

魔導書

- セットした魔導書に書かれた様々な効果が発揮される。

順番	名称	消費エネルギー	効果	入手場所
070	無傷の魔導書	0	ノーダメージ勝利時、エネルギー回復。 (回復量はランダム?4~16までは確認)	王都地下
071	自給の魔導書	0	戦闘中料理未使用だと、戦闘終了後エネルギー回復。 (回復量はランダム?1~5までは確認)	ウォールブリッジ地下遺跡
072	金運の魔導書	3	戦闘終了時に追加でガルドを拾える。 (取得ガルドはランダム?2~14までは確認)	グレルサイドのパスワード宝箱
073	溶解の魔導書	0	戦闘終了時、持ちきれないアイテムを取得時エネルギー回復。 回復量は余剰アイテム1個ごとに売値×0.25+1(小数点以下切捨て)	グレルサイドの魔導書売りの男性
074	技能の魔導書	10	戦闘終了時に獲得SP+1	ウォールブリッジ
075	零式の魔導書	0	最大連続ヒットが10×nだった場合、エネルギーを(2×n)回復。	ウォールブリッジ地下遺跡
076	深遠の魔導書	0	戦闘勝利時エネルギーが1の時エネルギー回復。 (回復量はランダム?最小50最大998までは確認)	バロニア城隠し通路
077	間食の魔導書	一定距離ごとに1	一定距離(およそ6歩)ごとにHP50回復。 全快時は消費しない	オル・レイユのパスワード宝箱
078	小食の魔導書	0	戦闘中の料理の回復効果が0.25倍になる その代わりにエネルギー消費が半分になる	セイブル・イゾレのパスワード宝箱
079	大器の魔導書	消費2倍	戦闘中の料理発生によるエレスポットの成長速度を上げる	ジェネラル撃破
080	先制の魔導書	16	戦闘開始時CCに+1。下限CC7以下の場合にしか効果なし。 効果がなくともエネルギーは消費される。	ロックガガン体内
081	採集の魔導書	20	戦闘終了時の素材アイテムの取得確率を2倍にする	ラントスタンプ90個 ユ・リベルテの依頼
082	採掘の魔導書	40	戦闘終了時、欠片が入手しやすくなる	アンマルチアの里のパスワード宝箱
083	倍増の魔導書	消費3倍	エレスポットのアイテム発生時、アイテムを2個獲得できる。 ただしエネルギーは3個分消費する	ストラタ砂漠遺跡
084	俊足の魔導書	一定距離ごとに1	マップ移動速度上昇 (歩く場合、エネルギーは消費しない)	かめにんスタンプ20個

順番	名称	消費エネルギー	効果	入手場所
085	代謝の魔導書	消費2倍	料理発生時、料理の効果時間が2倍になる	ライオットピークのパスワード宝箱
086	手練の魔導書	30秒毎に10	戦闘中、アイテムを盗む確率が2倍になる	ザヴェートのパスワード宝箱
087	満腹の魔導書	0	戦闘中に料理が2回発生できる	ペールパラサイト撃破
088	発見の魔導書	20 *	戦闘中、入手したことのないアイテムの取得率が2倍 * 未入手アイテムを落とす敵との戦闘終了時エネルギー20消費	スニーク研究所
089	美食の魔導書	消費3倍	戦闘中の料理の回復効果が2倍になる	カルタ(ふつう)クリア
090	勇猛の魔導書	0 *	戦闘終了時エネルギー変動。 * 低レベルの敵と戦うとエネルギーは消費される。 (Lv最大の敵のLv)-(パーティの平均Lv)だけエネルギー変動。	フェンデル冰山遺跡
091	聖水の魔導書	一定距離ごとに1	移動中、ホーリィボトルの効果が常時発動	アンマルチアの里の依頼
092	孤独の魔導書	0	戦闘メンバーが一人だけになる	砂に埋もれた遺跡
093	振込の魔導書	0	街に入ると自動的にガルドを消費してエネルギーを満タンにする。 補充するエネルギー量×1.1のガルドを消費	ベラニックのパスワード宝箱
094	置換の魔導書	0	戦闘勝利時、取得ガルドが半分になるその代わりにそれに応じてエネルギーが回復。 半分になったガルド×0.4倍エネルギー回復。	コーネル研究施設
095	熱血の魔導書	30	戦闘中のステータスが半分になる代わりに獲得経験値が倍になる	テロスアステュ・シャトル発進場
096	強運の魔導書	消費2倍	エレスポットのアイテム発生率を倍にする (表示されるパーセンテージは変わらない) グレードショップ(またはDLC)のエレスポット性能upと重複する	バシス軍事基地
097	情熱の魔導書	50	戦闘中のステータスが半分になる代わりに獲得SPが倍になる	リチャード(2戦目)撃破
098	瞬撃の魔導書	1回につき20 *	術技の使用回数が倍でカウントされる * 術技がカンストしても発動する	かめにんのスタンプ9
099	鉄鎖の魔導書	0	戦闘中のステータスが半分になる代わりにクリティカル率が倍増する	ユ・リベルテのパスワード宝箱
100	成長の魔導書	10	セットするだけで戦闘勝利時にエネルギー最大値が増える	雪に閉ざされた遺跡

順番	名称	消費エネルギー	効果	入手場所
101	膨張の魔導書	20	セットするだけでエレスポットのセット数を時間をかけて増やす	ザヴェート政府塔地下12階
102	鍛冶の魔導書	20	戦闘勝利時の武具熟練速度2倍	ラムダ繭
103	紫龍の魔導書	70	クリティカルを特大ダメージで受けるその代わりに獲得経験値と獲得SPが1.5倍になる	ラムダ繭・右下の部屋(繭クリア後に出現)
104	友情の魔導書	5*	味方のエレスゲージが増加しやすくなる * エレスゲージ増加行為につき5	コハク(闘技島)撃破
105	鉄壁の魔導書	1/60秒毎に1	戦闘中、受けるダメージを半減する	ガルディアシャフト・上層
106	相棒の魔導書	30	戦闘開始時、操作キャラクター及び、操作キャラクターともっとも戦闘に参加したキャラクターの攻撃力+35%	コハク撃破
107	栄光の魔導書	1/60秒毎に3	エネルギーがある間だけ敵の攻撃を完全回避する	大輝星竜(ソロモス)撃破
108	覚醒の魔導書	1200	エレスライズ時間が倍になる	ダークかめにん撃破
109	妖精の魔導書	10*	料理の消費エネルギーが半分になる。 * 料理発生のない戦闘終了時エネルギー10消費。 料理発生が無かった戦闘終了時エネルギーが9以下だと、 バグ によりエネルギーが全回復する。	ロックガガン撃破