

バグ

- 交換ディスクについてはディスク交換について参照
- バグ
 - 2周目以降の引継ぎに関するバグ (危険度大)
 - 「アンマルチアの鍵」が入手不可能となる(交換ディスクでは修正済み)
 - 話した人数が増えない(交換ディスクでは修正済み)
 - カルタバグ(交換ディスクでは修正済み)
 - スタンプカードケースが手に入らなくなる
 - マスタースキルを引き継いだ場合
 - 引継ぎに関するまとめ
 - バグと戦う人へ
 - 進行に支障をきたすバグ
 - 欠片を落とさなくなる(交換ディスクでは修正済み)
 - Wiiがフリーズする (回避可)(交換ディスクでは修正済み)
 - Wiiがフリーズする その2 (回避可)
 - Wiiがフリーズする その3 (回避可)
 - 装備中の武具を捨てる (フリーズあり)
 - 料理で非戦闘参加キャラにダメージ(交換ディスクでは修正済み)
 - 同行NPCが居る際に5,6番目のキャラがバグる
 - ラムダ繭で仕掛けが解けなくなり、進行不能になる(交換ディスクでは修正済み)
 - 周回以外でコンプリートに支障をきたすバグ
 - ショットキューブのチャットが発生しない(交換ディスクでも未修正)
 - ローグとソーサラーが出現しない(交換ディスクでは修正済み)
 - 危険性が無いバグ
 - 固有装備増殖バグ(交換ディスクでは修正済み)
 - アスベルガードバグ(秘奥義連発)(交換ディスクでも未修正)
 - 妖精の魔導書でエネルギーが全回復する(妖精バグ)(交換ディスクでも未修正)
 - 未修得の秘奥義が使用できてしまう
 - 抜刀解禁のメッセージが少年期に表示される
 - 敵がサンドバック状態になる
 - BGMやボイスが異常になる
 - 戦闘中にキャラが消える
 - リチャードのスキルに習得しても効果がないものがある
 - マスターしてないのにマスター
 - 道具屋の販売リストにライスが重複する
 - ドロップアイテムが入手できない
 - 敵の色素が薄くなる
 - SPがマイナスになる
 - ブック項目が載らない
 - パロニア城に入れる
 - 誤字関連

2周目以降の引継ぎに関するバグ (危険度大)

「アンマルチアの鍵」が入手不可能となる (交換ディスクでは修正済み)

ブック引継ぎを **行った場合** に発生するバグ。
ディスカバリーブックに「アンマルチアの鍵」が既に記録されている場合、**貴重品「アンマルチアの鍵」が入手不可能となる**。
鍵が無いので「砂に埋もれた遺跡」に入れなくなる。無論、遺跡内にあるアイテムは入手不可能。
これによって、闘技島の依頼が達成出来なくなるので、黒衣の番人達と戦う事が出来なくなる。
結果、アスベルの称号「最強剣士」も入手不可能になる。
さらに遺跡内の敵と戦えなくなるため、パスカルの水着称号が入手不可能になる。
そして関連のデータがブックに記録されていない場合、ディスカバリーブックとエネミーブックをその周で埋めることは不可能になる。
また、鍵関連のチャットが見れなくなるので、ソフィの称号「雑談コンプリーター」も入手不可能になる。

話した人数が増えない (交換ディスクでは修正済み)

ブック引継ぎを **行わなかった場合** に発生するバグ。
前周で **一度でも** 話した人は、次周で話しかけても「話した人数」にカウントされず、**レコードも増えない**。
前周で一度も話したことがない人であればレコードの「話した人数」にカウントされるのだが、
0から再計算されるため、パスカルの「話した人数」に関する称号の入手が困難、最悪入手不可能になる。
(関連称号入手に必要な人数は348人。積極的に話しかけていればクリアまでに500~600程度は難しくくない)
2週目ブック引き継ぎなしで進行上必要な会話以外せず、3週目も引き継ぎなしでも人数が増えないのを確認。

カルタバグ (交換ディスクでは修正済み)

称号引継ぎを行った場合 に発生するバグ。
称号「女流カルター」を既に入手した状態で、カルタ難易度「難しい」をクリアしても、
トラベル「No.57 魔法カルタ」がクリアした事にならず、グルーヴィーチャットが発生しなくなる。
どうやら2周目の同イベントのフラグがリセットされず見れないらしい。
よって、1周目でスキットを全て見ないとソフィの称号「雑談コンプリーター」も入手不可能になる。
だが、仮に1周目でスキットコンプして引き継ぐと、2周目ではこのスキットは見れない。
よって、**完全コンプするためには、カルタは最終周にしかやらないといけない**。
かめにんマーチャントは大丈夫。ショットキューブも大丈夫だが別のバグあり注意
ここでいう完全コンプというのは、ねこにんの村のチャット欄を全て埋めるという事。
(スキット欄にはその周で発生させたグルーヴィーチャットしか表示されないから)
なので、これとトラベルが気にならないのであれば1周目で「雑談コンプリーター」を取得して引き継いでも特に問題ない。

なお、一度初期版でむずかしいをクリアしてしまっているセーブデータでも、交換ディスクでもう一度クリアすればスキットは発生し、トラベルも解決となるとの報告あり。

スタンプカードケースが手に入らなくなる

スタンプを引き継がず、ブックを引き継ぐとスタンプカードケースが入手できず、「スタンプ集めよう」のチャットが発生しなくなる。
さらに、一応スタンプは押してもらえりし特典商品も追加されるが、ケースが無く店の項目にもスタンプカードが出現しないため現在のスタンプを確認できない状態になる。
本来ケースは初回スタンプ時に説明と共に入手できるが、イベント自体が発生しない(スタンプ引き継ぎの場合は最初から所持)。この項に限っては、スタンプを引き継ぐ事で他に干渉せず回避する事が可能である。

マスタリースキルを引き継いだ場合

マスタリースキルを引き継ぐと前周で習得した称号・スキルが習得済みになる。すると、称号マスター系とスキル取得数系の称号の入手が困難になる。
(2つの称号は **その周回で獲得した称号・スキルを数えるため**)
全キャラの各称号を入手した状態で称号orマスタリースキルを引き継ぐことで回避できる。
もし、未入手の状態引き継ぐ場合は、『称号引継ぎ』+『いつか見たマスタリー』+『スキルポイントn倍』などで代用するといい。

引継ぎに関するまとめ

ブックを 引き継いだ場合 の不具合

- ・ 「アンマルチアの鍵」が入手不可能 「砂に埋もれた遺跡」に入れない
 - 遺跡内の敵と戦えない パスカルの称号「水中ダイバー」が入手不可能 (DLCを使う場合は入手可能)
 - 遺跡内のグルーヴィーチャットが見れない ソフィの称号「雑談コンプリーター」が入手不可能
 - 遺跡内にある「英雄の杖」が入手不可能 アスベルの称号「最強剣士」が入手不可能

依頼全て達成後に出現するトラベルが達成できなくなる

- ・ スタンプを引き継がなかった場合スタンプカードケースが手に入らない&チャットが発生しなくなる (単独回避可)

ブックを 引き継がなかった場合 の不具合

- ・ パスカルの「話した人数」に関する称号の入手が困難になる

称号を引き継いだ場合の不具合

- ・ カルタ関連のグルーヴィーチャットが発生しない ソフィの「雑談コンプリーター」が取得不可能

トラベル「No.57 魔法カルタ」がクリアした事にならない

マスタリースキルでマスターした称号を引き継いだ場合の不具合

称号マスター系とスキル取得数系の称号の習得が困難になる場合がある

引継ぎを行うのであれば、事前にパスカルの称号「世界のパスカル」を取得しておくべき。
また、スタンプは必ずブックと一緒に引き継ぐ事。
「砂に埋もれた遺跡」に関するアイテム、称号、チャット、モンスターの（落魂珠）なども全てこなす必要がある。
これらのほとんどは時間をかければ入手・取得するのはそう難しくはない。
だが、一つだけ極めてやっかいな称号がある。それがソフィの称号「雑談コンプリーター」。
チャットは時期を逃すと見られなくなるものがほとんどなので、一週目で全てのチャットを見るのはほぼ不可能に近い。
チャット収集率60%で取得出来る「雑談マニア」であれば引き継いだ後でもなんとか取得できるのだが、
「雑談コンプリーター」を取得していない状態で引継ぐ場合、この称号だけは諦めなければならない。

バグと戦う人へ

鍵を入手してしまったが、1からやり直すのはさすがに辛い。
なんとか引き継いで「雑談コンプリーター」を入手して完全コンプリートしたい人のために。

完全コンプリートを目指すためには、
鍵関連イベント・カルタ関連チャット・全チャットを全て1周内で発生させる必要がある。
片方、もしくは両方を既に発生してしまった状態で一つでもチャットを見逃した場合は、次週に持ち越される。
いくつかの要素を引継ぐわけだが、「世界のパスカル」を入手しておく事が第一条件。
時間をかければ必ず入手できるので頑張って世界中の人々に話しかけよう。
次に、現状の状況から4種類に分けられる。

アンマルチアの鍵を入手した？

NO 女流カルターを入手した？ NO 1番へ
YES 2番へ
YES-女流カルターを入手した？ NO 3番へ
YES 4番へ

1.ブック引継ぎ、称号引継ぎ。

一番良い状態。引き継いでも特に問題ない。

現在までの全チャットを見逃していないのであれば「雑談コンプリーター」を狙える。
見逃したチャットがある場合、鍵関連・カルタ関連イベントを発生させずに引き継ぐこと。

2.ブック引継ぎ、称号引継ぎ×。

「女流カルター」を消してカルタ関連のチャットが見れる状態にする。

ブック引継ぎをしているので「世界のパスカル」はパスカル加入と同時に自動的に入手。

ソフィの移動距離関連称号やアスベルの戦闘回数関連称号もすぐに入手できる。

3.ブック引継ぎ×、称号引継ぎ。

ブックを引き継がない事で、アンマルチアの鍵関連のイベントが発生する状態になる。
一周目で「女流カルター」以外の称号を可能な限り入手しておくこと。

4.ブック引継ぎ、称号引継ぎ×で一周。その後、ブック引継ぎ×、称号引継ぎ。

一番悪い状態。ブック・称号はほとんど1からやり直すしかないなので覚悟しておこう。

2周目で女流カルターを消してカルタ関連のチャットが見れる状態にする。
なので、2周目で「女流カルター」を入手してはいけない。カルタのおじさんには絶対近づかないように。
また、ブック引継ぎにより「世界のパスカル」を自動入手。
この周回で早解き、グミ嫌い、不屈などのボーナスを狙うのもいいだろう。
3周目は称号引継ぎなので「世界のパスカル」を問題なく入手。
ブック引継ぎなしで「女流カルター」が無いので、鍵関連・ミニゲーム関連イベントが全て発生する。
これでやっと、全グルーヴィーチャットが見れる状態になる。

なお、「アンマルチアの鍵」の入手（回避）方法は[メインチャート4](#)を
「女流カルター」の入手（回避）方法は[サブイベント](#)を参考に。

進行に支障をきたすバグ

欠片を落とさなくなる (交換ディスクでは修正済み)

欠片は100個所持で入手率1/2、150個所持で1/4、190個所持で全く落とさなくなることが雑誌などに掲載されている。
だが、190個未満の状態でも敵と戦っても全く欠片を落とさなくなる現象がよく報告されている。
報告の内容が一致していないので、詳しい原因は未だハッキリとしていない。
慎重な調査が必要。報告をまとめると以下の通り。

- 欠片を店に全て売ったor捨てたら落とさなくなった

売ったor捨てた分は欠片所持合計数から引かれずに190個所持のままだと判断された可能性あり？

- アイテム2倍を購入している

購入しても落とすという報告あり。

- 抽出した宝石を売った

宝石を売っても落とすという報告有り。

- 欠片引継ぎを行っている

行っても落とすという報告あり。ただし引き継いだ欠片と同じ種類の欠片が出てこなくなるとの報告もある。
引き継いだデータの所持限界数が190個にならなければ前の周の分が引かれていないと考えられる。

- 欠片が素材アイテム一覧にまとめられているため、欠片以外のアイテムが欠片所持数と同様にカウントされてしまっている？

素材アイテムを売ったらどうなるか調査が必要

- 敵とのレベル(ステータス補正)で落とさなくなる

弱い敵からは入手できなくなる可能性も考えられる。こちらが強すぎるのが原因？
高い戦闘難易度を選べるにもかかわらず、シンプルやノーマルを選んでいる可能性あり？

- ・ 内部カウンタのアンダーフローで発生するのでは？との報告あり

引継ぎ後の周回でも入手個数が0からカウントされるので、その周回で入手した個数以上使用・売却するとアンダーフローが発生しているのではないかとのこと

1個引継ぎ（カウンタ=0・所持数=1）でその1個を使用（カウンタ=-1・所持数=0）

- ・ の欠片だけが出現しない

性質やランクを問わず既に15個持っている場合は、装備品同様出現しなくなるという仕様

Wiiがフリーズする (回避可) (交換ディスクでは修正済み)

称号を引き継いだ場合の2周目以降に発生するバグ。
前周終了時にオート称号設定を「マスターするまで」にしていたキャラクターのオート称号設定を次周で変更する際、まだ「マスターするまで」が解禁されていない場合、変な音と共に本体が停止する。
引継ぎ前に全キャラクターのオート称号設定を『5まで』以下にする、あるいはマスターリースキルを引き継げば回避可能。
もう周を開始してしまっても当バグが発生してしまう人は、何かしらの称号をマスターしてアスベルのオート設定にマスターが追加されれば通常通り変更可能になるので急いでSPを貯めよう。
参入時期の早いソフィ、マリク、シェリアあたりは特に発生しやすい。

Wiiがフリーズする その2 (回避可)

ウォールブリッジ攻略後パロニア城に攻め込む際に、王都地下を通る時に宝箱を開けるとフリーズする。

発生した現象は

アイテムAをいっぱいまで持った状態で、王都地下のアイテムAが入った宝箱を開ける。

取らずにそのままにする

もう一度開けて、取らずにそのままにする。

変な音と共に操作不能になる。

Wiiリモコンのホームボタンを押すと音が止まり、Wiiリモコンの電源キーを長押ししてもWiiの電源が落ちなくなる。

パロニア城に攻めこむ際に、王都地下の宝箱をアイテム上限まで持って開けなければ回避可能。

Wiiがフリーズする その3 (回避可)

前周終了時にコスチューム称号を付けて、かつ称号を引き継いで次周を開始すると発生するバグ。(アスベルのみ)

初登場時にもそのコスチュームを着用しているのだが、

仲間になった後にコスチューム変更無しで称号に変更しても何故かコスチュームが元に

出来なくなる。
こうなると進行不可能のため、前データからやり直す他ない。
すでにこの状態でセーブしてしまい以前のデータを一つも残していない場合、完全にご愁傷様となるので要注意。
細胞部屋に入ったら、出る前に必ず仕掛けを解くか、全ての道を通れるようにしてから出るべし。

周回以外でコンプリートに支障をきたすバグ

ショットキューブのチャットが発生しない(交換ディスクでも未修正)

ショットキューブの難易度2をクリア後、そのまま最終問題までクリアすると、アンマルチア族のセリフが論理一娘入手時のものだけになってしまい、クリア時に発生する「僕ならできる！」のチャットが発生しなくなる。
難易度2までクリアした後に一度辞めて称号イベントを確認し、その後クリアすればバグは発生しない。

ローグとソーサラーが出現しない(交換ディスクでは修正済み)

データには存在するがどこにも出現しないためエネミーブックが埋まらず、アスベルの称号「エネミー秘書」が入手不可能。

危険性が無いバグ

固有装備増殖バグ(交換ディスクでは修正済み)

- 1 複数入手できる固有装備を用意、装備させる。
- 2 その固有装備をもう1個入手し、すぐにそれを売却する。
- 3 アイテム欄の『NEW』の項目に先ほど売却した固有装備があるので、それを捨てる。するとアイテム欄の『固有装備』の項目に捨てた固有装備が出現。表示個数が255となっている。(実個数は127個)
店で何個でも売却が可能だが、1度に売っていいのは127個まで。それ以上はオーバーフローしているらしく、売却額がマイナスになる。
売却額がマイナスの状態では精算するとレコードの総消費ガルドもマイナスの分だけ増加する

バグを終わらすには、装備を解除するか再度入手する。(装備を解除した場合は固有装備が消える)
いまのところ危険性はない模様で、序盤の資金稼ぎやスタンプ集めにも使える。
また、固有装備以外は増やせない模様。(複数入手可能、装備可能、個数表示あり、の条件が必要)

アスベルガードバグ(秘奥義連発)(交換ディスクでも未修正)

- ・ 抜刀状態にてガードしながらBを押すと、何故か直前に発動したB技が発動できてしまう。(マニュアル時のみ)
スキル変化させていた場合、派生元の技が対象。
- ・ これを秘奥義後(獣破轟衝斬・斬空刃無塵衝)に使用すると、ゲージ使用秘奥義の場合なら秘奥義前に出した技、**HIT数発動秘奥義 *1** の場合なら**その秘奥義が再び発動する**
- ・ 秘奥義を連続で出すにはB技の一番上に技をセットしておく必要がある
- ・ A技からゲージ使用秘奥義に繋がれば、抜刀状態のままそのA技を直接出せることに

- なる。
- この状態は、普通に技を一度出すか、**何らかの行動により帯刀状態に戻るまで続く**
*2 ため
敵の仰け反りを長くしておくこと(最低でも8割程度弱点を突いておく)で無限コンボとして延々続けることもできてしまう。
ある程度耐久性のあるボス(ラムダなど)に対して使用すれば、999Hitボーナスも容易に獲得可能。
ゲームバランスを大きく崩す危険性があるので注意する事。

妖精の魔導書でエネルギーが全回復する(妖精バグ) (交換ディスクでも未修正)

妖精の魔導書をエレスポットに入れている状態で、料理発生の無かった戦闘終了時エネルギーが9以下だと、エネルギーが全回復する。
つまりこの魔導書の本来のエネルギー消費(10)が、エネルギー不足により行えなかった場合に起こる模様。
瞬撃の魔導書などのエネルギー消費の大きい魔導書でもどんどん利用できる。
エネルギーが回復する魔導書(置換など)ははずさないと効果は得られない。

未修得の秘奥義が使用できてしまう

Lv3かLv2の秘奥義を習得していると、下位の秘奥義が未習得であってもエレスライズ中にそれぞれのLvで発動できる秘奥義がある。
ウインドサマナー未所持&アクアサマナー所持のパスカルがLv1で「G・ソードクロス」を使用した他
「B・アサルト」習得&「S・エクシード」未習得でLv2の時に後者が発動可能なのを確認。
秘奥義習得の称号入手がサブイベントであるパスカルはプレイヤーによって習得の順番が変わる可能性が高いので最も発生しやすい。

抜刀解禁のメッセージが少年期に表示される

幼年期、花畑でソフィが加入した後に使用キャラクターをソフィにしてさらにファーストエイドを使うと戦闘後に
「ついに解禁されたバースト技」というチュートリアルメッセージが表示される。
内容はアスベルの抜刀に関する文章。
当然ながら、実際に刀が抜けるのは青年期に入ってから。

敵がサンドバック状態になる

ダウンから復活した時などで、まれに敵が棒立ちになる事がある。
攻撃し放題でコンボも繋げ放題だが再びダウンさせたり浮かせたりすると元に戻る。
秘奥義での発生率が高い模様(大翠緑竜等にアスベルのLv1秘奥義など。大蒼海竜はアスベルの第1秘奥義で确实)。

BGMやボイスが異常になる

戦闘中、突然BGMが止まったり変な音を出し始めたり同じボイスをリピートし出す時がある。
戦闘終了で戻る場合もあるが戻らない場合はセーブロードしかない?
操作に影響は無いがBGMやボイスが聞けないのはある意味危険かもしれない。

戦闘中にキャラが消える

戦闘中、特定の技を出しながら敵の攻撃が当たるとキャラが一瞬消える。
フリーズ等の障害は無く、消えている間は敵の攻撃が当たらないので何気に助かる。

リチャードのスキルに習得しても効果がないものがある

ティルトビート (エンペラー 3)
双塵剣 (ナイスプリンス 1)
以上の2つのスキルは習得しても効果がない。(そもそも両方ヒューバートの技)
また、リチャード側でこの二つスキルを習得してもヒューバート側に影響を与える事などはない。

マスターしてないのにマスター

「ラストサムライ」など必要SPが多い称号のランクが5になった時、何故か「 (称号名)をマスターしました」と出る事がある
クリア後のボス戦やロックガガン戦、SP2倍・3倍を使った週など一度に大量のSPが手に入る時に発生しやすい

道具屋の販売リストにライスが重複する

スタンプカードを引き継いだ場合、幼年期のラント道具屋でライスが2つ並んでいる。
両方買って合計が15個超えてもライスは15個しか手持ちに持てないため、ガルドが無駄になってしまう

ドロップアイテムが入手できない

所持限界数をこえたドロップアイテムは破棄されるが、複数ドロップした結果所持限界数を越えてしまう場合、
本来入手できる分まで破棄されてしまう。
例: 朽ちた剣を14個所持してる場合に朽ちた剣を2個ドロップ 2個とも破棄され、所持数は変わらず14個。

敵の色素が薄くなる

敵を倒した後、再度出現した敵は普通は色のはっきりするまでエンカウントすることができない。
しかし、ゾーオンケイジで敵を倒した後、再度出現した敵がたまに非常に色素が薄くなり元に戻らなくなる。
結果亡霊のような色素がない状態でフロア内をうろつくことがある。その際もこちらに反応するし、エンカウントも可能。

SPがマイナスになる

SP (ボーナスSP取得後) が一定値を超えると - (マイナス) 表記となり、その戦闘でSPが0となり、パーティにSPが入らないことがある。SP178000まで確認済み。

ブック項目が載らない

アスベルが秘奥義を習得した最初のエレスライズ中に秘奥義のチュートリアルが発生するが、このときに秘奥義を発動させずに戦闘を終了させるとブックのバトルの秘奥義関連の項目3つとエレスブレイクについての項目が増えない。進行や称号のコンプリート等に支障は無いが、このタイミングを逃すと二度と載らないので注意。
2週目以降ブックを引き継がない場合もこれらの項目が載らない。
修正版にて、他のキャラでもチュートリアルが発生することを確認。
秘奥義を習得したキャラを1Pにし、エレスライズすると発生。

パロニア城に入れる

グレルサイドに入った後、デールと話す前に王都地下まで戻るとパロニア城や城下町に戻る事ができる。
城は平和時のBGMなのに敵がいる。普通に戦える。ヴィクトリアとセルディクはいない。リチャードを先頭にして町の各オブジェクトを調べると「メッセージがありません。」しかし、何故か騎士学校の老教官に対しては専用メッセージが作られている。
動画 <http://www.youtube.com/watch?v=FSmEqsV3WJM>

誤字関連

- A技Nルートの術技の強化スキルを習得した時、その技で初めて強化の表示が出た時には「(技名)を習得しました」と表示される。
- クラコン使用时、ユーザーズブックのシステムにナビゲーションはZRボタンと表示したが、実際はYボタン。
- コーネル研究所でのエメロードの台詞×「何らかの問題があったのか～」
「何らかの問題が～」
- サブイベント種集めでのアスベルの台詞×「さっさく～」 「さっそく～」
- サブイベントNo.48"ヒューバートの思い"でヒューバートの台詞
×「ただ一つだけはっきりしているのは」 ヒュー「ただ一つだけはっきりしているのは」
- サウンドテスト、各キャラクターのボイス
 - ×「アルテリズム・ライン」 「アステリズム・ライン」
 - ×「カラミティ・ロンド」 「カラミティ・ロンド」
 - ×「ヴァーテクス・ローズ」 「ヴァーテクス・ローズ」
 - ×「グランバニッシュ」 「グランヴァニッシュ」