

かめにんマーチャント！

• かめにんマーチャント！

- 概要
- 攻略
- ダンジョン一覧
- 称号リスト
- 戦利品リスト
- アイテム一覧
 - アイテム
 - 武器
 - 奥義書
 - 魔術書
- 罫
- 豆知識
 - 自動回復について
 - ダッシュの仕様
 - クリティカルと回避
 - 出現する敵のレベル
 - はこのなかにいる
 - ダークかめにんは撃破可能
 - DSiウェア版の初期ステータスの決まり方
 - レベル100後のレベルアップ

概要

テイルズオブグレイセスとリンクしたアクションRPG。
このゲームで入手した報酬はグレイセスに持ち帰ることができる
(持ち帰ったアイテムはこかめにんの店で販売される)

ダウンロード版 DS & DSLite & DSi & DSiLL対応 無料
グレイセス本編 (Wii本体) からダウンロード。ネット環境は無くてもOK。セーブ不可。
DSの電源を切るとリセットされるため、また遊ぶには再度ダウンロードしなければならない。
レベルや称号はWii側にセーブすることができる。

DSiウェア版 DSi & DSiLL対応 有料 (200DSiポイント) 12月2日から配信開始
ネットからダウンロード。(ネット環境が無い人はDSステーションがある店でOK)。セーブ可能。
また、DSの電源を切ってもダウンロードし直さなくてよい。
SDカードにコピー Wiiにインポート SDカードからコピー 再びインポートでアイテムを無限に送ることも可能。

攻略

普通にクリアするだけならば、各階層を2,3回ずつクリアしてレベルを上げていけばそれほど時間はかからない。
武器の優先度は『ボスの弱点武器 > 斧 > 短剣・石像 > 剣 > その他の武器』を基準にランクによる攻撃力と素早さを加味。
短剣は奥義がボス戦向け。石像の奥義は回避と回復を兼ねる。斧と剣の奥義は空気。

戦利品リストを埋める場合は、10番目から順に階層ごとの6種が集まるたびに階層をずらしていく。

緑葉草を多く集める場合は5番目か6番目がおすすめ。

5番目はボスが面倒だが入手パターンは最適、6番目はダンジョンが見やすくボスも楽だが入手確率はわずかに下がる。

称号をコンプリートする場合は30時間以上を覚悟するべき。

特に面倒なものを列举。

「箱開け仙人」...苦行。1~6番目辺りの好きなダンジョンに繰り返し潜る。

ダンジョン内を隅々まで探索するより、黄色の多いところを狙い宝箱を回収したらボスを倒して潜りなおす方が効率がいい。

熊は斧装備時以外は非効率なので無視、宝箱を開ける時はダッシュ維持を留意。

通信プレイ必須系以外のものは、この称号を取る過程でほとんど取れる。

「命知らず」...基本運ゲー。最初のダンジョンでボスと自分を瀕死に調整して取る。守りのクリアが多いと吉。

自動回復との兼ね合いにより、HP最大値が300未満のうちがおすすめ。

「ウェポンマスター」「アイテムマスター」...楽なダンジョンに繰り返し潜る。「ばくだん」は通信プレイ必須。

「衛生兵」「背水の陣」...通信プレイ必須。

「かめにんカルテット」...通信プレイに加え、DSが4台必須。

「アイテム嫌い」「攻撃嫌い」「必殺かめにん」...レベル100で最初のダンジョンで取るのが楽。

ダンジョン一覧

全10箇所では最初は01のみが選択可能。

クリアすることで次のダンジョンが出現する。

ダウンロード版は本編の進行具合によって出現に制限がある。DSiウェア版は制限無し。

No	ダンジョン	推奨LV	出現敵Lv	敵クリティカル	ボス (HP)
01	裏のほら穴	3	3~6	200%	スライム系 (1200~1400)
02	かめにん修行地	6	6~9	230%	蛇系 (1500~1700)
03	海賊の隠れ家	11	11~14	260%	鳥系 (1900~2100)
04	王都地下最下層部	17	17~21	290%	人魂系 (2500~2700)
05	岩石怪獣の棲み処	25	24~29	320%	ゴブリン系 (2600~2800)
06	絶対零洞	34	34~40	350%	骨系 (3600~3800)
07	磁場穴	45	45~52	380%	熊系 (4900~5200)
08	シャフト跡地	57	55~63	410%	ゴースト系 (4800~5400)
09	保護地ガルディア	71	67~76	440%	リザードマン系 (7800~8600)
10	ねことの遭遇	90	80~91	470%	猫系 (9600~10300)

称号リスト

全60種。通信プレイをしないとコンプリートは不可。

なお、称号はAボタンを押すことで進行状況が確認できる。

ここで手に入るアイテムは全て本編でも入手可能。

名称	報酬	説明文	取得条件
みならいかめにん	アップルグミ	レベルが10になった証。 まだみならい。	レベル10
いちにんまえかめにん	ピーチグミ	レベルが25になった証。 すでにいちにんまえ。	レベル25
つよいかめにん	グレープグミ	レベルが50になった証。 とつよもつよい。	レベル50
ゆうしゃかめにん	アワーグラス	レベルが75になった証。 かめにんの中でゆうしゃ。	レベル75
でんせつのかめにん	エリクシール	レベルが100になった証。 物語でんせつになった。	レベル100
100体撃破	エナジーボトルC	敵を100体撃破した証。 けちらすぞ。	100体撃破
1000体撃破	エナジーボトルEX	敵を1000体撃破した証。 けとばすぞ。	1000体撃破
10000体撃破	エナジーボトルG	敵を10000体撃破した証。 数えるのやめたいぞ。	10000体撃破
アイテム嫌い	シャークボトル	アイテムを使わずにダン ジョンクリア。 そんなストイックさがあつ てもいい。	アイテムを使わないでク リア
特技嫌い	マスタリーC	特技を使わずにダンジョン クリア。 拾わなかっただけだったり もする。	特技を使わずにクリア
魔術嫌い	エナジーボトルC	魔術を使わずにダンジョン クリア。 拾わなかっただけだったり もする。	魔術を使わずにクリア
攻撃嫌い	マスタリーEX	通常攻撃を使わずにダン ジョンクリア。 これはずいぶんなかつこよ さ。	通常攻撃を使わずにク リア
必殺かめにん	ライフボトル	ザコには目もくれずにダン ジョンを クリア。仕事人。	ボスのみ撃破
ソードマスター	セージ	ソード系の武器で敵をいっ ぱい倒した。 みごとな剣さばき。	剣で100体撃破
ダガーマスター	ラベンダー	ダガー系の武器で敵をたく さん倒した。 みごとな器用さ。	短剣で100体撃破
アックスマスター	ベルベーン	アックス系の武器で敵をす ごい倒した。 みごとな力強さ。	斧で100体撃破

名称	報酬	説明文	取得条件
アローマスター	ローズマリー	アロー系の武器で敵をわんさか倒した。 みごとな集中力。	弓で100体撃破
つっこみマスター	レッドセージ	はりせん系の武器で敵をめっさ倒した。 みごとなツッコミ。	はりせんで100体撃破
ステッキマスター	レッドラベンダー	ステッキ系の武器で敵を超倒した。 みごとなマホウかめにん。	杖で100体撃破
せきぞうマスター	レッドベルベヌ	せきぞう系の武器で敵を超倒した。 みごとな筋力。	石像で100体撃破
ガンマスター	レッドローズマリー	ガン系の武器で敵をばんばん倒した。 みごとなスナイプぶり。	銃で100体撃破
ウェポンマスター	レッドローズマリー	赤色の武器を全て拾った証。 たまたに拾えるからこそうれしい。	赤色の武器全種類入手
マジックマスター	レッドサフラン	全ての魔術書を拾った証。 知識はばつぐん。	全種類の魔法入手
アイテムマスター	レッドカモミール	全てのアイテムを拾った証。 つまりくさりさばも食べた証。	全種類のアイテム入手
命知らず	レッドセボリー	HP一桁でダンジョンクリアする 見事さあるいは運のよさ	HP1桁でクリア
裏のほら穴クリア	ポイズンチェック	裏のほら穴をクリア! ほら穴にくわしくなった。	裏のほら穴クリア
かめにん修練地クリア	パラライチェック	かめにん修練地をクリア! 修練させていただいた。	かめにん修練地クリア
海賊の隠れ家クリア	フリーズチェック	海賊の隠れ家をクリア! もはや隠れてない家。	海賊の隠れ家クリア
王都地下最下層部クリア	バーニングチェック	王都地下最下層部をクリア! きっと最下層。	王都地下最下層部クリア
岩石怪獣の棲み処クリア	ストーンチェック	岩石怪獣の棲み処をクリア! 怪獣とも内側でお友達。	岩石怪獣の棲み処クリア
絶対零洞クリア	スロウチェック	絶対零洞をクリア! 寒いけどがんばる。	絶対零洞クリア
磁場穴クリア	シールチェック	磁場穴をクリア! コンパスが壊れた。	磁場穴クリア
シャフト跡地クリア	カーズチェック	シャフト跡地をクリア! 帰れてよかった。	シャフト跡地クリア

名称	報酬	説明文	取得条件
保護地ガルディアクリア クリア	ウィーク チェック	保護地ガルディアをクリア! かめにんも保護してほしい。	保護地ガルディアクリア
ねことの遭遇クリア	ミソ	ねことの遭遇をクリア! ねこよりかめだと思われる。	ねことの遭遇クリア
全ダンジョンクリア	マスタリーG	みごと、オールクリア! 全部の称号獲得にチャレンジ! する?	全ダンジョンクリア
裏のほら穴マスター	アイスキャン ディー	裏のほら穴を短時間でクリア。 もはやおもて。	短時間でクリア
かめにん修練地マスター	アイスキャン ディー	かめにん修練地を短時間でクリア。 すごく修練。	短時間でクリア
海賊の隠れ家マスター	アイスキャン ディー	海賊の隠れ家を短時間でクリア。 敵が隠れたい気持ちに。	短時間でクリア
王都地下最下層部マスター	アイスキャン ディー	王都地下最下層部を短時間でクリア。 いくら下層だろうが容赦ない。	短時間でクリア
岩石怪獣の棲み処マスター	アイスキャン ディー	岩石怪獣の棲み処を短時間でクリア。 まさにヒットアンドアウェイ。	短時間でクリア
絶対零洞マスター	アイスキャン ディー	絶対零洞を短時間でクリア。 寒さを感じる前に。	短時間でクリア
磁場穴マスター	アイスキャン ディー	磁場穴を短時間でクリア。 コンパスが壊れる前に。	短時間でクリア
シャフト跡地マスター	アイスキャン ディー	シャフト跡地を短時間でクリア。 世界も平和にできちゃう勢い。	短時間でクリア
保護地ガルディアマスター	アイスキャン ディー	保護地ガルディアを短時間でクリア。 ガルディアンと呼ばれる。 かも。	短時間でクリア
ねことの遭遇マスター	アイスキャン ディー	ねことの遭遇を短時間でクリア。 ねこもいいけどかめーもね。	短時間でクリア
マッハかめにん	みそおでん	全てのダンジョンを超速クリア。 速過ぎて見切れまいて。	全てのダンジョン短時間でクリア

名称	報酬	説明文	取得条件
かめにんコンビ	サフラン	二人協力プレイでダンジョンクリア。 ナイス協力。	2人協力プレイでダンジョンクリア
かめにんトリオ	カモミール	三人協力プレイでダンジョンクリア。 グッド協力。	3人協力プレイでダンジョンクリア
かめにんカルテット	セボリー	四人協力プレイでダンジョンクリア。 トレビアン協力。	4人協力プレイでダンジョンクリア
衛生兵	ライフボトル	何度も仲間を救出した証。 みんなにほめてもらうよう頼もう。	仲間を5回蘇生
背水の陣	ライフボトル	残り0.1秒以下で復活する 華麗さあるいは運のよさ。	残り0.1秒以下で復活する
箱開け職人	毒海藻	宝箱を100個あけた職人。 もっとがんばれるはず。	宝箱100個開ける
箱開け名人	真実の塩	宝箱を1000個あけた名人。 すごいがんばった。	宝箱1000個開ける
箱開け達人	コモンメタル	宝箱を5000個あけた達人。 期待よりもっとがんばった。	宝箱5000個開ける
箱開け仙人	レアメタル	宝箱を10000個あけた仙人。 仙人じゃかめにんじゃねーじゃん。	宝箱10000個開ける
5時間突破!	野菜セット	プレイ時間が5時間を突破したゆえ、 ゲームプレイありがとうございます。	プレイ時間5時間
たいむいずまねー	魚介セット	プレイ時間が10時間を突破したゆえ、 遊びまくっていただき感謝です。	プレイ時間10時間
サババババババ	タラ	それが最後の一言だった…… でも生きてたから大丈夫。	サバを食べてゲームオーバー
マスターオブかめにん	かめにんのふく	称号を全て獲得した称号。 おめでとう。ありがとう。	全ての称号GET

戦利品リスト

全60種。ボスを撃破した際に入手できる。
ダンジョン階層×6までの宝がランダムで選ばれる
ここで手に入るアイテムは全て本編でも入手可能。

No.	名称	入手場所	No.	名称	入手場所
01	セボリー	01 ~ 10	31	レッドセボリー	06 ~ 10
02	サフラン		32	エリクシール	
03	コアの欠片		33	無名の実	
04	ウメボシ		34	ダイコン	
05	おにぎり		35	ステーキ	
06	牙剥きし結晶	02 ~ 10	36	氷触する結晶	07 ~ 10
07	ベルベージュ		37	アワーグラス	
08	マスターリーC		38	レッドサフラン	
09	折れた刃		39	デンジャラス液体	
10	ライス		40	チョコレート	
11	オムレツ	03 ~ 10	41	プリン	08 ~ 10
12	鱗つく結晶		42	造られし結晶	
13	セージ		43	マスターリーG	
14	ローズマリー		44	レッドベルベージュ	
15	うずしお貝		45	即死針	
16	のり	04 ~ 10	46	ビーフ	09 ~ 10
17	イクラ丼		47	コロッケ	
18	潤いし結晶		48	無口なる結晶	
19	オールディバイド		49	レッドセージ	
20	ラベンダー		50	レッドローズマリー	
21	上石材	05 ~ 10	51	竜のうろこ	10
22	タマゴ		52	ナス	
23	焼き鳥丼		53	マーボー豆腐	
24	豊憑きし結晶		54	光差す結晶	
25	マスターリーE		55	レッドラベンダー	
26	カモミール	05 ~ 10	56	レッドカモミール	10
27	なかなかの骨		57	最高級の毛皮	
28	パン		58	味噌	
29	ハンバーグ		59	おでん	
30	燃え盛る結晶		60	暴虐なる結晶	

アイテム一覧

ゲーム内でのみ拾い使用できるアイテム。
ダンジョンから出るたびにリセットされ、次のダンジョンに持ち越すことはできない。
最初のマップには必ずアップルグミが落ちている。

消費アイテム、装飾品、武器、魔術書は各種1つずつしか持ち歩けない。
装飾品、食料品、トランスジェムは宝箱からしか出ない。
食料品は拾った時点で消費され、所持はできない。(HPが最大値のとき、おにぎり、ハンバーグは消費されない)
クリアスは2種類とも最大10個まで自動でストックされる。
奥義書は拾うたびに4段階まで強化される。

アイテム

種類	名称	効果
消費アイテム	アップルグミ	HP30%回復
	ピーチグミ	HP50%回復
	グレープグミ	HP70%回復
	オレンジグミ	TP30%回復
	パイングミ	TP60%回復
	アワーグラス	約5秒間、敵の動き停止
	オールディバイド	約10秒間、全ダメージ半減
	ばくだん	一定時間後爆発、複数プレイでのみ出現
装飾品	タリスマン	受ける全ダメージが20%減少
	アタックシンボル	攻撃力が20%上昇
	ラビットシンボル	素早さが20%上昇
	トリックスター	宝箱を罠解除ゲージ無しで開けられる
	リバースドール	HP0の時に復活、復活後一定時間無敵
食料品	おにぎり	HP40%回復
	ハンバーガー	HP80%回復
	くさりさば	HP50%減少
宝石	トランスジェム	既に通ったマップにランダム移動
クリアス	ちからのクリアス	取得時、HP10%回復 ボスに与えるダメージが12%上昇 (通常攻撃にのみ適用)
	まもりのクリアス	取得時、HP10%回復 ボスから受けるダメージが6%減少

武器

通常攻撃で使えるもので、常に1つしかもてない。
 能力は、黒 青(2倍) 紫(3倍) 赤(4倍) の順に強化。
 武器の能力は固定ではなく、こかめにんの素のステータスと比例している。
 称号にある『ウェポンマスター』は赤く表記された武器を全種類取れば条件が満たされる。

種別	基本能力				黒	青	紫	赤	効果
	攻撃	術攻	素早	器用					
ソード	+15%	+5%	+0%	-5%	ロング ソード	ブロード ソード	バスタード ソード	ブレイブ ソード	蛇系×2
ダガー	+8%	-20%	+10%	+20%	ショート ナイフ	シーフ エッジ	アサシンナ イフ	にんとう ちざくら	骨系×2 ゴブリン 系×2

種別	基本能力				黒	青	紫	赤	効果
	攻撃	術攻	素早	器用					
アックス	+20%	+0%	-5%	+0%	ストーンアックス	アイアンアックス	チタンアックス	バーサークアックス	熊系×2 リザードマン系×2
アロー	+7%	+10%	-9%	+10%	ウッドボウ	ハンターボウ	キラーボウ	エルブンボウ	鳥系×2
はりせん	-10%	+5%	+20%	+5%	はりせん	ほどよいはりせん	いたいはりせん	かみのさばき	海星系×2
ステッキ	+0%	+30%	-10%	-5%	ステッキ	ふてきなステッキ	すてみのステッキ	なんかすごいつえ	人魂系×2
せきぞう	+32%	+10%	-15%	-10%	ザピイのぞう	ミュウのぞう	クィッキーのぞう	ブッシュベイビー	スライム系×2 ゴースト系×2
ガン	+10%	+15%	-12%	+2%	ビギナーガン	パワーガン	ストライクガン	ロストミラージュ	猫系×2

奥義書

拾うたびに4段階まで、茶 青 紫 赤の順に強化されていく。
 ダメージも回復も術攻撃力に依存。
 1回使うごとに消費TPが一定数増加していく（最大100まで）。
 武器を持ち替えても奥義のランクは維持され、消費TPは武器ごとに増加が維持される。
 新たに奥義書を拾うと消費TPは初期の状態に戻る。
 「グミになあれ」のグミ変化は、奥義ランクに関係なく5種いずれかになる。

名称	対応武器	消費TP	増加量	効果	茶	青	紫	赤
まじんけん	ソード	8	+2	射程内に直線的な攻撃をする	120%	150%	180%	210%
げんえいじん	ダガー	10	+15	攻撃後、敵との位置が入れ替わる	140%	175%	210%	245%
せんほうしょう	アックス	12	+3	範囲内の敵に2回攻撃	120%	150%	180%	210%
はやて	アロー	10	+4	3回攻撃	80%×3	100%×3	120%×3	140%×3
しびれハリセン	はりせん	24	+6	敵の行動が遅くなる	300%	375%	450%	525%
グミになあれ	ステッキ	20	+5	倒した敵をグミに変える	150%	187%	225%	262%
へんしん	せきぞう	20	+15	武器に変身して敵から回避、HP回復等	30%回復×6	37%回復×6	45%回復×6	52%回復×6

名称	対応武器	消費TP	増加量	効果	茶	青	紫	赤
オールスナイブ	ガン	28	+2	範囲内の敵全てにダメージ	100%	125%	150%	175%

魔術書

ダメージは全て術攻撃力に依存。
敵のクリティカルやボスから吹き飛ばしを食らうと詠唱が中断される。
1回使うごとに消費TPが一定数増加していく（最大100まで）。
同じ種類の魔術書を拾うと消費TPは初期状態に戻る。

名前	消費TP	増加量	効果
ファイアーボール	12	+3	200%
グレイブ	16	+8	300%
ウインドカッター	20	+10	80%×3
ヒール	30	+15	HP50%回復
ファイアストーム	32	+12	400%
サイクロン	40	+10	550%
ロックマウンテン	50	+15	750%
メテオスウォーム	70	+20	1500%

畏

宝箱を開ける時に、成功範囲内でゲージを止められなかった時に発動する。
後半のダンジョンになるほど成功範囲は狭くなる。
宝箱は一つの部屋に一つまでしか置かれていない。
宝箱を開けるのに失敗した場合、称号のためのカウントは増えない。

名称	効果
大爆発	HP50%減少、範囲内の敵に50ダメージ
吹き飛ばし	HP40%減少、後方に吹き飛ばされる
光線	HP30%減少、斜めから開けようとしていれば回避可能
小爆発	HP20%減少
ねこにん	ねこにんが出現する

豆知識

自動回復について

HPは移動中、一定時間ごとにおよそ最大HPの1%ずつ回復していく。
詳しく述べて、回復10回分がHP10%になるように回復する。
最大HP830の場合8、8、9、8、8、9、8、8、8、9（計83）・・・となる。
また、敵を倒した時には最大HPの1%が回復する。

TPは行動しなくても一定時間ごとにおよそ現TPの1% + 2ずつ回復していく。
回復数値の詳細は不明、とりあえず使い過ぎると回復は遅れる。

ダッシュの仕様

Bを押してしばらく移動するとダッシュができる。
加速後は止まって移動しなければダッシュが維持される。
その状態ではダッシュしていると扱われるため、TPの自動回復は起きない。
「Bを押さずに移動」か「敵の攻撃範囲に入る」をするとダッシュ状態は解除される。

クリティカルと回避

通常ダメージと違い大きく表示されるのがクリティカル。
こかめにんの出すクリティカルはダメージ3倍で固定。
敵の出すクリティカルはダンジョンが後半になるにつれて2倍～4.7倍と0.3の割合で増加する。

こかめにんがダメージを受けた時、たまにその場で回転するのが回避。
敵の攻撃だけでなく宝箱の罠にも適用され、受けるダメージが4分の1になる。

出現する敵のレベル

ダンジョンごとにボスも雑魚もレベルは一定範囲内で決定される。
しかし、一定時間ごとに出現する敵については、時間が経過すると通常よりレベルが2割ほど高い敵が出ることがある。
10番目のダンジョンではレベル100以上の敵が出ることもある。

はこのなかにいる

トランスジェムでワープした先が宝箱の上だった場合、宝箱を開けるまで移動が不可能になる。

ダークかめにんは撃破可能

経過時間が5分を過ぎるとBGMが早くなり、通常の雑魚敵の代わりにダークかめにんが出現するようになる。
倒すにはLv100で赤武器を装備し、アワーグラスとリバースドールを所持が条件。
時間停止とリバースドールの無敵時間を利用し効率よく殴り続ける。
武器の弱点が存在しないので、攻撃と素早さのバランスが良いバーサークアクス、プレイブソードがおすすめ。
リバースドール無しの場合、アワーグラスが3つ以上ダンジョンに存在でもおそらく撃破可能。
最初のダンジョンの方が敵のレベルは低くなるが、ダークかめにんのHPが低下するかは未確認。

ちなみに倒しても雑魚と違いは無く、出現が止むことも無い。
倒したときのエフェクトが消滅ではなく爆発なのが見られるくらい。

DSiウェア版の初期ステータスの決まり方

初期ステータスは全部で8パターンあり、名前の最後の文字によって決定される。

No.	HP	攻撃	術攻	素早	器用
1	100	20	20	20	20
2	130	25	10	15	15
3	95	15	10	25	30
4	90	15	15	30	25
5	150	20	20	15	10
6	120	30	10	15	15
7	80	15	20	25	25
8	70	25	10	20	30

- TPは術攻の4倍

パターンを自分で決めたい場合は、名前の最後に対応する文字にすれば良い。
一番簡単な方法は数字(アラビア数字)にすればNo.通りのパターンが選ばれる。

ダウンロード版のステータスは本編のデータを作った時点で決定されるので、
初期ステータスを選びたい場合は、データを作り直すしかない。

レベル100後のレベルアップ

こかめにんの最大レベルは100だが、レベルアップ時にHPが全回復する仕様の為か
レベル100の後も経験値がたまり、レベルアップすると再び100に戻る。