

## 称号&スキル(リチャード)

- マスタリースキルはスキルポイント(SP)を得ることで習得可能。
- 装備効果はその称号を装備中のみ効果が発揮される。
- 秘奥義は **青字**
- スキルの効果は [スキル効果一覧](#)で

1 **太字** は青年期にストーリーが進むと変化  
 2 リチャードは一時加入だが、内部データではパーティ同様に成長する。  
 そのためレベル取得やコレクターブック、ガルド関連の称号は称号引継ぎさえすれば自動で入手できる。

No.	名称	SP	マスタリースキル	スキル効果	入手方法
		マスター	装備効果 マスター時		解説
001	王国の王子	1 30 2 60 3 90 4 120 5 150	散沙雨 / <b>雷神剣</b> 回避+3 散沙雨 / <b>リーブ</b> <b>ウィル</b> 回避+5 フリーラン		初期装備
		M 450	回避+4% / <b>命中+4%</b> 回避+8% / <b>命中+8%</b>		ウィンドル王国王位継承権第一位。 それ故に命を狙われた王子。
002	誓いの友	1 50 2 100 3 150 4 200 5 250	散沙雨 / <b>風神剣</b> 防御力+3 散沙雨 / <b>レスト</b> <b>レスソード</b> 防御力+5 クリマキシマ		ストーリー
		M 750	防御力+4% / <b>攻撃力+4%</b> 防御力+8% / <b>攻撃力+8%</b>		裏山の木にずっと友達でいることを誓った 友情の証。
003	平和を望む殿下	1 200 2 400 3 600 4 800 5 1000	秋沙雨 命中+4 <b>ヴァーテクス・</b> <b>ローズ</b> 命中+6 ヴァイタル		ストーリー
		M 3000	術攻撃力+6% 術攻撃力+10%		争いのない世界を望む王子殿下。 その思いがいつか平和な治世をもたらす

No.	名称	SP	マスタリースキル	スキル効果	入手方法
		マスター	装備効果	マスター時	解説
004	久闊の友	1 250 2 500 3 750 4 1000 5 1250	断空剣 攻撃力+4 アベンジャーバ イト 攻撃力+6 エクシード		ストーリー
		M 3750	術防御力+6 術防御力+10%		久々の再会を果たした二人の青年。 七年の歳月が過ぎても友情は変わらない。
005	怒髪天子	1 300 2 600 3 900 4 1200 5 1500	シェイドインペ リアル 術攻撃+5 ヴァイタル 術攻撃+8 ヴァイタル		ストーリー
		M 4500	命中+6% 命中10%		ちょ、何もそこまで怒らなくても！ とは誰もいえません。怖いよ。
006	青年貴族	1 100 2 200 3 300 4 400 5 500	断空剣 攻撃力+3 風神剣 攻撃力+5 秋沙雨		青年初期装備
		M 1500	攻撃力・術攻撃+3% 攻撃力・術攻撃+4%		青年だが貴族。貴族だが青年。
007	細剣貴族	1 200 2 400 3 600 4 800 5 1000	レストレスソー ド 防御力+4 雷神剣 防御力+6 ヴァイタル	HP+40	Lv.20
		M 3000	命中・回避+3% 命中・回避+4%		剣術を学び、レイピアを扱う貴族。
008	輝術貴族	1 300 2 600 3 900 4 1200 5 1500	ヴァイタル 回避+5 シェイドインペ リアル 回避+8 クリレジスト		Lv.30
		M 4500	攻撃力・術攻撃+4% 攻撃力・術攻撃+5%		ストラタから学びうけた輝術を扱う貴族。

No.	名称	SP	マスタリースキル	スキル効果	入手方法
		マスター	装備効果 マスター時		解説
009	鬼貴族	1 400 2 800 3 1200 4 1600 5 2000	ヴァイタル 命中+6 ヴァイタル 命中+9 ディスバード		Lv.40
		M 6000	命中・回避+4% 命中・回避+5%		鬼のように貴族。
010	魔人貴族	1 500 2 1000 3 1500 4 2000 5 2500	ヴァイタル 攻撃力+7 ヴァイタル 攻撃力+11 ディスビスト	HP+40  HP+40	Lv.50
		M 7500	攻撃力・術攻撃+5% 攻撃力・術攻撃+6%		魔人のように貴族。
011	神貴族	1 800 2 1600 3 2400 4 3200 5 4000	ディスデビル 回避+7 ヴァイタル 回避+11 ヴァイタル		Lv.80
		M 12000	命中・回避+5% 命中・回避+6%		神のように貴族。
012	魔神貴族	1 1000 2 2000 3 3000 4 4000 5 5000	ヴァイタル 回避+7 ヴァイタル 回避+11 ヴァイタル		Lv.100
		M 15000	攻撃力・術攻撃+6% 攻撃力・術攻撃+8%		魔神のように貴族。
013	地上最強生物 貴族	1 2000 2 4000 3 6000 4 8000 5 10000	ヴァイタル 術防御+3 ヴァイタル 術防御+5 ヴァイタル		Lv.200
		M 30000	命中・回避+6% 命中・回避+8%		地上最強生物のように貴族。
014	瞬光貴族	1 150 2 300 3 450 4 600 5 750	風神剣 回避+3 クリマキシマ 回避+5 ヴァイタル		戦闘時間10秒以内を15回 (リチャードでとどめを刺す)
		M 2250	戦闘移動速度+10% 戦闘移動速度+15%		瞬く間に迫りくる敵を斬り伏せる 瞬光のごとき煌きを持つ貴族。

No.	名称	SP	マスタリースキル	スキル効果	入手方法
		マスター	装備効果 マスター時		解説
015	ノーブルナイト	1 160 2 320 3 480 4 640 5 800	ディスカオス 命中+6 レストレスソー ド 命中+9 プリベンド		敵単独撃破100体
		M 2400	敵を倒したときにCC回復 +(2) 敵を倒したときにCC回復 +(3)		幾多もの敵を打ち倒してきた騎士への称号。
016	ブラッドナイト	1 500 2 1000 3 1500 4 2000 5 2500	ヴィタル 術攻撃+3 ライズ 術攻撃+5 プリベンド		敵単独撃破2000体
		M 7500	敵を倒したときにCC回復 +(3) 敵を倒したときにCC回復 +(4)		数え切れないほどの敵を打ち倒してきた さまよえる騎士への称号。
017	スキルビギナー	1 180 2 360 3 540 4 720 5 900	リープウィル 攻撃力+5 レイライズ 攻撃力+8 レイヒール		CC2の術技を合計で300回使用
		M 2700	連続クリティカル率アップ		初級の術技を使いこなす者に贈る称号。 初級といえどすべての術技の基礎である。
018	スキルエキスパート	1 400 2 800 3 1200 4 1600 5 2000	レイライズ 攻撃力+7 ヴァイタル 攻撃力+11 レイヒール		CC3の術技を合計で750回使用
		M 6000	連続クリティカル率アップ		中級の術技を使いこなす者に贈る称号。 様々な状況に対応できる証。
019	スキルマスター	1 800 2 1600 3 2400 4 3200 5 4000	ヴァイタル 攻撃力+4 レイライズ 攻撃力+6 レイヒール		CC4の術技を合計で1500回使用
		M 12000	連続クリティカル率アップ		上級の術技を使いこなす者に贈る称号。 使いどころを誤らない判断力を。

No.	名称	SP	マスタリースキル	スキル効果	入手方法
		マスター	装備効果 マスター時		解説
020	スラスター	1 220 2 440 3 660 4 880 5 1100	フィブリペン 攻撃力+7 アベンジャーバ イト 攻撃力+11 レブマスタリ		アーツ技を単周回内で2000回 使用
		M 3300	A技のクリティカル率10% 増加 A技のクリティカル率 20%増加		細剣術の鍛錬を繰り返してきた 者に 贈る称号。
021	ハイ・スラス ター	1 850 2 1700 3 2550 4 3400 5 4250	フィブリペン 攻撃力+4 ヴァイタル 攻撃力+6 クリティカル		アーツ技を単周回内で20000回 使用
		M 12750	A技のクリティカル率15% 増加 A技のクリティカル率 25%増加		細剣術の鍛錬に磨きをかけた者 に 贈る称号。
022	エンペラー	1 260 2 520 3 780 4 1040 5 1300	フィクリティ 術攻撃+7 ティルトビート 術攻撃+11 エンチャント	効果無 し	バースト技を単周回内で1000 回使用
		M 3900	B技のクリティカル率10% 増加 B技のクリティカル率 20%増加		威圧術の鍛錬を繰り返してきた 者に 贈る称号。
023	ハイ・エンペ ラー	1 950 2 1900 3 2850 4 3800 5 4750	フィクリティ 術攻撃+3 ヴァイタル 術攻撃+5 エンチャント		バースト技を単周回内で10000 回使用
		M 14250	B技のクリティカル率15% 増加 B技のクリティカル率 25%増加		威圧術の鍛錬を磨きをかけた者 に 贈る称号。
024	クリティカ ラー	1 150 2 300 3 450 4 600 5 750	ディスビスト 命中+5 クリマキシマ 命中+8 ヴァイタル		クリティカル50回
		M 2250	敵を倒すとエレスゲージが 増加		クリティカルをたくさん決めて いる すばらしさを称える称号です。

No.	名称	SP	マスタリースキル	スキル効果	入手方法
		マスター	装備効果 マスター時		解説
025	クリティカリ スト	1 350 2 700 3 1050 4 1400 5 1750	ディスデビル 命中+7 ディスカオス 命中+11 クリマキシマ		クリティカル300回
		M 5250	敵を倒すとエレスゲージが 増加		クリティカルを決めまくっている 正確さを称える称号です。
026	クリティカル 王子	1 800 2 1600 3 2400 4 3200 5 4000	ライズ 命中+3 エクシード 命中+5 イヴェイド+		クリティカル2000回
		M 12000	敵を倒すとエレスゲージが 増加		クリティカル決めすぎなんじゃ ないかと 心配する称号。予想外。
027	コンボファイ ター	1 140 2 280 3 420 4 560 5 700	断空剣 命中+5 秋沙雨 命中+8 クリティカル		15ヒット以上で止めを刺す(10 回)
		M 2100	15ヒット以上でクリティカ ル率増加 10ヒット以上でクリティ カル率増加		幾度も15ヒット以上で止めを 刺す ぬかりのなさを称える称号。
028	コンボハン ター	1 300 2 600 3 900 4 1200 5 1500	ホーリィ 命中+6 クリストーン 命中+9 クリティカル		30ヒット以上で止めを刺す(7 回)
		M 4500	30ヒット以上でクリティカ ル率増加 20ヒット以上でクリティ カル率増加		幾度も30ヒット以上で止めを 刺す テクニカルさを称える称号。
029	コンボマス ター	1 500 2 1000 3 1500 4 2000 5 2500	ホーリィ 命中+7 ヴァイタル 命中+11 クリティカル		50ヒット以上で止めを刺す(5 回)
		M 7500	50ヒット以上でクリティカ ル率増加 25ヒット以上でクリティ カル率増加		幾度も50ヒット以上で止めを 刺す 容赦のなさを称える称号。ひど い。

No.	名称	SP	マスタリースキル	スキル効果	入手方法
		マスター	装備効果 マスター時		解説
030	コンボカイザー	1 1000 2 2000 3 3000 4 4000 5 5000	ホーリー 命中+4 クリティカル 命中+6 ヒット+		100ヒット以上で止めを刺す(3回)
		M 15000	100ヒット以上でクリティカル率増加 50ヒット以上でクリティカル率増加		幾度も100ヒット以上で止めを刺す 尋常のなさを怖がる称号。こわい。
031	デュアルスマッシャー	1 250 2 500 3 750 4 1000 5 1250	ホーリー 命中+5 プレス 命中+8 エンチャント		敵を2体以上同時に5回倒す
		M 3750	敵を倒したときにCC回復+(2) 敵を倒したときにCC回復+(4)		二体以上の敵を同時に倒す かっこよさにうっとりする称号。
032	フォーススマッシャー	1 400 2 800 3 1200 4 1600 5 2000	ホーリー 命中+4 プレス 命中+6 エンチャント		敵を4体以上同時に10回倒す
		M 6000	敵を倒したときにCC回復+(4) 敵を倒したときにCC回復+(6)		四体以上の敵を同時に倒す 無情さに戦慄する称号。
033	特性貴族	1 200 2 400 3 600 4 800 5 1000	ディスビスト 術防御+5 ディスデビル 術防御+8 クリストーン		有効特性100回ヒット
		M 3000	水棲の有効特性を付加		有効特性で連携を繰り出す 研究熱心な方に贈る称号。
034	特性皇子	1 350 2 700 3 1050 4 1400 5 1750	ヴァイタル 術防御+6 ディスビスト 術防御+9 ライズ		有効特性1000回ヒット
		M 5250	精神体の有効特性を付加		有効特性で連携を繰り出しまくる 博学な事この上ない方に贈る称号。

No.	名称	SP	マスタリースキル	スキル効果	入手方法
		マスター	装備効果 マスター時		解説
035	特性国王	1 950 2 1900 3 2850 4 3800 5 4750	ライズ 術防御+4 エクシード 術防御+6 レジスト+		有効特性10000回ヒット
		M 14250	不定形の有効特性を付加		有効特性でしか連携しないくらいの勢いで敵を殴りまくる方にお供えする称号。
036	アイテムゲッター	1 270 2 540 3 810 4 1080 5 1350	サバイバー 術攻撃+5 ヴァイタル 術攻撃+8 ライフゲイン		敵を倒してアイテムを50個入手
		M 4050	敵を倒す度にアイテム入手率増加		倒した敵から多くのアイテムを入手した者に贈る称号。戦利品です。
037	アイテムハンター	1 400 2 800 3 1200 4 1600 5 2000	サバイバー 術攻撃+7 ヴァイタル 術攻撃+11 ライフゲイン		敵を倒してアイテムを250個入手
		M 6000	敵を倒す度にアイテム入手率増加		倒した敵から気が遠くなるほどのアイテムを入手した者にもってかれる称号。
038	チーフ・マスター	1 300 2 600 3 900 4 1200 5 1500	サバイバー 術攻撃+4 ライフゲイン 術攻撃+6 デフェンス+		称号マスター数5
		M 4500	CC上限+1 CC上限+2		いくつかの称号をマスターした証。 紳士的なこだわりを感じる。
039	キング・マスター	1 450 2 900 3 1350 4 1800 5 2250	フィスペル 術攻撃+5 プリベンド 術攻撃+8 エクシード		称号マスター数40
		M 6750	CC上限+2 CC上限+3		かなりの称号をマスターした証。 情熱的なこだわりを感じる。

No.	名称	SP	マスタリースキル	スキル効果	入手方法
		マスター	装備効果 マスター時		解説
040	ゴッド・マスター	1 1750 2 3500 3 5250 4 7000 5 8750	ヴァイタル 術防御+7 プリベンド 術防御+11 ライズ		称号マスター数70
		M 26250	CC上限+3 CC上限+4		どんだけですかというほどマスターした証。 偏執的なこだわりを……いえ別に。
041	プリンス	1 240 2 480 3 720 4 960 5 1200	リーブウィル 術防御+4 ヴァイタル 術防御+6 ヴァイタル		30のスキルを習得
		M 3600	攻撃相殺時に打ち勝てる		それなりのスキルを習得した証。 連続ヒットを決めると効率がよいです。
042	ナイスプリンス	1 400 2 800 3 1200 4 1600 5 2000	双塵剣 術防御+5 ディスバード 術防御+8 エンチャント	効果無し	150のスキルを習得
		M 6000	攻撃相殺時に打ち勝てる		なかなかの数のスキルを習得した証。 効率よく称号を切り替えてみよう。
043	ゴージャスプリンス	1 1000 2 2000 3 3000 4 4000 5 5000	フィスペル 防御力+7 ディスバード 防御力+11 ヴァイタル		350のスキルを習得
		M 15000	攻撃相殺時に打ち勝てる		数えるのも面倒な程のスキルを習得した証。よくやったとしか言いようが。
044	生き抜く者	1 240 2 480 3 720 4 960 5 1200	クリアタック 防御力+4 クリレジスト 防御力+6 ヴァイタル		リチャードを操作して100回戦闘
		M 3600	秘奥義のダメージが25%増加 秘奥義のダメージが50%増加		細剣術と攻撃術を使うために努力した、 あなたに贈る称号。

No.	名称	SP	マスタリースキル	スキル効果	入手方法
		マスター	装備効果 マスター時		解説
045	バーンガード	1 150 2 300 3 450 4 600 5 750	ディバーン 回避+3 ディバーン 回避+5 ディバーン		1回火傷を防止する リチャード加入時に戦える火傷効果のある攻撃を持つ敵はマリクのみ。
		M 2250	火傷防止 火傷防止+HP回復		火傷に抗体を持つための称号。のけぞっている時間を苦痛に感じるなら。
046	ポイズンガード	1 150 2 300 3 450 4 600 5 750	ディシズン 防御力+3 ディシズン 防御力+5 ディシズン		1回猛毒を防止する
		M 2250	猛毒防止 猛毒防止+HP回復		猛毒に抗体を持つための称号。HPがガンガン減っていくのが嫌なら。
047	パラライガード	1 180 2 360 3 540 4 720 5 900	ディスパライ 攻撃力+3 ディスパライ 攻撃力+5 ディスパライ		1回マヒを防止する
		M 2700	マヒ防止 マヒ防止+HP回復		マヒに抗体を持つための称号。いちいちビクッとするのが嫌なら。
048	コレクター坊や	1 200 2 400 3 600 4 800 5 1000	雷神剣 術攻撃+4 ヴァイタル 術攻撃+6 サブヒール		アイテム収集率10.1%
		M 3000	敵を倒す度にアイテム入手率増加		コレクターズブックが少し埋まってきた証。エレスポットが便利になります。
049	コレクター王子	1 300 2 600 3 900 4 1200 5 1500	レイリカバー 術攻撃+5 サブヒール 術攻撃+8 ヴァイタル		アイテム収集率30%
		M 4500	敵を倒す度にアイテム入手率増加		コレクターズブックが結構埋まってきた証。エレスポットも大変便利。

No.	名称	SP	マスタリースキル	スキル効果	入手方法
		マスター	装備効果 マスター時		解説
050	コレクター国王	1 600 2 1200 3 1800 4 2400 5 3000	サブヒール 術攻撃+6 クリストーン 術攻撃+9 ヴァイタル		アイテム収集率60%
		M 9000	敵を倒す度にアイテム入手率増加		アイテムについて何でも知っている。 たまに知らないが気づかせない。
051	コレクター世界覇者	1 1000 2 2000 3 3000 4 4000 5 5000	ヴァイタル 術攻撃+7 ヴァイタル 術攻撃+11 サブヒール		アイテム収集率98%
		M 15000	敵を倒す度にアイテム入手率増加		もはや知らないものはなし。 コレクターズブックほぼコンプリートの証。
052	フェムト国家予算	1 200 2 400 3 600 4 800 5 1000	アベンジャーバ イト 防御力+3 クリレジスト 防御力+5 サブエクス		10000ガルド以上所持
		M 3000	クリティカル時にガルド ゲット		10000ガルド以上所持した証。 別に国家予算を横領してるとか ではない。
053	ピコ国家予算	1 300 2 600 3 900 4 1200 5 1500	シェイドインペ リアル 防御力+5 ヴァイタル 防御力+8 サブエクス		50000ガルド以上所持
		M 4500	クリティカル時にガルド ゲット		50000ガルド以上所持した証。 別に税金がパーティに流れてる わけではない。
054	ナノ国家予算	1 600 2 1200 3 1800 4 2400 5 3000	クリレジスト 防御力+6 レイライフ 防御力+9 サブエクス		500000ガルド以上所持
		M 9000	クリティカル時にガルド ゲット		500000ガルド以上所持した証。 別に国家予算を持ち出し逃亡し たのではない。

No.	名称	SP	マスタリースキル	スキル効果	入手方法
		マスター	装備効果 マスター時		解説
055	ほぼ国家予算	1 1000 2 2000 3 3000 4 4000 5 5000	ヴァイタル 防御力+7 ヴァイタル 防御力+11 サブエクス		5000000ガルド以上所持
		M 15000	クリティカル時にガルド ゲット		庶民の感覚としてはきっとそう だろうという 値なのであまり信用しないよう に。
056	お得意様	1 250 2 500 3 750 4 1000 5 1250	サバイバー 攻撃力+4 サブマスタリ 攻撃力+6 ヴァイタル		20000ガルド以上消費
		M 3750	味方エレスゲージの増加率 上昇		店のいいお得意さん。 20000ガルド以上消費した証。
057	お得意様々	1 500 2 1000 3 1500 4 2000 5 2500	ライフゲイン 攻撃力+6 サブマスタリ 攻撃力+9 ヴァイタル		200000ガルド以上消費
		M 7500	味方エレスゲージの増加率 上昇		店の上得意客。 200000ガルド以上消費した証。
058	お得意ゴッド スター	1 750 2 1500 3 2250 4 3000 5 3750	ヴァイタル 攻撃力+7 ライフゲイン 攻撃力+11 サブマスタリ		2000000ガルド以上消費
		M 11250	味方エレスゲージの増加率 上昇		店が中卸業状態。 2000000ガルド以上消費した 証。
059	非礼の誇り	1 120 2 240 3 360 4 480 5 600	非礼 命中+4 ヴァイタル 命中+6 非礼		非礼100回
		M 1800	ダメージ時A長押し：低確 率反撃 ダメージ時A長押し：中 確率反撃		非礼を使い込むことで得る称 号。 性能を強化することができる。

No.	名称	SP	マスタリースキル	スキル効果	入手方法
		マスター	装備効果 マスター時		解説
060	非礼の魂	1 240 2 480 3 720 4 960 5 1200	非礼 命中+6 ヴァイタル 命中+9 非礼		非礼1000回
		M 3600	ダメージ時A長押し：低確率反撃 ダメージ時A長押し：中確率反撃		非礼を使い込むことで得る称号。 より執拗に強化することができる。
061	説破の誇り	1 140 2 280 3 420 4 560 5 700	説破 回避+7 ヴァイタル 回避+11 説破		説破100回
		M 2100	ダメージ時A長押し：低確率反撃 ダメージ時A長押し：中確率反撃		説破を使い込むことで得る称号。 性能を強化することができる。
062	説破の魂	1 260 2 520 3 780 4 1040 5 1300	説破 回避+4 ヴァイタル 回避+6 説破		説破1000回
		M 3900	ダメージ時A長押し：低確率反撃 ダメージ時A長押し：中確率反撃		説破を使い込むことで得る称号。 より執拗に強化することができる。
063	愚弄の誇り	1 170 2 340 3 510 4 680 5 850	愚弄 術防御+3 ディスバード 術防御+5 愚弄		愚弄100回
		M 2550	ダメージ時A長押し：低確率反撃 ダメージ時A長押し：中確率反撃		愚弄を使い込むことで得る称号。 性能を強化することができる。
064	愚弄の魂	1 290 2 580 3 870 4 1160 5 1450	愚弄 術防御+5 ディスバード 術防御+8 愚弄		愚弄1000回
		M 4350	ダメージ時A長押し：低確率反撃 ダメージ時A長押し：中確率反撃		愚弄を使い込むことで得る称号。 より執拗に強化することができる。

No.	名称	SP	マスタリースキル	スキル効果	入手方法
		マスター	装備効果 マスター時		解説
065	雷神の誇り	1 140 2 280 3 420 4 560 5 700	雷神剣 攻撃力+4 アブソープ 攻撃力+6 雷神剣		雷神剣100回
		M 2100	ダメージ時A長押し：低確率反撃 ダメージ時A長押し：中確率反撃		雷神剣を使い込むことで得る称号。 性能を強化することができる。
066	雷神の魂	1 260 2 520 3 780 4 1040 5 1300	雷神剣 攻撃力+6 アブソープ 攻撃力+9 雷神剣		雷神剣1000回
		M 3900	ダメージ時A長押し：低確率反撃 ダメージ時A長押し：中確率反撃		雷神剣を使い込むことで得る称号。 より執拗に強化することができる。
067	風神の誇り	1 180 2 360 3 540 4 720 5 900	風神剣 術防御+5 ディスロウ 術防御+8 風神剣		風神剣100回
		M 2700	ダメージ時A長押し：低確率反撃 ダメージ時A長押し：中確率反撃		風神剣を使い込むことで得る称号。 性能を強化することができる。
068	風神の魂	1 300 2 600 3 900 4 1200 5 1500	風神剣 術防御+7 ディスロウ 術防御+11 風神剣		風神剣1000回
		M 4500	ダメージ時A長押し：低確率反撃 ダメージ時A長押し：中確率反撃		風神剣を使い込むことで得る称号。 より執拗に強化することができる。
069	沙雨の誇り	1 220 2 440 3 660 4 880 5 1100	秋沙雨 回避+3 ヴァイタル 回避+5 秋沙雨		秋沙雨100回
		M 3300	ダメージ時A長押し：低確率反撃 ダメージ時A長押し：中確率反撃		秋沙雨を使い込むことで得る称号。 性能を強化することができる。

No.	名称	SP	マスタリースキル	スキル効果	入手方法
		マスター	装備効果 マスター時		解説
070	沙雨の魂	1 340 2 680 3 1020 4 1360 5 1700	秋沙雨 回避+3 ヴァイタル 回避+5 秋沙雨		秋沙雨1000回
		M 5100	ダメージ時A長押し：低確率反撃 ダメージ時A長押し：中確率反撃		秋沙雨を使い込むことで得る称号。 より執拗に強化することができる。
071	断空の誇り	1 260 2 520 3 780 4 1040 5 1300	断空剣 攻撃力+3 ヴァイタル 攻撃力+5 断空剣		断空剣100回
		M 3900	ダメージ時A長押し：低確率反撃 ダメージ時A長押し：中確率反撃		断空剣を使い込むことで得る称号。 性能を強化することができる。
072	断空の魂	1 380 2 760 3 1140 4 1520 5 1900	断空剣 攻撃力+3 ヴァイタル 攻撃力+5 断空剣		断空剣1000回
		M 5700	ダメージ時A長押し：低確率反撃 ダメージ時A長押し：中確率反撃		断空剣を使い込むことで得る称号。 より執拗に強化することができる。
073	吸精の誇り	1 300 2 600 3 900 4 1200 5 1500	リーブウィル 命中+3 ディスバード 命中+5 リーブウィル		リーブウィル100回
		M 4500	B連打で詠唱速度アップ		リーブウィルを使い込むことで得る称号。 性能を強化することができる。
074	吸精の魂	1 420 2 840 3 1260 4 1680 5 2100	リーブウィル 命中+3 ディスバード 命中+5 リーブウィル		リーブウィル1000回
		M 6300	B連打で詠唱速度アップ		リーブウィルを使い込むことで得る称号。 より執拗に強化することができる。

No.	名称	SP	マスタリースキル	スキル効果	入手方法
		マスター	装備効果 マスター時		解説
075	暴剣の誇り	1 340 2 680 3 1020 4 1360 5 1700	レストレスソード		レストレスソード100回
		M 5100	B連打で詠唱速度アップ		レストレスソードを使い込むことで得る称号。 性能を強化することができる。
076	暴剣の魂	1 460 2 920 3 1380 4 1840 5 2300	レストレスソード		レストレスソード1000回
		M 6900	B連打で詠唱速度アップ		レストレスソードを使い込むことで得る称号。 より執拗に強化することができる。
077	射影の誇り	1 440 2 880 3 1320 4 1760 5 2200	シェイドインペリアル		シェイドインペリアル100回
		M 6600	B連打で詠唱速度アップ		シェイドインペリアルを使い込むことで得る称号。 性能を強化することができる。
078	射影の魂	1 560 2 1120 3 1680 4 2240 5 2800	シェイドインペリアル		シェイドインペリアル1000回
		M 8400	B連打で詠唱速度アップ		シェイドインペリアルを使い込むことで得る称号。 より執拗に強化することができる。

No.	名称	SP	マスタリースキル	スキル効果	入手方法
		マスター	装備効果 マスター時		解説
079	獣砕の誇り	1 300 2 600 3 900 4 1200 5 1500	アベンジャーバ イト		アベンジャーバイト100回
		M 4500	B連打で詠唱速度アップ		アベンジャーバイトを使い込む ことで得る称号。 性能を強化することができる。
080	獣砕の魂	1 400 2 800 3 1200 4 1600 5 2000	アベンジャーバ イト		アベンジャーバイト1000回
		M 6000	B連打で詠唱速度アップ		アベンジャーバイトを使い込む ことで得る称号。 より執拗に強化することができる。