

## エレスポット

### • エレスポット

- 概要
- セット可能のアイテム
  - 料理
  - 消費アイテム
  - 素材アイテム
    - 合成
    - 換金
    - 食材
  - 魔導書

### 概要

- エレスポットにアイテム名をセットすることで様々な効果が発動。
- セット出来るアイテムは料理・消費アイテム・合成素材・魔導書の4種。
- アイテム・素材を複数セットした場合上にセットしたものから順に判定される。よって発生率が低いものから上にセットするといいい。  
逆に、高いものを上にすると発生率の低いものがさらに出にくくなるので注意。
- 効果が発動する時はエネルギーを消費する。エネルギーは街の道具屋・武具屋・宿屋、道中のかめにん、宝箱、魔導書等で補充可能。
- かめにんの笛利用によるかめ屋のエレスポット補充は、1エネルギーにつき10ガルド(通常の10倍)。
- 手に入れたことのあるアイテムなら現在持っていなくてもセットすることが出来る。
- 最大16セットまで成長し、8と12セットまで成長するとエレスポットの色が変わる。8で銅のような色に、12で白色になる。
  - ゲーム内で確認することはできないが、セット経験値&エネルギー経験値が設定されており、エレスポットを使用することで溜まっていく。
  - セット経験値が一定に達するとセット数が、エネルギー経験値が一定に達すると最大エネルギーが増加する。
  - また、15セットから16セットまで増える際には900万ものセット経験値が必要。毎分1000増えても150時間かかるので、上がると思わない方がいい。
    - 消費エネルギー×発生率で、アイテムごとに獲得セット経験値の期待値が計算できる。これが高いものを枠が許す限りセットすると効率がいい。
    - 上記の計算で期待値が約20になるものが最も効率がいい部類で、それ以降はぐっと期待値が下がる。あたり棒をのぞいて全て換金アイテムで31種類ある。
    - 中でもお勧めは胡粉・にかわ・騎士の湧き水。調合素材として薬草やドリンクを強化できる。
    - 枠の一番下にあたり棒を入れておくといい。ほぼ確実に出るので何も出ないよりはましになる。性能強化と強運を併用しているなら石材が99.9%になるのでお勧め。
    - ちなみに、倍増や強運を併用してもセット経験値は元のアイテム分しか上昇しない。

発動したもの	獲得セット経験値	獲得エネルギー経験値
料理	1	料理ごとに固有
消費アイテム生成	消費エネルギー分	2

素材・食材・換金アイテム生成	消費エネルギー分	5
膨張の魔導書	発動ごとに100	0

セット数	必要セット経験値	累計
4	30	
5	150	180
6	400	580
7	1000	1580
8	2000	3580
9	5000	8580
10	10000	18580
11	20000	38580
12	40000	78580
13	70000	148580
14	100000	248580
15	150000	398580
16	900000	9398580

エネルギー最大値	必要エネルギー経験値
400まで	5ポイントごとに+1
2000まで	10ポイントごとに+1
9000まで	20ポイントごとに+1
9001-9999	50ポイントごとに+1

## セット可能のアイテム

### 料理

- 条件を満たすと、戦闘中や戦闘後にHP回復や状態異常の回復等、セットした料理の効果が発動。

名称	消費	経験値	発動条件	効果
おにぎり	10	11	戦闘中：誰かのHPが60%以下	HP11%回復
梅干おにぎり	12	18	戦闘中：誰かのHPが60%以下	HP18%回復、戦闘中猛毒防止
いくらおにぎり	27	34	戦闘中：誰かのHPが60%以下	HP34%回復
鮭おにぎり	23	30	戦闘中：誰かのHPが60%以下	HP30%回復、戦闘中防御上昇

名称	消費	経験値	発動条件	効果
チャーハン	13	14	戦闘中：戦闘時間10秒以上	HP14%回復
カニチャーハン	38	38	戦闘中：戦闘時間10秒以上	HP38%回復、戦闘中クリティカル率2倍
ドリア	23	14	戦闘後：パーティのHPが50%以下	HP14%回復、フィールド移動速度アップ
パエリア	17	20	戦闘中：戦闘時間10秒以上	HP20%回復、戦闘中CC増加
ブイヤベース	34	20	戦闘中：20ヒット以上	HP20%回復、戦闘中CC増加
カニ飯	32	28	戦闘中：20ヒット以上	HP28%回復、戦闘中クリティカル率2倍
うな重	300	45	戦闘中：50ヒット以上	HP45%回復、最大HP+1
納豆ゴハン	50	39	戦闘中：誰かのHPが20%以下	HP39%回復、戦闘中回復術効果2倍
お茶漬	10	11	戦闘後：パーティのHPが70%以下	HP11%回復
梅茶漬	12	18	戦闘中：猛毒になったら	HP18%回復、戦闘中猛毒防止
鮭茶漬	23	30	戦闘中：誰かのHPが40%以下	HP30%回復、戦闘中防御力上昇
鯛茶漬	41	52	戦闘中：呪殺になったら	HP52%回復、戦闘中呪殺防止
ひつまぶし	150	52	戦闘後：誰かがレベルアップ	HP52%回復、最大HP+1
焼き鳥丼	32	22	戦闘後：パーティのHPが50%以下	HP22%回復、獲得SP上昇
親子丼	36	33	戦闘後：パーティのHPが30%以下	HP33%回復、獲得SP上昇
カツ丼	25	30	戦闘後：パーティのHPが70%以下	HP30%回復
イクラ丼	23	28	戦闘後：パーティのHPが50%以下	HP28%回復
牛丼	30	35	戦闘後：パーティのHPが30%以下	HP35%回復
マグロ丼	365	70	戦闘後：パーティのHPが30%以下	HP70%回復、武器の性能アップ
海鮮親子丼	35	48	戦闘中：戦闘時間30秒以上	HP48%回復、戦闘中防御力上昇
軍艦巻き	26	36	戦闘中：誰かのHPが40%以下	HP36%回復

名称	消費	経験値	発動条件	効果
納豆巻き	50	48	戦闘中：誰かのHPが40%以下	HP48%回復、戦闘中回復術効果2倍
オムレツ	60	14	戦闘後：戦闘時間20秒以下	HP14%回復、獲得経験値上昇
オムライス	62	21	戦闘後：エネルギーが50%以上	HP21%回復、獲得経験値上昇
オムソバ	81	52	戦闘中：戦闘時間60秒以上	HP52%回復、獲得経験値上昇
ピザ	25	18	戦闘後：戦闘時間20秒以下	HP18%回復、フィールド移動速度アップ
カルボナーラ	14	18	戦闘中：誰かのHPが60%以下	HP18%回復、戦闘中攻撃力上昇
ミートソース	25	31	戦闘中：誰かのHPが40%以下	HP31%回復、戦闘中攻撃力上昇
ボンゴレ	16	20	戦闘中：凍結になったら	HP20%回復、戦闘中攻撃力上昇、戦闘中凍結防止
焼きそば	27	33	戦闘中：誰かのHPが20%以下	HP33%回復、戦闘中攻撃力上昇
サンドイッチ	14	18	戦闘中：鈍足になったら	HP18%回復、戦闘中鈍足防止
フレンチトースト	14	18	戦闘中：戦闘時間20秒以上	HP18%回復
クロックムッシュ	31	28	戦闘後：パーティのHPが70%以下	HP28%回復、フィールド移動速度アップ
プリンパン	18	25	戦闘中：戦闘時間20秒以上	HP25%回復
納豆トースト	52	42	戦闘中：戦闘時間20秒以上	HP42%回復、戦闘中回復術効果2倍
焼きまんじゅう	79	75	戦闘中：戦闘時間20秒以上	HP75%回復
ポテトサラダ	23	13	戦闘中：30ヒット以上	HP13%回復、素材アイテム入手確率アップ
ベイクドポテト	10	12	戦闘中：30ヒット以上	HP12%回復、戦闘中術攻撃力上昇
グラタン	75	25	戦闘中：30ヒット以上	HP25%回復、獲得SP上昇
オニグラスープ	30	1	戦闘後：誰かが戦闘不能	HP14%回復、戦闘不能解除、フィールド移動速度アップ
グラスパ	93	62	戦闘中：20ヒット以上	HP62%回復、獲得SP上昇
コロッケ	23	29	戦闘中：誰かのHPが60%以下	HP29%回復、戦闘中術攻撃力上昇

名称	消費	経験値	発動条件	効果
ビーフコロッケ	45	61	戦闘中：誰かのHPが60%以下	HP61%回復、戦闘中術攻撃力上昇
カニクリームコロッケ	48	53	戦闘中：誰かのHPが60%以下	HP53%回復、戦闘中クリティカル率2倍、戦闘中術攻撃力上昇
ステーキ	62	36	戦闘中：誰かのHPが60%以下	HP36%回復、素材アイテム入手確率アップ
おろしステーキ	81	56	戦闘中：誰かのHPが60%以下	HP56%回復、武具熟練速度4倍、素材アイテム入手確率アップ
霜降りステーキ	70	45	戦闘中：誰かのHPが40%以下	HP45%回復、素材アイテム入手確率アップ
おろし霜降りステーキ	87	66	戦闘中：誰かのHPが40%以下	HP66%回復、武具熟練速度4倍、素材アイテム入手確率アップ
ハンバーグ	33	2	戦闘後：誰かが戦闘不能	HP28%回復、戦闘不能解除
おろしハンバーグ	53	4	戦闘後：誰かが戦闘不能	HP47%回復、戦闘不能解除、武具熟練速度4倍
豆腐ハンバーグ	57	5	戦闘後：誰かが戦闘不能	HP52%回復、戦闘不能解除
ハンバーガー	37	2	戦闘後：誰かが戦闘不能	HP39%回復、戦闘不能解除
チーズバーガー	53	3	戦闘後：誰かが戦闘不能	HP52%回復、戦闘不能解除、フィールド移動速度アップ
ダブルバーガー	73	5	戦闘後：誰かが戦闘不能	HP100%回復、戦闘不能解除、フィールド移動速度アップ
ロールキャベツ	35	31	戦闘中：誰かのHPが20%以下	HP31%回復、戦闘中火傷防止
スコッチエッグ	37	1	戦闘後：誰かが戦闘不能	HP39%回復、戦闘不能解除
からあげ	68	25	戦闘後：パーティのHPが30%以下	HP25%回復、獲得SP上昇
ホイコーロー	27	33	戦闘中：火傷になったら	HP33%回復、戦闘中火傷防止
豚肉ジャガ	25	31	戦闘中：誰かのHPが40%以下	HP31%回復、戦闘中術攻撃力上昇
牛肉ジャガ	30	36	戦闘中：誰かのHPが20%以下	HP36%回復、戦闘中術攻撃力上昇
牛肉の赤ワイン煮込み	384	63	戦闘後：エネルギーが50%未満	HP63%回復、防具の性能アップ
ドライカレー	80	4	戦闘中：誰かが戦闘不能	HP44%回復、戦闘中戦闘不能解除
カレー	71	3	戦闘中：誰かが戦闘不能	HP36%回復、戦闘中クリティカルダメージ2倍、戦闘中戦闘不能解除

名称	消費	経験値	発動条件	効果
ポークカレー	86	6	戦闘中：誰かが戦闘不能	HP64%回復、戦闘中クリティカルダメージ2倍、戦闘中戦闘不能解除
チキンカレー	93	56	戦闘後：エネルギーが50%未満	HP56%回復、獲得SP上昇
ビーフカレー	91	7	戦闘中：誰かが戦闘不能	HP70%回復、戦闘中クリティカルダメージ2倍、戦闘中戦闘不能解除
シーフードカレー	78	5	戦闘中：誰かが戦闘不能	HP54%回復、戦闘中戦闘不能解除、戦闘中CC増加
シチュー	14	20	戦闘中：20ヒット以上	HP20%回復、戦闘中クリティカルダメージ2倍
ビーフシチュー	36	51	戦闘中：30ヒット以上	HP51%回復、戦闘中クリティカルダメージ2倍
シーフードシチュー	24	36	戦闘中：40ヒット以上	HP36%回復、戦闘中クリティカルダメージ2倍、戦闘中CC増加
ポトフ	16	23	戦闘中：火傷になったら	HP23%回復、戦闘中クリティカルダメージ2倍、戦闘中火傷防止
ボルシチ	47	35	戦闘中：30ヒット以上	HP35%回復、獲得経験値上昇
フィッシュ&チップス	61	24	戦闘後：戦闘時間20秒以下	HP24%回復、欠片アイテム入手確率アップ
サーモンのパイ包み	22	26	戦闘中：誰かのHPが60%以下	HP26%回復、戦闘中防御力上昇
エビチリ	41	28	戦闘後：パーティのHPが80%以上	HP28%回復、獲得経験値上昇
鱈のカレー揚げ	88	40	戦闘中：30ヒット以上	HP40%回復、欠片アイテム入手確率アップ
鱈のみそ焼き	128	84	戦闘中：40ヒット以上	HP84%回復、欠片アイテム入手確率アップ
カニタマ	34	31	戦闘中：戦闘時間60秒以上	HP31%回復、戦闘中クリティカル率2倍
海鮮サラダ	19	23	戦闘中：鈍足になったら	HP23%回復、戦闘中CC増加、戦闘中鈍足防止
あさりの味噌汁	81	77	戦闘中：凍結になったら	HP77%回復、戦闘中凍結防止
大根の味噌汁	95	83	戦闘中：戦闘時間60秒以上	HP83%回復、武器熟練速度4倍
豆腐の味噌汁	99	88	戦闘中：戦闘時間60秒以上	HP88%回復、戦闘中HP継続回復
肉豆腐	51	52	戦闘中：戦闘時間60秒以上	HP52%回復、戦闘中HP継続回復
マーボー豆腐	45	44	戦闘中：戦闘時間30秒以上	HP44%回復、戦闘中HP継続回復

名称	消費	経験値	発動条件	効果
マーボナス	63	76	戦闘中：誰かのHPが20%以下	HP76%回復、戦闘中HP継続回復、全状態異常防止
マーボカレー	77	8	戦闘中：誰かが戦闘不能	HP88%回復、戦闘中戦闘不能解除、戦闘中HP継続回復
おでん	30	25	戦闘後：戦闘時間20秒以下	HP25%回復、武具熟練速度4倍
みそおでん	99	94	戦闘後：エネルギーが50%以上	HP94%回復、武具熟練速度4倍
キッシュ	14	18	戦闘後：エネルギーが50%未満	HP18%回復
アップルパイ	12	14	戦闘中：マヒになったら	HP14%回復、戦闘中マヒ防止
パンプキンパイ	14	18	戦闘中：弱体になったら	HP18%回復、戦闘中弱体防止
バナナパイ	12	14	戦闘中：石化になったら	HP14%回復、戦闘中石化防止
ミートパイ	25	31	戦闘後：パーティのHPが30%以下	HP31%回復
ピーチパイ	14	18	戦闘中：封印になったら	HP18%回復、戦闘中封印防止
チョコパイ	22	26	戦闘中：戦闘時間30秒以上	HP26%回復、戦闘中術防御力上昇
りんごのコンポート	32	39	戦闘中：マヒになったら	HP39%回復、戦闘中マヒ防止
トマトのコンポート	80	39	戦闘後：戦闘時間20秒以下	HP39%回復、獲得経験値上昇
桃のコンポート	34	42	戦闘中：封印になったら	HP42%回復、戦闘中封印防止
ぶどうのコンポート	117	42	戦闘中：50ヒット以上	HP42%回復、欠片レアリティアップ
チーズケーキ	25	18	戦闘後：エネルギーが50%未満	HP18%回復、フィールド移動速度アップ
プリン	12	14	戦闘後：パーティのHPが50%以下	HP14%回復
カボチャプリン	18	25	戦闘中：弱体になったら	HP25%回復、戦闘中弱体防止
トリュフ	19	23	戦闘中：誰かのHPが60%以下	HP23%回復、戦闘中術防御力上昇
チョコバナナ	19	23	戦闘中：石化になったら	HP23%回復、戦闘中術防御力上昇、戦闘中石化防止
チョコレートプリン	25	33	戦闘中：誰かのHPが40%以下	HP33%回復、戦闘中術防御力上昇

## 消費アイテム

- 条件を満たすと、セットした消費アイテムが移動中に入手できる。

名称	消費	確率	期待値
アップルグミ	24	50.0%	12.000
ピーチグミ	120	10.0%	12.000
グレープグミ	600	2.0%	12.000
メロングミ	1200	低確率	
パナシーアボトル	24	50.0%	12.000
リキュールボトル	48	25.0%	12.000
ライフボトル	72	16.7%	12.024
エリクシール	1020	1.0%	10.200
オールディバイド	420	低確率	
アワーグラス	540	低確率	
シャークボトル	240	5.0%	12.000
アルカナボトル	240	5.0%	12.000
ホーリィボトル	60	20.0%	12.000
ダークボトル	60	20.0%	12.000
セージ	90	3.3%	2.970
ラベンダー			
ベルベージュ			
ローズマリー			
サフラン			
カモミール			
セボリー	360	低確率	
レッドセージ			
レッドラベンダー			
レッドベルベージュ			
レッドローズマリー			
レッドサフラン			
レッドカモミール	60	5.0%	3.000
レッドセボリー			
マスターリーC	450	低確率	
マスターリーEX	1080	低確率	
マスターリーG	360	1.7%	6.120
エナジーボトルC	1020	低確率	
エナジーボトルEX	1260	低確率	
エナジーボトルG	14	83.3%	11.662

## 素材アイテム

- 条件を満たすと、セットした素材アイテムが移動中に入手できる。

### 合成

名称	消費	確率	期待値
羽ばたける結晶	103	2.9%	2.987
蠢ける結晶	96	3.1%	2.976
水潜む結晶	102	2.9%	2.958
鱗つく結晶	93	3.2%	2.976
生い茂る結晶	90	3.3%	2.970
牙剥きし結晶	93	3.2%	2.976
形無き結晶	139	2.2%	3.058
強大なる結晶	280	1.1%	3.080
血滴る結晶	139	2.2%	3.058
霊憑きし結晶	90	3.3%	2.970
無口なる結晶	346	低確率	
氷蝕する結晶	154	1.9%	2.926
固結する結晶	152	2.0%	3.040
位高き結晶	190	1.6%	3.040
造られし結晶	154	1.9%	2.926
暴虐なる結晶	188	1.6%	3.008
燃え盛る結晶	81	3.7%	2.997
潤いし結晶	62	4.8%	2.976
地揺さぶる結晶	190	1.6%	3.040
吹き荒ぶ結晶	244	1.2%	2.928
光差す結晶	278	1.1%	3.058
闇這い寄る結晶	307	低確率	
クビナガーイ	288	1.0%	2.880
カリタクナール			
ヒカリモーノ			
スミビヤーキ			
ロテンデウラレール			
ブームサイネーン			

名称	消費	確率	期待値
エナスフィア	1159	低確率	
ディオスフィア			
トゥリアスフィア			
テセラスフィア			
ペンデスフィア			
エクシスフィア			
コアのちり	27	44.2%	11.934
コアの欠片	72	16.7%	12.024
クリアコア	180	6.7%	12.060
毛皮	36	33.3%	11.988
上質な毛皮	112	10.7%	11.984
最高級の毛皮	324	3.7%	11.988
羽根	27	44.2%	11.934
きれいな羽根	90	13.3%	11.970
美しい羽根	270	4.4%	11.880
名もない実	27	44.2%	11.934
無名の実	72	16.7%	12.024
秘密の実	180	6.7%	12.060
謎の液体	23	51.0%	11.730
危険な液体	60	19.8%	11.880
デンジャラスな液体	148	8.1%	11.988
うろこ	7	99.9%	6.993
硬いうろこ	60	19.8%	11.880
竜のうろこ	247	4.8%	11.856
単なる骨	20	59.5%	11.900
なかなかの骨	54	22.2%	11.988
すごい骨	135	8.9%	12.015
壊れた歯車	31	38.2%	11.842
歯車	81	14.8%	11.988
ストレンジギア	198	6.1%	12.078
ぼろぼろの歯	18	66.7%	12.006
とがった歯	60	19.8%	11.880
鋭利な歯	180	6.7%	12.060
さびた釘	15	75.8%	11.370
折れた刃	60	19.8%	11.880
朽ちた剣	198	6.1%	12.078

名称	消費	確率	期待値
毒針	23	51.0%	11.730
猛毒針	81	14.8%	11.988
即死針	247	4.8%	11.856
貝殻	20	59.5%	11.900
うずしお貝	72	16.7%	12.024
水精の貝	225	5.3%	11.925
木片	31	38.2%	11.842
柱目材	81	14.8%	11.988
聖木の金枝	198	6.1%	12.078
欠けた爪	20	59.5%	11.900
とがった爪	72	16.7%	12.024
皇帝の爪	225	5.3%	11.925
石材	45	26.6%	11.970
上石材	112	10.7%	11.984
土精の器	270	4.4%	11.880
ドラゴンブラッド	864	低確率	
グラウンドダーク			
ピュアブライト			
免罪の水	5	59.5%	2.380
モリノ花	7	40.0%	2.800
毒海藻	6	44.2%	2.652
風船花の綿毛	9	32.1%	2.889
真実の塩	8	36.2%	2.896
ストラタサポテン	10	29.1%	2.910
カイガの台本	67	4.4%	2.948
グミの実	5	56.8%	2.840
コモンメタル	15	19.0%	2.850
レアメタル	30	9.7%	2.910
ヒヒイロカネ	47	6.3%	2.961
炎	15	19.8%	2.970
氷柱	20	14.8%	2.960
粘土	13	22.2%	2.886
千切られたページ	11	25.4%	2.794
ストラティムの角	33	8.9%	2.937
あたり棒	20	99.9%	19.980

名称	消費	確率	期待値
はずれ棒	2	99.9%	1.998

換金

名称	消費	確率	期待値
光る果実	282	7.1%	20.022
なめし革	351	5.7%	20.007
髪飾り	235	8.5%	19.975
毒の果実	263	7.6%	19.988
発火薬	263	7.6%	19.988
指輪	146	13.7%	20.002
にかわ	292	6.8%	19.856
オルゴール	246	8.1%	19.926
ホルン	198	10.1%	19.998
フライ	223	8.9%	19.847
毒薬	245	8.2%	20.090
胡粉	340	5.9%	20.060
釣竿	268	7.4%	19.832
耳飾り	146	13.7%	20.002
石時計	398	5.0%	19.900
ランタン	961	2.1%	20.181
羊皮紙	961	2.1%	20.181
羽根ペン	785	2.5%	19.625
鳩酒	797	2.5%	19.925
油目ヤスリ	632	3.2%	20.224
襟飾り	691	2.9%	20.039
ゼラチン	867	2.3%	19.941
パズル	797	2.5%	19.925
腕飾り	691	2.9%	20.039
包丁	738	2.7%	19.926
腐食薬	738	2.7%	19.926
骨のカギ	656	3.0%	19.680
精霊の仮面	891	2.2%	19.602
首飾り	691	2.9%	20.039
高そうな机	1000	2.0%	20.000
インペリアルエッグ	1096	1.0%	10.960

名称	消費	確率	期待値
火浣布	1197	低確率	
イカロスの翼	1143	低確率	
万物の進行表	1162	低確率	
柔らかい石	1118	低確率	
黒の指輪	1157	低確率	
栄光の手	1087	1.1%	11.957
神殺しの剣	1106	低確率	
白の指輪	1064	1.2%	12.768
ダマスカス鋼	1080	1.1%	11.880
カンタレラ	1122	低確率	
曠野の目	1111	低確率	
破魔矢	1143	低確率	
宿命と偶然の賽	1111	低確率	
掟の箱	1157	低確率	
灰の指輪	2218	低確率	
溪流竿	1026	1.6%	16.416
カーボンロッド	1067	1.2%	12.804
太公望の釣竿	1567	低確率	
バルーンクロス	1150	低確率	
ぬいぐるみ	1701	低確率	
アルメセラ年代記	1286	低確率	
皇帝家の紋章	1579	低確率	
みずいろの危ない液体	1609	低確率	
臭い袋	1219	低確率	
虹色レンズ	1757	低確率	
ふしぎな鏡	1753	低確率	
奇妙な塊	1609	低確率	
騎士の湧き水	738	2.7%	19.926
フライパン	1863	低確率	
怪しげな粉	1097	1.0%	10.970
天地鉦	1562	低確率	
フェザーワッペン	1898	低確率	
仮面のようなもの	1383	低確率	
高そうな王冠	2995	低確率	

食材

名称	消費	確率	期待値
トマト	10	56.8%	5.680
レタス	7	83.3%	5.831
タマネギ	8	69.4%	5.552
ジャガイモ	10	58.1%	5.810
ニンジン	6	89.3%	5.358
キャベツ	6	96.2%	5.772
カボチャ	20	29.1%	5.820
ダイコン	9	64.1%	5.769
ナス	11	52.1%	5.731
メロン	85	7.0%	5.950
リンゴ	12	47.2%	5.664
モモ	30	19.8%	5.940
ブドウ	19	30.1%	5.719
バナナ	17	34.7%	5.899
チキン	12	46.3%	5.556
ポーク	16	36.8%	5.888
ビーフ	21	27.8%	5.838
スペシャルビーフ	51	11.6%	5.916
ミンチ	18	31.6%	5.688
マグロ	90	6.7%	6.030
アサリ	5	99.9%	4.995
イクラ	23	26.0%	5.980
エビ	14	41.7%	5.838
サーモン	15	37.9%	5.685
カニ	26	22.7%	5.902
タラ	18	32.5%	5.850
ウナギ	34	17.4%	5.916
タイ	52	11.4%	5.928
ライス	6	99.9%	5.994
パン	5	99.9%	4.995
パスタ	5	99.9%	4.995
パイシート	14	41.0%	5.740

名称	消費	確率	期待値
野菜セット	68	8.8%	5.984
魚介セット	122	4.9%	5.978
スパイスセット	75	7.9%	5.925
タマゴ	4	99.9%	3.996
ミルク	10	59.5%	5.950
チーズ	25	23.1%	5.775
ウメボシ	12	48.1%	5.772
ノリ	5	99.9%	4.995
トウフ	70	8.6%	6.020
ナットウ	192	3.1%	5.952
ミソ	456	1.3%	5.928
チョコレート	21	28.4%	5.964
茶葉	4	99.9%	3.996
赤ワイン	237	2.5%	5.925
白ワイン	245	2.4%	5.880

- どうしても手に入らなかったり集めるのが面倒な合成素材 (ニンジン、カニなど店で売られないもの) があるなら、エレスポットで集めるのも一つの手。

### 魔導書

#### 魔導書

- セットした魔導書に書かれた様々な効果が発揮される。

順番	名称	消費エナジー	効果	入手場所
070	無傷の魔導書	0	ノーダメージ勝利時、エネルギー回復。 (回復量はランダム?4~16までは確認)	王都地下
071	自給の魔導書	0	戦闘中料理未使用だと、戦闘終了後エネルギー回復。 (回復量はランダム?1~5までは確認)	ウォールブリッジ地下遺跡
072	金運の魔導書	3	戦闘終了時に追加でガルドを拾える。 (取得ガルドはランダム?2~14までは確認)	グレルサイドのパスワード宝箱
073	溶解の魔導書	0	戦闘終了時、持ちきれないアイテムを取得時エネルギー回復。 回復量は余剰アイテム1個ごとに売値 × 0.25+1(小数点以下切捨て)	グレルサイドの魔導書売りの男性
074	技能の魔導書	10	戦闘終了時に獲得SP+1	ウォールブリッジ

順番	名称	消費エネルギー	効果	入手場所
075	零式の魔導書	0	最大連続ヒットが10×nだった場合、エネルギーを(2×n)回復。	ウォールブリッジ地下遺跡
076	深遠の魔導書	0	戦闘勝利時エネルギーが1の時エネルギー回復。 (回復量はランダム?最小50最大998までは確認)	バロニア城隠し通路
077	間食の魔導書	一定距離ごとに1	一定距離(およそ6歩)ごとにHP50回復。 全快時は消費しない	オル・レイユのパスワード宝箱
078	小食の魔導書	0	戦闘中の料理の回復効果が0.25倍になる その代わりにエネルギー消費が半分になる	セイブル・イゾレのパスワード宝箱
079	大器の魔導書	消費2倍	戦闘中の料理発生によるエレスポットの成長速度を上げる	ジェネラル撃破
080	先制の魔導書	16	戦闘開始時CCに+1。下限CC7以下の場合にしか効果なし。 効果がなくともエネルギーは消費される。	ロックガガン体内
081	採集の魔導書	20	戦闘終了時の素材アイテムの取得確率を2倍にする	ラントスタンプ90個 ユ・リベルテの依頼
082	採掘の魔導書	40	戦闘終了時、欠片が入手しやすくなる	アンマルチアの里のパスワード宝箱
083	倍増の魔導書	消費3倍	エレスポットのアイテム発生時、アイテムを2個獲得できる。 ただしエネルギーは3個分消費する	ストラタ砂漠遺跡
084	俊足の魔導書	一定距離ごとに1	マップ移動速度上昇 (歩く場合、エネルギーは消費しない)	かめにんスタンプ20個
085	代謝の魔導書	消費2倍	料理発生時、料理の効果時間が2倍になる	ライオットピークのパスワード宝箱
086	手練の魔導書	30秒毎に10	戦闘中、アイテムを盗む確率が2倍になる	ザヴェートのパスワード宝箱
087	満腹の魔導書	0	戦闘中に料理が2回発生できる	ペールパラサイト撃破
088	発見の魔導書	20*	戦闘中、入手したことのないアイテムの取得率が2倍 * 未入手アイテムを落とす敵との戦闘終了時エネルギー20消費	スニーク研究所
089	美食の魔導書	消費3倍	戦闘中の料理の回復効果が2倍になる	カルタ(ふつう)クリア
090	勇猛の魔導書	0*	戦闘終了時エネルギー変動。 * 低レベルの敵と戦うとエネルギーは消費される。 (Lv最大の敵のLv)-(パーティの平均Lv)だけエネルギー変動。	フェンデル冰山遺跡
091	聖水の魔導書	一定距離ごとに1	移動中、ホーリィボトルの効果が常時発動	アンマルチアの里の依頼

順番	名称	消費エネルギー	効果	入手場所
092	孤独の魔導書	0	戦闘メンバーが一人だけになる	砂に埋もれた遺跡
093	振込の魔導書	0	街に入ると自動的にガルドを消費してエネルギーを満タンにする。 補充するエネルギー量×1.1のガルドを消費	ベラニックのパスワード宝箱
094	置換の魔導書	0	戦闘勝利時、取得ガルドが半分になる その代わりにそれに応じてエネルギーが回復。 半分になったガルド×0.4倍エネルギー回復。	コーネル研究施設
095	熱血の魔導書	30	戦闘中のステータスが半分になる代わりに獲得経験値が倍になる	テロスアステュ・シャトル発進場
096	強運の魔導書	消費2倍	エレスポットのアイテム発生率を倍にする (表示されるパーセンテージは変わらない) グレードショップ(またはDLC)のエレスポット性能upと重複する	バシス軍事基地
097	情熱の魔導書	50	戦闘中のステータスが半分になる代わりに獲得SPが倍になる	リチャード(2戦目)撃破
098	瞬撃の魔導書	1回につき20*	術技の使用回数が倍でカウントされる * 術技がカンストしても発動する	かめにんのスタンプ9
099	鉄鎖の魔導書	0	戦闘中のステータスが半分になる代わりにクリティカル率が倍増する	ユ・リベルテのパスワード宝箱
100	成長の魔導書	10	セットするだけで戦闘勝利時にエネルギー最大値が増える	雪に閉ざされた遺跡
101	膨張の魔導書	20	セットするだけでエレスポットのセット数を時間をかけて増やす	ザヴェート政府塔地下12階
102	鍛冶の魔導書	20	戦闘勝利時の武具熟練速度2倍	ラムダ繭
103	紫龍の魔導書	70	クリティカルを特大ダメージで受ける その代わりに獲得経験値と獲得SPが1.5倍になる	ラムダ繭・右下の部屋(繭クリア後に出現)
104	友情の魔導書	5*	味方のエレスゲージが増加しやすくなる * エレスゲージ増加行為につき5	コハク(闘技島)撃破
105	鉄壁の魔導書	1/60秒毎に1	戦闘中、受けるダメージを半減する	ガルディアシャフト・上層
106	相棒の魔導書	30	戦闘開始時、操作キャラクター及び、操作キャラクターともっとも戦闘に参加したキャラクターの 攻撃力+35%	コハク撃破
107	栄光の魔導書	1/60秒毎に3	エネルギーがある間だけ敵の攻撃を完全回避する	大輝星竜(ソロモス)撃破

順番	名称	消費エネルギー	効果	入手場所
108	覚醒の魔導書	1200	エレスライズ時間が倍になる	ダークかめにん撃破
109	妖精の魔導書	10*	料理の消費エネルギーが半分になる。 * 料理発生のない戦闘終了時エネルギー10消費。 料理発生が無かった戦闘終了時エネルギーが9以下だと、 <u>バグ</u> によりエネルギーが全回復する。	ロックガガン撃破