

プロフィール

項目	内容
名前	パスカル (Pascal)
性別	女性
年齢	22歳児
身長	155cm
体重	45kg
クラス	法陣士
所持武器	銃杖
CV	植田 佳奈
紹介	「やっぱり旅は道連れって言うしね!」 アスベルが旅の途中で出会う女性で、頭脳明晰 (めいせき) な天才技術者。 好奇心旺盛で屈託がなく、人懐っこくて明るい性格。周囲の人間を元気にさせるムードメーカー的存在でもある。 空気が読めていないようでありながら核心をついた言葉を口にしたり、突拍子もない行動で周囲を驚かせたりすることもしばしば。 幼いころから独自でいろいろな研究に精を出しており、研究や発明に夢中になると周りが見えなくなる事もある。

特徴

攻撃・術攻撃の両方が高いアタッカー。命中が低いので補強しておきたい。
術攻撃 > 攻撃なのでB技メインで戦いたい。A技が遠距離、B技が近距離と操作が特殊なので注意。
スキルや、ブルーマフラー・マジカルマフラーに付与されているシールド (確率で詠唱時鋼体) はやたらと高い確率で発動する。
シールドを修得する称号が終盤に取得出来る物なので、それまでマフラーで代用。重ねてつけるともっと安心。
しかし、HPの低さを忘れると詠唱しながらあとはまかせることも。
装備すれば強引に攻めることが出来るのだがAIは鋼体に気付かずに詠唱を止めようとすることも多い。

- A技(長銃技)は杖に仕込んだ長銃による焔術弾で遠距離攻撃を行う。
星屑の破者のヒット数が非常に多く、仲間が攻撃している敵に割り込んで、悪運の連鎖から繋げると結構な確率で切り裂いてゴーまでもっていける。
全キャラ中唯一CC4技からもう一度A技を繋ぐと、CC1技を飛ばしCC2技が発動する。(残りCCが1の時は別)。
- B技(法陣術)は自分を中心にして周囲を攻撃する陣術や、自分を中心にした範囲内にサポート効果のある弧法陣を使う。
高い術攻撃を活かすためにB技を多用したいところ。ヒートレッドが最初から最後まで非常に強力。ふっ飛ばすのはご愛嬌。
防御は高めだがHPがPTワーストであるため、闇雲に敵集団に突っ込むとあっという間にあとをまかせてしまう。
中盤以降はリーチのあるB技を習得でき、戦術の幅が一気に広がる。
精霊を具現する術では発動中に攻撃されると術を発動した位置にパスカルが出る。ダメージは受けてしまうが術は発動したままですぐに移動可能になる。
シールドスキルを手に入れたら高威力の術を使っていけるようになる。
突然の衝撃からB技に繋げると、敵を近くに引っ張れる + 詠唱短くなる (+シールドで詠唱しきれぬ) = 一網打尽。

スタイル & 術技

長銃技

CC1		CC2		CC3		CC4			
N		輝線		星散		百華			
	流転	氷霧の白薙		悪運の連鎖		星屑の破者			
		夜鷹の爪跡		突然の衝撃		終焉の宣告			
名前		CC HIT		属性		習得 / 強化		備考	
流転		1	1	打撃		初期習得		スティック方向により攻撃方法が変化。上、下攻撃はダウン属性付きなので、ダウンさせたくない時は注意。横攻撃は発生早め。使うなら横で。リーンフォースで強化後は打撃/火傷の特性の衝撃波が出る。	
輝線		2	1	機械射撃		初期習得		敵の硬直時間が長い。普通に銃弾を一発撃つ。	
氷霧の白薙 (フリージング)		2	2	射撃凍結		謎のタッチ娘 3 見習い陣術士 3 コンボファイター 3		無難な性能。凍結がおいしい。	
夜鷹の爪跡 (ホークネイル)		2	3	鳥射撃		遺跡ダイバー 3 銃陣術士 3 氷霧の誇り 3		細めの貫通弾を同時に三つ、妙な軌道で発射する。横への射程はパスカルのA技の中では広い方だが、その代わりに前の射程は短め。近接用。	
星散		3	2	射撃マヒ		初期習得		無難な性能。ヒット数は少ないので、敵の鋼体に注意。星屑の破者と並びA技中最大の威力。舞い散る星は伊達じゃない？	
悪運の連鎖 (ガトリングイビル)		3	6	精神体射撃		青春娘 3 上級陣術士 3 夜鷹の誇り 3		着弾と同時に多段ヒットするねちねちバレット。ジャンプ撃ちするので、相手が小さいと当たらないことも一定距離まで行くと弾速が急激に遅くなる。そんなに遠くには届いてくれない。スキル習得により確率でアイテムを盗む。	

名前	CCHIT	属性	習得 / 強化	備考
突然の衝撃 (サドンインパクト)	3	1	人間射撃 絵描き娘 3 熟達陣術士 3 連鎖の誇り 3	敵を自身の元へと引き寄せる。弾の出る位置が相手の後方側からなので、意外と多く敵を巻き込めることも。敵がまとめて後衛側に来てしまうこともあるので、パスカルがメンバーに居る時は注意。自操作時はこれから法陣術につなげると良い。スキル習得により確率でアイテムを盗む。
百華	4	10	無機物射撃 初期習得	突然の衝撃から繋ぐと多くヒットする。かなり射程が長く、前方の敵を牽制できる。バラけて細かいビームが出るが、全弾Hitしても威力は低い。
星屑の破者 (ブレイクシュート)	4	10	暴星射撃 アンマルチア族の娘 3 超級陣術士 3 衝撃の誇り 3	超射程距離の直線射撃。安定したヒット数、貫通で使いやすいCC4。ヒット数も多くビームは太く、速度も速く使いやすい。何気に暴星属性付き。
終焉の宣告 (アルフィーネ)	4	4	射撃衝撃 シスターボンド 3 超驚級陣術士 3 星屑の誇り 3	距離に関係なく敵の足元から奇襲。キャンセルできないので、敵との距離が開いているときにどうぞ。ゆえに、敵を寄せる突然の衝撃との相性はイマイチ。CC3技で相手を倒した場合盛大にスカルるので、使用時は相手のHPに気を配ること。ダウン起こし効果付き。でもパスカルは連携が切れてしまうので、キャラチェンで攻撃を繋ぎましょう。

法陣術

名前	CCHIT	属性	習得 / 強化	備考
ウィンドニードル	3	2	鳥斬撃 放浪娘 1 見習い陣術士 1 水散の誇り 3	前方に風の刃を飛ばす。初期から使える術ではリーチは長め。大きい敵には多めにヒットする。
フィアフルストーム	4	8	鳥猛毒 ウィンドサマナー 5 上級陣術士 1 風刃の魂 3	自分中心に嵐を巻き起こす。ヒット時相手が軽いと浮かせる。
グリムシルフィ	5	17	鳥猛毒 原素改造 5 超級陣術士 1 恐嵐の魂 3	グリムシルフィを具現し前広範囲円形に風の刃が乱れ飛ぶ。範囲が広くヒット数も多めだが、長い詠唱がネック

名前	CCHIT		属性	習得 / 強化	備考
ヒートレッド	3	1	昆虫 火傷	放浪娘 3 スプリットセカンド 1 風刃の誇り 3	自分中心に放射熱を出す。 当たった敵は吹っ飛ばされる、火の上部にも判定有り。 詠唱が短く、威力も高くCC3術の中では攻撃範囲が広め。 画面端でヒートレッド祭り。
イグニートプリズン	4	5	妖魔 火傷	シスターボンド 5 原素改造 3 灼紅の魂 3	自分中心に地獄の業火で焼き尽くす。 ヒット時相手が軽いと浮かぶ。長時間拘束してくれる。 A技発動中に囲まれたらまとめて一気に焼くのも手。
ブラドフランム	5	9	人間 火傷	フレイムサマナー 1 自由な彼女 3 業檻の魂 3	ブラドフランムを召喚し、前方の地面に一直線に炎を走らせる 法陣術では数少ない遠距離術で射程が非常に長い。
スプレッド	3	4	機械 鈍足	謎のタッチ娘 1 見習い陣術士 5 灼紅の誇り 3	前方に水柱を起こす。 範囲が非常に狭く密着してないとほぼ当たらない。 ヒットした敵を浮かす。敵みたいに、相手の位置には発動しない。
メールシュトローム	4	6	機械 鈍足	熟達陣術士 1 コンボハンター 3 水散の魂 3	拘束時間が結構長め。意外と渦巻きの範囲は広いので、安定したダメージを望める。
シアンディーム	5	3	機械 鈍足	論理一娘 3 ぴんはにゃー 5 大渦の魂 3	シアンディーム出現時にも当たり判定ある。 当たったら暫く硬直してくれる。 出てきた時に打ち上げられた敵は、大抵の場合次の高火力十字水撃に当たってくれる。
トリニティビット	3	3	精神 体 衝撃	アンマルチア族の娘 1 アイテムゲッター 3 くすねらー 3	パスカルの周りに三色のビットを出す。 仰け反るか次の術発動時に消滅。球体一発の威力は高め。 スキル習得により確率でアイテムを盗む。
アサルトサイン	4	-	-	遺跡ダイバー 5 銃陣術士 1 防陣の魂 3	範囲内の味方の攻撃力を上昇させる強化で体力をほんの少しか回復してくれる。 闘技場などで便利...?
ランパートサイン	4	-	-	青春娘 1 スキルビギナー 1 攻陣の魂 3	範囲内の味方の防御力を上昇させるアサルトサインと同じく、強化で体力を回復してくれる。

名前	CCHIT 属性			習得 / 強化	備考
シャインフィールド	5	3	暴星	光の長杖士 3 託された妹 1 フェンデルの民 3	範囲内の味方のHPを25%回復。 ONにしているとCPUは回復目的で結構使用してくれるが、 詠唱がかなり長く、 範囲もかなり狭いので回復はおまけ程度に考えるのが吉。 攻撃もそんなに強いわけではない。暴星破りにも使いやすくない。 スキル習得により確率でアイテムを盗む。
リーンフォース	4		打撃 火傷	クリティカラー 5 街の有名人 1 磁界の魂 3	流転に中距離の射程攻撃を付加。 属性は流転につく衝撃波の属性。隙があったら使おう。 CPUはA技のみの作戦でもちゃんと使ってくれる。
マグネティックゲート	3	2	無機物 機械	特性お姉さま 1 ドレッサー 1 祝福の魂 3	円形の高範囲内の敵全体を中央に引き寄せる前準備。 ヒートレッドあたりに繋げて一網打尽。 CC3の技にしては詠唱が長いことに注意。 スキル習得により確率でアイテムを盗む。
ドリームファンダム	6	27	人間 機械	マッドアンマルチア 1 超絶驚級陣術士 5 バーストサモナー 1	メカソフィが出現し間接攻撃、いろいろぶっ放す。 夢いっぱーい。それぞれ一発の威力は低め。だが敵が大きければ単体で25HITすることも。 ヒット数を稼ぐのには非常に適している。 スキル習得により確率でアイテムを盗む。

秘奥義

- 習得欄の太字 = ヒット発動版 (詳しくは[術技解析](#)参照)

Lv	名前	HIT	属性	習得	備考
1	G (グリムシルフィ)・ソードクロス	2	斬撃 猛毒	ウィンドサマナー 1 グッドドレッサー 5	最初の武器を回している時にも当たり判定がある。 星屑の破者から切り裂いてゴー。
2	S (シアンディーム)・エクシード	10	衝撃 鈍足	アクアサマナー 3 マスターリーちゃん 5	蒼海の神姫と未知なる道を切り開く。 直線状なのであんまり敵を巻き込めないのが辛い。
3	B (ブラドフランム)・アサルト	21	打撃 火傷	フレイムサマナー 5 超絶驚々級陣術士S 5	単体ポッコボコかと思ったら、 実は結構多くの敵を巻き込んでくれる紅蓮の豪王。 雑魚戦で非常に便利。

特性逆引き表

- 特性が偏り気味なので、弱点を狙える場合は積極的に狙って行こう。

斬撃		ウィンドニードル						
打撃	流転					リーン フォース		
射撃		輝線 氷霧の 白薙 夜鷹の 爪跡	星散 悪運の 連鎖の 突撃	百華 星屑の 破者 終焉の 宣告				
衝撃				終焉の 宣告	トリニティ ビット			
飛行								
鳥		夜鷹の 爪跡			ウィンドニードル	フィアフル ストーム	グリムシル フィ	
昆虫					ヒートレッド			
水棲								
爬虫類								
植物								
獣								
不定形								
竜族								
人間			突然の 衝撃				ブラドフラ ンム	ドリーム ファンダム
精神体			悪運の 連鎖		トリニティ ビット			
無機物				百華	マグネティック クゲート			
妖魔						イグニート プリズン		
機械		輝線			スプレッド	メールシュ トローム	シアン ディーム	ドリーム ファンダム
暴星				星屑の 破者			シャイン フィールド	
猛毒						フィアフル ストーム	グリムシル フィ	
マヒ			星散					

	A技 CC1	A技 CC2	A技 CC3	A技 CC4	B技CC3	B技CC4	B技CC5	B技CC6
凍結		氷霧の 白雉						
火傷					ヒートレッド	イグニート プリズン リーン フォース	ブラドフラ ンム	
石化								
鈍足					スプレッド	メールシュ トローム	シアン ディーム	