

プロフィール

項目	内容
名前	マリク・シザース (Malik Caesars)
性別	男性
年齢	40歳
身長	186cm
体重	76kg
クラス	投刃剣士
所持武器	投刃
CV	東地 宏樹
紹介	「騎士になっただけでは守れぬものもある事を覚えておけ」 ウィンドル王国の王都バロニアにある騎士学校の教官で、アスベルの恩師。 戦士としての能力は非常に優秀で、騎士学校教官としての指導力も卓越している。 基本的には真面目な性格だが、固すぎることもなく、適度なフランクさと大人の余裕も兼ね備えている。 騎士学校出身者の多くに薫陶を与えており、アスベル自身も己の理想と仰ぐ人物。

特徴

攻撃・術攻撃共にそこそこ高く、A技B技どちらを使っても安定した戦いができる。
ただし、肉体派な外見とは裏腹に防御が低い。(正確に言うと基礎防御が低いのであって、スキルや装備が充実する終盤以降は平均的になる)
HPは序盤から高いのだが、戦闘スタイルなども含めて遠距離戦に徹するのが無難。
技は拘束時間が長いものが多く、サポート力がある。A技からB技に連携することで詠唱時間を短縮することができるので、
上級・超級術を使うなら一度A技で連携してからのほうが早く詠唱できることもある。
上級・超級術は目に見えて短くなるので、自操作の場合は上手く活用したいところ。
固有スキル「アクセル」は投刃を戻すスピードを上げることができる。固有装備にもこの効果を持つものがある。
技自体の性能は高いのだが、**暴星属性が付いている技は一つ(ヴァニッシュフロウ)しかない = 教官にバリア破りの役は不適切**。
シェリアにリリジャス撃ってもらおうかソフィに殴ってもらおうかでバリアは破ってもらいましょう。

- A技(操刃技)は鎌状ブーメランを投げ、輝術による遠隔操作で軌道を操る。
ブーメランなのにホーミング性能が低い。味方の攻撃で位置がズレるとそれ以降の攻撃が当たらないこともしばしば。
遠くに居ても敵に攻撃を当てる事が出来るため、詠唱短縮にはもってこいの性能。
参界のもともともある高威力+ダウン 邪魔されず短縮輝術の火力/安定性はズバ抜けている。
命中が低いと仰げ反らせられず敵とブーメランの位置がズれることもあるので命中を上げる宝石をつけておこう。
A技後に戻ってくる投刃にも一部を除いて攻撃判定があり、詠唱キャンセルで戻した場合も同様。
他のキャラと違いステップでのキャンセルができないので、自操作時は詠唱キャンセル必須。
常にCCを2残すか、ダウン効果のある参界でコンボを終えるのが良い。
戦闘スタイルの関係上、目前の敵には対処し辛いので作戦で予防、ステップで対処。
疾風怒濤(ソニックバスター)で勝手に突っ込んで倒れても泣かない。そっとOFFにしてあげよう。

- B技(攻撃術)は攻撃に特化し、さまざまな属性の輝術で戦う。詠唱時間が短く連続で繰り出すことが可能なものから、高威力・広範囲なものまで幅広く揃っている。殆どの術が対象の足元に発生する術なので、確実に当てやすい。属性も非常に豊富で、特に状態異常を引き起こす術が多い。

スタイル & 術技

操刃技

	CC1	CC2	CC3	CC4
N		弐律	参界	四紋
	壱心	旋の炎	落鳳破	疾風怒涛
		漆の玄	守破離	驚天動地

名前	CC	HIT	属性	習得 / 強化	備考
壱心	1	1	斬撃	初期習得	スティック方向により攻撃方法が変化 2連携目以降に使用した場合はスティック方向に関わらず、その場で投刃を一回転させる
弐律	2	2	飛行 斬撃	初期習得	投刃を縦回転させて敵を打ち上げる攻撃 一部の軽い敵は打ち上げた後にダウンさせる 壱心の当りが浅いとカス当たりになり易い
旋の炎 (ロールフレア)	2	2	植物 斬撃	憧れ騎士 1 投剣士 3 コンボファイター 1	炎を纏った投刃を奥に向かって回転させるスタンダードな攻撃。 CC2の技では一番連携を安定して繋げられる。使用時はおすすめ。 見た目+フレアという名前の割に火傷の特性は付いていないので注意
漆の玄 (ダークネス)	2	2	人間 斬撃	リチャード軍捕虜 3 投剣術士 3 旋炎の誇り 3	小さな円を描くように投刃を回転させる範囲攻撃 手前に向かって反時計回りの軌道を描く。敵がまとまっている時にとっても有り難い技。
参界	3	5~6	斬撃 衝撃	初期習得	投刃を上空から叩きつけ、回転ですり潰す攻撃 ダウン効果あり&ダウン中の敵にも連続ヒットする。 ダウンでコンボを途切れさせられても泣かない。 連携を続ける場合はダウン起こしのある四紋、もしくはダウンを利用したの詠唱短縮B技がベターか。 威力とダウン効果は優秀だが、CPUの使用は封印できないので逆にダウン効果が邪魔になることもある。 全キャラのA技の中でも、威力が抜きん出て高く設定されている。

名前	CC	HIT	属性	習得 / 強化	備考
落鳳破 (コラプション)	3	3	鳥 斬撃	元教官 3 投剣闘士 3 漆玄の誇り 3	奥に向かって直線状の真空波で攻撃。攻撃範囲はそれなりだがノックバックがやや大きめ。端以外だとコンボ用途としては使いにくい。距離を取りたい時には有効。B技ではカバーできない「鳥」属性を持つのも特徴。
守破離 (リゾルヴァー)	3	5	爬虫類 衝撃	博識 3 投剣焔術士 3 落鳳の誇り 3	投刃を中心に横幅の広い磁場を発生させる攻撃。ヒットさせると中心に引込むため、連続ヒットを狙い易い。クセが無く、各種CC4技にも繋ぎやすい。
四紋	4	8	妖魔 斬撃	初期習得	投刃を空中に滞空させつつ、手元から幻影の刃を複数射出する攻撃。幻影の刃による攻撃範囲が非常に広く、ほぼ射程無限。また、幻影の刃部分は攻撃中のターゲット変更に対応している。中心の投刃本体にはダウン起こし効果があり。参界などのダウン技からコンボを継続させることも可能。
疾風怒濤 (ソニックバスター)	4	5~11	斬撃 猛毒	理想に燃えた若者 1 操剣術士 3 守破の誇り 3	剣に乗って敵に接近しながら攻撃。遠距離から出すと攻撃が届かずに終わることもしばしば。下手をすると敵の群れに突っ込んで行く諸刃の剣。だがその反面もう一つの、ターゲット変更に対応できる技でもある。別方向から接近してきた敵に喰らわして離脱、と言った使い方もできる。発動中は完全無敵。有効活用を。
驚天動地 (グランドバースト)	4	6	衝撃 鈍足	夢教官 3 操剣闘士 3 怒濤の誇り 3	投刃の左右広い範囲に地面から吹き上げる土石流を巻き起こす攻撃。攻撃範囲・速度共に申し分なく、CC4技の中では最も扱いやすい。複数の敵を素早く一気に巻き込めるので、牽制に最適。技の終了後は投刃本体の位置が若干高くなっているため、連携を続ける際は注意。

攻撃術

名前	CC	HIT	属性	習得 / 強化	備考
ロックランス	2	2~3	斬撃 石化	殿下を知る者 3 元教官 1 投剣士 5	足元から3本の岩槍で攻撃。敵によっては最大3HITする。浮いている敵・動き回る敵には当たりづらい。スキルの取得によりヒット時「防御力上昇」効果付加。

名前	CC	HIT	属性	習得/強化	備考
クラスターレイド	3	6	打撃 石化	投剣術士 1 プロフェッサー 3 コンボファイター 3	中範囲に上空から水晶を落とす。 性能としてはRのものに近い スキルの取得によりヒット時「防御力上昇」効果付加
エアブレッシャー	4	8	不定形 飛行 衝撃	理想に燃えた若者 3 コンボマスター 1 エクスプローラー 3	中範囲を重力場で攻撃。 敵教官の強さの原因。 味方のときでも範囲・足止め性能共に使いやすい スキルの取得によりヒット時「防御力上昇」効果付加
レ・ディストラクション	5	12	無機物 石化	原素改造 5 操剣術士 1 時の遭遇者 1	岩で出来た掌で両側から押しつぶす。 左右に広い範囲の敵を引き込むので、出来る限り巻き込むべし 実際の攻撃範囲こそ広くはないが、ヒット数はズバ抜けている スキルの取得によりヒット時「防御力上昇」効果付加
フォトンブレイズ	2	1	不定形 火傷	騎士学校教官 1 ナイスミドル 1 投剣士 1	円形の熱波を出現させる。 複数体巻き込めることもある スキルの取得によりヒット時「攻撃力上昇」効果付加
バーンストライク	3	6	植物 火傷	投剣闘士 1 ソーサラー 3 コンボハンター 1	上空より3発の火の玉を落とす。 今回は1のメテオスオームのように同じ場所に降り注ぐ仕様。 中級術の中では発生が遅い分持続が長めで追撃も容易。 ダウン起こし効果あり。 スキルの取得によりヒット時「攻撃力上昇」効果付加
ファントムフレア	4	4~7	人間 精神 体	次期マスター候補 1 スキルエキスパート 1 キング・マスターリー 1	対象の周りから炎が上昇し、対象に落とす。 上昇から着弾までが遅く、小さい敵や素早い敵だと当たらない。 上昇する炎に巻き込めれば最後まで全部ヒットする。 火傷属性はついてないので注意 スキルの取得によりヒット時「攻撃力上昇」効果付加
ブレイジングハーツ	5	8	植物 妖魔 火傷	いけてる軍人 1 時の野望人 1 環境大臣 5	炎で十字に焼き付ける。範囲・HIT共に優秀 スキルの取得によりヒット時「攻撃力上昇」効果付加
クールスレット	2	2	爬虫類 凍結	憧れ騎士 1 スキルビギナー 1 クリティカラー 1	氷の帯で攻撃。Rのアーチシェイドに近い。 範囲も広くCC2の術では一番使いやすい。

名前	CC	HIT	属性	習得/強化	備考
アイススパイン	3	5	射撃凍結	博識 1 ソーサラー 1 コンボハンター 3 アイテムゲッター 1	氷の槍で対象を貫く。初撃の発生が非常に速く、素早い敵にも確実に当てられるのが強み。その反面、追撃の攻撃範囲は狭くほぼ単体専用。ダウン起こし効果あり。氷版ホーリーランス
アイシクルペイン	4	6	打撃凍結	投剣輝術士 1 アイテムダンディー 1 環境大臣 1	巨大な6発の氷塊を落とす直線状に並んで落ちるので、のけぞらないとつながらないことも。
フリジットコフィン	5	5	斬撃凍結	見守る教官 1 名わき役 1 名わき役 3	氷の剣を落とした後、霧氷を巻き上げる。他シリーズと剣と霧氷の発生順が逆のためにやや当てにくい。霧氷の攻撃範囲が広いので雑魚戦には便利。ヒット数も稼ぎやすい。
バインドゴースト	3	4	精神マヒ	デカイ男 1 エレスポッター 3 怨鎖の誇り 3	意識の鎖で中範囲を絡め取る攻撃範囲・発生共にそこそこの能力を持つが、HIT数で他の中級術より劣る。追加効果の術攻撃力上昇を手っ取り早くつけたいときや、マヒにしたいときに。スキルの取得によりヒット時「術攻撃上昇」効果付加
サイフォンタングル	4	7	昆虫鈍足	デューク 1 時の旅人 1 晶石の誇り 3	敵の足元に漆黒の沼を生み出す攻撃エアプレッシャーより若干広い程度の攻撃範囲を持つ。スキルの取得によりヒット時「術攻撃上昇」効果付加
ヴァニッシュフロウ	5	16	人間暴星	光の投剣士 3 いけてる軍人 5 操剣輝術師 1	リメDのゴッドブレスに近い性能。見た目より攻撃範囲は広い。ヒットしたら敵を少しだけ引き込むので、安定したヒットを望める。ヒット数も多くボス戦での拘束にものすごく便利。また、マリクには貴重な暴星特性持ち。その上に超級術の中では詠唱が最速と、極めて優秀。迷ったらとりあえずこれ
ドラゴンスレイヤー	6	3~11	爬虫類竜族無機物	操剣輝術師 3 ゴッド・マスター 1 エレス大紳士 1	上空から大剣を落としたあと無数の小剣が降り注ぐ。敵のサイズによっては最初の大剣しかヒットしない。詠唱時間が非常に長いので、自分で操作する場合はA技から連携しての詠唱短縮が使えると便利。スキルの取得によりヒット時「術攻撃上昇」効果付加

秘奥義

- 習得欄の太字 = ヒット発動版 (詳しくは[術技解析](#)参照)

Lv	名前	HIT	属性	習得	備考
1	カラミティ・ロンド	4	斬撃 火傷	リチャード軍捕虜 1 ナイスデューク 5	奥義、らしい。ヴァニッシュフロウ辺りからどうぞ 範囲とHIT数はいまいち
2	ブレイズワルツ	9	斬撃 火傷	夢教官 1 操剣輝術士 5	炎と踊る。意外と敵を巻き込めたりする。
3	エターナル・セレナーデ	18	斬撃 凍結 火傷	死ねない男 1 ゴッド・マスター 5	誇りを抱いて眠らせる。 かなり広範囲の敵を巻き込める使いやすい秘奥義。

特性逆引き表

- 攻撃術だけで、かなりの特性をカバーしている。

	斬撃	壱心	式律 旋の 炎 漆の 玄	参界 落凰 破	四紋 疾風怒 濤	ロックアス	フリットコフィン
打撃						クラスターレイド	アイシクルペイン
射撃						アイススパイン	
衝撃				参界 守破 離	驚天動 地		エアフレッシャー
飛行		式律					エアフレッシャー
鳥				落凰 破			
昆虫							サイフォンタンゲル
水棲						×	
爬虫類				守破 離		クールスレット	ドラゴンスレイヤー
植物		旋の 炎				バーンストライク	ブレイジングハーツ
獣						×	

	A技 CC1	A技 CC2	A技 CC3	A技CC4	B技CC2	B技CC3	B技CC4	B技CC5	B技CC6
不定形					フォトンブレイズ		エアプレッシャー		
竜族									ドラゴンスレイヤー
人間		漆の玄					ファントムフレア	ヴァニッシュフロウ	
精神体						バインドゴースト	ファントムフレア		
無機物								レディストラップション	ドラゴンスレイヤー
妖魔				四紋				ブレイジングハーツ	
機械	×								
暴星								ヴァニッシュフロウ	
猛毒				疾風怒濤					
マヒ						バインドゴースト			
凍結					クールスレット	アイスパイン	アイシクルペイン	フリジットコフィン	
火傷					フォトンブレイズ	バーストライク		ブレイジングハーツ	
石化					ロックランス	クラスターレイド		レディストラップション	
鈍足				驚天動地			サイフォンタンゲル		