

称号&スキル(ソフィ)

称号&スキル(ソフィ)

- [No.001 記憶喪失の少女 ~ No.085 カニタマー](#)
- [No.086 三散の誇り ~ DLC](#)

- マスタリースキルはスキルポイント(SP)を得ることで習得可能。
- 装備効果はその称号を装備中のみ効果が発揮される。
- 秘奥義は [青字](#)
- スキルの効果は[スキル効果一覧](#)で

太字は青年期にストーリーが進むと変化

- 幼年期のアスベル、ヒューバートは別キャラ扱いだが、ソフィは幼年期、青年期、合わせて1つのキャラになっている模様
(例えば、幼年期に称号マスター3+ 青年期に称号マスター2でチーフ・マスタリーを取得など)

編集を行う場合は右上の[編集]リンクから分割ページに移動後、行ってください。

No.001 記憶喪失の少女 ~ No.085 カニタマー

[編集]

No.	名称	SP	マスタリースキ ル	スキル効果	入手方法
		マスター	装備効果 マスター時	解説	
1	記憶喪失の少女	1 30 2 60 3 90 4 120 5 150	鷹爪襲撃 回避+3 仁麗閃 回避+5 フリーラン	ダメージ+5% ダメージ+5% 左右長押しでフ リーラン	初期装備
		M 450	回避+4% 回避+8%		ラントの裏山で出会った 全てを忘却した不思議な 少女。
2	花の名の少女	1 40 2 80 3 120 4 160 5 200	双竜脚 防御力+3 仁麗閃 防御力+5 クリマキシマ	ダメージ+5% クリティカル率 +15% HP最大の敵に CT+1	ストーリー
		M 600	防御力+4% 防御力+8%		初めに少女が与えられた のは 花の響きを持つ名前だっ た。 少女は七年前の少女と同 様に 花の響きを持つ名前と呼 ばれる。

No.	名称	SP	マスタリースキ ル	スキル効果	入手方法
		マスター	装備効果 マスター時		解説
3	誓いの友 似ている少女	1	ファーストエ イド	詠唱時間減少 +4%	ストーリー
		2	攻撃力+3	-	
		3	双撞掌底破	ダメージ+5%	
		4	攻撃力+5	-	
		5	エクシード	-	
		M 1950	攻撃力+4% 攻撃力+8%		裏山の木にずっと友達で いることを誓った 友情の証。 七年前に出会った花の名 の少女。 少女はあまりにも彼女に 似ていた。
4	現(うつつ)の 存在	1	180 双竜脚	ダメージ+5%	ストーリー
		2	360 術攻撃+3	-	
		3	540 ホーリィ	回復+5	
		4	720 術攻撃+5	-	
		5	900 鷹爪襲撃	クリティカル率 +15%	
		M 2700	術攻撃力+4% 術攻撃力+8%		地下遺跡で見た幻ではな い。 現(うつつ)に存在する少 女。
5	あの日の少女	1	240 クリティカルブ レード	エレスライズ中 発動	ストーリー
		2	480 術防御+3	-	
		3	720 プリベンド	-	
		4	960 術防御+5	-	
		5	1200 刹破衝	ダメージ+5%	
		M 3600	術防御力+4% 術防御力+8%		重なる姿、蘇る思い出、あ の日の誓い。 彼女はあの時の少女なの だろうか？
6	変わりゆく少 女	1	刹破衝	ダメージ+5%	ストーリー
		2	命中+4	-	
		3	霊子障断	ダメージ+5%	
		4	命中+6	-	
		5	ホーリィ	回復+5	
		M 4650	命中+4% 命中+8%		自らの思いを行動に移し 始めた少女。 仲間はそのをどう思った のだろうか？

No.	名称	SP	マスタリースキ ル	スキル効果	入手方法
		マスター	装備効果 マスター時		解説
7	不安の少女	1	ヒール	詠唱時間減少 +4%	ストーリー
		2	回避+5	-	
		3	旋幻舞	ダメージ+5%	
		4	回避+8	-	
		5	ヴァイタル	最大HP+30	
		M 4950	最大HP+6% 最大HP+10%		死とは何？少女は感情に揺さぶられる。それは大切なものに気づき始めた変化の証。
8	戸惑う少女	1	ヴァイタル	最大HP+30	ストーリー
		2		命中+5	
		3	ヴァイタル	最大HP+30	
		4		命中+8	-
		5	ライズ	-	
		M 6150	命中+6% 命中+10%		誓いあった友達と戦わなければならない。戸惑いの中にも、少女は使命感を感じた。
9	プロトス1(ヘイス)	1	インフィニティ アソウル	エレスライズ中 発動	ストーリー
		2		回避+6	
		3	光翼天翔	ダメージ+5%	
		4		回避+9	-
		5	ディスカオス	ダメージ軽減 +5%	
		M 7800	暴星の有効特性を付加		はるか昔のフォドラで開発された自律行動可能な決戦用ヒューマノイド。

No.	名称	SP	マスタリースキ ル	スキル効果	入手方法
		マスター	装備効果 マスター時	解説	
10	願う少女	1 550 2 1100 3 1650 4 2200 5 2750	ディスカオス 術攻撃+6 ヴァイタル 術攻撃+9 点穴縛態	ダメージ軽減 +5% - 最大HP+30 - ダメージ+5%	ストーリー
		M 8250	術攻撃力+6% 術攻撃力+10%	小さな花に少女は何を 願ったのか。 その答えは戦いの先にあ るのだろうか。	
11	誓いの友	1 490 2 980 3 1470 4 1960 5 2450	ディスカオス 防御力+6 ヴァイタル 防御力+9 カタストロフィ	ダメージ軽減 +5% - 最大HP+30 - ダメージ+5%	ストーリー
		M 7350	防御力+6% 防御力+10%	裏山の木にずっと友達で いることを誓った 友情の証。	
12	ヘブンガール	1 180 2 360 3 540 4 720 5 900	レブヒール 術攻撃+3 サブヒール 術攻撃+5 アストラベル ト	- - - - ダメージ+5%	サブイベント No.62 (ヘン な人たち)
		M 2700	戦闘中のグミ回復+4% 戦闘中のグミ回復+8%	重いパンチ、鋭いキック、 強力な術で 相手に天国を見せてしま う少女。	
13	ソフィお嬢様	1 290 2 580 3 870 4 1160 5 1450	サブエクス 回避+4 センスフレア 回避+6 シエルスロー	経験値獲得+10% - クリティカル率 +15% - ダメージ+5%	サブイベント No.32 (ソ フィお嬢様)
		M 4350	ステップ距離増加	とある令嬢と間違われた ソフィを 仲間たちはこう呼んだ。	

No.	名称	SP	マスタースキル	スキル効果	入手方法
		マスター	装備効果 マスター時		解説
14	誓いを信じる者	1 310 2 620 3 930 4 1240 5 1550	サブマスター 攻撃力+4 ヴァイタル 攻撃力+6 マークリバース	獲得SP+10% - 最大HP+30 - ダメージ+5%	ザヴェート山でスキットを見て ソフィとの戦闘に勝利
		M 4650	戦闘中のグミ回復+5% 戦闘中のグミ回復+10%		友情の誓いを信じたからこそ 仲間との戦いを望んだ少女。
15	目覚めの始まり	1 460 2 920 3 1380 4 1840 5 2300	サブヒール 攻撃力+5 烈孔斬滅 攻撃力+8 スカラーガンナー	- - ダメージ+5% - ダメージ+5%	サブイベント No.49 (きっかけ)
		M 6900	受けたダメージを攻撃に上乗せ		目の前で突然、大切に感じた人を奪われた。 その時、ソフィがソフィたる目覚めをした。
16	バージョン6.1	1 510 2 1020 3 1530 4 2040 5 2550	レイヒール 回避+7 光翼天翔 回避+11 ユベルティ		サブイベント No.50 (彼と彼女)
		M 7650	攻撃力・術攻撃+5% 攻撃力・術攻撃+9%		最後のマイナーチェンジによって 駆逐目標を設定できるようになった。

No.	名称	SP	マスタリースキ ル	スキル効果	入手方法
		マスター	装備効果 マスター時	解説	
17	花の母	1 530 2 1060 3 1590 4 2120 5 2650	レイヒール 回避+5 ヴァイタル 回避+8 クリティカルブ レード	- - 最大HP+30 - ヒット数発動	サブイベント No.55 (ソ フィの種集め)
		M 7950	1200以上のダメージを半分にす る 1000以上のダメージを半分にす る		バーンズ家の花壇で、世界 中の花を植えて 育てた、花のお母さん。
18	ララのお友達	1 520 2 1040 3 1560 4 2080 5 2600	レイヒール 攻撃力+7 ゼロ・ディソル ヴァー 攻撃力+11 ヴァイタル	- - エレスライズ中 発動 - 最大HP+30	サブイベント No.60 (病気 の少女)
		M 7800	戦闘中のグミ回復+6% 戦闘中のグミ回復+12%		ザヴェートにいるララが 初めての友達に贈った称 号。
19	ゴシックロ リータ	1 600 2 1200 3 1800 4 2400 5 3000	サブエクス 防御力+6 クリストーン 防御力+9 ヴァイタル	経験値獲得+10% - - - 最大HP+30	サブイベント No.23 (かめ にん部長)
		M 9000	コスチュームが変化		かめにん部長にもらった ゴシックでキュートな衣 装。

No.	名称	SP	マスタリースキ ル	スキル効果	入手方法
		マスター	装備効果 マスター時	解説	
20	ねこ少女	1 550 2 1100 3 1650 4 2200 5 2750	サブマスタリ 術防御+7 クリスロウ 術防御+11 インフィニティ アソウル	獲得SP+10% - - - ヒット数発動	サブイベント No.67 (水着 の盗難)
		M 8250	コスチュームが変化		
21	原素改造	1 460 2 920 3 1380 4 1840 5 2300	アブソープ 攻撃力+5 プレス 攻撃力+8 ホーリィ	回復+4 - 効果+4% - 回復+5	テロスアステュで購入 体内の原素情報を少しだ け書き換え 思い通りの能力を身に付 ける称号。
		M 6900	気絶時間を3/4にする 気絶時間を1/2にする		
22	格闘士	1 100 2 200 3 300 4 400 5 500	鷹爪襲撃 命中+3 仁麗閃 命中+5 刹破衝	クリティカル率 +15% - クリティカル率 +15% - クリティカル率 +15%	Lv10 近接戦に長けた戦闘術士。
		M 1500	命中・回避+3% 命中・回避+5%		
23	治療士	1 200 2 400 3 600 4 800 5 1000	ファーストエイ ド 術防御+3 レイズソウル 術防御+5 ヒール	詠唱時間減少 +4% - 詠唱時間減少 +4% - 詠唱時間減少 +4%	Lv20 傷ついた身体を瞬時に治 療できる。 稀有な能力を持った術士。
		M 3000	防御力・術防御+3% 防御力・術防御+5%		

No.	名称	SP	マスタリースキ ル	スキル効果	入手方法
		マスター	装備効果 マスター時	解説	
24	格闘術士	1 300 2 600 3 900 4 1200 5 1500	錬気轟縮 防御力+4 プリベンド 防御力+6 アストラルベル ト	ダメージ+5% - - - ダメージ+5%	Lv30
		M 4500	命中・回避+4% 命中・回避+6%	格闘も治療もこなせる、 戦闘のエキスパート。	
25	熟練格闘士	1 400 2 800 3 1200 4 1600 5 2000	烈孔斬滅 攻撃力+5 キュア 攻撃力+8 獅子戦吼	ダメージ+5% - 詠唱時間減少 +4% - ダメージ+5%	Lv40
		M 6000	防御力・術防御+6% 防御力・術防御+6%	格闘術の熟練者である証。 近接戦ならおまかせ。	
26	熟練治療士	1 500 2 1000 3 1500 4 2000 5 2500	光翼天翔 術攻撃+6 プレス 術攻撃+9 フィスペル	ダメージ+5% - 効果+4% - 詠唱速度上昇 +1%	Lv50
		M 7500	命中・回避+5% 命中・回避+7%	治療術の熟練者である証。 瀕死の仲間も一気に回復。	
27	大いなる格闘 術士	1 800 2 1600 3 2400 4 3200 5 4000	カタストロフィ 防御力+7 プレス 防御力+11 ヴァイタル	ダメージ+5% - 効果+4% - 最大HP+30	Lv80
		M 12000	防御力・術防御+5% 防御力・術防御+7%	格闘術・治療術において、 その道を目指す 者からの尊敬の念を込め て与えられる称号。	

No.	名称	SP	マスタリースキ ル	スキル効果	入手方法
		マスター	装備効果 マスター時		解説
28	遥かなる格闘 術士	1 1000 2 2000 3 3000 4 4000 5 5000	ヴァイタル 回避+7 プレス 回避+11 ブースト		Lv100
		M 15000	命中・回避+6% 命中・回避+8%		格闘術・治療術において、 その道を目指す 者からの畏怖の念を込め て与えられる称号。
29	どうにかなる 士	1 2000 2 4000 3 6000 4 8000 5 10000	ヴァイタル 命中+7 プレス 命中+11 ゼロ・ディソル ヴァー		Lv200
		M 30000	防御力・術防御+8% 防御力・術防御+10%		レベルが高すぎてどんな ことでも どうにかなる気がする格 闘術士の証！
30	抜刀の心得	1 200 2 400 3 600 4 800 5 1000	ヴィヒール 回避+4 アストラルベル ト 回避+6 リペラチャージ	- - ダメージ+5% - ダメージ+5%	アスベルと戦闘参加100回 幼年期は含まない
		M 3000	回避+5% 回避+9%		アスベルの抜刀術を 光子術に取り込んでアレ ンジ。

No.	名称	SP	マスタリースキ ル	スキル効果	入手方法
		マスター	装備効果 マスター時	解説	
31	両剣の心得	1 360 2 720 3 1080 4 1440 5 1800	ヴィリリース 命中+6 ユベルティ 命中+9 ブースト	- - ダメージ+5% - 時間短縮+10%	ヒューバートと戦闘参加 100回 幼年期は含まない
		M 5400	命中+5% 命中+9%		ヒューバートの両剣術を 光子術に取り込んでアレ ンジ。
32	短剣の心得	1 240 2 480 3 720 4 960 5 1200	ヴィライズ 術防御+4 シエルスロー 術防御+6 レイアーツ	- - ダメージ+5% - -	シェリアと戦闘参加100回
		M 3600	術防御力+5% 術防御力+9%		シェリアの短剣術を 光子術に取り込んでアレ ンジ。
33	投刃の心得	1 280 2 560 3 840 4 1120 5 1400	ヴィヴェイド 防御力+5 マークリバース 防御力+8 フィブリベン	- - ダメージ+5% - ダメージ軽減 +10%	マリクと戦闘参加100回
		M 4200	防御力+5% 防御力+9%		マリクの投刃術を 光子術に取り込んでアレ ンジ。
34	長銃の心得	1 320 2 640 3 960 4 1280 5 1600	レイアーツ 術攻撃+5 スカラーガン ナー 術攻撃+8 ブースト	- - ダメージ+5% - 時間短縮+10%	パスカルと戦闘参加100回
		M 4800	術攻撃力+5% 術攻撃力+9%		パスカルの長銃術を 光子術に取り込んでアレ ンジ。

No.	名称	SP	マスタリースキ ル	スキル効果	入手方法
		マスター	装備効果 マスター時		解説
35	一闪闘姫	1 150 2 300 3 450 4 600 5 750	双竜脚 回避+3 ヴァイタル 回避+5 プリベンド	クリティカル率 +15% - 最大HP+30 - -	
		M 2250	戦闘移動速度+10% 戦闘移動速度+15%		まさに一闪で敵を屠る 闘姫へ捧げる称号。
36	ワイルドガール	1 160 2 320 3 480 4 640 5 800	センスフレア 回避+3 クリスロウ 回避+5 ヴァイタル	クリティカル率 +15% - - - 最大HP+30	
		M 2400	敵を倒したときにCC回復+(2) 敵を倒したときにCC回復+(3)		幾多もの敵を打ち倒して きた 闘姫への称号。
37	ワイルドプリンセス	1 500 2 1000 3 1500 4 2000 5 2500	ヴァイタル 回避+6 クリスロウ 回避+9 ヴァイタル		
		M 7500	敵を倒したときにCC回復+(3) 敵を倒したときにCC回復+(4)		数え切れないほどの敵を 打ち倒してきた さまよえる闘姫への称号。
38	スキルビギナー	1 180 2 360 3 540 4 720 5 900	ディシズン 攻撃力+3 エンチャント 攻撃力+5 ファーストエイド	効果を軽減+5% - 効果時間+20% - 詠唱時間減少 +4%	CC2の術技を合計300回
		M 2700	連続クリティカル率アップ		初級の術技を使いこなす 者に贈る称号。

No.	名称	SP	マスタリースキ ル	スキル効果	入手方法
		マスター	装備効果 マスター時	解説	
39	スキルエキス パート	1 400 2 800 3 1200 4 1600 5 2000	ヴァイタル 攻撃力+5 エンチャント 攻撃力+8 ヴァイタル	最大HP+30 - 効果時間+20% - 最大HP+30	CC3の術技を合計750回
		M 6000	連続クリティカル率アップ		中級の術技を使いこなす 者に贈る称号。
40	スキルマス ター	1 800 2 1600 3 2400 4 3200 5 4000	カタストロフィ 攻撃力+7 エンチャント 攻撃力+11 エクシード	ダメージ+5% - 効果時間+20% - -	CC4の術技を合計1500回
		M 12000	連続クリティカル率アップ		上級の術技を使いこなす 者に贈る称号。
41	セイバー	1 220 2 440 3 660 4 880 5 1100	霊子障断 攻撃力+4 エンチャント 攻撃力+6 ヴァイタル	ダメージ+5% - 効果時間+20% - 最大HP+30	アーツ技を2000回使用
		M 3300	A技のクリティカル率10%増加 A技のクリティカル率20%増加		格闘術の鍛錬を繰り返して きた者に 贈る称号。
42	ハイ・セイ バー	1 850 2 1700 3 2550 4 3400 5 4250	ヴァイタル 攻撃力+7 エンチャント 攻撃力+11 プリベンド		アーツ技を20000回使用
		M 12750	A技のクリティカル率15%増加 A技のクリティカル率25%増加		格闘術の鍛錬に磨きをか けた者に 贈る称号。

No.	名称	SP	マスタリースキ ル	スキル効果	入手方法
		マスター	装備効果 マスター時	解説	
43	チャクラ	1 260 2 520 3 780 4 1040 5 1300	レイズソウル 術攻撃+4 アタラキシア 術攻撃+6 キュア	詠唱時間減少 +4% - 効果時間増加 +20% - 詠唱時間減少 +4%	バースト技を1000回使用
		M 3900	B技のクリティカル率10%増加 B技のクリティカル率20%増加		再生術の鍛錬を繰り返してきた者に贈る称号。
44	ハイ・チャクラ	1 950 2 1900 3 2850 4 3800 5 4750	ヴァイタル 術攻撃+7 ヴァイタル 術攻撃+11 ヴァイタル		バースト技を10000回使用
		M 14250	B技のクリティカル率15%増加 B技のクリティカル率25%増加		再生術の鍛錬を磨きをかけた者に贈る称号。
45	クリティカラー	1 150 2 300 3 450 4 600 5 750	クリティカル 命中+3 双撞掌底破 命中+5 クリマキシマ	ダメージ+10% - ダメージ+5% - -	クリティカル50回
		M 2250	敵を倒すとエレスゲージが増加		クリティカルをたくさん決めているすばらしさを称える称号。ステキ。
46	クリティカリスト	1 350 2 700 3 1050 4 1400 5 1750	点穴縛態 命中+5 フィクリティ 命中+8 クリティカル	ダメージ+5% - - ダメージ+10%	クリティカル300回
		M 5250	敵を倒すとエレスゲージが増加		クリティカルを決めまくっている豪快さを称える称号。キュート。

No.	名称	SP	マスタリースキ ル	スキル効果	入手方法
		マスター	装備効果 マスター時		解説
47	クリティカル お嬢	1 800 2 1600 3 2400 4 3200 5 4000	クリティカル 命中+7 クリマキシマ 命中+11 イヴェイド+		クリティカル2000回
		M 12000	敵を倒すとエレスゲージが増加		クリティカル決めすぎな んじゃないかと 心配する称号。アンビリバ ボ。
48	コンボファイ ター	1 140 2 280 3 420 4 560 5 700	ヴァイタル 命中+3 クリマキシマ 命中+5 ヴァイタル	最大HP+30 - - - 最大HP+30	
		M 2100	15ヒット以上でクリティカル率増 加 10ヒット以上でクリティカル率 増加		幾度も15ヒット以上で止 めを刺す ぬかりのなさを称える称 号。
49	コンボハン ター	1 300 2 600 3 900 4 1200 5 1500	クリティカル 命中+5 リペラチャージ 命中+8 エクシード	ダメージ+10% - ダメージ+5% - -	
		M 4500	30ヒット以上でクリティカル率増 加 20ヒット以上でクリティカル率 増加		幾度も30ヒット以上で止 めを刺す テクニカルさを称える称 号。
50	コンボマス ター	1 500 2 1000 3 1500 4 2000 5 2500	クリマキシマ 命中+6 ヴァイタル 命中+9 ヴァイタル	- - 最大HP+30 - 最大HP+30	
		M 7500	50ヒット以上でクリティカル率増 加 25ヒット以上でクリティカル率 増加		幾度も50ヒット以上で止 めを刺す 容赦のなさを称える称号。 ひどい。

No.	名称	SP	マスタリースキ ル	スキル効果	入手方法
		マスター	装備効果 マスター時		解説
51	コンボプリン セス	1 1000	クリティカル 命中+7 ヴァイタル 命中+11 ヒット+		100ヒット以上で3回止め を刺す
		2 2000			
3 3000					
4 4000					
5 5000					
		M 15000	100ヒット以上でクリティカル率 増加 50ヒット以上でクリティカル率 増加		幾度も100ヒット以上で止 めを刺す 尋常のなさを怖がる称号。 こわい。
52	デュアルス マッシャー	1 250	獅子戦吼 攻撃力+4 ヴァイタル 攻撃力+6 ヴァイタル	ダメージ+5% - 最大HP+30 - 最大HP+30	
		2 500			
3 750					
4 1000					
5 1250					
		M 3750	敵を倒したときにCC回復+(2) 敵を倒したときにCC回復+(4)		二体以上の敵を同時に倒 す 華麗さにうっとりする称 号。
53	フォースス マッシャー	1 400	ヴァイタル 攻撃力+5 烈孔斬滅 攻撃力+8 エクシード		
		2 800			
3 1200					
4 1600					
5 2000					
		M 6000	敵を倒したときにCC回復+(4) 敵を倒したときにCC回復+(6)		四体以上の敵を同時に倒 す 華麗さにうっとりする称 号。

No.	名称	SP	マスタリースキ ル	スキル効果	入手方法
		マスター	装備効果 マスター時		解説
54	特性少女	1 200 2 400 3 600 4 800 5 1000	アタラキシア 術防御+4 ディシンセク 術防御+6 ディスバード	効果時間増加 +20% - ダメージ軽減 +5% - ダメージ軽減 +5%	有効特性150回ヒット
		M 3000	水棲の有効特性を付加		有効特性で連携を繰り返す 研究熱心な方に贈る称号。
55	特性麗姫	1 350 2 700 3 1050 4 1400 5 1750	ディスビスト 術防御+5 ディスビスト 術防御+8 ディスデビル	ダメージ軽減 +5% - ダメージ軽減 +5% - ダメージ軽減 +5%	有効特性1000回ヒット
		M 5250	精神体の有効特性を付加		有効特性で連携を繰り返しまくる 博学な事この上ない方に 贈る称号。
56	特性皇女	1 950 2 1900 3 2850 4 3800 5 4750	ディスデビル 術防御+6 ディシンセク 術防御+9 レジスト+		有効特性10000回ヒット
		M 14250	不定形の有効特性を付加		有効特性でしか連携しない いくらの勢いで 敵を殴りまくる方にお供 えする称号。
57	アイテムゲッ ター	1 270 2 540 3 810 4 1080 5 1350	旋幻舞 術攻撃+4 ライフゲイン 術攻撃+6 サバイバー	ダメージ+5% - 復活HP+10% - 時間軽減+8%	敵を倒してアイテムを50 個入手
		M 4050	敵を倒す度にアイテム入手率増加		倒した敵から多くのアイ テムを入手した 者に贈る称号。拾ったので す。

No.	名称	SP	マスタリースキ ル	スキル効果	入手方法
		マスター	装備効果 マスター時		解説
58	アイテム ビューティー	1 400 2 800 3 1200 4 1600 5 2000	ライフゲイン 術攻撃+5 錬気轟縮 術攻撃+8 サバイバー	復活HP+10% - ダメージ+5% - 時間軽減+8%	敵を倒してアイテムを300 個入手
		M 6000	敵を倒す度にアイテム入手率増加		倒した敵から多くのアイ テムを入手した 者に贈る称号。落ちてたの です。
59	アイテムトッ プスター	1 1200 2 2400 3 3600 4 4800 5 6000	ライフゲイン 術攻撃+7 サバイバー 術攻撃+11 デフェンス+		敵を倒してアイテムを 1500個入手
		M 18000	敵を倒す度にアイテム入手率増加		倒した敵から気が遠くな るほどのアイテムを 入手した者にもってかれ る称号
60	チーフ・マス タリー	1 300 2 600 3 900 4 1200 5 1500	錬気轟縮 術防御+4 フィクリティ 術防御+6 ヴァイタル	ダメージ+5% - クリティカル率 +1% - 最大HP+30	5個の称号をマスターする
		M 4500	CC上限+1 CC上限+2		いくつかの称号をマス ターした証。 淑女的なこだわりを感じ る。

No.	名称	SP	マスタリースキ ル	スキル効果	入手方法
		マスター	装備効果 マスター時	解説	
61	クイーン・マ スタリー	1 450 2 900 3 1350 4 1800 5 2250	ヴァイタル 術防御+5 フィブリベン 術防御+8 ライズ	最大HP+30 - ダメージ軽減 +10% - -	40個の称号をマスターす る
		M 6750	CC上限+2 CC上限+3	かなりの称号をマスター した証。 情熱的なこだわりを感じ る。	
62	ゴッデス・マ スタリー	1 1750 2 3500 3 5250 4 7000 5 8750	ヴァイタル 術防御+7 フィスペル 術防御+11 ヴァイタル	最大HP+30 - 詠唱速度上昇 +1% - 最大HP+30	80個の称号をマスターす る
		M 26250	CC上限+3 CC上限+4	どんだけですかというほ どマスターした証。 熱狂的なこだわりでござ います。	
63	ドレッサー	1 240 2 480 3 720 4 960 5 1200	サブマスタリ 防御力+4 ライズ 防御力+6 サブヒール	獲得SP+1% - - - -	習得スキル30
		M 3600	30以下のダメージを1/10にする 60以下のダメージを1/10にする	それなりのスキルを習得 した証。 連続ヒットを決めると効 率がよいです。	

No.	名称	SP	マスタリースキ ル	スキル効果	入手方法
		マスター	装備効果 マスター時		解説
64	ナイスドレッ サー	1 400 2 800 3 1200 4 1600 5 2000	サブヒール 防御力+5 サブマスタリ 防御力+8 サブエクス	- - 獲得SP+1% - 経験値獲得+1%	習得スキル150
		M 6000	20以下のダメージでのけぞらない 40以下のダメージでのけぞらない		なかなかの数のスキルを習得した証。効率よく称号を切り替えてみよう。
65	ゴージャスド レッサー	1 1000 2 2000 3 3000 4 4000 5 5000	サブエクス 防御力+7 サブヒール 防御力+11 サブマスタリ	経験値獲得+1% - - 獲得SP+1%	習得スキル350
		M 15000	800以上のダメージを半分にする 500以上のダメージを半分にする		数えるのも面倒な程のスキルを習得した証。よくやったとしか言いようが。
66	目覚める者	1 240 2 480 3 720 4 960 5 1200	チャージ+ 攻撃力+4 アタラキシア 攻撃力+6 リペラチャージ	- - 効果時間増加 +20% - ダメージ+5%	ソフィを操作して100回戦闘
		M 3600	秘奥義のダメージが25%増加 秘奥義のダメージが50%増加		光子術と気功術を巧みに操ろうと努力した、あなたに贈る称号。
67	ポイズンガー ド	1 150 2 300 3 450 4 600 5 750	ディシズン 術防御+4 ディシズン 術防御+6 ディシズン	効果を軽減+5% - 効果を軽減+5% - 効果を軽減+5%	5回猛毒を防止する
		M 2250	猛毒防止 猛毒防止+HP回復		猛毒に抗体を持つための称号。HPがガンガン減っていくのが嫌なら。

No.	名称	SP	マスター	リースキ ル	スキル効果	入手方法
		マスター	装備効果 マスター時			解説
68	パラライガード	1 180	ディスペライ		効果を軽減+5%	5回マヒを防止する
		2 360	術防御+4		-	
		3 540	ディスペライ		効果を軽減+5%	5回マヒを防止する
		4 720	術防御+6		-	
		5 900	ディスペライ		効果を軽減+5%	
		M 2700	マヒ防止 マヒ防止+HP回復			マヒに抗体を持つための称号。 いちいちビクっとするのが嫌なら。
69	フリーズガード	1 230	ディスリーズ		効果を軽減+5%	5回凍結を防止する
		2 460	術防御+5		-	
		3 690	ディスリーズ		効果を軽減+5%	5回凍結を防止する
		4 920	術防御+8		-	
		5 1150	ディスリーズ		効果を軽減+5%	
		M 3450	凍結防止 凍結防止+HP回復			凍結に抗体を持つための称号。 寒空の下放置されるのが嫌なら。
70	ストーンガード	1 300	ディストーン			5回石化を防止する
		2 600	術防御+6			
		3 900	ディストーン			5回石化を防止する
		4 1200	術防御+9			
		5 1500	ディストーン			
		M 4500	石化防止 石化防止+HP回復			石化に抗体を持つための称号。 石にも貝にもなりたくないなら。
71	シールガード	1 550	ディスシール		効果を軽減+5%	5回封印を防止する
		2 1100	術防御+6		-	
		3 1650	ディスシール		効果を軽減+5%	5回封印を防止する
		4 2200	術防御+9		-	
		5 2750	ディスシール		効果を軽減+5%	
		M 8250	封印防止 封印防止+HP回復			封印に抗体を持つための称号。 自由を奪われるのが何より嫌いなら。

No.	名称	SP	マスタリースキ ル	スキル効果	入手方法
		マスター	装備効果 マスター時		解説
72	くすねらー	1 220 2 440 3 660 4 880 5 1100	サバイバー 回避+4 双撞掌底破 回避+6 ライフゲイン	時間軽減+8% - ダメージ+5% - 復活HP+10%	敵から20回アイテムを盗む
		M 3300	盗む確率+		敵からアイテムを結構盗んだ者に贈る 指摘的称号。悪いお方だ。
73	ちょろまか しゃー	1 700 2 1400 3 2100 4 2800 5 3500	サバイバー 回避+7 ヴァイタル 回避+11 ライフゲイン		敵から500回アイテムを盗む
		M 10500	盗む確率+		敵からアイテムをわんさか盗んだ者に贈る 告発的称号。悪党ですなあ。
74	雑談好き	1 200 2 400 3 600 4 800 5 1000	アブソープ 防御力+4 ディシンセク 防御力+6 ヴァイタル	HP回復+4 - ダメージ軽減 +5% - HP+30	チャット収集率10%
		M 3000	味方エレスゲージの増加率上昇		チャットをそこそこ聞いている証。 雑談から知識は生まれます。
75	雑談フリーク	1 300 2 600 3 900 4 1200 5 1500	アブソープ 防御力+5 シェルスロー 防御力+8 マークリバース	HP回復+4 - ダメージ+5% - ダメージ+5%	チャット収集率30%
		M 4500	味方エレスゲージの増加率上昇		チャットを結構聞いている証。 雑談は心を豊かにします。

No.	名称	SP	マスタースキル	スキル効果	入手方法
		マスター	装備効果 マスター時		解説
76	雑談マニア	1 600 2 1200 3 1800 4 2400 5 3000	アブソープ 防御力+6 スカラーガン ナー 防御力+9 ユベルティ	HP回復+4 - ダメージ+5% - ダメージ+5%	チャット収集率60%
		M 9000	味方エレスゲージの増加率上昇		チャットをかなり聞いている証。 雑談とは探究心と見つけた たり。
77	雑談コンプリーター	1 2 3 4 5	アブソープ 防御力+7 ヴァイタル 防御力+11 ヴァイタル		チャット収集率100% 1周で全チャットを見る必要があり、 取得が非常に困難。 バグが拍車をかけている。 ニンテンドーDS必須。
		M	味方エレスゲージの増加率上昇		チャットを極めた形になった証。 あとは妄想でなんとかしてください。
78	ジョギングランナー	1 200 2 400 3 600 4 800 5 1000	センスフレア 術防御+3 サブエクス 術防御+5 ディスプレイ	クリティカル率 +15% - 経験値獲得+1% - 効果を軽減+5%	移動距離10km
		M 3000	敵エレスゲージの増加率減少		健康にいいくらいの距離を駆け抜けた 充実感の証。
79	ロードランナー	1 300 2 600 3 900 4 1200 5 1500	ディストーン 術防御+5 ホーリィ 術防御+8 レイライズ	効果を軽減+5% - HP自動回復+5 - -	移動距離30km
		M 4500	敵エレスゲージの増加率減少		朝もスッキリ目が覚める くらいの距離を 駆け抜けた満足感の証。

No.	名称	SP	マスタリースキ ル	スキル効果	入手方法
		マスター	装備効果 マスター時	解説	
80	マラソンラン ナー	1 600 2 1200 3 1800 4 2400 5 3000	ディスシール 術防御+6 ヴァイタル 術防御+9 レイライズ	効果を軽減+5% - HP+30 - -	移動距離90km
		M 9000	敵エレスゲージの増加率減少		走った距離が国を横断し てるってくらい 駆け抜けた達成感の証。
81	プラネットラ ンナー	1 1000 2 2000 3 3000 4 4000 5 5000	ヴァイタル 術防御+7 ホーリィ 術防御+11 レイライズ		移動距離400km
		M 15000	敵エレスゲージの増加率減少		走って世界を回っている んじゃないかって くらい駆け抜けた開放感 の証。
82	バトルファイ ター	1 250 2 500 3 750 4 1000 5 1250	クリマインド 攻撃力+4 ディスパライ 攻撃力+6 クリヒット	- - 効果を軽減+5% - -	総戦闘時間:1時間
		M 3750	攻撃相殺時に打ち勝てる		それなりの戦闘時間を 経て生き抜いた称号。
83	バトルヒュー ラー	1 500 2 1000 3 1500 4 2000 5 2500	クリマインド 攻撃力+6 ヴァイタル 攻撃力+9 クリヒット	- - HP+30 - -	総戦闘時間:3時間
		M 7500	攻撃相殺時に打ち勝てる		数多の戦闘時間を経て生 き抜いた称号。

No.	名称	SP	マスタリースキ ル	スキル効果	入手方法
		マスター	装備効果 マスター時		解説
84	バトルヴァイ スレイン	1 750 2 1500 3 2250 4 3000 5 3750	クリマインド 攻撃力+7 ヴァイタル 攻撃力+11 クリヒット		総戦闘時間:30時間。 ソフィの戦闘参加は不要
		M 11250	攻撃相殺時に打ち勝てる		非情ともいえるくらい非 常に長い 戦闘時間を経て生き抜い た称号。
85	カニタマー	1 250 2 500 3 750 4 1000 5 1250	ヴァイタル 防御力+4 ヴァイタル 防御力+6 エクシード	HP+30 - HP+30 - -	カニタマ10回発動 アイテム欄からの使用で よい
		M 3750	たまに好きな料理をつくる ときどき好きな料理をつくる		カニタマに出会ったその 日から、 カニタマの言い方を深く 研究。

No.086 三散の誇り ~ DLC

[編集]

No.	名称	SP	マスタリース キル	スキル効果	入手方法
		マスター	装備効果 マスター時		解説
86	三散の誇り	1 120 2 240 3 360 4 480 5 600	三散 攻撃力+3 ディスビス ト 攻撃力+5 三散	クリティカル率 +15% - [獣]ダメージ軽減 +5% - 確率でHPを回復	三散200回
		M 1800	ダメージ時A長押し:低確率反撃 ダメージ時A長押し:中確率反 撃		三散を使い込むことで得る 称号。 性能を強化することができ る。

No.	名称	SP	マスター	マスター	マスター	入手方法
		マスター	マスター	マスター	マスター	解説
87	三散の魂	1 240 2 480 3 720 4 960 5 1200	三散 攻撃力+5 ディスビスト 攻撃力+8 三散	クリティカル率 +15% - [獣]ダメージ軽減 +5% - 一定確率：CC1回復	三散2000回	
		M 3600	ダメージ時A長押し:低確率反撃 ダメージ時A長押し:中確率反撃		三散を使い込むことで得る称号。 より執拗に強化することができる。	
88	双月の誇り	1 140 2 280 3 420 4 560 5 700	双月 防御力+4 レイスピード 防御力+6 双月	クリティカル率 +15% - エレスライズ中、移動速度上昇 - 確率でHPを回復	双月200回	
		M 2100	ダメージ時A長押し:低確率反撃 ダメージ時A長押し:中確率反撃		双月を使い込むことで得る称号。 性能を強化することができる。	
89	双月の魂	1 260 2 520 3 780 4 1040 5 1300	双月 防御力+6 レイスピード 防御力+9 双月	クリティカル率 +15% - エレスライズ中、移動速度上昇 - 一定確率：CC1回復	双月2000回	
		M 3900	ダメージ時A長押し:低確率反撃 ダメージ時A長押し:中確率反撃		双月を使い込むことで得る称号。 より執拗に強化することができる。	
90	穿光の誇り	1 170 2 340 3 510 4 680 5 850	穿光 命中+5 レイアーツ 命中+8 穿光	クリティカル率 +15% - エレスライズ中、攻撃力上昇 - 確率でHPを回復	穿光200回	
		M 2550	ダメージ時A長押し:低確率反撃 ダメージ時A長押し:中確率反撃		穿光を使い込むことで得る称号。 性能を強化することができる。	

No.	名称	SP	マスタリースキル	スキル効果	入手方法
		マスター		装備効果 マスター時	解説
91	穿光の魂	1 290 2 580 3 870 4 1160 5 1450	穿光 命中+7 レイアーツ 命中+11 穿光	クリティカル率 +15% - エレスライズ中、攻 撃力上昇 - 一定確率：CC1回 復	穿光2000回
		M 4350		ダメージ時A長押し:低確率反撃 ダメージ時A長押し:中確率反撃	穿光を使い込むことで得る称号。 より執拗に強化することができる。
92	鷹爪の誇り	1 120 2 240 3 360 4 480 5 600	鷹爪襲撃 回避+3 ディスバード 回避+5 鷹爪襲撃	確率でアイテムを盗む - [鳥]ダメージ軽減 +5% - クリティカル率 +15%	鷹爪襲撃100回
		M 1800		ダメージ時A長押し:低確率反撃 ダメージ時A長押し:中確率反撃	鷹爪襲撃を使い込むことで得る称号。 性能を強化することができる。
93	鷹爪の魂	1 240 2 480 3 720 4 960 5 1200	鷹爪襲撃 回避+3 ディスバード 回避+5 鷹爪襲撃	クリティカル率 +15% - [鳥]ダメージ軽減 +5% - HP全快時：CC1回 復	鷹爪襲撃1000回
		M 3600		ダメージ時A長押し:低確率反撃 ダメージ時A長押し:中確率反撃	鷹爪襲撃を使い込むことで得る称号。 より執拗に強化することができる。
94	仁麗の誇り	1 140 2 280 3 420 4 560 5 700	仁麗閃 術防御+3 ヴァイタル 術防御+5 仁麗閃	確率でアイテムを盗む - 最大HP+30 - クリティカル率 +15%	仁麗閃100回
		M 2100		ダメージ時A長押し:低確率反撃 ダメージ時A長押し:中確率反撃	仁麗閃を使い込むことで得る称号。 性能を強化することができる。

No.	名称	SP	マスタリースキル	スキル効果	入手方法
		マスター		装備効果 マスター時	解説
95	仁麗の魂	1 260 2 520 3 780 4 1040 5 1300	仁麗閃 術防御+3 ヴァイタル 術防御+5 仁麗閃	クリティカル率 +15% - 最大HP+30 - HP全快時：CC1回 復	仁麗閃1000回
		M 3900	ダメージ時A長押し:低確率反撃 ダメージ時A長押し:中確率反撃		仁麗閃を使い込むことで得る称号。 より執拗に強化することができる。
96	双竜の誇り	1 200 2 400 3 600 4 800 5 1000	双竜脚 命中+3 ヴァイタル 命中+5 双竜脚	クリティカル率 +15% - 最大HP+30 - 確率でHPを回復	双竜脚100回
		M 3000	ダメージ時A長押し:低確率反撃 ダメージ時A長押し:中確率反撃		双竜脚を使い込むことで得る称号。 性能を強化することができる。
97	双竜の魂	1 320 2 640 3 960 4 1280 5 1600	双竜脚 命中+3 ヴァイタル 命中+5 双竜脚	クリティカル率 +15% - 最大HP+30 - HP全快時：CC1回 復	双竜脚1000回
		M 4800	ダメージ時A長押し:低確率反撃 ダメージ時A長押し:中確率反撃		双竜脚を使い込むことで得る称号。 より執拗に強化することができる。
98	刹破の誇り	1 220 2 440 3 660 4 880 5 1100	刹破衝 攻撃力+3 ディシンセ ク 攻撃力+5 刹破衝	クリティカル率 +15% - [昆虫]ダメージ軽減 +5% - 確率でアイテムを 盗む	刹破衝100回
		M 3300	ダメージ時A長押し:低確率反撃 ダメージ時A長押し:中確率反撃		刹破衝を使い込むことで得る称号。 性能を強化することができる。

No.	名称	SP	マスター リース キル	スキル効果	入手方法
		マスター		装備効果 マスター時	解説
99	刹破の魂	1 340 2 680 3 1020 4 1360 5 1700	刹破衝 攻撃力+3 ディシンセ ク 攻撃力+5 刹破衝	クリティカル率 +15% - [昆虫]ダメージ軽減 +5% - 開始10秒以内： CC1回復	刹破衝1000回
		M 5100	ダメージ時A長押し:低確率反撃 ダメージ時A長押し:中確率反撃		刹破衝を使い込むことで得る称号。 より執拗に強化することができる。
100	障断の誇り	1 260 2 520 3 780 4 1040 5 1300	霊子障断 回避+4 クリストー ン 回避+6 霊子障断	クリティカル率 +15% - [石化]の敵にクリ ティカル+1 - 確率でHPを回復	霊子遮断100回
		M 3900	ダメージ時A長押し:低確率反撃 ダメージ時A長押し:中確率反撃		霊子障断を使い込むことで得る称号。 性能を強化することができる。
101	障断の魂	1 380 2 760 3 1140 4 1520 5 1900	霊子障断 回避+4 クリストー ン 回避+6 霊子障断	クリティカル率 +15% - [石化]の敵にクリ ティカル+1 - 上昇効果付加中： CC1回復	霊子遮断1000回
		M 5700	ダメージ時A長押し:低確率反撃 ダメージ時A長押し:中確率反撃		霊子障断を使い込むことで得る称号。 より執拗に強化することができる。
102	旋幻の誇り	1 300 2 600 3 900 4 1200 5 1500	旋幻舞 回避+5 ディスバ ード 回避+8 旋幻舞	クリティカル率 +15% - [鳥]ダメージ軽減 +5% - 確率でアイテムを 盗む	旋幻舞100回
		M 4500	ダメージ時A長押し:低確率反撃 ダメージ時A長押し:中確率反撃		旋幻舞を使い込むことで得る称号。 性能を強化することができる。

No.	名称	SP	マスタリースキル	スキル効果	入手方法
		マスター		装備効果 マスター時	解説
103	旋幻の魂	1 420 2 840 3 1260 4 1680 5 2100	旋幻舞 回避+5 ディスバード 回避+8 旋幻舞	クリティカル率 +15% - [鳥]ダメージ軽減 +5% - 上昇効果付加中： CC1回復	旋幻舞1000回
		M 6300	ダメージ時A長押し:低確率反撃 ダメージ時A長押し:中確率反撃		旋幻舞を使い込むことで得る称号。 より執拗に強化することができる。
104	錬気の誇り	1 340 2 680 3 1020 4 1360 5 1700	錬気轟縮 回避+5 ヴァイタル 回避+8 錬気轟縮	クリティカル率 +15% - 最大HP+30 - 確率でHPを回復	錬気轟縮100回
		M 5100	ダメージ時A長押し:低確率反撃 ダメージ時A長押し:中確率反撃		錬気轟縮を使い込むことで得る称号。 性能を強化することができる。
105	錬気の魂	1 460 2 920 3 1380 4 1840 5 2300	錬気轟縮 回避+5 ヴァイタル 回避+8 錬気轟縮	クリティカル率 +15% - 最大HP+30 - 上昇効果付加中： CC1回復	錬気轟縮1000回
		M 6900	ダメージ時A長押し:低確率反撃 ダメージ時A長押し:中確率反撃		錬気轟縮を使い込むことで得る称号。 より執拗に強化することができる。

No.	名称	SP	マスタリースキル	スキル効果	入手方法
		マスター		装備効果 マスター時	解説
106	烈孔の誇り	1 440 2 880 3 1320 4 1760 5 2200	烈孔斬滅 攻撃力+6 ディスデビル 攻撃力+9 烈孔斬滅	クリティカル率 +15% - [妖魔]ダメージ軽減 +5% - 確率でHPを回復	烈孔斬滅100回
		M 6600	ダメージ時A長押し:低確率反撃 ダメージ時A長押し:中確率反撃		烈孔斬滅を使い込むことで得る称号。 性能を強化することができる。
107	烈孔の魂	1 560 2 1120 3 1680 4 2240 5 2800	烈孔斬滅 攻撃力+6 ディスデビル 攻撃力+9 烈孔斬滅	クリティカル率 +15% - [妖魔]ダメージ軽減 +5% - 状態異常時:CC1 回復	烈孔斬滅1000回
		M 8400	ダメージ時A長押し:低確率反撃 ダメージ時A長押し:中確率反撃		烈孔斬滅を使い込むことで得る称号。 より執拗に強化することができる。
108	光翔の誇り	1 540 2 1080 3 1620 4 2160 5 2700	光翼天翔 回避+7 ディスカオス 回避+11 光翼天翔	クリティカル率 +15% - [暴星]ダメージ軽減 +5% - 確率でHPを回復	光翼天翔100回
		M 8100	ダメージ時A長押し:低確率反撃 ダメージ時A長押し:中確率反撃		光翼天翔を使い込むことで得る称号。 性能を強化することができる。

No.	名称	SP	マスタリースキル	スキル効果	入手方法
		マスター		装備効果 マスター時	解説
109	光翔の魂	1 660 2 1320 3 1980 4 2640 5 3300	光翼天翔 回避+7 ディスカオス 回避+11 光翼天翔	クリティカル率 +15% - [暴星]ダメージ軽減 +5% - 状態異常時：CC1 回復	光翼天翔1000回
		M 9900		ダメージ時A長押し:低確率反撃 ダメージ時A長押し:中確率反撃	光翼天翔を使い込むことで得る称号。 より執拗に強化することができる。
110	手当の誇り	1 90 2 180 3 270 4 360 5 450	ファースト エイド 術攻撃+3 ヒール 術攻撃+5 ファースト エイド	回復効果+10% - 詠唱時間減少+4% - 赤チャージ後に発 動でCC分与	ファーストエイド50回
		M 1350		術の回復量+	ファーストエイドを使い込むことで得る称号。 性能を強化することができる。
111	手当の魂	1 210 2 420 3 630 4 840 5 1050	ファースト エイド 術攻撃+3 ディシズン 術攻撃+5 ファースト エイド	回復効果+10% - 猛毒効果を軽減 +5% - HP25%以下：CC1 回復	ファーストエイド500回
		M 3150		術の回復量+	ファーストエイドを使い込むことで得る称号。 より執拗に強化することができる。
112	治癒の誇り	1 310 2 620 3 930 4 1240 5 1550	ヒール 術攻撃+4 レイズソウ ル 術攻撃+6 ヒール	回復効果+10% - 詠唱時間減少+4% - 赤チャージ後に発 動でCC分与	ヒール50回
		M 4650		術の回復量+	ヒールを使い込むことで得る称号。 性能を強化することができる。

No.	名称	SP	マスタリースキル	スキル効果	入手方法
		マスター		装備効果 マスター時	解説
113	治癒の魂	1 430 2 860 3 1290 4 1720 5 2150	ヒール 術攻撃+4 ディスリース 術攻撃+6 ヒール	回復効果+10% - 凍結効果を軽減 +5% - HP25%以下：CC1 回復	ヒール500回
		M 6450	術の回復量+		ヒールを使い込むことで得る称号。 より執拗に強化することができる。
114	全快の誇り	1 490 2 980 3 1470 4 1960 5 2450	キュア 術攻撃+6 レイライフ 術攻撃+9 キュア	回復効果+10% - エレスライズ時、戦闘不能回復 - 赤チャージ後に発動でCC分与	キュア50回
		M 7350	術の回復量+		キュアを使い込むことで得る称号。 性能を強化することができる。
115	全快の魂	1 610 2 1220 3 1830 4 2440 5 3050	キュア 術攻撃+6 ヴァイタル 術攻撃+9 キュア	回復効果+10% - 最大HP+30 - HP25%以下：CC1 回復	キュア500回
		M 9150	術の回復量+		キュアを使い込むことで得る称号。 より執拗に強化することができる。

No.	名称	SP	マスタリースキル	スキル効果	入手方法
		マスター		装備効果 マスター時	解説
116	気付の誇り	1 270 2 540 3 810 4 1080 5 1350	レイズソウル 術攻撃+5 キュア 術攻撃+8 レイズソウル	回復効果+10% - 詠唱時間減少+4% - 赤チャージ後に発動でCC分与	レイズソウル50回
		M 4050	術の回復量+		レイズソウルを使い込むことで得る称号。性能を強化することができる。
117	気付の魂	1 390 2 780 3 1170 4 1560 5 1950	レイズソウル 術攻撃+5 ヴァイタル 術攻撃+8 レイズソウル	回復効果+10% - 最大HP+30 - HP25%以下：CC1回復	レイズソウル500回
		M 5850	術の回復量+		レイズソウルを使い込むことで得る称号。より執拗に強化することができる。
118	解除の誇り	1 190 2 380 3 570 4 760 5 950	アタラキシア 防御力+3 レイリカ バー 防御力+5 アタラキシア	HP回復+5% - エスライズ時、状態異常解除 - [命中上昇]効果付加	アタラキシア50回
		M 2850	術の回復量+		アタラキシアを使い込むことで得る称号。性能を強化することができる。
119	解除の魂	1 310 2 620 3 930 4 1240 5 1550	アタラキシア 防御力+3 ディスリーズ 防御力+5 アタラキシア	HP回復+5% - 凍結効果を軽減+5% - HP25%以下：CC1回復	アタラキシア500回
		M 4650	術の回復量+		アタラキシアを使い込むことで得る称号。より執拗に強化することができる。

No.	名称	SP	マスター リース キル	スキル効果	入手方法
		マスター		装備効果 マスター時	解説
120	気迫の誇り	1 280 2 560 3 840 4 1120 5 1400	センスフレア 回避+3 ディスシール 回避+5 センスフレア	HP回復+5% - 封印効果を軽減+5% -[命中上昇]効果付加	センスフレア50回
		M 4200		術の回復量+	センスフレアを使い込むことで得る称号。性能を強化することができる。
121	気迫の魂	1 400 2 800 3 1200 4 1600 5 2000	センスフレア 回避+3 ディストーション 回避+5 センスフレア	HP回復+5% - 石化効果を軽減+5% - HP25%以下：CC1回復	センスフレア500回
		M 6000		術の回復量+	センスフレアを使い込むことで得る称号。より執拗に強化することができる。
122	当身の誇り	1 360 2 720 3 1080 4 1440 5 1800	リペラ チャージ 回避+6 ヴァイタル 回避+9 リペラ チャージ	命中率+15% - 最大HP+30 -[命中上昇]効果付加	リペラチャージ50回
		M 5400		ダメージ時B長押し:低確率反撃 ダメージ時B長押し:中確率反撃	リペラチャージを使い込むことで得る称号。性能を強化することができる。

No.	名称	SP	マスタリースキル	スキル効果	入手方法
		マスター		装備効果 マスター時	解説
123	当身の魂	1 480 2 960 3 1440 4 1920 5 2400	リペラ チャージ 回避+6 ヴァイタル 回避+9 リペラ チャージ	命中率+15% - 最大HP+30 - 確率でHPを回復	リペラチャージ500回
		M 7200	ダメージ時B長押し:低確率反撃 ダメージ時B長押し:中確率反撃		リペラチャージを使い込むことで得る称号。 より執拗に強化することができる。
124	抜刀の誇り	1 340 2 680 3 1020 4 1360 5 1700	アストラル ベルト 術攻撃+4 霊子障断 術攻撃+6 アストラル ベルト	命中率+15% - ダメージ+5% - 確率でアイテムを盗む	アストラルベルト100回
		M 5100	ダメージ時B長押し:低確率反撃 ダメージ時B長押し:中確率反撃		アストラルベルトを使い込むことで得る称号。 性能を強化することができる。
125	抜刀の魂	1 460 2 920 3 1380 4 1840 5 2300	アストラル ベルト 術攻撃+4 ヴァイタル 術攻撃+6 アストラル ベルト	命中率+15% - 最大HP+30 - HP25%以下 : CC1 回復	アストラルベルト1000回
		M 6900	ダメージ時B長押し:低確率反撃 ダメージ時B長押し:中確率反撃		アストラルベルトを使い込むことで得る称号。 より執拗に強化することができる。

No.	名称	SP	マスタリースキル	スキル効果	入手方法
		マスター		装備効果 マスター時	解説
126	両剣の誇り	1 540 2 1080 3 1620 4 2160 5 2700	ユベルティ 術攻撃+7 旋幻舞 術攻撃+11 ユベルティ	命中率+15% - ダメージ+5% - 確率でHPを回復	ユベルティ100回
		M 8100	ダメージ時B長押し:低確率反撃 ダメージ時B長押し:中確率反撃	ユベルティを使い込むことで得る称号。 性能を強化することができる。	
127	両剣の魂	1 660 2 1320 3 1980 4 2640 5 3300	ユベルティ 術攻撃+7 ヴァイタル 術攻撃+11 ユベルティ	命中率+15% - 最大HP+30 - 上昇効果付加中: CC1回復	ユベルティ1000回
		M 9900	ダメージ時B長押し:低確率反撃 ダメージ時B長押し:中確率反撃	ユベルティを使い込むことで得る称号。 より執拗に強化することができる。	
128	短剣の誇り	1 440 2 880 3 1320 4 1760 5 2200	シェルス ロー 術防御+6 ヴァイタル 術防御+9 シェルス ロー	命中率+15% - 最大HP+30 - 確率でHPを回復	シェルスロー100回
		M 6600	ダメージ時B長押し:低確率反撃 ダメージ時B長押し:中確率反撃	シェルスローを使い込むことで得る称号。 性能を強化することができる。	

No.	名称	SP	マスタリースキル	スキル効果	入手方法
		マスター		装備効果 マスター時	解説
129	短剣の魂	1 560 2 1120 3 1680 4 2240 5 2800	シェルス ロー 術防御+6 ヴァイタル 術防御+9 シェルス ロー	命中率+15% - 最大HP+30 - HP25%以下 : CC1 回復	シェルスロー1000回
		M 8400	ダメージ時B長押し:低確率反撃 ダメージ時B長押し:中確率反撃	シェルスローを使い込むことで得る称号。 より執拗に強化することができる。	
130	投刃の誇り	1 490 2 980 3 1470 4 1960 5 2450	マークリ バース 防御力+6 プリベンド 防御力+9 マークリ バース	命中率+15% - 防御時のダメージ 軽減+3% - 確率でHPを回復	マークリバース100回
		M 7350	ダメージ時B長押し:低確率反撃 ダメージ時B長押し:中確率反撃	マークリバースを使い込むことで得る称号。 性能を強化することができる。	
131	投刃の魂	1 610 2 1220 3 1830 4 2440 5 3050	マークリ バース 防御力+6 ヴァイタル 防御力+9 マークリ バース	命中率+15% - 最大HP+30 - HP25%以下 : CC1 回復	マークリバース1000回
		M 9150	ダメージ時B長押し:低確率反撃 ダメージ時B長押し:中確率反撃	マークリバースを使い込むことで得る称号。 より執拗に強化することができる。	

No.	名称	SP	マスタリースキル	スキル効果	入手方法
		マスター		装備効果 マスター時	解説
132	長銃の誇り	1 590 2 1180 3 1770 4 2360 5 2950	スカラーガンナー 術攻撃+6 ヴァイタル 術攻撃+9 スカラーガンナー	命中率+15% - 最大HP+30 - 確率でアイテムを盗む	スカラーガンナー100回
		M 8850		ダメージ時B長押し:低確率反撃 ダメージ時B長押し:中確率反撃	スカラーガンナーを使い込むことで得る称号。 性能を強化することができる。
133	長銃の魂	1 710 2 1420 3 2130 4 2840 5 3550	スカラーガンナー 術攻撃+6 ヴァイタル 術攻撃+9 スカラーガンナー	命中率+15% - 最大HP+30 - HP25%以下 : CC1回復	スカラーガンナー1000回
		M 10650		ダメージ時B長押し:低確率反撃 ダメージ時B長押し:中確率反撃	スカラーガンナーを使い込むことで得る称号。 より執拗に強化することができる。
134	闘姫の誇り	1 690 2 1380 3 2070 4 2760 5 3450	カタストロフィ 術防御+7 ディスデビル 術防御+11 カタストロフィ	命中率+15% - [妖魔]ダメージ軽減+5% - [命中上昇]効果付加	カタストロフィ100回
		M 10350		ダメージ時B長押し:低確率反撃 ダメージ時B長押し:中確率反撃	カタストロフィを使い込むことで得る称号。 性能を強化することができる。

No.	名称	SP	マスタリースキル	スキル効果	入手方法
		マスター		装備効果 マスター時	解説
135	闘姫の魂	1 810 2 1620 3 2430 4 3240 5 4050	カタストロ フィ 術防御+7 ヴァイタル 術防御+11 カタストロ フィ	命中率+15% - 最大HP+30 - HP25%以下：CC1 回復	カタストロフィ1000回
		M 12150		ダメージ時B長押し:低確率反撃 ダメージ時B長押し:中確率反撃	カタストロフィを使い込むことで得る称号。 より執拗に強化することができる。
136	双撞の誇り	1 190 2 380 3 570 4 760 5 950	双撞掌底破 命中+4 獅子戦吼 命中+6 双撞掌底破	命中率+15% - ダメージ+5% - 確率でHPを回復	双撞掌底破100回
		M 2850		ダメージ時A長押し:低確率反撃 ダメージ時A長押し:中確率反撃	双撞掌底破を使い込むことで得る称号。 性能を強化することができる。
137	双撞の魂	1 310 2 620 3 930 4 1240 5 1550	双撞掌底破 命中+4 ヴァイタル 命中+6 双撞掌底破	命中率+15% - 最大HP+30 - HP全快時：CC1回復	双撞掌底破1000回
		M 4650		ダメージ時A長押し:低確率反撃 ダメージ時A長押し:中確率反撃	双撞掌底破を使い込むことで得る称号。 より執拗に強化することができる。
138	獅子の誇り	1 290 2 580 3 870 4 1160 5 1450	獅子戦吼 命中+6 点穴縛態 命中+9 獅子戦吼	命中率+15% - ダメージ+5% - 確率でHPを回復	獅子戦吼100回
		M 4350		ダメージ時A長押し:低確率反撃 ダメージ時A長押し:中確率反撃	獅子戦吼を使い込むことで得る称号。 性能を強化することができる。

No.	名称	SP	マスタリースキル	スキル効果	入手方法
		マスター		装備効果 マスター時	解説
139	獅子の魂	1 410 2 820 3 1230 4 1640 5 2050	獅子戦吼 命中+6 ディスビスト 命中+9 獅子戦吼	命中率+15% - [獣]ダメージ軽減+5% - HP全快時：CC1回復	獅子戦吼1000回
		M 6150	ダメージ時A長押し:低確率反撃 ダメージ時A長押し:中確率反撃		獅子戦吼を使い込むことで得る称号。 より執拗に強化することができる。
140	縛態の誇り	1 390 2 780 3 1170 4 1560 5 1950	点穴縛態 攻撃力+7 レイスピード 攻撃力+11 点穴縛態	命中率+15% - エレスライズ中、移動速度上昇 - 確率でHPを回復	点穴縛態100回
		M 5850	ダメージ時A長押し:低確率反撃 ダメージ時A長押し:中確率反撃		点穴縛態を使い込むことで得る称号。 性能を強化することができる。
141	縛態の魂	1 510 2 1020 3 1530 4 2040 5 2550	点穴縛態 攻撃力+7 レイスピード 攻撃力+11 点穴縛態	命中率+15% - エレスライズ中、移動速度上昇 - HP全快時：CC1回復	点穴縛態1000回
		M 7650	ダメージ時A長押し:低確率反撃 ダメージ時A長押し:中確率反撃		点穴縛態を使い込むことで得る称号。 より執拗に強化することができる。

No.	名称	SP	マスタリースキル	スキル効果	入手方法
		マスター		装備効果 マスター時	解説
142	アーツセイバー	1 1200	ヴァイタル 攻撃力+7 ヴァイタル 攻撃力+11 アタック+	最大HP+30 - 最大HP+30 - レベルアップ時に 攻撃力+1	A技の魂称号を全て習得
		2 2400			
3 3600					
4 4800					
5 6000					
		M 18000	A技のクリティカル率20%増加 A技のクリティカル率30%増加		全てのアーツ称号を得た証。 格闘術の達人を目指せ。
143	バーストチャクラ	1 1600	ヴァイタル 術攻撃+7 ヴァイタル 術攻撃+11 マインド+	最大HP+30 - 最大HP+30 - レベルアップ時に 術攻撃+1	B技の魂称号を全て習得
		2 3200			
3 4800					
4 6400					
5 8000					
		M 24000	B技のクリティカル率20%増加 B技のクリティカル率30%増加		全てのバースト称号を得た証。 再生術の達人を目指せ。
144	大海賊	1 200	ヴァイタル 回避+3 ヴァイタル 回避+5 ヴァイタル	最大HP+30 - 最大HP+30 - 最大HP+30	予約特典DVD
		2 400			
3 600					
4 800					
5 1000					
		M 3000	コスチュームが変化		出たところ勝負だったり色とりどりの英気 だったり運はいつも優しき 者の味方だったり。
145	アイドルマスター 絵理	1 150	ヴァイタル 命中+4 ヴァイタル 命中+6 ヴァイタル	最大HP+20 - 最大HP+30 - 最大HP+50	DLC
		2 300			
3 450					
4 600					
5 750					
		M 2250	コスチュームが変化		ソフィ専用衣装称号「アイドルマスター 絵理」 アイドル風のソフィを楽しめます。

No.	名称	SP	マスタリースキル	スキル効果	入手方法
		マスター		装備効果 マスター時	解説
146	初音ミク	1 150	ヴァイタル	最大HP+20	DLC
		2 300	回避+4	-	
3 450	ヴァイタル	最大HP+30			
4 600	回避+6	-			
5 750	ヴァイタル	最大HP+50			
		M 2250	コスチュームが変化		ソフィ専用の「初音ミク」の衣装称号。いつもと少し違うソフィを楽しめます。