

## 称号&スキル (アスペル)

### • 称号&スキル (アスペル)

- [No.001 わんぱく坊主 ~ No.083 ぶんどりゃー](#)
- [No.084 刹牙の誇り ~ DLC](#)
- マスタリースキルはスキルポイント(SP)を得ることで習得可能。
- 装備効果はその称号を装備中のみ効果が発揮される。
- 秘奥義は [青字](#)
- スキルの効果は [スキル効果一覧](#) で

**太字**は青年期にストーリーが進むと変化

編集を行う場合は右上の[編集]リンクから分割ページに移動後、行ってください。

### [No.001 わんぱく坊主 ~ No.083 ぶんどりゃー](#)

[ [編集](#) ]

No.	名称	SP	マスタリースキル	スキル効果	入手方法
		マスター		装備効果 マスター時	解説
1	わんぱく坊主	1 30	ぱっかい		初期装備
		1 30	しょう 魔神剣	ダメージ+5%	
2 60	命中+3	-			
3 90	せんほう	ダメージ+5%			
3 90	しょう	-			
4 120	封翼衝	-			
5 150	命中+5 フリーラン	-			
		M 450	命中+4% 命中+8%		親の言いつけ何のその。 好奇心の赴くままにあばれる 十一歳。 親の言いつけ何のその。 好奇心の赴くままにあばれた 七年前。

No.	名称	SP	マスタリー スキル	スキル効果	入手方法
		マスター		装備効果 マスター時	解説
2	領主の長男	1 40	せんほう		ストーリー
		1 40	しょう 衝皇震	ダメージ+5%	
		2 80	回避+3	-	
		3 120	ばっかい		
		3 120	しょう	ダメージ+5%	
		4 160	潜身脚	-	
		5 200	回避+5 ヴァイタル	最大HP+50	
		M 600	回避+4% 回避+8%		ラント領主アストンの長男。 いずれは父の跡を継がなくてはならない。
3	誓いの友	1 40	クリマキシ		ストーリー
		2 80	マ	-	
		3 120	攻撃力+3	-	
		4 160	プリベンド	-	
		5 200	攻撃力+5 ヴァイタル	最大HP+50	
		M 600	攻撃力+4% 攻撃力+8%		裏山の木にずっと友達でいる ことを誓った 友情の証。
4	騎士候補生	1 100	ヴァイタル	最大HP+30	青年初期装備
		2 200	防御力+3	-	
		3 300	ヴァイタル	最大HP+30	
		4 400	防御力+5	-	
		5 500	旋狼牙	ダメージ+5%	
		M 1500	防御力+4% 防御力+8%		国家の精鋭たちが集う王国騎士団。 その狭き門への挑戦者。
5	光の使い手	1 110	雷斬衝	ダメージ+5%	ストーリー
		2 220	術攻撃力+3	-	
		3 330	ペネトレイ	-	
		4 440	ト	-	
		5 550	術攻撃力+5 ディスカオ ス	ダメージ軽減 +5%	
		M 1650	術攻撃力+4% 術攻撃力+8%		突如目覚めた強力な光の力。 この力は一体.....

No.	名称	SP	マスタリー スキル	スキル効果	入手方法
		マスター	装備効果 マスター時		解説
6	王国を取り戻す 剣	1 190 2 380 3 570 4 760 5 950	獣破轟衝斬 防御力+4 砕氷刃 防御力+6 エクシード	エレスライズ中 発動 - ダメージ+5% - -	ストーリー
		M 2850	術防御力+4% 術防御力+8%		自らを必要としてくれたから 彼は友の剣となることを選ん だ。
7	弟思い	1 250 2 500 3 750 4 1000 5 1250	朧月夜 防御力+5 レイバース ト 防御力+8 裂壊桜	ダメージ+5% - - - ダメージ+5%	ストーリー
		M 3750	最大HP+6% 最大HP+10%		離れ離れになったあの日から 兄はいつも弟を気に掛けてい た。
8	決意の青年	1 410 2 820 3 1230 4 1640 5 2050	白夜殲滅剣 命中+5 ディスカオ ス 命中+8 紫電滅天翔	エレスライズ中 発動 - ダメージ軽減 +5% - ダメージ+5%	ストーリー
		M 6150	防御力+6% 防御力+10%		変貌したかつての友との決着 を 自らの手で行けると決意した 青年。
9	共にある命	1 470 2 940 3 1410 4 1880 5 2350	冥斬封 攻撃力+6 ライフゲイ ン 攻撃力+9 クリマキシ マ	ダメージ+5% - 復活HP+10% - -	ストーリー
		M 7050	術攻撃力+6% 術攻撃力+10%		かつて消えた命は、七年前の あの日から 己の中で生きていた。

No.	名称	SP	マスタリー スキル	スキル効果	入手方法
		マスター	装備効果 マスター時		解説
10	光の抜刀剣士	1 520 2 1040 3 1560 4 2080 5 2600	封神雀華 防御力+6 ディスカオ ス 防御力+9 ライズ	ダメージ+5% - ダメージ軽減 +5% - -	ストーリー
		M 7800	暴星の有効特性を付加		ソフィの真の力の目覚めに呼 応して 光の力が溢れた抜刀剣士
11	挑む青年	1 550 2 1100 3 1650 4 2200 5 2750	プリベンド 攻撃力+6 ディスカオ ス 攻撃力+9 エクシード	- - ダメージ軽減 +5% - -	ストーリー
		M 8250	回避+6% 回避+10%		まだ全てを解決できるか分か らない。 だが、青年は決戦の地へと赴 く。
12	ヴィクトリアの 教え子	1 120 2 240 3 360 4 480 5 600	潜身脚 術攻撃+3 ヴァイタル 術攻撃+5 衝皇震	ダメージ+5% - 最大HP+30 - ダメージ+5%	サブイベントNo. 17 ヴィク トリアへの辞令
		M 1800	命中・回避+3% 命中・回避+4%		ヴィクトリアは、アスベルの 努力を 誰よりも認めていたのかもしれ ない。
13	ナイトキラー	1 160 2 320 3 480 4 640 5 800	ヴァイタル 防御力+4 雷斬衝 防御力+6 崩雷殺	最大HP+30 - ダメージ+5% - ダメージ+5%	バロニア城でヴィクトリアを 倒す
		M 2400	人間へのクリティカル率アッ プ		親衛隊をも打ち破る力を持 つ、 騎士に恐れられる剣士。
14	ヒーロージュニ ア	1 240 2 480 3 720 4 960 5 1200	ヴァイタル 命中+4 抜砕竜斬 命中+6 レイライズ	最大HP+40 - ダメージ+5% - -	サブイベントNo.25 秘密の申 し出
		M 3600	ステップ距離増加		ウィンドルの危機を救った アストンの息子。

No.	名称	SP	マスタリー スキル	スキル効果	入手方法
		マスター	装備効果 マスター時	解説	
15	玄人スイーパー	1 420 2 840 3 1260 4 1680 5 2100	抜砕竜斬 防御力+5 ヴァイタル 防御力+8 風牙絶咬	ダメージ+5% - 最大HP+50 - ダメージ+5%	サブイベントNo.26 アスベルの趣味
		M 6300	30以下のダメージを1/10にする 50以下のダメージを1/10にする		罰で与えられた、つらい床磨きも楽しさに変えて、気づけば玄人と呼ばれる。
16	受け継ぎし二代目	1 520 2 1040 3 1560 4 2080 5 2600	魔王炎撃波 回避+7 ヴァイタル 回避+11 斬空刃無塵衝	ダメージ+5% - 最大HP+50 - エレスライズ中発動	サブイベントNo.64 形見の剣
		M 7800	命中・回避+5% 命中・回避+6%		父アストンの願いが時を越えてアスベルに受け継がれた。
17	カルタコレクター	1 330 2 660 3 990 4 1320 5 1650	ヴィリリース 命中+5 ヴァイタル 命中+8 獣破轟衝斬	- - 最大HP+50 - ヒット数発動	30枚集めた報酬でカルタじいさんから入手(ザヴェート港にいます)
		M 4950	戦闘中のグミ回復+5% 戦闘中のグミ回復+10%		魔法カルタを結構な数あつめた収集家への称号。ここまできたら全部集めよう
18	最強剣士	1 550 2 1100 3 1650 4 2200 5 2750	プリベンド 攻撃力+7 ヴァイタル 攻撃力+11 ライズ	- - 最大HP+50 - -	サブイベントNo.58 黒衣の番人
		M 8250	戦闘中のグミ回復+5% 戦闘中のグミ回復+10%		ライオットピークの番人を倒した者。飾り気のない名前はそれが本物である証。
19	準騎士候	1 600 2 1200 3 1800 4 2400 5 3000	ディスシール 術防御+6 ヴァイタル 術防御+9 テンション	効果を軽減+5% - 最大HP+50 - HP回復+20	サブイベントNo.16 夫の遺品
		M 9000	コスチュームが変化		軍人としての成果ではなく国家への貢献で与えられる称号。

No.	名称	SP	マスタリー スキル	スキル効果	入手方法
		マスター	装備効果 マスター時		解説
20	ペストパーカニ スト	1 550 2 1100 3 1650 4 2200 5 2750	四葬天幻 命中+7 ヴァイタル 命中+11 サバイバー	ダメージ+5% - 最大HP+50 - 時間軽減+8%	サブイベントNo.67 水着の盗難
		M 8250	コスチュームが変化		こっそり行われたスパリゾートのおしゃれ コンテストで、こっそり受賞していた。
21	原素改造	1 460 2 920 3 1380 4 1840 5 2300	ヴァイタル 防御力+5 レスキュー 防御力+8 エクシード	最大HP+50 - 回復+3% - -	テロスアステュで購入
		M 6900	気絶時間を3/4にする 気絶時間を1/2にする		体内の原素情報を少しだけ書き換え 思い通りの能力を身につける称号。
22	抜刀剣士	1 100 2 200 3 300 4 400 5 500	衝皇震 術攻撃+3 旋狼牙 術攻撃+5 魔神剣	ダメージ+5% - ダメージ+5% - ダメージ+5%	Lv.10
		M 1500	攻撃力・術攻撃+3% 攻撃力・術攻撃+4%		格闘をベースにした帯刀術と抜刀術を使う剣士。
23	抜刀剣闘士	1 200 2 400 3 600 4 800 5 1000	砕氷刃 防御力+3 ヴァイタル 防御力+5 水影身	ダメージ+5% - 最大HP+40 - ダメージ+5%	Lv.20
		M 3000	防御力・術防御+3% 防御力・術防御+4%		ある程度の戦いを勝ち抜いた剣士。 その道は果てしなく遠い。
24	抜刀剣術士	1 300 2 600 3 900 4 1200 5 1500	裂壊桜 攻撃力+4 抜砕竜斬 攻撃力+6 邪霊一閃	ダメージ+5% - ダメージ+5% - ダメージ+5%	Lv.30
		M 4500	攻撃力・術攻撃+4% 攻撃力・術攻撃+5%		数多くの戦いをくぐり抜けてきた剣士。 油断するなかれ。

No.	名称	SP	マスタリー スキル	スキル効果	入手方法
		マスター	装備効果 マスター時		解説
25	抜刀剣豪	1 400 2 800 3 1200 4 1600 5 2000	風牙絶咬 術防御+5 冥斬封 術防御+8 ペネトレイ ト	ダメージ+5% - ダメージ+5% - -	Lv.45
		M 6000	防御力・術防御+4% 防御力・術防御+5%		人々に認められるにふさわしい実力を身につけた剣士。
26	抜刀剣聖	1 500 2 1000 3 1500 4 2000 5 2500	魔王炎撃波 術攻撃+6 エンチャン ト 術攻撃+9 紫電滅天翔	ダメージ+5% - 効果時間+20% - ダメージ+5%	Lv60
		M 7500	攻撃力・術攻撃+5% 攻撃力・術攻撃+6%		数多くの戦いを経てなお生き残った真の剣士。
27	英雄剣士	1 800 2 1600 3 2400 4 3200 5 4000	封神雀華 防御力+7 ペネトレイ ト 防御力+11 霸道滅封	ダメージ+5% - - - ダメージ+5%	Lv80
		M 12000	防御力・術防御+5% 防御力・術防御+6%		知らぬ者がいないほどの戦歴を打ち立てた英雄と呼ぶにふさわしい剣士。
28	すこぶる剣士	1 1000 2 2000 3 3000 4 4000 5 5000	幻魔衝裂破 攻撃力+7 ヴァイタル 攻撃力+11 極光蓮華	ダメージ+5% - 最大HP+50 - ダメージ+5%	Lv100
		M 15000	攻撃力・術攻撃+6% 攻撃力・術攻撃+8%		必要以上に戦い抜いた気もする。そんな感じの称号。

No.	名称	SP	マスタリー スキル	スキル効果	入手方法
		マスター	マスター	装備効果 マスター時	解説
29	ラストサムライ	1 2000 2 4000 3 6000 4 8000 5 10000	フィチェイン 術防御+7 ヴァイタル 術防御+11 斬空刃無塵衝	- - 最大HP+50 - ヒット数発動	Lv200
		M 30000	防御力・術防御+6% 防御力・術防御+8%		強さの頂点にたどり着いた剣士。 この先何を求めようというのか……。
30	瞬光剣士	1 150 2 300 3 450 4 600 5 750	封翼衝 回避+3 ゲイン 回避+5 砕氷刃	ダメージ+5% - HP回復+30 - ダメージ+5%	10秒以内で戦闘に10回勝利する
		M 2250	戦闘移動速度+10% 戦闘移動速度+15%		瞬く間に迫りくる敵を斬り伏せる 瞬光のごとき煌きを持つ剣士。
31	ウォーリア	1 160 2 320 3 480 4 640 5 800	クリティカル 攻撃力+3 サブヒール 攻撃力+5 雷斬衝	ダメージ+10% - - - ダメージ+5%	アスベルで敵120体倒す
		M 2400	敵を倒したときにCC回復+(2) 敵を倒したときにCC回復+(3)		幾多もの敵を打ち倒してきた 戦士への称号。
32	ベルセルク	1 500 2 1000 3 1500 4 2000 5 2500	クリティカル 術攻撃+6 サブヒール 術攻撃+9 紫電滅天翔	ダメージ+10% - - - ダメージ+5%	アスベルで敵を2000体倒す
		M 7500	敵を倒したときにCC回復+(3) 敵を倒したときにCC回復+(4)		数え切れないほどの敵を打ち倒してきた さまよえる戦士への称号。

No.	名称	SP	マスタリー スキル	スキル効果	入手方法
		マスター		装備効果 マスター時	解説
33	スキルビギナー	1 180 2 360 3 540 4 720 5 900	旋狼牙 命中+3 封翼衝 命中+5 ゲイン	ダメージ+5% - ダメージ+5% - HP回復+30	CC2の術・技を合計で300回 使う
		M 2700		連続クリティカル率アップ	初級の術技を使いこなす者に 贈る称号。 初級といえど全ての術技の基 礎である。
34	スキルエキス パート	1 400 2 800 3 1200 4 1600 5 2000	テンション 回避+5 風牙絶咬 回避+8 四葬天幻	HP回復+20 - ダメージ+5% - ダメージ+5%	CC3の術・技を合計で750回 使う
		M 6000		連続クリティカル率アップ	中級の術技を使いこなす者に 贈る称号。 様々な状況に対応できる証。
35	スキルマスター	1 800 2 1600 3 2400 4 3200 5 4000	レスキュー 回避+7 ディスカー ス 回避+11 幻魔衝裂破	回復+3% - 効果を軽減+5% - ダメージ+5%	CC4の術・技を合計で1500 回使う
		M 12000		連続クリティカル率アップ	上級の術技を使いこなすもの に贈る称号。 使いどころを誤らない判断力 を。
36	ファイター	1 220 2 440 3 660 4 880 5 1100	水影身 攻撃力+4 フィステイ 攻撃力+6 サブエクス	ダメージ+5% - のけぞり時間減 少+20% - 経験値獲得+10%	アーツ技を2000回使用 瞬突でもカウントされる 空振りにはカウントされない
		M 3300		A技のクリティカル率10%増加 A技のクリティカル率20%増 加	帯刀術の鍛錬を繰り返してきた 者に 贈る称号。更なる瞬発力を磨 け。
37	ハイ・ファイ ター	1 850 2 1700 3 2550 4 3400 5 4250	ヴァイタル 攻撃力+7 裂空刃 攻撃力+11 サブエクス		アーツ技を20000回使用 瞬突でもカウントされる 空振りにはカウントされない
		M 12750		A技のクリティカル率15%増加 A技のクリティカル率25%増 加	帯刀術の鍛錬に磨きをかけた 者に 贈る称号。

No.	名称	SP	マスタリー スキル	スキル効果	入手方法
		マスター	装備効果 マスター時		解説
38	フェンサー	1 260 2 520 3 780 4 1040 5 1300	砕陣霊臥 術攻撃+4 プリベンド 術攻撃+6 サブマスタ リ	ダメージ+5% - - - 獲得SP+10%	バースト技を1500回使用 抜刀でもカウントされる 空振りはカウントされない
		M 3900	B技のクリティカル率10%増加 B技のクリティカル率20%増加		抜刀術の鍛錬を繰り返してきた者に 贈る称号。爆発力を剣に込めよ。
39	ハイ・フェン サー	1 950 2 1900 3 2850 4 3800 5 4750	ヴァイタル 術攻撃+7 霸道滅封 術攻撃+11 サブマスタ リ	最大HP+50 - ダメージ+5% - 獲得SP+10%	バースト技を15000回使用 抜刀でもカウントされる 空振りはカウントされない
		M 14250	B技のクリティカル率15%増加 B技のクリティカル率25%増加		抜刀術の鍛錬を磨きをかけた 者に 贈る称号。
40	クリティカラー	1 150 2 300 3 450 4 600 5 750	クリティカ ル 命中+3 裂震虎砲 命中+5 ライズ	ダメージ+10% - ダメージ+5% - -	クリティカル50回
		M 2250	敵を倒すとエレスゲージが増 加		クリティカルをたくさん決めて いる すばらしさを称える称号。お みごと。
41	クリティカリス ト	1 350 2 700 3 1050 4 1400 5 1750	クリティカ ル 命中+5 クリデフェ ン 命中+8 クリマキシ マ	ダメージ+10% - - - -	クリティカル300回
		M 5250	敵を倒すとエレスゲージが増 加		クリティカルを決めまくって いる 豪快さを称える称号。すげー。

No.	名称	SP	マスタリー スキル	スキル効果	入手方法
		マスター		装備効果 マスター時	解説
42	クリティカル達人	1 800 2 1600 3 2400 4 3200 5 4000	クリティカル 命中+7 クリイヴェイ 命中+11 ヒット+	ダメージ+10% - - - -	クリティカル2000回
		M 12000	敵を倒すとエレスゲージが増加		クリティカル決めすぎなんじゃないかと心配する称号。半端ない。
43	コンボファイター	1 140 2 280 3 420 4 560 5 700	潜身脚 命中+3 魔神剣 命中+5 フィダメー ジ	ダメージ+5% - ダメージ+5% - ダメージ+15%	15ヒット以上で止め15回
		M 2100	15ヒット以上でクリティカル率増加 10ヒット以上でクリティカル率増加		幾度も15ヒット以上で止めを刺すぬかりのなさを称える称号。
44	コンボハンター	1 300 2 600 3 900 4 1200 5 1500	朧月夜 命中+5 砕陣霊臥 命中+8 邪霊一閃	ダメージ+5% - ダメージ+5% - ダメージ+5%	30ヒット以上で止め10回
		M 4500	30ヒット以上でクリティカル率増加 20ヒット以上でクリティカル率増加		幾度も30ヒット以上で止めを刺すテクニカルさを称える称号。
45	コンボマスター	1 500 2 1000 3 1500 4 2000 5 2500	裂空刃 命中+6 クリイヴェイ 命中+9 レスキュー	ダメージ+5% - - - 回復+3%	50ヒット以上で止め5回
		M 7500	50ヒット以上でクリティカル率増加 25ヒット以上でクリティカル率増加		幾度も50ヒット以上で止めを刺す容赦のなさを称える称号。ひどい。

No.	名称	SP	マスタリー スキル	スキル効果	入手方法
		マスター	装備効果 マスター時		解説
46	コンボカイザー	1 1000 2 2000 3 3000 4 4000 5 5000	ヴァイタル 命中+7 クリデフェ ン 命中+11 幻魔衝裂破		100ヒット以上で止め3回
		M 15000	100ヒット以上でクリティカル 率増加 50ヒット以上でクリティカ ル率増加		幾度も100ヒット以上で止め を刺す 尋常のなさを怖がる称号。こ わい。
47	デュアルスマッ シャー	1 250 2 500 3 750 4 1000 5 1250	レイバース ト 命中+4 レイアーツ 命中+6 ゲイン	- - - - HP回復+30	1回の攻撃で2体以上同時撃 破5回
		M 3750	敵を倒したときにCC回復+(2) 敵を倒したときにCC回復 +(3)		二体以上の敵を同時に倒す かっこよさにうっとりする称 号。
48	フォーススマッ シャー	1 400 2 800 3 1200 4 1600 5 2000	ヴァイタル 命中+5 ヴァイタル 命中+8 ヴァイタル	最大HP+40 - 最大HP+40 - 最大HP+40	1回の攻撃で4体以上同時撃 破10回
		M 6000	敵を倒したときにCC回復+(3) 敵を倒したときにCC回復 +(4)		四体以上の敵を同時に倒す 背徳さにほれほれする称号。
49	特性冒険者	1 150 2 300 3 450 4 600 5 750	ディスラゴ ン 回避+4 クリスロウ 回避+6 ディシンセ ク	ダメージ軽減 +5% - - - ダメージ軽減 +5%	有効特性150回ヒット
		M 2250	水棲の有効特性を付加		有効特性で連携を繰り出す 研究熱心な方に贈る称号。

No.	名称	SP	マスタリー スキル	スキル効果	入手方法
		マスター		装備効果 マスター時	解説
50	特性研究者	1 350 2 700 3 1050 4 1400 5 1750	ディスバード 回避+5 クリストーン 回避+8 クリマキシマ	ダメージ軽減 +5% - - -	有効特性1000回ヒット
		M 5250	精神体の有効特性を付加		有効特性で連携を繰り返しまくる 博学な事この上ない方に贈る 称号。
51	特性一本槍	1 950 2 1900 3 2850 4 3800 5 4750	ディスビスト 回避+6 クリスロウ 回避+9 クリストーン	ダメージ軽減 +5% - - -	有効特性10000回ヒット
		M 14250	不定形の有効特性を付加		有効特性でしか連携しないくらい の勢いで 敵を殴りまくる方にお供えす る称号。
52	アイテムgetter	1 270 2 540 3 810 4 1080 5 1350	サバイバー 回避+4 ライフゲイン 回避+6 エンチャント	時間軽減+8% - 復活HP+10% - 効果時間+20%	敵を倒してアイテムを50個 入手
		M 4050	敵を倒す度にアイテム入手率 増加		倒した敵から多くのアイテム を入手した 者に贈る称号。拾ったことと する。
53	アイテムハンター	1 400 2 800 3 1200 4 1600 5 2000	サバイバー 回避+5 ライフゲイン 回避+8 レスキュー	時間軽減+8% - 復活HP+10% - 回復+3%	敵を倒してアイテムを300個 入手
		M 6000	敵を倒す度にアイテム入手率 増加		倒した敵から莫大な数のアイ テムを入手 した者に贈る称号。正義のた めとする。

No.	名称	SP	マスタリー スキル	スキル効果	入手方法
		マスター	装備効果 マスター時	解説	
54	アイテムスナッチャー	1 1200 2 2400 3 3600 4 4800 5 6000	サバイバー 回避+7 ライフゲイン 回避+11 テンション		敵を倒してアイテムを1500個入手
		M 18000	敵を倒す度にアイテム入手率増加		倒した敵から気が遠くなるほどのアイテムを入手した者にもってかれる称号。
55	チーフ・マスター	1 300 2 600 3 900 4 1200 5 1500	レプヒール 防御力+4 エンチャント 防御力+6 5マインド+	- - 効果時間+20% - -	称号マスター5個
		M 4500	CC上限+1 CC上限+2		いくつかの称号をマスターした証。 紳士的なこだわりを感じる。
56	キング・マスター	1 450 2 900 3 1350 4 1800 5 2250	レイライフ 防御力+5 フィチェイン 防御力+8 アタック+	- - 回復速度上昇+10% - -	称号マスター50個
		M 6750	CC上限+2 CC上限+3		かなりの称号をマスターした証。 情熱的なこだわりを感じる。
57	ゴッド・マスター	1 1750 2 3500 3 5250 4 7000 5 8750	レイバースト 防御力+7 フィステイ 防御力+11 イヴェイド+		称号マスター100個
		M 26250	CC上限+3 CC上限+4		どんだけですかというほどマスターした証。 偏執的なこだわりを……いえ別に。

No.	名称	SP	マスタリー スキル	スキル効果	入手方法
		マスター		装備効果 マスター時	解説
58	スタイリスト	1 240 2 480 3 720 4 960 5 1200	サブマスタ リ 術防御+4 サブエクス 術防御+6 サブヒール	獲得SP+10% - 経験値獲得+10% - -	習得スキル30
		M 3600	1500以上のダメージを半分にする 1200以上のダメージを半分にする		それなりのスキルを習得した証。 連続ヒットを決めると効率が良いです。
59	ナイススタイリスト	1 400 2 800 3 1200 4 1600 5 2000	サブヒール 術防御+5 魔王炎撃波 術防御+8 サブエクス	- - ダメージ+5% - 経験値獲得+10%	習得スキル150
		M 6000	1200以上のダメージを半分にする 1000以上のダメージを半分にする		なかなかの数のスキルを習得した証。 効率よく称号を切り替えてみよう。
60	ゴージャスタイリスト	1 1000 2 2000 3 3000 4 4000 5 5000	サブエクス 術防御+7 サブヒール 術防御+11 サブマスタ リ	経験値獲得+10% - - - 獲得SP+10%	習得スキル350
		M 15000	1000以上のダメージを半分にする 750以上のダメージを半分にする		数えるのも面倒な程のスキルを習得した証。よくやったとしか言いようが。
61	護り抜く者	1 240 2 480 3 720 4 960 5 1200	リカバリー 命中+4 レイライズ 命中+6 エクシード	- - - - -	アスベルを操作して150回戦闘
		M 3600	秘奥義のダメージが25%増加 秘奥義のダメージが50%増加		帯刀術と抜刀術を使いこなすために 努力した、あなたに贈る称号

No.	名称	SP	マスタリー スキル	スキル効果	入手方法
		マスター		装備効果 マスター時	解説
62	グレイセス	1 600 2 1200 3 1800 4 2400 5 3000	ヴァイタル 術攻撃+7 フィダメー ジ 術攻撃+11 プリベンド	最大HP+50 - ダメージ+15% - -	本編クリア時自動入手
		M 9000		1200以上のダメージを半分にする 800以上のダメージを半分にする	試練と苦難を乗り越えて、一つの答えを出した者へ贈る証。
63	小智の兵	1 200 2 400 3 600 4 800 5 1000	水影身 防御力+4 ヴィヒール 防御力+6 砕陣霊臥	ダメージ+5% - - - ダメージ+5%	エンカウント100回
		M 3000		味方エレスゲージの増加率上昇	100を超える戦いを経験した者を称える称号。まだまだ。
64	小義の将	1 380 2 760 3 1140 4 1520 5 1900	邪霊一闪 防御力+5 ヴァイタル 防御力+8 崩雷殺	ダメージ+5% - 最大HP+40 - ダメージ+5%	エンカウント300回
		M 5700		味方エレスゲージの増加率上昇	300を超える戦いを経験した強者を称える称号。どっこい。
65	大礼の殿	1 700 2 1400 3 2100 4 2800 5 3500	ディシズン 防御力+6 ヴァイタル 防御力+9 レイライズ	効果を軽減+5% - 最大HP+50 - -	エンカウント750回
		M 10500		味方エレスゲージの増加率上昇	700を超える戦いを経験した勇者を称える称号。どうでい。
66	大徳の帝	1 1500 2 3000 3 4500 4 6000 5 7500	極光蓮華 防御力+7 ヴァイタル 防御力+11 デフェンス +	ダメージ+5% - 最大HP+50 - -	エンカウント2500回
		M 22500		味方エレスゲージの増加率上昇	2000を超える戦いを経験した亡者を称える称号。程度を知らないとも。

No.	名称	SP	マスタリー スキル	スキル効果	入手方法
		マスター	装備効果 マスター時		解説
67	エネミー研究者	1 130 2 260 3 390 4 520 5 650	ディシンセ ク 回避+3 ディスビス ト 回避+5 ディスバ ード	ダメージ軽減 +5% - ダメージ軽減 +5% - ダメージ軽減 +5%	敵遭遇率10%
		M 1950	獣の有効特性を付加		エネミーブックをちょっとだけ埋めた証。 戦いに勝つには敵を知るべし。
68	エネミー署長	1 320 2 640 3 960 4 1280 5 1600	ディスビス ト 回避+5 ディスラゴ ン 回避+8 ディスデビ ル	ダメージ軽減 +5% - ダメージ軽減 +5% - ダメージ軽減 +5%	敵遭遇率30%
		M 4800	鳥の有効特性を付加		多くのエネミーを調査した証。 有効特性を狙うために読むべし。
69	エネミー市長	1 500 2 1000 3 1500 4 2000 5 2500	ディスバ ード 回避+6 ディスデビ ル 回避+9 ディスカオ ス	ダメージ軽減 +5% - ダメージ軽減 +5% - ダメージ軽減 +5%	敵遭遇率60%
		M 7500	昆虫の有効特性を付加		相当量のエネミーを調査した証。 敵の動きを見極めるべし。
70	エネミー秘書	1 1200 2 2400 3 3600 4 4800 5 6000	ディシンセ ク 回避+7 ディスデビ ル 回避+11 ディスラゴ ン		敵遭遇率100% ログとソーサラーは出現しない。 ゆえに現状取得不可能。 修正版のみ、出現するので取得可能
		M 18000	妖魔の有効特性を付加		エネミーブックをコンプリートした証。 もはや敵なしと言いたくもなる。

No.	名称	SP	マスタリー スキル	スキル効果	入手方法
		マスター	装備効果 マスター時		解説
71	武具職人	1 250 2 500 3 750 4 1000 5 1250	レイリカ バー 命中+4 テンション 命中+6 ヴァイタル	- - HP回復+10 - 最大HP+50	武具最大売却値1000以上
		M 3750	攻撃相殺時に打ち勝てる		武具を育てて、高く売却した賢い職人を称える称号。性質を見極めよ。
72	武具ころがし	1 450 2 900 3 1350 4 1800 5 2250	エンチャン ト 命中+6 ヴァイタル 命中+9 裂空刃	効果時間+20% - 最大HP+50 - ダメージ+5%	武具最大売却値50000以上
		M 6750	攻撃相殺時に打ち勝てる		武具を育てて、より高く売却した賢い職人を称える称号。名残惜しくもある。
73	至高武具人間国宝	1 900 2 1800 3 2700 4 3600 5 4500	ヴァイタル 命中+7 レイヒール 命中+11 極光蓮華	最大HP+50 - - - ダメージ+5%	武具最大売却値200000以上
		M 13500	攻撃相殺時に打ち勝てる		この武具を見た職人も、思わず「この武具を作ったのは誰だ！」と叫ぶほどよい仕事。
74	カレー大好き	1 200 2 400 3 600 4 800 5 1000	ヴァイタル 術防御+4 レスキュー 術防御+6 エクシード	最大HP+40 - 回復+3% - -	カレーを10回発動 (アイテム欄からの使用でも可)
		M 3000	たまに好きな料理をつくる ときどき好きな料理をつくる		子どもの頃からカレー好き。今日も明日もあさっても。
75	ポイズンガード	1 150 2 300 3 450 4 600 5 750	ディシズン 術防御+3 ディシズン 術防御+5 ディシズン	効果を軽減+5% - 効果を軽減+5% - 効果を軽減+5%	5回猛毒を防止する
		M 2250	猛毒防止 猛毒防止+HP回復		猛毒に抗体を持つための称号。HPがガンガン減っていくのが嫌なら。

No.	名称	SP	マスタリー スキル	スキル効果	入手方法
		マスター	マスター	装備効果 マスター時	解説
76	パラライガード	1 180 2 360 3 540 4 720 5 900	ディスパ ライ 術防御+3 ディスパ ライ 術防御+5 ディスパ ライ	効果を軽減+5% - 効果を軽減+5% - 効果を軽減+5%	5回マヒを防止する
		M 2700	マヒ防止 マヒ防止+HP回復		マヒに抗体を持つための称号。 いちいちビクっとするのが嫌なら。
77	バーンガード	1 230 2 460 3 690 4 920 5 1150	ディバー ン 術防御+4 ディバー ン 術防御+6 ディバー ン	効果を軽減+5% - 効果を軽減+5% - 効果を軽減+5%	5回火傷を防止する
		M 3450	火傷防止 火傷防止+HP回復		火傷に抗体を持つための称号。 のけぞってる時間を苦痛に感じるなら。
78	ストーンガード	1 300 2 600 3 900 4 1200 5 1500	ディストー ン 術防御+4 ディストー ン 術防御+6 ディストー ン	効果を軽減+5% - 効果を軽減+5% - 効果を軽減+5%	5回石化を防止する
		M 4500	石化防止 石化防止+HP回復		石化に抗体を持つための称号。 石にも貝にもなりたくないなら。
79	カースドガード	1 550 2 1100 3 1650 4 2200 5 2750	ディスカー ス 術防御+6 ディスカー ス 術防御+9 ディスカー ス		5回呪殺を防止する
		M 8250	呪殺防止 呪殺防止+HP回復		呪殺に抗体を持つための称号。 呪いとか信じたくないなら。

No.	名称	SP	マスタリー スキル	スキル効果	入手方法
		マスター		装備効果 マスター時	解説
80	シールガード	1 450 2 900 3 1350 4 1800 5 2250	ディスシール 術防御+5 ディスシール 術防御+8 ディスシール	効果を軽減+5% - 効果を軽減+5% - 効果を軽減+5%	5回封印を防止する
		M 6750	封印防止 封印防止+HP回復		封印に抗体を持つための称号。 自由を奪われるのが何より嫌いなら。
81	I.T.E	1 1500 2 3000 3 4500 4 6000 5 7500	ヴァイタル 防御力+7 レイアーツ 防御力+11 ヴァイタル	最大HP+50 - - - 最大HP+50	累積で一定以上のダメージを受ける (周回プレイ時はリセットされる模様)
		M 22500	40以下のダメージでのけぞらない 80以下のダメージでのけぞらない		無限ともいえる苦痛に耐えた者に 贈る称号。
82	くすねらー	1 220 2 440 3 660 4 880 5 1100	クリイヴェイ 回避+4 クリマキシマ 回避+6 ヴィヴェイド	- - - -	敵から20回アイテムを盗む
		M 3300	盗む確率+		敵からアイテムを結構盗んだ者に贈る 指摘的称号。悪いお方だ。
83	ぶんどりゃー	1 700 2 1400 3 2100 4 2800 5 3500	レイアーツ 回避+7 サバイバー 回避+11 ヴィライズ		敵から500回アイテムを盗む
		M 10500	盗む確率+		敵からアイテムをわんさか盗んだ者に贈る 告発的称号。悪党ですなあ。

### No.084 刹牙の誇り ~ DLC

[ 編集 ]

No.	名称	SP	マスタリー スキル	スキル効果	入手方法
		マスター		装備効果 マスター時	解説
84	刹牙の誇り	1 90 2 180 3 270 4 360 5 450	刹牙 攻撃力+3 ヴァイタル 攻撃力+5 刹牙	クリティカル率 +15% - 最大HP+30 - クリティカル率 +15%	刹牙200回
		M 1350	ダメージ時A長押し:低確率反撃 ダメージ時A長押し:中確率反撃	刹牙を使い込むことで得る称号。 性能を強化することができる。	
85	刹牙の魂	1 210 2 420 3 630 4 840 5 1050	刹牙 防御力+5 ヴァイタル 防御力+8 刹牙	クリティカル率 +15% - 最大HP+40 - 確率でCC1回復	刹牙2000回
		M 3150	ダメージ時A長押し:低確率反撃 ダメージ時A長押し:中確率反撃	刹牙を使い込むことで得る称号。 より執拗に強化することができる。	
86	双衝の誇り	1 140 2 280 3 420 4 560 5 700	双衝 命中+4 ヴァイタル 命中+6 双衝	クリティカル率 +15% - 最大HP+30 - クリティカル率 +15%	双衝300回
		M 2100	ダメージ時A長押し:低確率反撃 ダメージ時A長押し:中確率反撃	双衝を使い込むことで得る称号。 性能を強化することができる。	
87	双衝の魂	1 260 2 520 3 780 4 1040 5 1300	双衝 回避+6 ヴァイタル 回避+9 双衝		双衝3000回
		M 3900	ダメージ時A長押し:低確率反撃 ダメージ時A長押し:中確率反撃	双衝を使い込むことで得る称号。 より執拗に強化することができる。	

No.	名称	SP	マスタリー スキル	スキル効果	入手方法
		マスター		装備効果 マスター時	解説
88	葬刃の誇り	1 240 2 480 3 720 4 960 5 1200	葬刃 術攻撃+5 ヴァイタル 術攻撃+8 葬刃	クリティカル率 + 15% - 最大HP + 40 - 確率で敵を一発撃 破	葬刃400回
		M 3600		ダメージ時A長押し:低確率反撃 ダメージ時A長押し:中確率反 撃	葬刃を使い込むことで得る 称号。 性能を強化することができる。
89	葬刃の魂	1 360 2 720 3 1080 4 1440 5 1800	葬刃 術防御+7 ヴァイタ ル 術防御 +11 葬刃		葬刃4000回
		M 5400		ダメージ時A長押し:低確率反撃 ダメージ時A長押し:中確率反 撃	葬刃を使い込むことで得る 称号。 より執拗に強化することが できる。
90	潜身の誇り	1 120 2 240 3 360 4 480 5 600	潜身脚 攻撃力+3 ディズ ン 攻撃力+5 潜身脚	確率で盗む - 効果を軽減+5% - クリティカル率 +15%	潜身脚100回
		M 1800		ダメージ時A長押し:低確率反撃 ダメージ時A長押し:中確率反 撃	潜身脚を使い込むことで得 る称号。 潜り込んで蹴り上げる。
91	潜身の魂	1 240 2 480 3 720 4 960 5 1200	潜身脚 攻撃力+3 裂震虎砲 攻撃力+5 潜身脚	クリティカル率 +15% - ダメージ+5% - 確率でCC1回復	潜身脚1000回
		M 3600		ダメージ時A長押し:低確率反撃 ダメージ時A長押し:中確率反 撃	潜身脚を使い込むことで得 る称号。 より執拗に強化することが できる。

No.	名称	SP	マスタリー スキル	スキル効果	入手方法
		マスター		装備効果 マスター時	解説
92	封翼の誇り	1 140 2 280 3 420 4 560 5 700	封翼衝 回避+3 ディス バード 回避+5 封翼衝	クリティカル率 +15% - ダメージ軽減+5% - 確率で術防御減少 付加	封翼衝100回
		M 2100		ダメージ時A長押し:低確率反撃 ダメージ時A長押し:中確率反撃	封翼衝を使い込むことで得る称号。 かわしつつ叩き伏せる。
93	封翼の魂	1 260 2 520 3 780 4 1040 5 1300	封翼衝 回避+3 ディス バード 回避+5 封翼衝	クリティカル率 +15% - ダメージ軽減+5% - 確率でCC1回復	封翼衝1000回
		M 3900		ダメージ時A長押し:低確率反撃 ダメージ時A長押し:中確率反撃	封翼衝を使い込むことで得る称号。 より執拗に強化することができる。
94	水影の誇り	1 200 2 400 3 600 4 800 5 1000	水影身 防御力+3 ディスビ スト 防御力+5 水影身	クリティカル率 +15% - ダメージ軽減+5% - 確率で術防御減少 付加	水影身100回
		M 3000		ダメージ時A長押し:低確率反撃 ダメージ時A長押し:中確率反撃	水影身を使い込むことで得る称号。 攻撃を決めつつ身をかわせ。
95	水影の魂	1 320 2 640 3 960 4 1280 5 1600	水影身 防御力+3 ディスビ スト 防御力+5 水影身	クリティカル率 +15% - ダメージ軽減+5% - 確率でCC1回復	水影身1000回
		M 4800		ダメージ時A長押し:低確率反撃 ダメージ時A長押し:中確率反撃	水影身を使い込むことで得る称号。 より執拗に強化することができる。

No.	名称	SP	マスタリー スキル	スキル効果	入手方法
		マスター		装備効果 マスター時	解説
96	裂震の誇り	1 220 2 440 3 660 4 880 5 1100	裂震虎砲 攻撃力+4 裂壊桜 攻撃力+6 裂震虎砲	クリティカル率 +15% - ダメージ+5% - 確率で防御減少付 加	裂震虎砲100回
		M 3300		ダメージ時A長押し:低確率反撃 ダメージ時A長押し:中確率反撃	裂震虎砲を使い込むことで得る称号。 邪魔な敵を吹き飛ばせ。
97	裂震の魂	1 340 2 680 3 1020 4 1360 5 1700	裂震虎砲 攻撃力+4 ヴァイタル 攻撃力+6 裂震虎砲	クリティカル率 +15% - HP+40 - 確率でCC1回復	裂震虎砲1000回
		M 5100		ダメージ時A長押し:低確率反撃 ダメージ時A長押し:中確率反撃	裂震虎砲を使い込むことで得る称号。 より執拗に強化することができる。
98	旋狼の誇り	1 260 2 520 3 780 4 1040 5 1300	旋狼牙 回避+4 レイヒール 回避+6 旋狼牙	確率で盗む - - - クリティカル率 +15%	旋狼牙100回
		M 3900		ダメージ時A長押し:低確率反撃 ダメージ時A長押し:中確率反撃	旋狼牙を使い込むことで得る称号。 真空波で固めて蹴り飛ばせ。
99	旋狼の魂	1 380 2 760 3 1140 4 1520 5 1900	旋狼牙 回避+4 レイヒール 回避+6 旋狼牙		旋狼牙1000回
		M 5700		ダメージ時A長押し:低確率反撃 ダメージ時A長押し:中確率反撃	旋狼牙を使い込むことで得る称号。 より執拗に強化することができる。

No.	名称	SP	マスタリー スキル	スキル効果	入手方法
		マスター		装備効果 マスター時	解説
100	砕陣の誇り	1 300 2 600 3 900 4 1200 5 1500	砕陣霊臥 攻撃力+5 ヴァイタル 攻撃力+8 砕陣霊臥	クリティカル率 +15% - 最大HP+40 - 確率でHP回復	砕陣霊臥100回
		M 4500		ダメージ時A長押し:低確率反撃 ダメージ時A長押し:中確率反撃	砕陣霊臥を使い込むことで 得る称号。 間合いの離れた敵を引き寄せ る。
101	砕陣の魂	1 420 2 840 3 1260 4 1680 5 2100	砕陣霊臥 攻撃力+5 ヴァイタル 攻撃力+8 砕陣霊臥	クリティカル率 +15% - 最大HP+40 - 確率でCC1回復	砕陣霊臥1000回
		M 6300		ダメージ時A長押し:低確率反撃 ダメージ時A長押し:中確率反撃	砕陣霊臥を使い込むことで 得る称号。 より執拗に強化することが できる。
102	竜斬の誇り	1 340 2 680 3 1020 4 1360 5 1700	抜砕竜斬 攻撃力+5 ディスラ ゴン 攻撃力+8 抜砕竜斬	クリティカル率 +15% - ダメージ軽減+5% - 確率でHP回復	抜砕竜斬100回
		M 5100		ダメージ時A長押し:低確率反撃 ダメージ時A長押し:中確率反撃	抜砕竜斬を使い込むことで 得る称号。 一瞬で間合いを詰め、斬り抜 ける。
103	竜斬の魂	1 460 2 920 3 1380 4 1840 5 2300	抜砕竜斬 攻撃力+5 ディスラ ゴン 攻撃力+8 抜砕竜斬	クリティカル率 +15% - ダメージ軽減+5% - 確率でCC1回復	抜砕竜斬1000回
		M 6900		ダメージ時A長押し:低確率反撃 ダメージ時A長押し:中確率反撃	抜砕竜斬を使い込むことで 得る称号。 より執拗に強化することが できる。

No.	名称	SP	マスタリー スキル	スキル効果	入手方法
		マスター		装備効果 マスター時	解説
104	天幻の誇り	1 440 2 880 3 1320 4 1760 5 2200	四葬天幻 防御力+6 ディス トーン 防御力+9 四葬天幻	クリティカル率 +15% - 効果を軽減+5% - 確率で盗む	四葬天幻100回
		M 6600		ダメージ時A長押し:低確率反撃 ダメージ時A長押し:中確率反撃	四葬天幻を使い込むことで得る称号。 蹴って蹴って蹴り尽くせ。
105	天幻の魂	1 560 2 1120 3 1680 4 2240 5 2800	四葬天幻 防御力+6 ディス トーン 防御力+9 四葬天幻		四葬天幻1000回
		M 8400		ダメージ時A長押し:低確率反撃 ダメージ時A長押し:中確率反撃	四葬天幻を使い込むことで得る称号。 より執拗に強化することができる。
106	裂空の誇り	1 540 2 1080 3 1620 4 2160 5 2700	裂空刃 攻撃力+6 クリス トーン 攻撃力+9 裂空刃	クリティカル率 +15% - - - 確率で術防御減少 付加	裂空刃100回
		M 8100		ダメージ時A長押し:低確率反撃 ダメージ時A長押し:中確率反撃	裂空刃を使い込むことで得る称号。 敵をまとめて斬り刻め。
107	裂空の魂	1 660 2 1320 3 1980 4 2640 5 3300	裂空刃 攻撃力+6 クリスロ ウ 攻撃力+9 裂空刃		裂空刃1000回
		M 9900		ダメージ時A長押し:低確率反撃 ダメージ時A長押し:中確率反撃	裂空刃を使い込むことで得る称号。 より執拗に強化することができる。

No.	名称	SP	マスタリー スキル	スキル効果	入手方法
		マスター		装備効果 マスター時	解説
108	雷斬の誇り	1 160 2 320 3 480 4 640 5 800	雷斬衝 術攻撃+4 裂震虎砲 術攻撃+6 雷斬衝	命中率+15% - ダメージ+5% - 術技変化	雷斬衝100回
		M 2400		ダメージ時B長押し:低確率反撃 ダメージ時B長押し:中確率反撃	雷斬衝を使い込むことで得る称号。 暴星シールドを砕く基本技。
109	雷斬の魂	1 280 2 560 3 840 4 1120 5 1400	雷斬衝 術攻撃+4 朧月夜 術攻撃+6 雷斬衝	命中率+15% - ダメージ+5% - 確率でCC1回復	雷斬衝1000回
		M 4200		ダメージ時B長押し:低確率反撃 ダメージ時B長押し:中確率反撃	雷斬衝を使い込むことで得る称号。 より執拗に強化することができる。
110	魔神の誇り	1 180 2 360 3 540 4 720 5 900	魔神剣 術防御+3 ゲイン 術防御+5 魔神剣	命中率+15% - HP回復+20 - 術技変化	魔神剣100回
		M 2700		ダメージ時B長押し:低確率反撃 ダメージ時B長押し:中確率反撃	魔神剣を使い込むことで得る称号。 性能を強化することができる。
111	魔神の魂	1 300 2 600 3 900 4 1200 5 1500	魔神剣 術防御+3 ライフゲイン 術防御+5 魔神剣	命中率+15% - ライフボトル復活 HP+10% - 確率でCC1回復	魔神剣1000回
		M 4500		ダメージ時B長押し:低確率反撃 ダメージ時B長押し:中確率反撃	魔神剣を使い込むことで得る称号。 より執拗に強化することができる。
112	衝皇の誇り	1 140 2 280 3 420 4 560 5 700	衝皇震 術攻撃+3 ヴァイタル 術攻撃+5 衝皇震	命中率+15% - 最大HP+30 - 術技変化	衝皇震100回
		M 2100		ダメージ時B長押し:低確率反撃 ダメージ時B長押し:中確率反撃	衝皇震を使い込むことで得る称号。 性能を強化することができる。

No.	名称	SP	マスタリー スキル	スキル効果	入手方法
		マスター		装備効果 マスター時	解説
113	衝皇の魂	1 260 2 520 3 780 4 1040 5 1300	衝皇震 術攻撃+3 ヴァイタル 術攻撃+5 衝皇震	命中率+15% - 最大HP+30 - 確率でCC1回復	衝皇震1000回
		M 3900		ダメージ時B長押し:低確率反撃 ダメージ時B長押し:中確率反撃	衝皇震を使い込むことで得る称号。 より執拗に強化することができる。
114	氷刃の誇り	1 240 2 480 3 720 4 960 5 1200	砕氷刃 術攻撃+4 テンション 術攻撃+6 砕氷刃	命中率+15% - HP回復+20 - 術技変化	砕氷刃100回
		M 3600		ダメージ時B長押し:低確率反撃 ダメージ時B長押し:中確率反撃	砕氷刃を使い込むことで得る称号。 性能を強化することができる。
115	氷刃の魂	1 360 2 720 3 1080 4 1440 5 1800	砕氷刃 術攻撃+4 ヴァイタル 術攻撃+6 砕氷刃	命中率+15% - 最大HP+40 - 確率でCC1回復	砕氷刃1000回
		M 5400		ダメージ時B長押し:低確率反撃 ダメージ時B長押し:中確率反撃	砕氷刃を使い込むことで得る称号。 より執拗に強化することができる。
116	月夜の誇り	1 280 2 560 3 840 4 1120 5 1400	朧月夜 術攻撃+5 ディバロン 術攻撃+8 朧月夜	命中率+15% - 効果を軽減+5% - 術技変化	朧月夜100回
		M 4200		ダメージ時B長押し:低確率反撃 ダメージ時B長押し:中確率反撃	朧月夜を使い込むことで得る称号。 性能を強化することができる。

No.	名称	SP	マスタリー スキル	スキル効果	入手方法
		マスター		装備効果 マスター時	解説
117	月夜の魂	1 400 2 800 3 1200 4 1600 5 2000	朧月夜 術攻撃+5 ディバ ン 術攻撃+8 朧月夜	命中率+15% - 効果を軽減+5% - 確率でCC1回復	朧月夜1000回
		M 6000		ダメージ時B長押し:低確率反撃 ダメージ時B長押し:中確率反撃	朧月夜を使い込むことで得る称号。 より執拗に強化することができる。
118	裂壊の誇り	1 320 2 640 3 960 4 1280 5 1600	裂壊桜 術攻撃+5 崩雷殺 術攻撃+8 裂壊桜	命中率+15% - ダメージ+5% - 術技変化	裂壊桜100回
		M 4800		ダメージ時B長押し:低確率反撃 ダメージ時B長押し:中確率反撃	裂壊桜を使い込むことで得る称号。 性能を強化することができる。
119	裂壊の魂	1 440 2 880 3 1320 4 1760 5 2200	裂壊桜 術攻撃+5 冥斬封 術攻撃+8 裂壊桜	命中率+15% - ダメージ+5% - 確率でCC1回復	裂壊桜1000回
		M 6600		ダメージ時B長押し:低確率反撃 ダメージ時B長押し:中確率反撃	裂壊桜を使い込むことで得る称号。 より執拗に強化することができる。
120	一閃の誇り	1 360 2 720 3 1080 4 1440 5 1800	邪霊一閃 術防御+5 ディスパ ライ 術防御+8 邪霊一閃	命中率+15% - 効果を軽減+5% - 術技変化	邪霊一閃100回
		M 5400		ダメージ時B長押し:低確率反撃 ダメージ時B長押し:中確率反撃	邪霊一閃を使い込むことで得る称号。 性能を強化することができる。

No.	名称	SP	マスタリー スキル	スキル効果	入手方法
		マスター		装備効果 マスター時	解説
121	一閃の魂	1 480 2 960 3 1440 4 1920 5 2400	邪霊一閃 術防御+5 ディスプレイ 術防御+8 邪霊一閃	命中率+15% - 効果を軽減+5% - 確率でCC1回復	邪霊一閃1000回
		M 7200		ダメージ時B長押し:低確率反撃 ダメージ時B長押し:中確率反撃	邪霊一閃を使い込むことで得る称号。 より執拗に強化することができる。
122	崩雷の誇り	1 380 2 760 3 1140 4 1520 5 1900	崩雷殺 術攻撃+5 ヴァイタル 術攻撃+8 崩雷殺	命中率+15% - 最大HP+40 - 術技変化	崩雷殺100回
		M 5700		ダメージ時B長押し:低確率反撃 ダメージ時B長押し:中確率反撃	崩雷殺を使い込むことで得る称号。 性能を強化することができる。
123	崩雷の魂	1 500 2 1000 3 1500 4 2000 5 2500	崩雷殺 術攻撃+5 ヴァイタル 術攻撃+8 崩雷殺	命中率+15% - 最大HP+50 - 確率でCC1回復	崩雷殺1000回
		M 7500		ダメージ時B長押し:低確率反撃 ダメージ時B長押し:中確率反撃	崩雷殺を使い込むことで得る称号。 より執拗に強化することができる。
124	風牙の誇り	1 400 2 800 3 1200 4 1600 5 2000	風牙絶咬 回避+5 ディシン セク 回避+8 風牙絶咬	命中率+15% - ダメージ軽減+5% - 術技変化	風牙絶咬100回
		M 6000		ダメージ時B長押し:低確率反撃 ダメージ時B長押し:中確率反撃	風牙絶咬を使い込むことで得る称号。 性能を強化することができる。

No.	名称	SP	マスタリー スキル	スキル効果	入手方法
		マスター		装備効果 マスター時	解説
125	風牙の魂	1 520 2 1040 3 1560 4 2080 5 2600	風牙絶咬 回避+5 ディシン セク 回避+8 風牙絶咬	命中率+15% - ダメージ軽減+5% - 確率でCC1回復	風牙絶咬1000回
		M 7800		ダメージ時B長押し:低確率反撃 ダメージ時B長押し:中確率反撃	風牙絶咬を使い込むことで得る称号。 より執拗に強化することができる。
126	冥斬の誇り	1 420 2 840 3 1260 4 1680 5 2100	冥斬封 命中+6 四葬天幻 命中+9 冥斬封	命中率+15% - ダメージ+5% - 確率で防御減少付加	冥斬封100回
		M 6300		ダメージ時B長押し:低確率反撃 ダメージ時B長押し:中確率反撃	冥斬封を使い込むことで得る称号。 性能を強化することができる。
127	冥斬の魂	1 540 2 1080 3 1620 4 2160 5 2700	冥斬封 命中+6 サブマ スタリ 命中+9 冥斬封	命中率+15% - 獲得SP+10% - 確率でCC1回復	冥斬封1000回
		M 8100		ダメージ時B長押し:低確率反撃 ダメージ時B長押し:中確率反撃	冥斬封を使い込むことで得る称号。 より執拗に強化することができる。
128	魔王の誇り	1 480 2 960 3 1440 4 1920 5 2400	魔王炎撃 波 術攻撃+6 ディスデ ビル 術攻撃+9 魔王炎撃 波	命中率+15% - ダメージ軽減+5% - 術技変化	魔王炎撃波100回
		M 7200		ダメージ時B長押し:低確率反撃 ダメージ時B長押し:中確率反撃	魔王炎撃波を使い込むことで得る称号。 性能を強化することができる。

No.	名称	SP	マスタリー スキル	スキル効果	入手方法
		マスター		装備効果 マスター時	解説
129	魔王の魂	1 600 2 1200 3 1800 4 2400 5 3000	魔王炎撃 波 術攻撃+6 ディスデ ビル 術攻撃+9 魔王炎撃 波	命中率+15% - ダメージ軽減+5% - 確率でCC1回復	魔王炎撃波1000回
		M 9000		ダメージ時B長押し:低確率反撃 ダメージ時B長押し:中確率反撃	魔王炎撃波を使い込むことで得る称号。 より執拗に強化することができる。
130	紫電の誇り	1 520 2 1040 3 1560 4 2080 5 2600	紫電滅天 翔 回避+6 レイアー ツ 回避+9 紫電滅天 翔	命中率+15% - - - 術技変化	紫電滅天翔100回
		M 7800		ダメージ時B長押し:低確率反撃 ダメージ時B長押し:中確率反撃	紫電滅天翔を使い込むことで得る称号。 性能を強化することができる。
131	紫電の魂	1 640 2 1280 3 1920 4 2560 5 3200	紫電滅天 翔 回避+6 レイバー スト 回避+9 紫電滅天 翔	命中率+15% - - - 確率でCC1回復	紫電滅天翔1000回
		M 9600		ダメージ時B長押し:低確率反撃 ダメージ時B長押し:中確率反撃	紫電滅天翔を使い込むことで得る称号。 より執拗に強化することができる。
132	封神の誇り	1 590 2 1180 3 1770 4 2360 5 2950	封神雀華 術防御+6 ディス シル 術防御+9 封神雀華	命中率+15% - 効果を軽減+5% - 術技変化	封神雀華100回
		M 8850		ダメージ時B長押し:低確率反撃 ダメージ時B長押し:中確率反撃	封神雀華を使い込むことで得る称号。 性能を強化することができる。

No.	名称	SP	マスタリー スキル	スキル効果	入手方法
		マスター		装備効果 マスター時	解説
133	封神の魂	1 710 2 1420 3 2130 4 2840 5 3550	封神雀華 術防御+6 ディス カース 術防御+9 封神雀華	命中率+15% - 効果を軽減+5% - 確率でCC1回復	封神雀華1000回
		M 10650		ダメージ時B長押し:低確率反撃 ダメージ時B長押し:中確率反撃	封神雀華を使い込むことで得る称号。より執拗に強化することができる。
134	崩龍の誇り	1 640 2 1280 3 1920 4 2560 5 3200	幻魔衝裂 破 術攻撃+6 封神雀華 術攻撃+9 幻魔衝裂 破	命中率+15% - ダメージ+5% - 回避上昇付加	幻魔衝裂破100回
		M 9600		ダメージ時B長押し:低確率反撃 ダメージ時B長押し:中確率反撃	幻魔衝裂破を使い込むことで得られる称号。性能を強化することができる。
135	崩龍の魂	1 760 2 1520 3 2280 4 3040 5 3800	幻魔衝裂 破 回避+6 霸道滅封 回避+9 幻魔衝裂 破	命中率+15% - ダメージ+5% - 確率でCC1回復	幻魔衝裂破1000回
		M 11400		ダメージ時B長押し:低確率反撃 ダメージ時B長押し:中確率反撃	幻魔衝裂破を使い込むことで得られる称号。より執拗に強化することができる。
136	覇道の誇り	1 840 2 1680 3 2520 4 3360 5 4200	霸道滅封 術攻撃+7 ヴァイタル 術攻撃 +11 霸道滅封	命中率+15% - 最大HP+50 - 確率で術防御減少付加	霸道滅封100回
		M 12600		30以下のダメージでのけぞらない 50以下のダメージでのけぞらない	霸道滅封を使い込むことで得る称号。性能を強化することができる。

No.	名称	SP	マスタリー スキル	スキル効果	入手方法
		マスター		装備効果 マスター時	解説
137	覇道の魂	1 960 2 1920 3 2880 4 3840 5 4800	覇道滅封 術攻撃+7 エンチャ ント 術攻撃 +11 覇道滅封	命中率+15% - 上昇効果の時間 +20% - 確率でCC1回復	覇道滅封1000回
		M 14400	40以下のダメージでのけぞらない 60以下のダメージでのけぞらない		覇道滅封を使い込むことで得る称号。 より執拗に強化することができる。
138	極光の誇り	1 1030 2 2060 3 3090 4 4120 5 5150	極光蓮華 術防御+7 ヴァイタ ル 術防御 +11 極光蓮華	命中率+15% - 最大HP+50 - 確率で即死	極光蓮華100回
		M 15450	50以下のダメージでのけぞらない 70以下のダメージでのけぞらない		極光蓮華を使い込むことで得る称号。 性能を強化することができる。
139	極光の魂	1 1150 2 2300 3 3450 4 4600 5 5750	極光蓮華 術防御+7 ヴァイタ ル 術防御 +11 極光蓮華	命中率+15% - 最大HP+50 - 確率でCC1回復	極光蓮華1000回
		M 17250	60以下のダメージでのけぞらない 90以下のダメージでのけぞらない		極光蓮華を使い込むことで得る称号。 より執拗に強化することができる。
140	アーツファイター	1 1200 2 2400 3 3600 4 4800 5 6000	クリデ フェン 攻撃力+7 ヴァイタ ル 攻撃力 +11 白夜殲滅 剣		A技の魂称号を全て習得
		M 18000	A技のクリティカル率20%増加 A技のクリティカル率30%増加		全てのアーツ称号を得た証。 帯刀術の達人を目指せ。

No.	名称	SP	マスタリー スキル	スキル効果	入手方法
		マスター		装備効果 マスター時	解説
141	バーストフェンサー	1 1600 2 3200 3 4800 4 6400 5 8000	ゲイン 術攻撃+7 ヴァイタル 術攻撃 +11 レジスト +	HP回復+30 - 最大HP+50 - -	B技の魂称号を全て習得
		M 24000		B技のクリティカル率20%増加 B技のクリティカル率30%増加	全てのバースト称号を得た証。 抜刀術の達人を目指せ。
142	黒衣の断罪者	1 200 2 400 3 600 4 800 5 1000	ヴァイタル 攻撃力+3 ヴァイタル 攻撃力+5 ヴァイタル	最大HP+50 - 最大HP+50 - 最大HP+50	予約特典DVD
		M 3000		コスチュームが変化	鮮烈なる刃が閃いたら無辺の闇を鋭く切り裂き仇なす者を微塵に砕いてしまう。
143	眼帯黒系スーツ	1 150 2 300 3 450 4 600 5 750	ヴァイタル 攻撃力+4 ヴァイタル 攻撃力+6 ヴァイタル	最大HP+20 - 最大HP+30 - 最大HP+50	DLC
		M 2250		コスチュームが変化	アスベル専用衣装称号「眼帯黒系スーツ」 ダークな雰囲気のアスベルを楽しめます。
144	フライトフェンサー	1 2 3 4 5	ヴァイタル 回避+4 ヴァイタル 回避+6 ヴァイタル		DLC
		M		コスチュームが変化	