

プロフィール

項目	内容
名前	ヒューバート・オズウェル (Hubert Ozwell)
性別	男性
年齢	17歳
身長	171cm
体重	62kg
クラス	輝術剣士
所持武器	双刃
出身	ウィンドル王国ラント領
CV	水島 大宙
紹介	「そういう甘い考えかたは嫌いです」 アスベルと1歳違いの実弟。幼いころはおとなしかったが、持ち前の辛抱強さで鍛錬を重ね、剣士としての才能を開花させるに至る。現在はストラタ軍に属し、若年ながら少佐の地位に就いている。合理的かつ生真面目な性格の持ち主。融通が利かず頑固なところがある。兄アスベルに対して、鬱屈した感情を持っている。

特徴

加入が遅いだけあって近距離・遠距離・回復の全てをこなす万能キャラ。命中がPT中ダントツ。攻撃力が非常に高く、術攻撃が低いのは兄と対照的。攻撃性能が高い反面、防御性能が非常に悪い。防御以上に回避がかなり低いので、クリティカルを受けやすい。鋼体や無敵効果を持つ技もゼロ、生き残るにはステップを極めるしかない。B技全般、A技の一部は攻撃後隙だらけなので、ステップキャンセル用のCCを残さないと大惨事。Lスティックをクルクル回すと気絶時間を減ることが出来るので活用しよう。(全キャラ共通)あとの注意点は武器の最小CCが低いこと、ライズがある称号の習得条件も全般厳しいので、A技をCC4まで出したいのなら「B技で最小CCを上げる」という戦法が強要される。

- A技(両剣技)は両端に同じ刃のついた一本の武器、双刃を振り回して攻撃する。攻撃力、ヒット数、属性、ベクトル全てが優秀なのでA技メインで戦いたい。攻撃速度が非常に早いので、詠唱短縮にも適した性能。なお、A技のクリティカル率は低いので最小CCが不安の場合はまずB技メインで戦う。
- B技(双銃術)は双刃が変形して輝術弾を撃つ双銃になり、敵から離れて銃撃を行う。連射しやすく多くの属性をカバーできる。詠唱する術は詠唱時間が短いのが特徴。術攻撃は低いものの、これらを遠距離から連射しているだけで高いダメージを与えられる。B技で体勢を崩しつつ弱点を攻めてからA技に連携すると尚良し。迷ったら取りあえずフレアショット、アクアバレット、スカーレットあたりを連射。攻撃をいったん終える時はステップを忘れずに。

スタイル & 術技

幼年期専用アーツ技

CC1		CC2		CC3	
N		てやてやっ	ぐるぐるあたっく		
	えいっ	こがはざん	×		
		くるすぶれいど	×		

名前	CC	HIT	属性	習得 / 強化	備考
えいっ	1	1	打撃	初期習得	スティック方向により攻撃方法が変化
てやてやっ	2	3	打撃	初期習得	棒で太鼓のように相手を叩きつける。リーチは短め
こがはざん	2	4	打撃	まじめな弟 1	棒二本で両方同時にジャンプ振り上げ 着地振り下ろし。非常に使いやすい。青年期の虎牙破斬と同様
くるすぶれいど	2	2	打撃	領主の次男 1	敵を軽くノックバックさせるので、ぐるぐるあたっくに繋げても当たらないことが多い
ぐるぐるあたっく	3	6	打撃	初期習得	全方位攻撃で威力は高いが、リーチが短く隙がでかい。終わりをきっちりアラステしないと格好の的です

両剣技

CC1		CC2		CC3		CC4	
N		新月	深月	流星			
	弧月	虎牙破斬	崩爆華	空破絶掌撃			
		斬風牙	双塵剣	双幻乱舞			
		断雷牙	旋風裂駆	雷牙招来			

名前	CC	HIT	属性	習得 / 強化	備考
弧月	1	2	斬撃	初期習得	スティック方向により攻撃方法が変化。2ヒットするので、CTゲージを調整して、1ヒット目でクリティカルを発生し、2ヒット目でCC回復、といったことも可能。だと1ヒットしかせず、威力も半分。
新月	2	2	暴星斬撃	初期習得	双刃による斬り上げ。実は暴星属性付き。
虎牙破斬	2	4	獣斬撃	まじめな弟 1 見習い銃士 3 瞬光少佐 1	お馴染みの歴代技。斬り上げ、斬り落としと繋げる2段技。踏みこみが深く次へ繋ぎやすい。

名前	CC	HIT	属性	習得 / 強化	備考
斬風牙	2	3	昆虫 斬撃	まじめな弟 3 見習い銃士 5 コンボファイター 3	左を斬る。断雷牙と間違えても泣かない。剣部分も判定あり、技始動時、自分の左後方に敵がいると面白いように6ヒットするが正面の敵では大抵2ヒットしかせずコンボが途切れやすい
断雷牙	2	3	機械 暴星	領主の次男 1 見習い銃士 1 コンボファイター 1	右を斬る。斬風牙と間違えても泣かない。斬風牙よりはちゃんと当たりやすい。剣部分に判定があるのは斬風牙と同じ。
深月	3	4	精神 体 斬撃	初期習得	この技で止めると大きな隙が生まれる為注意。最大CCが6の時にAを連打するとなりやすい。キャンセルタイミング次第で最後の回し蹴りを省略。
崩爆華	3	2~3	植物 衝撃	進駐軍総督 3 スキルビギナー 1 コレクター入門者 3	貴重な植物技だが、リーチが短く隙も大きいいため扱いづらい。
双塵剣	3	6	斬撃 鈍足	プライドブラザー 1 クリティカラー 5 バロン 1	衝撃波で左右に斬り裂く。CC3技の中では比較的Hit数が高く、範囲も広いいため使いやすい。
旋風裂 駆	3	11	斬撃 猛毒	最年少佐官 1 双剣将校 3 アイテムゲッター 3	回転させた双刃を構えて突撃する。奥までまとめて攻撃できるが、左右への判定は弱い。断雷牙から出すと最初の引きも比較的当てやすい。
流星	4	9	不定 形 斬撃	初期習得	連続Hitする飛びあがりから、叩きつけて衝撃を起こす。重い敵は浮いてくれないので、叩きつけが繋がらないことがある。小さい敵にわりと安定してヒットするのが魅力
空破絶 掌撃	4	2	飛行 衝撃 鈍足	ビターズウィート 1 上級双剣士 1 スキルエキスパート 3	突き2段技。2段目はワープして回り込む。ダウン効果あり。威力自体は大きいので、雑魚を片付けるのに便利。他のCC4技に比べて攻撃時間が短く、隙も少ないのでステップなしでも反撃をもらいにくい。CC残ってればオールザウェイなどで超追撃。双塵剣から最速で出すと外しやすいのでちょっとタイミングを遅らせるといい。

名前	CC	HIT	属性	習得 / 強化	備考
双幻乱舞	4	17	人間 斬撃	ビターズウィート 5 キング・マスター 1 裂駆の誇り 3	HIT数が稼げるので秘奥義まで繋げやすい。 距離離れたり、鋼体を持つ敵、ボスに使うと潰されて涙目。 これからエクスパシオンに繋ぐと外れやすいので、 繋ぐ場合は孤月など別の技を一発挟んでから秘奥義を発動すること
雷牙招来	4	10~14	暴星 マヒ	歴戦双剣士 1 アイテムハンター 3 ハードソルジャー 1	自分の周囲に落雷攻撃。 攻撃時間が短い、ヒット数がそれなり。

双銃術

名前	CC	HIT	属性	習得 / 強化	備考 / スキル変化
フレアショット	2	1	爬虫類 射撃 火傷	領主の次男 3 少佐 1 正規軍人 1	優秀な遠距離攻撃。射程が長め。 アクア・スカと合わせて大抵弱点を突ける。 連続使用でモーション変化。 性質「緑っぽさ」で大幅強化できる。 B押し変化 アクアバレット
アクアバレット	2	1~2	水棲 機械 射撃	少佐 3 兄想い 1 正規軍人 3	優秀な遠距離攻撃。 V字型に撃つので、少し横に射程が広い フレア・スカと合わせて大抵弱点を突ける。 B押し変化 スカーレット
スカーレット	2	1~2	人間 暴星 射撃	少佐 5 正規軍人 5 ノーブルソルジャー 3	技を使うたび左に少し移動する。 暴星バリアを破るのに最適。 発生が早く、2hitさせやすいので鋼体削りなどにも便利 フレア・アクアと合わせて大抵弱点を突ける。 B押し変化 フレアショット
ミスティアーク	3	4	無機物 妖魔 射撃	最年少佐官 3 双剣将校 1 セカンドステージ 1	前方扇状に乱射する。射程が短い。 B押し変化 ティルトビート
ティルトビート	3	7	爬虫類 射撃 石化	兄想い 5 ガンナー 3 真紅の誇り 3	打ち上げた敵に連射して追撃する。 相手が重いと浮かないこともあるが、 追撃の射撃でのけぞってくれるだろう。 B押し変化 レールアロー
レールアロー	3	4	鳥 精神 体 射撃	とぼけメガネ 1 コレクター中級者 5 バイヤー 5	後退しつつの射撃を行う。射程が長い。 攻撃の発生は遅いが、貫通性能有り。 B押し変化 ミスティアーク

名前	CC	HIT	属性	習得 / 強化	備考 / スキル変化
リヴグラヴィティ	4	6	不定形 暴星 飛行	とぼけメガネ 5 上級双剣士 3 昇爪の誇り 3	前方に重力場を発生させる。ダウン効果あり。詠唱1.00s オールザウェイで追い撃ちをかけると強力。
クロスミラージュ	4	5	人間 暴星 射撃	ビタースイート 3 ラント大好き 3 コンボマスター 3	銃弾を放った後に十字架の追い討ちをかける。詠唱1.17s 二段目がはずれやすい
クラックビースト	5	4	昆虫 獣 射撃	ラントの名を持つ者 1 歴戦双剣士 3 リョウテデニバイヤー 5	放たれた2匹の獣が敵を追尾する。詠唱1.33s 当たり方によって敵を高く打ち上げることがある。
オールザウェイ	6	14	妖魔 射撃 凍結	勇者双剣士 5 コレクター上級者 5 イツモノサンバイヤー 1	前方に氷壁を発生させる。詠唱1.50s 詠唱時間の割りに広範囲、高威力。ダウン起こし効果あり。 発動直後にダメージを食らっても攻撃判定が残る。 短縮して使ってもそのまま使ってもOKな万能技。 消費CCの多さがネック。
アンチドート	3	-	-	兄想い 3 コレクター入門者 1 歩くコレクターズ 3	味方一人の猛毒・マヒ・弱体・火傷を解除。詠唱1.00s リメディと合わせて殆ど回復。マヒ回復はおいしい 強化でHPを微量回復
ヒールウィンド	4	-	-	最年少佐官 5 秘密主義 3 資産家 1	味方一人とその周辺のHPを25%回復。詠唱3.50s 範囲はかなり狭く、回復の発生も若干遅れるので、 アラステされても泣かない事。回復量も少ないので オート時は封印した方がいいかもしれない

・ スキル変化ルート別一覧

- 。スキル変化の利点は4つしかないB技スロットの節約になること。特にヒューバートは6つの銃技が実質2つで全て使えるようになる。

スキル1	スキル2	スキル3	スキル1
フレアショット	アクアバレット	スカーレット	フレアショット ...
ミスティアーク	ティルトビート	レールアロール	ミスティアーク ...

秘奥義

- ・ 習得欄の**太字** = ヒット発動版 (詳しくは[術技解析](#)参照)

Lv	名前	HIT	属性	習得 / 強化	備考
1	アンスタン ヴァルス	8	射撃 凍結	進駐軍総督 1 ナイスバロン 5	双銃を乱射し空間をガラスのように割る。 双幻乱舞から派手に踊れ。繭辺りになると戦闘 毎に踊れる。 Lv1の割りには広範囲 + 高威力。
2	ヴァンフレー シュ	13	人間 射撃	光の双銃士 3 想像を絶する少 佐 5	弓っぽく輝術の矢を放つ。 性質状、敵の大きさでヒット数が変動しやすい。
3	エクスパシオ ン	29	暴星 斬撃 射撃	オズウェルの子 5 ゴッド・マスタ リー 5	両剣による怒涛のラッシュから銃撃に繋げる第 三奥義。 その全力で両剣を踊るように振り回す様は必 見。 双幻乱舞から繋げると何故か最初の乱舞を外し てしまい、 ヒット数、ダメージ共に大幅に落ちるので注意 また、深月から繋げても敵の位置がズレて中途 半端に外してしまう。 最初の双刃のぐるぐるにも攻撃判定(5HIT?)があ る。

特性逆引き表

- ・ 幼年期の技と秘奥義は除外
- ・ アスベルほどではないが、多くの特性をカバーしている。死角は「打撃」と「竜族」。
- ・ 回復術以外のB技は全て三つの特性が付いている。

斬撃	新月 虎牙 破斬 斬風 牙	深月 双塵 剣 旋風 裂駆	流星 双幻乱 舞					
打撃					×			
射撃				フレア ショット アクアバ レット スカー レット	ミスティ アーク ティルト ビート ルールア ロール	クロスミ ラージュ	クラック ビースト	オールザ ウェイ
衝撃		崩爆 華	空破絶 掌撃					
飛行			空破絶 掌撃			リヴグラ ヴィティ		
鳥					ルールア ロール			
昆虫	斬風 牙						クラック ビースト	
水棲				アクアバ レット				

	A技 CC1	A技 CC2	A技 CC3	A技 CC4	B技CC2	B技CC3	B技CC4	B技CC5	B技CC6
爬虫類					フレア ショット	ティルト ビート			
植物			崩爆 華						
獣		虎牙 破斬						クラック ビースト	
不定形				流星			リヴグラ ヴィティ		
竜族	×								
人間				双幻乱 舞	スカー レット		クロスミ ラージュ		
精神体			深月			レールア ロール			
無機物						ミスティ アーク			
妖魔						ミスティ アーク			オールザ ウェイ
機械		断雷 牙			アクアバ レット				
暴星		新月 断雷 牙		雷牙招 来	スカー レット		リヴグラ ヴィティ クロスミ ラージュ		
猛毒			旋風 裂駆						
マヒ				雷牙招 来					
凍結									オールザ ウェイ
火傷					フレア ショット				
石化						ティルト ビート			
鈍足			双塵 剣	空破絶 掌撃					