

プロフィール

項目	内容
名前	シェリア・バーズ (Cheria Barnes)
性別	女性
年齢	18歳
身長	160cm
体重	47kg
クラス	治療士
所持武器	短剣 (投げナイフ)
出身	ウィンドル王国ラント領
CV	河原木 志穂
紹介	「ついて来たいと言ったのは私よ。これくらい.....覚悟してた」 ラント家に仕える執事の孫娘。明るく面倒見のよい性格。 幼なじみのアスベルにほのかな想いを抱きつつ、なかなか素直になれない。 ずっとラントで暮らしてきたため、故郷の役に立ちたいという気持ちが強い。

特徴

範囲回復術や状態異常解除術を多く習得して、HPと攻撃が低い典型的な僧侶キャラ。装備品の影響で、特に攻撃が低くなる傾向にある。攻撃術も覚えるのでB技メインで後衛に徹すると戦闘が楽になる。範囲回復術は複数のキャラを同時に回復できるのが長所。しかし、その範囲からキャラが外へ移動してると術がスかる事があるので注意。後半になれば、広範囲の回復術を習得するのでとても頼りになる。

- A技(投剣技)は袖に仕込んだ短剣を投げつけて攻撃する。それなりの発生速度とリーチの長さは非常に牽制に適しており、クリティカル率も高いため、CC増加に役立つ。その反面、攻撃の低さから威力には期待できない。自操作でA技をメインに使っていきたい場合は「アタック」の宝石で補強すると良い。近距離で一閃 草薙刃 神雷招 無限刀と繋ぐとかなりヒット数が稼げる。
- B技(神聖術)は強力な治癒術や仲間を支援する術が豊富。なお、秘奥義を含めた全ての神聖術は暴星バリアを破れる。詠唱時間・ヒット数・範囲が優秀なフラッシュティアを中心に使うと良い。高位の治癒術になると詠唱が非常に長くなる。そのため称号による詠唱短縮効果の恩恵が大きい。自分で使うと安全かつ高速に詠唱できるが、CPUの場合は詠唱始めたらキャラチェン等で発動までシェリアを守ってあげましょう

スタイル & 術技

投剣技

	CC1	CC2	CC3	CC4
N		浄心	清潤	霊貴
	一閃	水蛇刀	鎮魂閃	無限刀
		草薙刃	神雷招	凍驟雨

名前	CC	HIT	属性	習得 / 強化	備考
一閃	1	1	斬撃	初期習得	スティック方向により攻撃方法が変化。ワントempo遅れてナイフを投げるのでA技の中でも発生が遅め
浄心	2	2	精神体 斬撃	初期習得	貫通するナイフを二本前に投げる。発生がA技の中でトップクラスの早さ。動き回られると当たらない。
水蛇刀 (サーペント)	2	1~2	機械 爬虫類	しんっじられな いっ子 3 敏感女性 3 コンボファイ ター 3	敵を自分の方向に引き寄せせる。リーチはそんなに長くない/攻撃範囲も狭い。重いとあんまり引っ張れない。鎮魂閃に繋ぎやすい。
草薙刃 (ハーベスト)	2	1~3	植物 斬撃	光の癒し手 3 見違えた幼なじ み 3 水蛇の誇り 3	前方扇状に攻撃。そんなに範囲は広くない。
清潤	3	1~3	人間 斬撃	初期習得	三回に分けて、貫通する妙な軌道のナイフを一本ずつ投げる。まっすぐ飛んでくれないので扱いが難しい。当たれば長く相手を拘束してくれる。
鎮魂閃 (レクイエム)	3	4	精神体 斬撃	戦地の天使 3 クリティカラー 1 草薙の誇り 3	前進しながらの突き。シェリアCC3のA技の中では、当てやすさの割りに威力が高い。刺さってからの追加攻撃のヒット数は変動しやすい。そんなに強くはホーミングしてくれないので、水蛇刀から繋げると安心して深々と突き刺せる。
神雷招 (サンダーボルト)	3	5~10	暴星 斬撃	変わらぬ幼なじ み 1 ウインガー 3 鎮魂の誇り 3	前方扇状に雷撃を放つ。発生が早く範囲もかなり広く、CC3の中では非常に使いやすい。連携して短縮詠唱で光の奇跡に名を与えやすくなる。暴星属性付きなので連携中バリア貼られたらついでに破れる。
霊貴	4	1~5	精神体 斬撃	初期習得	ジャンプして貫通するごん太ナイフを五本投げつける。結構高いところまでジャンプするので妨害を受けにくい。ジャンプする前目の前にいた敵にも当たるようなナイフの投げ方なので、着地時も安心。

名前	CC	HIT	属性	習得 / 強化	備考
無限刀 (インフィニット)	4	10	無機物 斬撃	気づかう女性 1 買い物上手 3 雷針の誇り 3	前方に多段ヒット。 最初の円陣を描く時にも攻撃判定がある キャンセルできない。
凍驟雨 (フリーズレイン)	4	6	斬撃 凍結	秘める女性 3 クイーン・マスター 1 無限の誇り 3	射程無限。敵撃破に伴ない自動でターゲット変更。 敵の位置に降って来るので、 シェリアの技の中でもダントツに当てやすい 性能上、邪魔されやすいので注意。 シェリアのCC4の技の中では拘束力が一番高い。

神聖術

名前	CC	HIT	詠唱	属性	習得 / 強化	備考
ピクシーサークル	3	-	3.00s	-	光の癒し手 1 回復士 1 落雷の魂 1	小範囲：HP20%回復。赤チャージ時は25%回復。 発動から回復判定まで極めて早く、 対象を追尾する為必ず回復できる。 詠唱時間も短く、地味だがかなり有用。 範囲ではあるが狭いため、 まとめて回復できたらラッキー程度で、 基本的に単体回復感覚で使うが吉。
ハートレスサークル	4	-	4.00s	-	手練治療士 1 アイテムゲッター 1 料理研究家 3	中範囲：HP30%回復。赤チャージ時は36%回復。 対象を追尾せず、回復判定まで若干時間がかかる。 未強化では回復範囲が狭く、 ステップするとで外に出してしまう。 最大強化でステップ1回以上の範囲になり改善される。
フェアリーサークル	5	-	5.00s	-	治療術士 1 スキルエキスパート 1 万雷の誇り 3	大範囲：HP40%回復。赤チャージ時は50%回復。 エフェクトが出てから回復判定が発生するので、 円陣がでてから飛び込んでも間に合う。 かなり広範囲なので、スかる心配も少ない。
ナース	6	-	7.83s	-	母の遺言を守る子 3 セクシーヒロイン 3 高位治療術士 1	全体：HP44%～回復。 全体なので外すことはないのだが、 他のサークル系に比べるとかなり詠唱時間が長いのがネック。

名前	CC	HIT	詠唱	属性	習得 / 強化	備考
リザレクション	7	-	7.33s	-	夢追い人 1 純白の令嬢 1 究極の料理家 3	極大範囲：HP60%回復。赤チャージ時は75%回復。 超広範囲なので複数の味方をまとめて回復できる。 ナースよりも詠唱時間が短く、回復量も多い。 CCの消費量が非常に多いので、短縮を非常にしにくい。
レイズデッド	7	-	6.87s	-	治療術士 3 中ほどお世話焼き 3 浄化の誇り 3	極小範囲：戦闘不能含めHP70%回復。 赤チャージ時は87%回復。 キュアのように単体回復としても使えそうだが、 発動から回復判定までに時間がかかり 対象も追尾しない為、 発動後少しでも動かれると回復できない。 連打で詠唱速度UP称号マスターで、 実はレイズソウルより速い詠唱速度可能。 解呪魂or浄化魂マスターで同速度。
リメディ	3	-	1.50s	-	敏感女性 1 治療士 1 小さなお世話焼き 1 無痛の誇り 1	単体：凍結・石化・鈍足・封印を解除。 元の詠唱が短いので、 リカバーを取得してもONのままが。 CPUはきちんと使い分けてくれる。
リカバー	5	-	2.67s	-	一人っ子 3 プリーステス 3 解呪の誇り 3	単体：状態異常回復。 ちょっとだけリメディよりも詠唱が長いが、 此方は戦闘不能以外全部回復できる
インサイト	4	-	2.50s	-	疾風の令嬢 1 料理研究家 1 落雷の誇り 3	単体：命中35%～上昇 攻め込む時にかけるとクリティカルフェスティバル。 高難易度になるにつれてありがたいが 大きく増える百発百中。
トリッピング	4	-	2.33s	-	おひとよし 3 ドレッサー 1 必中の誇り 3	単体：回避35%～上昇 攻撃受けても安心設定。 特にシェリアを含め術系キャラにかけておくと詠唱妨害されにくくなる。

名前	CC	HIT	詠唱	属性	習得 / 強化	備考
ホーリィヴェイル	4	-	3.00s	-	気づかう女性 5 アイテムハンター 1 見敵の誇り 3	全体：龍族・妖魔からのダメージ25%軽減。 後半シェリアがパーティに居ると、よく聞く技に龍族/妖魔共に火力が高い敵が多いので、結構ありがたい技。
リリジャス	2	1	1.67s	水棲 暴星 マヒ	見違えた幼なじみ 1 回復士 3 スキルビギナー 1	小範囲に落雷を落とす。威力は低めだが、詠唱時間が短いので連発できる。クリティカル狙いの連射で何気に馬鹿にできない火力と化する。
フラッシュティア	3	4	3.00s	人間 妖魔 暴星	治療士 3 戦地の天使 5 子妖の誇り 3	中範囲に聖なる刻印で攻撃。範囲が広く多くの敵を一気に狙いやすい。そこそこ短い詠唱にHIT数もそこで優秀な攻撃術。
ライトニングブラスター	4	5~12	4.50s	精神体 暴星 マヒ	気づかう女性 1 手練治療士 3 コンボハンター 3	前方扇状に雷撃を放つ。雷撃には射程があるため、あまり離れすぎていると届かない。
ディヴァインセイバー	5	10~19	6.33s	精神体 妖魔 暴星	光の加護士 3 高位治療術士 3 コンボマスター 1	広範囲の円状に落雷を落として攻撃。大きい敵だと格段にhit数が上がる。龍族などの体躯がデカイ敵はカモ。威力はなかなかだが詠唱が長いので、短縮しての使用を推奨。
ヴァーチュアスレイ	6	8~15	7.33s	精神体 妖魔 暴星	世界唯一治療術士 1 スキルマスター 1 コンボクイーン 3	直線状の敵を攻撃。威力こそあるが詠唱は長め。強化することで確率で即死効果を持つ。

秘奥義

- 習得欄の太字 = ヒット発動版 (詳しくは[術技解析](#)参照)

Lv	名前	HIT	属性	習得	備考
1	アステリズム・ライン	14~17	精神体 暴星	戦地の天使 1 ナイスドレッサー 5	幾多ものナイフをアクロバティックなアクションと同時に相手に投げつける。ヒット数は変動有り 無限刀から奥の手を見せてあげる

Lv	名前	HIT	属性	習得	備考
2	イノセント・ガーデン	1	獣 暴星	秘める女性 1 世界唯一治療術士 5	ラントの裏山の花畑らしきエリアを背景に祈りによる全体回復を行う。 秘奥義では唯一全体に効果がある。1ヒットしかしないが威力が高く、戦闘不能者を含めた味方のHPを全回復させる。 リメDのルーティのライフディスチャージのようなもの
3	百花繚乱	30 (30~?)	植物 暴星	セクシーヒロイン 1 ゴッデス・マスター 5	時が止まり、敵の目の前に無数のナイフを配置し、指を鳴らすと同時に配置させたナイフを敵に当てる第三奥義。 数が非常に多い。実は設置する際に投げてるナイフにも攻撃判定があり、敵の配置次第で当てることができる。 この部分の威力も射出部分と同等並のダメージで、その後の射出もちゃんと当たるので単純に約2倍のダメージとなり、全キャラ秘奥義中TOPの威力と化す。DIO。

特性逆引き表

- 特性が少ない上に偏っているため、弱点を突きづらい。

斬撃	一閃	浄心 草薙 刃	清潤 鎮魂 閃 神雷 招	霊貴 無限 刀 凍驟 雨					
打撃									
射撃									
衝撃									
飛行									
鳥									
昆虫									
水棲									リリジャ ス
爬虫類		水蛇 刀							
植物		草薙 刃							
獣									
不定形									
竜族									
人間			清潤						フラッシュイ ア

	A技 CC1	A技 CC2	A技 CC3	A技 CC4	B技 CC2	B技CC3	B技CC4	B技CC5	B技CC6
精神 体		浄心	鎮魂 閃	霊貴			ライトニング プラ スター	デ イヴ アイセイ バー	ウ ァーチュアス レイ
無機 物				無限 刀					
妖魔						フラッシュテイ ア		デ イヴ アイセイ バー	ウ ァーチュアス レイ
機械		水蛇 刀							
暴星			神雷 招		リリジ ャ ス	フラッシュテイ ア	ライトニング プラ スター	デ イヴ アイセイ バー	ウ ァーチュアス レイ
猛毒	×								
マヒ					リリジ ャ ス		ライトニング プラ スター		
凍結				凍驟 雨					
火傷	×								
石化									
鈍足									