

ボス攻略

- 全てのパラメータは難易度【Normal】基準

- ボス攻略

- 本編

- bias(1)
- ベアバスタード
- バロンバット
- ソラヌス
- アヴァクーム
- クイーンスライム
- ヒューバート(1)
- メルクリウス
- マリク(1)、ファイター×2
- ヴィクトリア
- セルディク
- リチャード(1)
- ペールパラサイト
- ディス・パテル×2
- ヴェーレス
- カーツ、ドラグーン×2
- リチャード(2)
- ポリュカルポス
- ラムダ
- ケントウリオ
- リチャード(3)
- エメロード
- パウオル×2
- ウィルピウス×2
- プロセルピナ×2
- リチャード(4)
- ラムダ・アンゲルス

- サブイベント

- bias(2)
- ヒューバート(2)
- ソフィ
- マリク(2)
- プロートン
- デウテロン
- トリトン
- ヘクトン
- ペンプトン
- ロックガガン
- ラムダ・テオス

本編

bias(1)

LV	名称	HP	攻撃	防御	術攻	術防	命中	回避
10	bias(1)	1320	90	48	40	30	70	64
弱点		落とすアイテム 盗めるアイテム						

LV	名称	HP	攻撃	防御	術攻	術防	命中	回避
人間				髪飾り				なし

- お勧めレベル: 3~5
- サイドステップで攻撃を避けながら戦おう。危なかったらメニューを開いてアップルグミを使おう。

ヘアバスタード

LV	名称	HP	攻撃	防御	術攻	術防	命中	回避
9	ヘアバスタード	890	90	64	58	66	115	82
弱点			落とすアイテム 盗めるアイテム					
獣			釣竿				サーモン	

- お勧めレベル: 4~6
- ソフィに回復をこまめにさせていれば負けることはないでしょう。

バロンバット

LV	名称	HP	攻撃	防御	術攻	術防	命中	回避
10	バロンバット	1056	100	82	55	64	127	123
弱点			落とすアイテム 盗めるアイテム					
獣 / 飛行 / 打撃			サフラン / 指輪				なし	

- お勧めレベル: 5~7
- アスベル、ヒューバートがLv7あれば楽に勝てます。
- 先にバット2体から倒そう。

ソラヌス

LV	名称	HP	攻撃	防御	術攻	術防	命中	回避
15	ソラヌス	1874	148	169	94	128	189	100
弱点			落とすアイテム 盗めるアイテム					
獣 / 暴星			ベルベージュ				なし	

- お勧めレベル: 10~12
- 青年期の初ボス。
- 戦闘が始まって攻撃後にイベントが発生してアスベルが雷斬衝を習得するので、雷斬衝から衝皇震などをつなぐと戦いやすい

アヴァクーム

LV	名称	HP	攻撃	防御	術攻	術防	命中	回避
23	アヴァクーム	3624	256	204	256	328	330	64
弱点			落とすアイテム 盗めるアイテム					
機械 / 衝撃 / マヒ			コモンメタル				なし	

- お勧めレベル: 12~15
- 戦闘開始時、メニューを開けてソフィの装備と作戦の確認をしておく。
- サイドステップで攻撃を避けながら戦おう。

クイーンスライム

LV	名称	HP	攻撃	防御	術攻	術防	命中	回避
20	クイーンスライム	4320	256	245	161	224	152	120
弱点			落とすアイテム 盗めるアイテム					
不定形 / 斬撃 / マヒ / 火傷			カモミール		なし			
スキル	毒攻撃							

- お勧めレベル: 15 ~ 18
- 戦闘開始直後にグリーンスライムを召還、その後も時間を挟んで召還してくる。
- グリーンスライムを放っておくと後半に手がつけられなくなり、囲まれて圧殺される
- 毒になるとどんどんHPが減っていくので、戦闘中防止効果のあるリキュールボトルを使ったり、梅茶漬けをエレスポットに入れておくと良い。
ただしこの防止効果は一度戦闘不能になったあと復活させたら無くなるので、あらかじめリキュールボトルをエレスポットにセットしてマラソンしておくが良い。

ヒューバート(1)

HP ????
弱点:人間 / 打撃
スキル: 秘奥義「アンスタンヴァルス」
お勧めレベル: -
落とすアイテム / 盗めるアイテム: なし

- 負け戦闘。粘っても体力半分当たりで秘奥義が飛んできます。
秘奥義で食らうダメージが多かろうが少なかろうが食らった時点で強制敗北。
HP? になるので絶対倒せない、素直に負けましょう。
- ここで死んでもクリアボーナスの不屈には影響しません。

メルクリウス

LV	名称	HP	攻撃	防御	術攻	術防	命中	回避
26	メルクリウス	7024	300	256	69	192	254	142
弱点			落とすアイテム 盗めるアイテム					
爬虫類 / 衝撃 / 凍結			ローズマリー		なし			
スキル	石化攻撃							

- お勧めレベル: ?? ~ ??
- 石化攻撃を行い、一定時間動けなくさせます。
ストーンチェックなら予防可能です。
サイドステップを使って正面にいないようにして石化攻撃を避けましょう。

マリク(1)、ファイター×2

- マリク(1)

HP: 2560
弱点: 人間 / A技に弱い
スキル: 秘奥義「カラミティ・ロンド」、火傷攻撃
お勧めレベル: 22

落とすアイテム / 盗めるアイテム：なし

- さすが教官、強いです。詠唱速度が速い+攻撃術一発の威力がかなり高い。HPが減ってくるとエアプレッシャーを使う。これがやっかい。雑魚を倒してからフルボッコお勧め。一週目ハードになると開始10秒で全滅もザラになってくる。戦略としては回復の要であるソフィを生かすことに徹底する事、雑魚のタゲがソフィに向いていたらなんとか引き離す、そしてアップルグミ連打。宝箱で手に入れたピーチグミをエレスポットで増殖しておくとな楽になる。
- 雑魚を倒しきった後も教官の術が脅威だが、即死する程では無いので急いで復活&回復する事。
- まれにフォトンブレイズで火傷の状態異常になることがある。リチャードの称号「バーンガード」はここでしか取得できないので注意。
- この段階でデュアライズできる、『フェイムフェイス』を装備したリチャードのA技がかなり有効。これはバロニア城でのボスにもいえるので、デュアライズしておくといい。

ヴィクトリア

LV	名称	HP	攻撃	防御	術攻	術防	命中	回避
26	ヴィクトリア	6403	333	320	283	340	284	260
弱点		落とすアイテム		盗めるアイテム				
人間 / 射撃 / 凍結 / 鈍足		羽根ペン / 羊皮紙						
スキル	秘奥義「メテオクラッシュ」							

- お勧めレベル: 25
- Lv25くらいあれば楽に倒せます。凍結が弱点の為、アスベルの砕氷刃とパスカルの氷霧の白薙を主軸にすると勝ちやすい。それよりもヴィクトリアを倒してHPの少ない状態でエンカウントする雑魚敵の方が脅威だったりする。

セルディク

LV	名称	HP	攻撃	防御	術攻	術防	命中	回避
30	セルディク	8620	368	432	224	391	320	198
弱点		落とすアイテム		盗めるアイテム				
人間 / 斬撃 / 火傷		インペリアルエッグ						
スキル	秘奥義「魔王爆焰破」、マヒ攻撃、火傷攻撃							

- お勧めレベル: 25~28
- あらかじめパラライチェックを全員につけておく事を推奨。
- かなりの強敵、前半こそ大人しいものの、中盤のエレスブレイクの秘奥義で一気にパーティを崩される。後半になると地面に雷やら炎やらがばら撒かれるので、警戒しないとボコボコにされる。
- 25lv以上でもシェリアと虎祭王子とパスカルは一度攻められるとほぼ即死なので注意
- 対策としては、パスカルをベンチに置き、最初はアスベル、ソフィ、王子の3人でリンチ。エレスブレイクになったら王子を操作し特攻をかけ、わざと秘奥義を喰らう。その後余裕があれば王子を復活させても良いが、恐らく3人の回復を維持するのに精一杯なので放置でも良い。もう一回エレスブレイクが発生した時に復活させて突っ込ませればなお良い。もう少しシナリオが進めば普通に店で買えるようになるのでピーチグミも惜しみなく使うこと。

リチャード(1)

LV	名称	HP	攻撃	防御	術攻	術防	命中	回避
32	リチャード(1)	14800	195	275	250	275	349	313
弱点			落とすアイテム			盗めるアイテム		
人間 / 暴星 / 衝撃 / マヒ			エリクシール / リフォースピース					
スキル	秘奥義「ブラッディ・ローズ」							

- お勧めレベル: ?? ~ ??
- 青年期前半最後の相手は豹変したリチャード陛下。アスベル、ソフィ、ヒューバートの3人での強制戦闘。
秘奥義も使用してくる。
なるべく距離を置きながら戦っていこう。
アスベルとヒューバートでコンボがあまり途切れないようにすると楽。
アスベルでマヒさせれば結構簡単に倒せる

ペールパラサイト

LV	名称	HP	攻撃	防御	術攻	術防	命中	回避
28	ペールパラサイト	7733	354	300	227	300	198	397
弱点			落とすアイテム			盗めるアイテム		
昆虫 / 不定形 / 射撃 / 火傷			ラベンダー / 満腹の魔導書			なし		

- ある程度攻撃するとパラサイト5体に分裂します。後は各個撃破しましょう。

ディス・パテル×2

LV	名称	HP	攻撃	防御	術攻	術防	命中	回避
40	ディス・パテル	12345	320	320	224	320	318	224
弱点			落とすアイテム			盗めるアイテム		
竜族 / 暴星 / 飛行 / 火傷			オールディバイド			なし		
スキル	レーザー、プレス、範囲攻撃							

- お勧めレベル: 27 ~ ??
- 1体ずつ集中攻撃して倒そう。
- 正面にいとレーザーやプレス攻撃を受けるので横や背後から攻撃しよう。
- 範囲攻撃も行うのでバックステップや防御で対処しよう。

ヴェーレス

LV	名称	HP	攻撃	防御	術攻	術防	命中	回避
46	ヴェーレス	18693	482	448	284	568	568	720
弱点			落とすアイテム			盗めるアイテム		
鳥 / 爬虫類 / 獣 / 竜族			エレベーターのキー / 柔らかい石			なし		

- ピラービー2体やイグラスパイダー2体を召喚してくるので出現したら先に倒そう。

カーツ、ドラグーン×2

LV	名称	HP	攻撃	防御	術攻	術防	命中	回避
50	カーツ	24773	680	632	432	699	362	420

弱点	落とすアイテム 盗めるアイテム	
人間 / 打撃 / 猛毒	セージ	なし
スキル	秘奥義「悪魔銃槍（デモンガンズ）」	

- ・まずドラグーン2体から倒そう。
- ・カーツは両手に持った槍で回転斬り等ではじき飛ばしてきます。
- ・サイドステップや遠距離から術で攻撃しよう。
- ・ちなみに、マリクがいるとカーツ単独になった際に特殊イベントが発生する。

リチャード(2)

LV	名称	HP	攻撃	防御	術攻	術防	命中	回避
51	リチャード(2)	60480	398	320	328	320	553	497
弱点		落とすアイテム			盗めるアイテム			
人間 / 暴星 / 射撃 / 火傷			エリクシール / 情熱の魔導書			なし		
スキル	秘奥義「ブラッディ・ローズ」、毒攻撃							

- ・秘奥義「ブラッディ・ローズ」で約400ダメージを受けるので気をつけよう。
- ・範囲攻撃や剣での直線攻撃も行ってきます。
- ・戦う前に回復アイテムを十分用意しておこう。

ポリュカルポス

LV	名称	HP	攻撃	防御	術攻	術防	命中	回避
55	ポリュカルポス	33333	680	777	582	768	716	315
弱点		落とすアイテム			盗めるアイテム			
機械 / 衝撃 / マヒ			ダマスカス鋼			なし		

- ・叩きつけやドリル、後半はレーザーで攻撃してきます。
- ・サイドステップで正面以外から攻撃しよう。
- ・HPが減ると更に上空からレーザーを撃ち落としてきたり、ミサイルを放ちます。

ラムダ

LV	名称	HP	攻撃	防御	術攻	術防	命中	回避
58	ラムダ	26510	498	610	388	890	767	824
弱点		落とすアイテム			盗めるアイテム			
精神体 / 暴星 / マヒ		闇這い寄る結晶 / ミスリルリスト			なし			

- ・状態異常攻撃を多数所持していますが、中距離攻撃が多いので接近していると逆に攻撃を受けにくいです。

ケントゥリオ

LV	名称	HP	攻撃	防御	術攻	術防	命中	回避
53	ケントゥリオ	25483	512	521	374	523	768	731
弱点		落とすアイテム			盗めるアイテム			
人間 / 無機物 / 機械 / マヒ			ストレンジギア / 朽ちた剣			なし		

- ・ウェリテスから先に倒そう。但ししばらくすると再びウェリテス2体を召喚します。

リチャード(3)

LV	名称	HP	攻撃	防御	術攻	術防	命中	回避
63	リチャード(3)	90930	570	562	404	412	682	612
弱点		落とすアイテム			盗めるアイテム			
人間 / 精神体 / 暴星 / 打撃 / 鈍足			エリクシール / ライフボトル			エリクシール		
スキル	秘奥義「ディヴィニティ・ウィアード」							

- ・雑魚が強い繭のボスだけあってかなりの強敵。
- ・特に危険なV字型衝撃波は、高確率凍結効果 + 連続ヒットで大ダメージ必至。できれば全員に凍結防止をしておくこと。
- ・縦回転斬りや2方向斬り等を行ってきます。

エメロード

LV	名称	HP	攻撃	防御	術攻	術防	命中	回避
63	エメロード	50040	870	660	650	789	720	890
弱点		落とすアイテム			盗めるアイテム			
人間 / 無機物 / 機械 / 暴星 / 飛行 / マヒ				なし		なし		
スキル	秘奥義「ディサイドセイバー」							

- ・連戦になりますが、その前にメニューを開けるので回復しておこう。
- ・ワープしたりエネルギー球を撃ってきます。
- ・後半は誘導エネルギー波も撃ってきます。
- ・通常の攻撃でそこまでダメージを負う事はないが、秘奥義の威力がケタ違いに高いのでエレスブレイクされたら操作キャラだけでも離れておこう。

パウオル×2

LV	名称	HP	攻撃	防御	術攻	術防	命中	回避
58	パウオル	44335	690	1916	830	307	767	1226
弱点		落とすアイテム			盗めるアイテム			
精神体 / 妖魔 / 暴星 / マヒ			朽ちた剣		なし			

- ・防御力が高く術防御が低いので物理攻撃よりも術攻撃の方が効果的です。1体ずつ集中攻撃で倒そう。

ウィルピウス×2

LV	名称	HP	攻撃	防御	術攻	術防	命中	回避
61	ウィルピウス	81941	604	591	604	591	1048	322
弱点		落とすアイテム			盗めるアイテム			
植物 / 妖魔 / 暴星 / 衝撃 / 火傷				聖木の金枝		なし		

- ・2体出現するので1体を集中攻撃しよう。
- ・ヴィザビーやマンドラテーターを召喚してくるので先に倒そう。

プロセルピナ×2

LV	名称	HP	攻撃	防御	術攻	術防	命中	回避
64	プロセルピナ	95846	718	423	564	535	592	947
弱点			落とすアイテム 盗めるアイテム					
昆虫 / 妖魔 / 暴星 / 飛行 / 射撃 / 火傷			秘密の実		なし			

- ・正面に竜巻を発生させるので正面以外から攻撃しよう。なお、追い詰めてもワープして逃げます。

リチャード(4)

LV	名称	HP	攻撃	防御	術攻	術防	命中	回避
68	リチャード(4)	100048	604	999	435	581	982	661
弱点			落とすアイテム 盗めるアイテム					
人間 / 暴星 / 斬撃 / 凍結			エリクシール		エリクシール			
スキル	秘奥義「ディヴィニティ・ウィアード」							

- ・戦い方は(3)と同様で良いでしょう。
- ・秘奥義「ディヴィニティ・ウィアード」を使ってくるので使われたらアイテムですぐ回復しよう。

ラムダ・アンゲルス

LV	名称	HP	攻撃	防御	術攻	術防	命中	回避
75	ラムダ・アンゲルス	173200	762	686	504	1040	640	610
弱点			落とすアイテム 盗めるアイテム					
妖魔 / 暴星 / 打撃 斬撃 / 射撃 / 衝撃			なし		エリクシール			
スキル	秘奥義「ディザスターライト」							

- ・連戦となりますが、その前にメニューが開くので回復等をしよう。
- ・捕まえて連続ダメージ、周囲に爆発(火傷)、白レーザー、黒レーザー、隕石の落下等で攻撃してきます。
- ・隕石による攻撃は予備動作も無く発動するため見えた瞬間にアラウンドステップで逃げる。
- ・カオスの場合レーザー、隕石を食らうとまず即死します。称号等で軽減可能?(おそらくガードブレイク攻撃?)
- ・捕まえてくる攻撃は他のキャラで攻撃態勢を崩さない限り耐え切れません。
- ・状態異常攻撃が含まれているため、リキュールボトルやアタラキシアで状態異常を極力防止すること。
- ・エレスブレイクされたら逃げるのが一番だとは思いますが、秘奥義は広範囲に当たり判定があるので必ず味方から離れるように。
- ・ラムダ・アンゲルスのHPが10000以下の状態でゲージ消費の秘奥義を発動した場合、秘奥義レベルに関係なく第三秘奥義が発動し、専用のセリフに変化します。

- ・オールディバイドや武器変更などで与えるダメージを減らし、アルカナボトルを利用すれば一回の戦闘で4人分見ることが可能。

サブイベント

ピアス(2)

LV	名称	HP	攻撃	防御	術攻	術防	命中	回避
----	----	----	----	----	----	----	----	----

41	ピアス(2)	868	640	351	355	720	297	333
弱点		落とすアイテム			盗めるアイテム			
人間 / マヒ / 凍結			なし		なし			

- ・バロニア城クリア以降から挑戦できるウィンドル勲章の依頼にて出現。幼年期の時よりもはるかにパワーアップしているので挑戦時期初期にすぐに戦うのは危険
- ・両手の爪で攻撃しまくる「積年の恨み～」云々は危険なのでできればサイドステップでかわそう。

ヒューバート(2)

HP : 1584
 弱点 : 人間 / 打撃
 落とすアイテム / 盗めるアイテム : なし

- ・スキット「兄さん戦いましょう」にて戦闘。習得していない術技も使ってくるので注意。よく見てアラウンドステップでかわそう。

ソフィ

HP : 5493
 弱点 : 人間 / B技に弱い
 落とすアイテム / 盗めるアイテム : なし

- ・スキット「本当に練習なのか？」にて戦闘。ヒューバート同様、習得していない術技も使ってくるので注意。よく見てアラウンドステップでかわそう。

マリク(2)

HP : 6880
 弱点 : 人間
 落とすアイテム / 盗めるアイテム : なし

- ・スキット「マリクの試練」にて戦闘。詠唱速度が速い+攻撃術一発の威力がかなり高い。他キャラ同様、習得していない術技も使ってくるので注意。特に上級術や超級術はもらったら瀕死、悪くて即死なので危険。よく見てアラウンドステップで確実にかわそう。

プロトン

LV	名称	HP	攻撃	防御	術攻	術防	命中	回避
66	プロトン	90948	1416	400	800	600	600	400
弱点		落とすアイテム			盗めるアイテム			
獣 / 妖魔 / 暴星 / 凍結			アルゴ・イリス		なし			

- ・物理攻撃の威力が高いのでサイドステップで攻撃回避するようにしよう。

デウテロン

LV	名称	HP	攻撃	防御	術攻	術防	命中	回避
----	----	----	----	----	----	----	----	----

68	デウテロン	95472	1459	300	800	800	600	400
弱点			落とすアイテム			盗めるアイテム		
竜族 / 妖魔 / 暴星 / マヒ			ゴッドウェポン			なし		

- 物理攻撃の威力が高いのでサイドステップで攻撃回避するようにしよう。

トリトン

LV	名称	HP	攻撃	防御	術攻	術防	命中	回避
70	トリトン	100100	1502	500	800	500	600	400
弱点			落とすアイテム			盗めるアイテム		
獣 / 妖魔 / 暴星 / 石化			ロザリオペイン			なし		

- 物理攻撃の威力が高いのでサイドステップで攻撃回避するようにしよう。

ヘクトン

LV	名称	HP	攻撃	防御	術攻	術防	命中	回避
76	ヘクトン	114608	1629	500	800	500	600	400
弱点			落とすアイテム			盗めるアイテム		
鳥 / 妖魔 / 暴星 / 鈍足			ウロボロス			なし		

- 物理攻撃の威力が高いのでサイドステップで攻撃回避するようにしよう。

ペンプトン

LV	名称	HP	攻撃	防御	術攻	術防	命中	回避
74	ペンプトン	109668	1587	800	800	300	600	400
弱点			落とすアイテム			盗めるアイテム		
獣 / 妖魔 / 暴星 / 火傷			アンダーテイカー			なし		

- 物理攻撃の威力が高いのでサイドステップで攻撃回避するようにしよう。

ロックガガン

LV	名称	HP	攻撃	防御	術攻	術防	命中	回避
160	ロックガガン	320000	1500	2400	1200	3600	982	400
弱点			落とすアイテム			盗めるアイテム		
爬虫類 / 獣			マスターG/妖精の魔導書			ロックガガンの毛		
スキル	捕食攻撃							

- 攻撃パターン
HP100% ~ 左腕の薙ぎ払い、左腕の引っ掻き、右腕の叩きつけ、竜巻攻撃、威嚇（体を起こすだけ）
HP75% ~ 捕食攻撃（即死、蘇生無効）、前方へのプレス攻撃
HP50%以下で一度ダウン、HP25%以下で一度ダウン
HP25% ~ 咆哮（効果無し？）、捕食攻撃とプレス攻撃の頻度上昇
- 詳しい攻略方法
依頼だけ済ますなら盗んですぐ逃げる。対策なしに戦いを挑まないこと。
どの攻撃も致命的な高ダメージを受ける。攻撃動作は遅いので確実にガードしていこう。

ロックガガンの攻撃にはガード不能(抜刀等の鋼体で回避可)でキャラクターを捕食する攻撃があり、食べられるとその戦闘では甦生不可なので注意。

捕食攻撃には予備動作があるのでおちついて間合いを取ろう。間に合わない場合でも一応ステップで回避可能。

またダウンから復帰した後ロックガガンが何もしてこなくなるバグ?が発生する可能性もある。

しかし途中で攻撃再開する可能性もあるのでオート放置で技術稼ぎ等は自己責任。

因みに葬刃等の追加効果である「時々敵を一撃死」が効く、発動率は低いが一応狙ってみてもいいかもしれない。

- ・「受けたダメージを攻撃に上乗せ」を使った荒業による討伐

【大まかな説明】

1.魔導書でステータスを半減&EXP・SP・クリティカル率増加

2.ロックガガンの高ダメージを受けて戦闘不能

3.料理による甦生&クリティカルダメージ倍加

4.ガードで赤チャージし、受けたダメージを上乗せて攻撃+クリティカル

この方法でロックガガンを一瞬で討伐出来る荒業。

【準備】

戦闘難易度を出来るだけ上げる。エレスポットにカレー系・ステータス半減系をセット。

戦闘メンバーにダメージ上乗せ称号をつける。作戦で攻撃頻度を「攻撃しない」回復割合を

「こまめに」

ソフィがレイズソウル、シェリアがレイズデッドを覚えているならばそれ以外の回復術をOFFにして戦闘メンバーに加える。

ライフボトルは限界まで持ち込む。

【戦闘】

称号を付けたキャラクターを操作しダメージを受ける 料理による回復 ガードし赤チャージしたのち攻撃。

初撃で倒せなかった場合は他のキャラクターを操作し、左・右・後ろに移動させ確実に一人は生き残る状況を作る。

- ・お勧めのエレスポットセットアイテム

ポークカレー・ビーフカレー(戦闘不能回復&クリティカルダメージ倍加)

満腹の魔導書(戦闘中2回料理可能)

鉄鎖の魔導書(ステータス半減&クリティカル率倍加)

熱血の魔導書(ステータス半減&経験値倍加)

情熱の魔導書(ステータス半減&SP倍加)

紫龍の魔導書(受けるクリティカルダメージ倍加&経験値・SPが1.5倍)

置換の魔導書(取得ガルドの半分をエネルギーに)

- ・「受けたダメージを攻撃に上乗せ」がある称号

ソフィ 目覚めの始まり、ヒューバート とぼけメガネ、シェリア セクシーヒロイン

- ・ヒューバート加入後すぐにロックガガン討伐

ポークカレー・ビーフカレー・満腹の魔導書・鉄鎖の魔導書をエレスポットに装備

ヒューバートにとぼけメガネ・ソフィ・シェリアを固定メンバー・戦闘ランクハード・ライフボトル15個

作戦「攻撃しない」ソフィのレイズソウル以外をOFF

開始ヒューバート殺して甦生、ガードで赤チャージ、虎牙破斬を初撃に当てる

ダウンするのでソフィを奥に他を両サイドに置く

捕食は間合いを保てれば平気。間に合わないならステップガードで防御可能。

万が一捕食されたら逃げる

クリティカル+中はとにかくダメージ受けてライフボトル、ガード赤チャージ、虎牙破斬

クリティカルが切れたら右手叩きつけを待つ

下手にそれ以外食らってHP残るとロックガガンが休憩入って長期戦

長期戦入ったら逃げる

逃げない場合はシェリアの「インサイト」使って作戦「全力攻撃」途中、行動再開する場合があるのでこまめにみとこう

- ・バグについて。

ロックガガンがダウンから起き上ってから攻撃をしてこなくなるバグ?がある。

ロックガガンのシステム上、攻撃やダウンをしない限りその間はコンボはつながる扱いなので楽に999hitが出来る。

しかし再度ダウン等で攻撃が再開される事もあるのでオート放置は禁物。

- ・余談だが、ロックガガンには火龍炎舞を除いて秘奥義を発動することができない。

ラムダ・テオス

LV	名称	HP	攻撃	防御	術攻	術防	命中	回避
150	ラムダ・テオス	300000	1000	3600	1500	4200	1000	999
弱点			落とすアイテム		盗めるアイテム			
獣 / 人間 / 精神体 無機物 / 機械 / 暴星			なし		なし			
スキル	秘奥義「ディザスターライト」							

- ・ゾーオンケイジフロア10の大輝星竜（ソロモス）を撃破すると、リチャード(4)後に戦う相手がゾーオンケイジの力を得たラムダに変化します。
 - 名前がラムダ・アンゲルスからラムダ・テオスに変わり、LVも75から150に倍増しています。
- ・強ボスのうちの一体です。
- ・リチャード戦後に連戦となりますが、その前にメニューが開くので回復等をしよう。
- ・範囲攻撃(火傷)や横一列攻撃、毒攻撃等を行ってきます。
- ・HP吸収効果のあるリーブウィルまで使ってくるので見た目以上に耐久力が高い。HPが減ってくると使ってこなくなるので、序盤からガンガン削らないといつまで経ってもHPを減らせないと言う状況に。
- ・後半は攻撃力が激増する上、メテオスウォーム、スーパーダオスレーザー(前半部のみ)に似た強力な攻撃も使ってくるようになる。これらの技はハード以上で全ヒットするとLv200でも瀕死、悪くて即死する事も。
- ・よしいける！と思った瞬間に全員即死することもあるので最後の最後まで絶対に気を抜かないこと。
- ・難易度が高いと回避が高く、とんでもなく硬いので弱点連携を繋げていかないとまともなダメージを与えられずリーブウィルで回復される。
- ・また難易度が高い場合？はディザスターライト ディレイ無しでレーザーやメテオスウォームが飛んでくる場合があるので下手にライフボトルを使うと硬直時にレーザー等がヒットしてしまうこともあるので注意。
- ・HPが25%程になると攻撃が激化するので注意。
- ・エレスブレイク 暴星バリア発動 味方が吹っ飛ばす バリアのダメージで秘奥義を放ってくることもあるのでブレイクされたら自分操作だけでも離れた方がよい。
- ・アンゲルスと同じ事だが、秘奥義の範囲は意外と広いので味方からは離れておくことを推奨。
- ・なによりコンボをできるだけ繋げ、弱点連携を繋げていく事が重要。
- ・終盤になると長い詠唱術はメテオやレーザーで阻止されまくるので役立たず。
- ・カオスの場合前半は全員が攻撃に参加しないとHP吸収のイタチゴッコになるのでアスベル、ソフィ、ヒューバート、パスカルが属性的に比較的安定する。攻撃は最大の防御
- ・カオス後半は被弾が酷い。前衛3人+シェリア、全キャラブレス装備で固めて範囲40%強化のピクシー連打で守りの要。
- ・料理は満腹装備や瀕死復活、状態異常防止等を付けておくといいかも。
- ・とりあえず離れていれば極端に被弾が少なくなる。アスベルソロなら逃げ回りつつ霸道連発で完封可能。