

敵専用術技

- 敵専用術技
 - ダメージ計算
 - 攻撃値
 - 攻撃力
 - 熟練防具倍率
 - フィブリベン倍率
 - 敵強化レベル倍率
 - 種族軽減倍率
 - ホーリィヴェイル倍率
 - 倍率
 - オールディバイド(OD)倍率
 - 鉄壁倍率
 - クリティカル倍率
 - 防御行動倍率
 - 称号軽減倍率
 - 補助効果
 - 難易度倍率
 - 雑魚敵系
 - 暴星魔物
 - ボス敵系
 - ピアス(1)
 - ベアバスタード
 - バロンバット
 - ソラヌス
 - アヴァクーム
 - クイーンズライム
 - ヴィクトリア
 - セルディク/セルディク改
 - リチャード(1)/(2)
 - カーツ
 - リチャード(3)/(4)
 - エメロード/エメロード改
 - ラムダ・アンゲルス/ラムダ・テオス
 - ピアス(2)
 - フレデリック
 - ぴよぴよ
 - ヴェイグ
 - コハク
 - リアラ
 - フリーエ
 - 大輝星竜(ソロモス)

ダメージ計算

注意：ここだけで使われている用語があります。

計算は左から順に括弧内、乗除算優先で行い小数点以下は出るたびに切り捨てます。

物理基本ダメージ = 攻撃値 × 攻撃² ÷ 300 ÷ 防御
術基本ダメージ = 攻撃値 × 術攻² ÷ 300 ÷ 術防
秘奥義基本ダメージ = 攻撃値 × {(攻撃 + 術攻) ÷ 2}² ÷ 300 ÷ {(防御 + 術防) ÷ 2}
最終ダメージ = 基本ダメージ × OD倍率 × 鉄壁倍率 × クリティカル倍率 × 防御行動倍率 × 称号軽減倍率

攻撃値

攻撃値 = 技の1HIT当たりの攻撃力 × (100 - 熟練防具倍率 - フィブリベン倍率 + 敵強化レベル倍率)% × (100 - 種族軽減倍率 - ホーリィヴェイル倍率)%

攻撃力

1HIT当たりの攻撃力は"総攻撃力 ÷ HIT数"のため、数値が中途半端になる。

熟練防具倍率

装備防具がデュアライズによる熟練状態(黄色字)だと発生する倍率。
値はその武器の性質により異なり、たとえば古風なら-6%。
(性質毎の倍率は調査不足)

フィブリベン倍率

スキル又は武具の特殊効果「フィブリベン」で発生する効果。瀕死時にのみ有効。
複数あっても重複はせず、最も効果の高いものが適用される。

敵強化レベル倍率

ゾーンケイジ内でのみ有効な倍率。敵強化レベルが150%なら+50%となる。

種族軽減倍率

スキル又は武具の特殊効果「ディス～」で発生する効果。
同種同士では重複するが、他種同士では重複せず最も効果の高いものが適用される。

- ・ 獣特性を持つ相手に「獣」ダメージ軽減+15%と「獣」ダメージ軽減+10%があった場合は-25%になる。
- ・ 獣と爬虫類特性を持つ相手に「獣」ダメージ軽減+10%と「爬虫類」ダメージ軽減+15%があった場合は-15%になる。

ホーリィヴェイル倍率

シエリアの神聖術「ホーリィヴェイル」による効果。
軽減倍率は25%で龍族&妖魔相手にのみ効果がある。

倍率

オールディバイド(OD)倍率

オールディバイド使用時に発生する倍率。
通常:x100%
使用時:x50%
このときだけ小数点以下切捨てではなく四捨五入

鉄壁倍率

魔導書「鉄壁の魔導書」による効果。

通常:x100%
 使用時:x50%

クリティカル倍率

非クリティカル:x100%
 クリティカル :x200%

防御行動倍率

行動	倍率	
通常	x100%	
ダウン中	x75%	
鋼体	x100%	のけぞらない。一定回数攻撃を受けることで効果が切れる。(防御等をした場合は回数に含めない)
エレスライズ	x75%	のけぞらない。また、エレスライズ中は防御が無効になる。
防御	x(30-スキル軽減率)%	スキル「プリベンド」で軽減率を上げることが出来る。防御中はクリティカルゲージが減り続け、ゲージが0のときに攻撃を受ける。と防御が崩される
ミス	x30%	命中判定が失敗した場合。のけぞらない。
ステップ防御	1固定	適切なタイミングで適切なステップを行うことで発生する。ただの回避(攻撃判定の外に出る)と混同するため、便宜上ステップ防御と呼ぶ。のけぞらず、ダメージが1になり、CCが回復する。
完全回避	x0%	スキル「ヴィヴェイド」等で発生する。のけぞらず、ダメージも受けない。

鋼体付加方法	耐久回数	備考
防御の緑チャージ	?	技の出始めの短時間の間、鋼体が付加される。
アスベルの抜刀	初期1 最大5	抜刀攻撃を使用することで鋼体が付加される。納刀すると鋼体が消える。スキル、固有装備の「ペネトレイト」で耐久回数を増やすことが可能。(初期状態1、スキル3、固有装備1)
ソフィのアstralベルト カタストロフィ	1	アストラベルト、カタストロフィを使用することで鋼体が付加される。技終了後、連携したなら連携終了後に鋼体が消える。連続して技を使っても耐久回数は増えない。
性質「コングマンさ」	初期1 最大?	一定時間毎に鋼体が付加される。何もしていない状態での耐久回数は1回で、他の鋼体と異なり黄色く光らない。しかし、敵の攻撃を防御やステップ防御することで通常通り光りだす。この状態では鋼体の耐久回数が時間経過で増加していく。ただし、技・術使用后、連携したなら連携終了後に鋼体は消えてしまう。

称号軽減倍率

称号の"~以上のダメージを半分にする","~以下のダメージを1/10にする"による効果。
以上以下の判定は、この倍率がかかる直前の値によって行われる。

通常:x100%

~以上系:x50%

~以下系:x10%

補助効果

攻撃(敵) = 攻撃 × 難易度倍率

術攻(敵) = 術攻 × 難易度倍率

難易度倍率

難易度による補正。

計算上、攻撃力が1.2倍になればダメージは二乗の1.44倍になる。

難易度	倍率
シンプル	x0.50
ノーマル	x1.00
セカンド	x1.10
ハード	x1.20
イヴィル	
カオス	

雑魚敵系

暴星魔物

術攻撃	攻撃力	1HIT	HIT数	ステップ	属性	備考
(暴星発動)	120 100	20 100	6 1		呪殺	暴星バリアを張る
リープウィル	250	125	2			
リリジャス						
ロックランス						

ボス敵系

ピアス(1)

物理攻撃	攻撃力	1HIT	HIT数	ステップ	属性	備考
(上方斬り)	90	90	1	サイド		鉤爪で上方向に切り裂く。
(左方斬り)	90	90	1	バック		鉤爪で左方向に切り裂く。
(下方斬り)	110	110	1	サイド		鉤爪で下方向に切り裂く。

物理攻撃	攻撃力	1HIT	HIT数	ステップ	属性	備考
(右方斬り)	110	110	1	バック		鉤爪で右方向に切り裂く。
(縦斬り返し)	170	85	2	サイド		鉤爪で下、上へと切り裂く。HP減少で使用し始める。
(横斬り返し)	170	85	2	バック		鉤爪で右、左へと切り裂く。HP減少で使用し始める。

ヘアバスタード

物理攻撃	攻撃力	1HIT	HIT数	ステップ	属性	備考
(引っ掻く)	100	100	1	バック		爪で引っ掻く。
(二連熊手)	120	60	2	バック		両手で交互に殴る。
(ハンマー)	130	130	1	サイド		両手を合わせ打ち下ろす。

バロンバット

物理攻撃	攻撃力	1HIT	HIT数	ステップ	属性	備考
(急降下)	120	120	1	サイド		空から襲い掛かる。
(超音波)	100	100	1	サイド		超音波を放つ。
(頭突き)	140	46	3	サイド		三連頭突き。
(叩き落す)	160	80	2	サイド		空中に持ち上げて、地面に叩き落す。

ソラヌス

物理攻撃	攻撃力	1HIT	HIT数	ステップ	属性	備考
(暴星発動)	100	100	1	サイド		暴星バリアを張る。防御不能
(足蹴り)	80	80	1	サイド		後足で蹴る。
(跳び掛かる)	100	100	1	サイド		相手に跳び掛かる。
(引っ掻く)	120	120	1	サイド		前足で引っ掻く。防御不能。
(レーザー)	180	60	3	サイド		口から光線を放つ。HP減少で使用し始める。

アヴァクーム

物理攻撃	攻撃力	1HIT	HIT数	ステップ	属性	備考
(回転刃)	60	60	1	バック		両手を合わせ、爪を回転させる。
(ドリル)	120	60	2	サイド		両手の爪を回転させ、交互に突き出す。
(叩きつけ)	60 100	60 100	1 1	バック or サイド		相手を掴んで地面に叩きつける。防御不能。
(砲撃)	80 120	80 120	1 1	全方位		爆発する砲弾を発射する。HP減少で使用し始める。

クイーンスライム

物理攻撃	攻撃力	1HIT	HIT数	ステップ	属性	備考
(伸し掛かり)	100	100	1	サイド		その巨体を使った伸し掛かり攻撃。
(剣山)	100	100	1	サイド		体内に溜め込んだ武器を腹から突き出す。
(溶解液)	150 25	50 25	3 1	サイド	猛毒	口から溶解液を吐き出す。HP減少で使用し始める。攻撃後の一定時間、毒がフィールドに残る。
(毒)	50	50	1	サイド	猛毒	
(召喚)	-	-	-	-	-	グリーンスライムを召喚。残りHPが100、50、25%以下になったときの計三回使用する。 また、スライムの出現数は難易度で変化する。 (カオスの場合、100% = 2体、50% = 4体、25% = 5体)

ヴィクトリア

秘奥義	攻撃力	1HIT	HIT数	ステップ	属性	備考
ストライダースピア	100	100	1	サイド		相手を貫く踏み込み突き。ヴィクトリア流の裂駆槍。
ウィンドスピア	60 70	60 70	1 1	バック		衝撃波を伴う横薙ぎ。同じく旋風槍。
クラッシュスピア	140	70	2	サイド		槍を地面に叩きつけ、岩を隆起させて攻撃する。同じく轟破槍。
サンダースピア	100 70	25 70	4 1	サイド		槍で旋風を起こし、浮いた相手に雷を落とす。同じく天雷槍。HP減少で使用し始める。
トリプルスピア	180	60	3	バック		蹴りと槍との三連撃。ヴィクトリア流の瞬迅槍...?。HP減少で使用し始める。
ウインドキurlランス	30 70 80	30 35 40	1 2 2	バック +バック +サイド		最後に衝撃波を放つ三連撃。同じく裂風瞬迅殺。HP減少で使用し始める。
メテオクラッシュ	500	100	5	回避不能		大地を抉って打ち上げ、連続斬りの後に隕石として落とす。

セルディク / セルディク改

(斬り上げ)	100	100	1	サイド		HP減少で使用を止める。
(斬り払い)	100	100	1	バック		HP減少で使用を止める。

秘奥義	攻撃力	1HIT	HIT数	ステップ	属性	備考
閃風烈破	160	40	4	バック*2		吹き飛ばし効果のある二段斬り。けっこう地味。HP減少で使用し始める。
雷神吼破	120 75	60 25	2 3	サイド	マヒ	HHP減少で使用し始める。攻撃後、一定時間雷がフィールドに残る。
爆焰焼破(弱)	200	100	2	サイド		HP減少で使用し始める。フィールドに炎が残らない。
爆焰焼破	200 50	100 25	2 2	サイド		更にHP減少で使用し始める。攻撃後、一定時間炎がフィールドに残る。
剛山爆破	160	40	4			剣で相手を吹き飛ばし、ダウン効果のある岩槍で追い討ちを掛ける。HP減少で使用し始める。使用頻度が低く、きちんと攻撃が当たる事も稀。
(雷)	25	25	1	サイド	マヒ	
(炎)	25	25	1	サイド		
魔王爆焰破	800	200	4	回避不能		炎を纏った二段斬り。あっさり終わる。

リチャード(1) / (2)

(暴星発動)	40 100	10 100	4 1	フロント		暴星バリアを張る。防御不能。
(広域暴星発動)	40 100	10 100	4 1	フロント		暴星バリアを張る。防御不能。
甘言	100	100	1			(1) 「非礼」
非礼	300	100	3			(1) 「断空剣」。単独使用しない。
断空剣	600	100	6	バック		(1)単独使用しない。
風神剣	300	100	3	サイド		(1) (2)HP減少で使用を止める。
雷神剣	200	100	2	サイド		(1)HP減少で使用し始める。 「秋沙雨」 (2)HP減少で使用を止める。 「秋沙雨」
秋沙雨	800	100	8	サイド		(1)HP減少で使用し始める。単独使用しない。 (2)HP減少で使用を止める。単独使用しない。
説破	500	100	5			(1)HP減少で使用し始める。 「愚弄」 (2)HP減少で使用を止める。 「愚弄」
愚弄	500	100	5	サイド		(1)HP減少で使用し始める。 「愚弄」。単独使用しない。 (2)HP減少で使用を止める。 「愚弄」。単独使用しない。
(熱破旋風陣)	270	45	6	バック+サイド	火傷	炎を纏った断空剣後、斬り下ろす。全方位に攻撃判定がある。 (1)HP減少で使用し始める。 (2)HP減少で使用を止める。

秘奥義	攻撃力	1HIT	HIT数	ステップ	属性	備考
(大剣 斬り伏せ)	50 250	50 250	1 1	バック		大剣を具現化。相手を斬り伏せる。 (2)HP減少で使用し始める。
(大剣 衝撃波)	50 500 300	50 500 150	1 1 2	サイド		大剣を具現化。振り下ろして衝撃波を放つ。 (2)HP減少で使用し始める。
(大剣 突進)	50 600	50 60	1 10	全方位		大剣を具現化。踏み込んで相手を貫く。 防御不能 。 (2)HP減少で使用し始める。
リープウィル	250	125	2	サイド		(2)HP減少で使用し始めるが、さらにHPが減ると使用を止める。
ブラッディ・ローズ	900	100	9	回避不能	猛毒	鋭い連続突きにて相手から鮮血の薔薇を散らす。発音がカッコいい

カーツ

秘奥義	攻撃力	1HIT	HIT数	ステップ	属性	備考
ぐらんましん	70	70	1	全方位		槍に仕込まれた銃で攻撃。 防御不能 。
りょうえんこどら	120	20	6	バック		二本の槍を豪快に振り回し、相手を吹き飛ばす。
天翔双竜	140	20	7	サイド+バック		二本の槍で斬り上げ、更に追い討ちを掛ける連続攻撃。
しとかげ	100	100	1	バック		右手の槍で斬り払う。HP減少で使用し始める。 「ぐらんましん」「りょうえんこどら」「天翔双竜」
自我蜂	100	100	1	サイド		槍の柄を使った突き。HP減少で使用し始める。 「ぐらんましん」「りょうえんこどら」「天翔双竜」
(突き)	60	60	1	サイド		左手の槍で突き刺す。更にHP減少で使用し始める。 「しとかげ」「自我蜂」
(二段突き)	80	40	2	サイド		両手の槍で突き刺す。更にHP減少で使用し始める。 「しとかげ」「自我蜂」
旋風鴉	150	50	3			風圧と共に舞い上がり、相手を切り伏せる。HP減少で一度だけ使用？
悪魔銃槍(デモンガンズ)	800	80	10	回避不能		宙に打ち上げた相手を槍で串刺しにし、仕込み銃で止めを刺す。

リチャード(3) / (4)

秘奥義	攻撃力	1HIT	HIT数	ステップ	属性	備考
(暴星発動)	120 100	20 100	6 1		呪殺	暴星バリアを張る。 防御不能 。
(二連斬り)	200	100	2	サイド	鈍足	HP減少で使用を止める。
(回転斬り)	250	25	10	サイド	マヒ	
(連続蹴り)	60 100	20 100	3 1	無し?	鈍足	HP減少で使用し始める。
(交差衝撃波)	100 1200	100 200	1 6(3~6)	サイド	鈍足凍結	HP減少で使用し始める。
(突進)	100 100 200 400 150	100 50 200 400 150	1 2(1~2) 1 1 1	サイド or バック	鈍足	HP減少で使用し始める。 防御不能 初段が外れるorクリティカルだと連続攻撃に派生しない。
ディヴィニティ・ウィアード	1000	100	10	回避不能		妖気を纏った大剣での連続斬り。二重音声とSEで聞こえづらい

エメロード/エメロード改

秘奥義	攻撃力	1HIT	HIT数	ステップ	属性	備考
(法陣)	20	20	1(1~?)	バック		法陣を展開し自身へ接近する者を押し戻す。他の技を使用する時以外は常時展開している。
(闇の波動)	90	30	3	サイド		手からエネルギー波を放ち、相手を引き寄せる。引き寄せられるため、法陣の攻撃も同時に食らう。
(暗黒球)	105	35	3	サイド		暗黒の球体を飛ばす。
(闇召喚)	120	30	4	サイド		相手の足元に闇のエネルギーを呼び出す。
(拡散暗黒球)	150	50	3(2~4)	サイド		二つの暗黒球を融合し、分裂拡散させる。HP減少で使用し始める。
(闇の誘導波)	200	40	5	サイド		相手を追尾するエネルギー波を無数に放つ。HP減少で使用し始める。
(召雷)	240	60	4	サイド		高笑いの後、「死ねっ」という罵声と共に赤い雷を落とす。HP減少で使用し始める。 防御不能 発生が早いためステップでも避けられず、ステップ防御以外では防げない。 (タイミングは高笑いの直後)

秘奥義	攻撃力	1HIT	HIT数	ステップ	属性	備考
ディサイドセイバー	1240	77	16		回避不能	空中から自身を中心に赤黒い雷を無数に降らせて攻撃をする。 ちなみにエメロードとエメロード改ではカットインの瞳の色が異なる。

ラムダ・アンゲルス/ラムダ・テオス

秘奥義	攻撃力	1HIT	HIT数	ステップ	属性	備考
(暴星発動)	400	100	4	サイド	火傷	暴星バリアを張る。 防御不能
(翼撃)	100	100	1	サイド	猛毒	翼を振り下ろす攻撃。
(縦衝撃波)	300	150	2(1~2)	サイド	石化	向かって右側の翼を地面に突き刺し、縦に衝撃波を発生させる。
(横衝撃波)	300	150	2(1~2)	サイド	石化	向かって左側の翼を地面に突き刺し、横に衝撃波を発生させる。 横だけサイドステップ対応。
(握り潰し)	200 160 1000	100 10 1000	2 16 1	サイド		翼で相手を捕獲して握り潰す。 防御不能 。 HP減少で使用し始める。 初段がクリティカルだと捕獲出来ずに終わる。
(冷凍光線)	400	200	2	サイド	凍結	頭部から光線を放つ。HP減少で使用し始める。
(二連翼撃)	100 50	100 50	1 1		猛毒	振り下ろしに加え、さらに振り払う。 HP減少で翼撃に代わって使用し始める。
(光線連射)	980	70	14	サイド	弱体	自身の正面に円陣を作り出し、そこから大量の光線を放つ。 HP減少で使用し始める。
(隕石召喚)	400	400	1(0~4)	サイド	鈍足	空から無数の隕石を呼び寄せる。 防御不能 シリーズ伝統のメテオスウォームのような技。HP減少で使用し始める。
ディザスターライト	1700	100	17		回避不能	空から赤い巨剣を落下させた後、大量の剣を辺り一帯に降らせて攻撃する。 対象周辺に攻撃判定

ピアス(2)

物理攻撃	攻撃力	1HIT	HIT数	ステップ	属性	備考
(上方斬り)	60	60	1	サイド		鉤爪で上方方向に切り裂く。HP減少で使用を止める。 「(上、左、下、右斬り)」
(左方斬り)	60	60	1	バック		鉤爪で左方向に切り裂く。HP減少で使用を止める。 「(上、左、下、右斬り)」

物理攻撃	攻撃力	1HIT	HIT数	ステップ	属性	備考
(下方斬り)	60	60	1	サイド		鉤爪で下方向に切り裂く。HP減少で使用を止める。 「(上、左、下、右斬り)」
(右方斬り)	60	60	1	バック		鉤爪で右方向に切り裂く。HP減少で使用を止める。 「(上、左、下、右斬り)」
(縦斬り返し)	140	70	2	サイド		鉤爪で下、上へと切り裂く。HP減少で使用し始める。 「(斬り上げ)」
(横斬り返し)	140	70	2	バック		鉤爪で右、左へと切り裂く。HP減少で使用し始める。 「(斬り上げ)」
(斬り上げ)	200	50	4(2~4)	サイド		跳躍して斬り上げ、相手を打ち上げる。HP減少で使用し始める。 単独使用しない。
(長年の怨み)	360	30	12	バック		突進しながら相手を切り刻み続ける。HP減少で使用し始める。 「(斬り上げ)」 「(一撃必殺)」
(一撃必殺)	1500	1500	1	バック		邪悪な闘気を解放し、強烈な一撃を繰り出す。HP減少で使用し始める。

フレデリック

秘奥義	攻撃力	1HIT	HIT数	ステップ	属性	備考
(振り下ろし)	80	80	1	サイド		杖を振り下ろす攻撃。HP減少で使用を止める。
(振り払い)	70	70	1	バック		杖で振り払う攻撃。HP減少で使用を止める。
散沙雨	105	35	3	サイド		杖で繰り出す三連突き。HP減少で使用を止める。 リチャードが使用するものとは性能が異なる。
秋沙雨	200	25	8	サイド		杖で繰り出す連続突き。HP減少で使用し始める。 リチャードが使用するものとは性能が異なる。
幻影刃	200	50	4			敵をすり抜けた後、舞い戻る杖で攻撃。HP減少で使用し始める。
空破絶掌撃	180	90	2	サイド*2		相手の背後に瞬間移動して追撃する二段突き。 HP減少で使用し始める。 ヒューバートが使用するものとは性能が異なる。
メニアルボンバー	10000	5000	2	回避不能		自身の杖とアストンの武器で相手と交差するようにしてすれ違い様に攻撃する。 明らかに桁を一つ間違えてる超大な攻撃力。 これに限った話では無いが、食らう=死

びよびよ

秘奥義	攻撃力	1HIT	HIT数	ステップ	属性	備考
(突く)	80	80	1	サイド		クチバシで突く。HP減少で使用を止める。
(突き進む)	80	80	1	サイド		クチバシを突き出して走り進む。HP減少で使用を止める。
(突つつく)	160	20	8	サイド		クチバシで連続突き。HP減少で使用し始める。
(陽炎)	160	80	2	サイド		瞬間移動して敵の頭上から強襲する。HP減少で使用し始める。
(鳳凰天駆)	200	100	2	サイド		飛び上がり、炎を纏って急降下する。HP減少で使用し始める。
ホシニネガイヲ	900	90	10	回避不能		自ら球となり、ジェントルうなぎにバットで打ち飛ばされ敵と共に爆散し花火となる。 爆散は演出ではなく、この技を使ったぴよぴよは本当に戦闘不能となる。

ヴェイク

秘奥義	攻撃力	1HIT	HIT数	ステップ	属性	備考
絶氷刃	140	70	2(2~3)	サイド	凍結	剣に圧縮した冷気をまとわせ、そのまま斬り下ろす。 稀に3HITする
無影衝	160	40	4	バック		見えない速さで剣を振るう。
幻龍斬	120	30	4(2~4)	サイド*2		素早く突き抜け敵の後方へ回り込み切り刻む。吹き飛ばし効果 突きが2ヒット、二連斬りで2ヒットする。 しかし、突きの部分は防御やステップ中でないと当たらず、すり抜ける
絶翔斬	140	70	2	バック	凍結	身体をひねりながらジャンプして、冷気をまとわせた剣で下から上へ斬り上げる。吹き飛ばし効果 見た目に反し、バックステップでないとステップ防御出来ない。
幻魔衝裂破	160	40	4	バック*2		HP減少で使用し始める。アスベルのものより攻撃範囲が広い
崩龍無影剣	200	40	5	無し?	凍結	冷気を溜め、突きで一閃し目に見えない程の速さの斬り返し。 R本編と同じくスーパー鋼体。 諦めて防御に徹しましょう。HP減少で使用し始める。
セルシウスキャリバー	2000	200	10	回避不能	凍結	氷で固めた相手に剣を叩きつけた後、斬り捨てる。 今回相方なしの単独技に。

コハク

秘奥義	攻撃力	1HIT	HIT数	ステップ	属性	備考
(連続攻撃)	120	20	6	サイド		バトンと蹴りを織り交ぜた連続攻撃。 「火旋輪(弱)」「炎舞陣」「紅蓮皇輪」
(追撃)	60	30	2	バック		「隙有りっ!」の掛け声で間合いを詰める。 「鳳凰天駆」。単独使用しない。
火旋輪	105	35	3	バック	火傷	炎を纏ったバトンを回す攻撃。 「(追撃)」
火旋輪(弱)	60	20	3	バック		単独使用しない。
炎舞陣	80	80	1	バック	火傷	炎を纏ったバトンで周りを攻撃する技。 「炎舞陣」
紅蓮皇輪	140	35	4(3~4)	サイド	火傷	炎を纏ったバトンを投げつける。 「紅蓮皇輪」「鳳凰天駆」
鳳凰天駆	160	40	4	サイド	火傷	炎をまとい急降下攻撃。 「紅蓮皇輪」。HP減少で単独使用。
紅雅曝炎舞	150	50	3	バック	火傷	炎を纏ったバトンを大きく振り回す前後攻撃。 HP減少で使用し始める。「(追撃)」
スターライト	1200	200	6		回避不能	フィールド広範囲に流星を落とす。

リアラ

秘奥義	攻撃力	1HIT	HIT数	ステップ	属性	備考
(振り下ろし)	70	70	1	サイド		杖を振り下ろす攻撃。 「風神招」
(打ち上げ)	60	60	1	サイド		杖で相手を打ち上げる攻撃。 「天翔弾」
風神招	80	40	2	バック		目の前に小規模な竜巻を発生させる技。 単独使用しない。
天翔弾	30 60	30 60	1 1	サイド		跳躍後、打ち下ろしの精霊弾を発射する技。 単独使用しない。
流蓮弾	150	50	3	サイド		水を圧縮した弾を三発飛ばす技。
(杖乱舞)	320 50	20 50	16 1	サイド		杖で滅多打ちにした後、星を作り出して止めを刺す。
フォトンブレイズ						HP減少で使用し始める。
グランヴァニッシュ	660	55	12	回避不能		風神招、天翔弾、流蓮弾のいずれか使用後にのみ発動。

フリーエ

流転

秘奥義	攻撃力	1HIT	HIT数	ステップ	属性	備考
輝線						
氷霧の白薙						
夜鷹の爪跡						
星散						
悪運の連鎖						
突然の衝撃						
百華						
終焉の宣告						
星屑の破者						
S・エクシード	回避不能					

大輝星竜(ソロモス)

秘奥義	攻撃力	1HIT	HIT数	ステップ	属性	備考
死中求活	90	30	3			足払いからの回し蹴り、そして踵落とし。 「(連続蹴り)」
意気衝天	60 60	60 30	1 2			突きで間合いを詰め、踵落とし、掌底に繋げる。 「(回し蹴り)」
臥薪嘗胆	90 50	30 10	3 5			踵落とし、掌底、足払い、そこからの連続蹴り 「怨敵退散」
永遠不滅	170	15	11			足払いからの連続蹴り、そして回し蹴り。 「(瞬速突き)」
怨敵退散	25	25	1			エネルギー弾を飛ばす。HP減少で単独使用。
因果応報	25	25	1			獅子戦吼に似た吹き飛ばし技。 防御不能 。 「(瞬速突き)」
気炎万丈	100	100	1			気を溜めて放つ瞬速の突き。 「死中求活」
四海兄弟	-	-	-	-	-	3体の分身を生み出す。分身は時間経過で自然消滅する。
(連続蹴り)	60	10	6			足払いからの連続蹴り。 「(連続蹴り)」。単独使用しない。
(回し蹴り)	60	30	2			足払いからの回し蹴り。 単独使用しない。
(瞬速突き)	90	90	1			気炎万丈と同じ動作で繰り返す突き。 単独使用しない。
(瞬間移動)	-	-	-	-	-	瞬間移動する。 「気炎万丈」
天衣無縫	5000	217	23	回避不能		いわゆる殺劇舞荒拳