

## 特殊能力取得方法攻略

### 投手系特殊能力

特殊能力	取得条件	剥奪条件
ノビ4	コーチから伝授。	シーズン終了後、防御率10.0以上
キレ4	コーチから伝授。	シーズン終了後、防御率10.0以上
投手威圧感	最多勝、最優秀防御率、最優秀勝率、最多奪三振の4タイトルを獲得。シーズン終了後、50投球回数以上、スタミナF以下、防御率0点台、40セーブ以上	シーズン終了後、防御率3.00以上
シュート回転	無し?	シーズン終了後、50イニング以上投げ、コントロール135以上、防御率3.00以下

### 野手特殊能力

特殊能力	取得条件	剥奪条件
サヨナラ男(安打)	サヨナラヒットを放ち、シーズン通算3本以上。コーチから伝授	無し
サヨナラ男(本塁打)	サヨナラ本塁打を放ち、シーズン通算3本以上。コーチから伝授	無し
満塁男(安打)	満塁で安打を放ち、シーズン通算15本以上。コーチから伝授	無し
満塁男(本塁打)	満塁で本塁打を放ち、シーズン通算3本以上。コーチから伝授	無し
固め打ち	試合で4安打以上を放ち、シーズン通算25回以上猛打賞。コーチから伝授	無し
PH	パワー120以上かつ、シーズン本塁打32本以上(ランダム)パワー120以上、コーチから伝授	シーズン終了後、本塁打0(確実)or90試合以上出場で、本塁打12本以下。or50試合以上出場で、パワー80未満

AH	規定打者到達者でミート8以上、100試合以上出場で打率.380以上。(ランダム)130試合以上出場で打率.360以上(ランダム)ミート8以上、コーチから伝授	シーズン終了後、シーズン30試合未満(确实)80試合以上出場で規定打席に到達しており、打率.270を下回る。(ランダム)シーズン100三振(ランダム)
盗塁5	シーズン終了後、盗塁数35以上で盗塁成功率.950より、上で盗塁4である。盗塁4かつ、走力8以上の状態で、コーチから伝授。	シーズン終了後、盗塁数15以上で盗塁成功率.700以下
選球眼	シーズン終了後、300打数以上、四球数45以上、三振が四球より少なく、三振が打数の10分の1より、少ない。コーチから伝授	シーズン終了後、三振が50、四球が10以下、三振の打数が5分の1より、多い
広角打法	コーチから伝授	シーズン終了後、本塁打0
野手威圧感	三冠王(确实)シーズン終了後、本塁打王で本塁打55本以上	シーズン終了後、本塁打9本(确实)シーズン終了後、パワーB以下(确实)
粘り打ち	コーチから伝授	シーズン終了後、100三振以上(确实)
内野安打	走力8以上、コーチから伝授	シーズン終了後、走力8以下(确实)
弾道2	その、試合で本塁打かつ、シーズン本塁打5本以上	シーズン本塁打5本以下かつ、出場試合数81以上
弾道3	その、試合で本塁打かつ、シーズン本塁打12本以上	シーズン本塁打12本以下かつ、出場試合数91以上
弾道4	その、試合で本塁打かつ、シーズン本塁打32本以上	シーズン本塁打20本未満かつ、出場試合数101試合以上
チャンス	121試合以上出場で規定打席到達後、打率より得点圏打率が.100以上高い91試合以上出場で、規定打席到達後、得点圏打率が打率を.080以上、上回っている(チャンス3以下対応)	111試合以上出場で規定打席到達後、得点圏打率が打率より.120以上低い。91試合出場で規定打席到達後、得点圏打率より.090以上低い(チャンス3以上対象)
対左投手	121試合以上出場で規定打席到達後、対左打率.100以上高い。91試合以上出場で規定打席到達後、対左打率が打率より.080以上高い(対左3以下対象)	111試合以上出場で規定打席到達後、対左打率が打率より.120以上低い。91試合以上出場で規定打席到達後、対左打率が打率より.090以上低い(対左3以上対象)
初球	81試合出場で規定打席到達、初球ヒット率(初球ヒット÷ヒット)が.600以上	81試合以上出場、規定打席到達で、初球ヒット率が.250以下
三振	シーズン100三振以上(ランダム)	121試合以上出場で規定打席到達後、三振数が75を下回ってる
盗塁4	シーズン通算盗塁数が20以上で盗塁成功率が.900より高い。	無し

盗塁 2 シーズン通算盗塁数が20以上で盗塁成功  
率が.600より低い

守備職 81試合以上出場でエラー率が.950より  
人 上回っている(守備力13以上) 守備力13以下?

名前:

コメント:

投稿

- 吉村欲しいです -- 名無しさん (2009-08-03 20:28:38)
- おいおい嘘つくなよ -- 名無しさん (2009-01-14 17:36:57)
- うっそでーす。  
-- い (2007-12-23 21:18:22)
- 藤川始めから威圧感ついてますよ。

-- い (2007-12-23 21:16:40)

- チームキラーは選手会長がもってたらたまに取得できます。 -- 名無しさん (2007-11-17 21:25:09)
- 約5時間の睡眠で結構ねれたように感じる。。。。。  
昨日。。。おっと、俺が表をだしたのは00:34分か。  
今日か。。。 -- お (2007-11-17 06:48:41)
- の表見にくいですか？投手系特殊能力はまた今度。 -- お (2007-11-17 00:34:17)

本塁打30本でパワーヒッター付きました（村田で確認） -- 名無しさん (2007-09-29

- 13:20:51)
- 1試合4ホームー?以上打っても「キラー」はつきますよ  
完全試合・ノーヒットノーランでも「キラー」  
40セーブ以上・防御率1点台未満ぐらいで威圧感付きました（藤川で確認） -- ヤフー  
(2007-09-24 23:22:19)
- サイクルヒット達成でキラーだった気が・・・ -- 名無しさん (2007-09-24 13:42:51)
- 自主トレでのパートナーにプロレスラーを選ぶとパワーヒッターが付き、プロボウラーだと、連打が付きました。 -- Kz  
(2007-09-19 23:19:13)
- ツーシームはシンカー方向  
ムービングファストはカーブ、シンカー方向に曲がります -- 名無しさん (2007-09-03  
20:55:11)
- 正確には  
弾道2 弾道3 本塁打12本以上  
弾道3 弾道4 本塁打32本以上  
一定の確率で取得できます -- 名無しさん (2007-09-01 10:13:20)
- 弾道2 弾道3 本塁打15本以上?  
弾道3 弾道4 本塁打30本以上?  
とりあえず本塁打打ちまくれば弾道上がります。 -- 名無しさん (2007-08-28 13:20:16)
- 三冠王・投手四冠で威圧感  
シーズン猛打賞25回以上で4安打以上すると固め打ち  
-- 名無しさん (2007-08-28 13:17:43)
- 適当に1~2年中継ぎ登板させると対ピンチ4が -- 名無しさん (2007-08-18 18:30:23)
- ツーシームとムービングファストって違いありますか?  
見てる限りまったく同じな気が・・・ -- 名無しさん (2007-08-18 15:52:32)
- 内海が奪三振王になったら「奪三振」が付きました。・・・もともとついてるのか? -- おお  
お (2007-08-12 12:37:16)