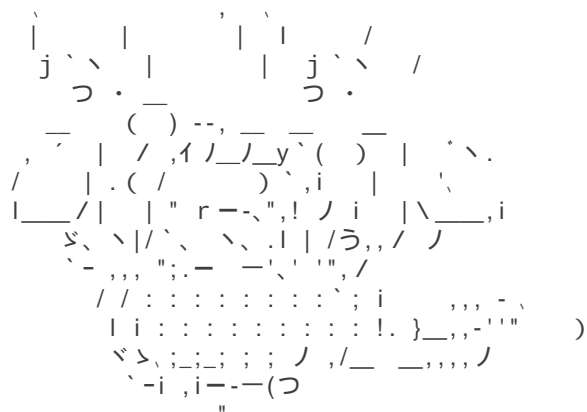


# ぱにスレinVIPへようこそ



- 当Wikiではニュース速報VIP板内にあるぱにぼにだっしゅ！スレッドに関する情報を扱っております
- ウィキはみんなで気軽にホームページ編集できるツールです。
- このページは自由に編集することができます。
- ゲームは一日1時間まで
- 落ちた食べ物は3秒までならセーフ
- 絶望しても中央線に飛び込んではいけません
- やだなあ、スレは落ちたんじゃありませんよ。またこのスレタイで行くためにリセットしたんですよ
- お前マジ田んぼの田
- ス-----ル-----
- 割り切れないなら、括弧で括って俺を足せ！！
- 明日も本気だす

## 現行スレ

[ぱにぼにだっしゅ！南条操のささい1778み@21](#)

## [ぱにスレ絵チャ](#)

[このページのユニーク訪問者数推移](#)

ぱにすれうおーず

<http://flashgame.rounder-s.net/textwars.cgi?gameid=51>

## ぱにぼにだっしゅ！新作決定

[ソース1](#)

[ソース2](#)

[ソース3](#)

## [住民たちの喜びの声](#)

**DVD-BOX発売中！！！！！！**

新作OVA付き 2009年4月15日発売 29,400円

<http://www.paniponi-dash.com/release.html>

dat取得はこちらから

## 2ch dat落ちスレ ミラー変換機 Ver.12

- [テンプレ](#)
- [雑記](#) このWikiの意見などにどうぞ
- [一条燦](#)
- [ときにスレ住人](#)

### 祝！VIP内で最もキモイスレ認定

いえ、最もキモイスレはうちですよ by ましまろスレ

パートスレッド観測所 6

<http://takeshima.2ch.net/test/read.cgi/news4vip/1235808675/>

14 名前： **以下、名無しにかわりましてVIPがお送りします** 2009/02/28(土) 18:15:47.21 ID:oYDCj2g50

ばにぼにだっしゅ！

そもそもがパピマテに替わり、ばにぼにのOP・EDを一位にすることが始まり。

馴れ合いともなく一人ごとスレ。数字語呂の入ったスレタイで微妙に文章が読めなくなっているのが特徴。

初代スレ：<http://ex11.2ch.net/test/read.cgi/news4vip/1123672923/>

コテ度：

馴れ合い度：

Live度：

(Y)・(Y)  
≡( )≡

### IDチェックはスレが荒れないおまじない

- [スレを荒らすとこうなります](#)

ばにすれの住民

幼女	・ 社会人	オタクをやritつつも社会に貢献している偉い人達。朝、夜に書き込んで。意外に変態率が高い
	・ パニート	基本的に昼夜問わず書き込んでる人達、リア充を嫌いながらも羨んでいる。一部リア充も潜んでいる。深夜組みの大半、変態率は普通に高い
基本的には かれる。	・ 学生	・ かわいそうな子 オタク、根暗、友達が少ない、ネット弁慶。昼間に時々携帯で書き込こむ。しかし根はいい子なので、あまり気にならない。変態率は並
	・ リア充	オタクでありながら人生を正しい方向にエンジョイしている、休日も外出するため夕方～夜に書き込む。基本的には夕方～夜に書き込む。リア充っぷりがわかる書き込みは叩ノリはいいが変態率は低い
	・ スクリプト	スクリプトですか？スクリプトかもしれません

97 名前： **以下、名無しにかわりましてVIPがお送りします** 投稿日： 2008/06/24(火) 21:47:20.83 ID:iCtN3Y2l0

000番台 ばにスレ黎明期:本放送の最中で住民の数は最多。探しても探しても元ネタ探しが終わらなかった

100番台 ばにスレ躍進期:数々の文化が生まれる。変態志向が深まったのもこの時期

200番台 ばにスレ戦乱期:スレのあり方を巡って住人同士の対立が激化。避難所がある意味賑わってたりAA荒らしが横行した

300番台 ばにスレ安定期:抗争も一段落して落ち着き始めた頃。でも放送一周年祭は記憶と記録に残る一大イベントでした。今北産業への反応が凄かった

400番台 ばにスレ停滞期:@2以降が出始めた。ばにラジも実況も終わってダウンナーな感じ。ゲーム化は結局成果残ったの？

500番台 ばにスレ変容期:もはや過疎パートスレなのは誰の目にも明らかになったがただの雑談スレにはならずばにぼにや萌え周辺の話題でスレを進めていく。さらなる高みを、さらなる変態を目指して。

そしてばにスレは600番台へ・・・

パソコンからですか？パソコンからですね