

エレキブル

No.466 タイプ：でんき

特性：でんきエンジン（電気を受けるとすばやさが上がる）

入手可能ソフト：FR/XD/ダイヤモンド/パール/プラチナ（エレキブルへの進化はダイパプラのみ）

| | HP | 攻撃 | 防御 | 特攻 | 特防 | 素早 | 特性 |
|-------|----|-----|----|----|----|-----|---------|
| エレキブル | 75 | 123 | 67 | 95 | 85 | 95 | でんきエンジン |
| エレブー | 65 | 83 | 57 | 95 | 85 | 105 | せいでんき |

ばつぐん(4倍) ---

ばつぐん(2倍) じめん

いまひとつ(1/2) ひこう/はがね

いまひとつ(1/4) ---

こうかなし （でんき）

特性「でんきエンジン」により、でんき無効

BWで新たにねんがんのワイルドボルトを獲得

それでもなんか威力足りないんだよなあ・・・らいげきとか習得しないかなw

インフレが加速するからダメ。ワイルドでガマンしなさい。

それ以前に雷撃はゼクロムの専用技。ツッコむポイント間違えてるぞ

でもゼクロムにはもう一つ専用技や専用特性(実質型破りだが)があるんだから配布限定で雷撃くらい分けてくれよって思う

というかこいつが覚えた方がオーガキラーになるような

いやらいげきってゼクロムのアイデンティティだし

伝説専用技が一般解禁されたこと無いし

全 唯一王に聖なる炎程度のネタだろ

なによりネタwikiなんだしね

コイツに限ったことではないのかもしれないが、

本家の技考察がどことなくネガティブで笑えるw

ちょっと吹いたわww冷Pと10万以外には「命中不安」「威力不足」「あったらいい程度」って若干後ろ向きだなwww

まあ本来なら一番種族値を活かせるメイン技が反動ありの威力90じゃそうになってしまう気持ちも分かるけど...

はじめてみたとき「オッサン顔だ!」と思ってしまった。もしかしたらオッサン型とか作れるかもしれない。でも思いつかない。

ポケモンXDにはヘルコンザというキャラがいてな.....。

バトレボにこいつのコスチューム着たごつい男が出てきます。名前は忘れた。

ボルドのことか？俺はおっさんと言うよりいい男に見えるがw

そうそうボルドボルド。ごついのは事実だが、よくみたら結構面白い顔だった...

「電気物理最強クラス」ってしょこたんが言った。でも馬場のは10万ボルト・雷を使ってる普通じゃないか？こいつもかみなりパンチより10万ボルトの方が威力高いんだから。」

しょこたんが「物理最強クラス」って言うてるのに馬場は特殊で使ってる。

=ポケサン内部で矛盾してるって事じゃないのか？

なるほどね。まあ攻撃123もあるから物理が普通だと考えるがな。

多分特殊最強は個人的にはサンダース。デンリュウより特攻は5低いが。

たぶんその最強っていうのは火力的な意味だと。だからデンリュウが一番って意味じゃないかな。

素早さや耐久力を無視して純粋な破壊力で考えるなら、物理電気最強は電気球ピカチュウだと思う。

確かに。

でも使い勝手が悪すぎるんだよね。

電気物理最強クラスとして配布されたエレキブルの技構成は

ひかりのかべ、かみなりパンチ、ほうでん、10まんボルト

物理最強を強調するなら放電の代わりに地震くらい覚えさせても良さそうだが...

個人的にはクロス覚えさせて欲しかったな、どうせなら。

とりあえず遺伝の概念を知らない子供たちの為にれいとうパンチかクロスチョップが欲しかった。ところで性別も固定なのか？

配布は性格まじめで固定っぽい。ちなみにおやの名前は「さいきょう」、ID：11157のLv.50プレシャスボール入りで磁石持ち。

個性は固定じゃないということを伝えておく。当たり前のことだが。

4月1日アニメにおいてシンオウリーグ編宣伝？で「デンジ対サトシの戦いにエレキブルが出てきた」ので、

どうやらそこだけはプラチナ型のような。

さて、レントラーはどうなるか

ずっと**オクタン**の活躍を期待していた自分がある...w

サトシ「オクタンは水タイプ・・・よし、ピカチュウ10万ボルトだ！」

ピカチュウ「ぴっかぁ！」

デンジ「オクタン、気合で耐えろ！」

サトシ「なに！？なら今度はボルテッカー！」

デンジ「耐えろオクタン！」

サトシ「こ、これが『気合いのハチマキ』・・・!恐ろしいぜ!!」

バトレボのエレブーの瀕死モーションはなんなのか

余りにも意味不なので確認する価値あり

自分が蓄えていた電気に感電するほど弱ってしまった、と考えるのが自然だろうか

一応スタジアム時代から続く伝統のモーションだよ、任天堂は色々ユニークな動きが多かつ

たw

俺にはあのモーション、電車のつり革につかまってるように見えて仕方が無い

外国のバトレボではパスワードのようなものを入力すると、エレキブルが入手できる。
そいつは意地っ張りで、かみなりパンチ れいとうパンチ じしん クロスチョップというガチ仕様。

どうして最強クラスの配布をこれにしなかったし

電気タイプで唯一じしんを放てるポケモンだったが**地面複合の魚**が覚えられるようになってしまった。

しかし奴はタイプ一致！ 不一致じしんならまだ唯一だぜ！くるしいか。

ポケモンバトルヒーローズのこいつは性格と好きな味が一致してない。

ポケモンレンジャー光の軌跡では過去ミッションのボスとして登場。
ソロで挑んだ人は前座に心が折れただけあり、こいつにはちょっと裏切り感がある。
それでもボスにぴったりの風格。こいつはボス向きのポケモンなのか？

最近あるサイトのこいつの擬人化を見てから、
こいつが野球の阪神を応援してる大阪のおっちゃんにしか見えなくなった。

アニメでジョウト地方をサトシ達が冒険しているときにエレブーズというのがあったが、あれは絶対に阪神だよなw

他にも**スターミーズ**と**コイキングズ**とかでてたな

どうみても**DeNA**と広島ですねwww

金の時のエレブーのグラフィックが「ここは俺に任せて先に行け！」って感じに見える

ブーバー「お前だけいい格好させれるかよ！！俺も付き合うぜ！！」

ルージュラ「ここは私達に任せて、貴方達は先に行って！！」

そんなこと言ってるからほんとに一人だけ取り残されてるんじゃないかw（進化的な意味で）

こいつがワイルドボルトを取得したと聞いて攻撃極振りのダメージ計算をしたけど極振りダースの10万と1しか違わなかった件

反動あって種族値も攻撃系だと13違うのに...

なんか念願の電気物理技って言われてるけど、近作の技のインフレのせいで威力90なんて正直たかが知れてるしな

ぶっちゃけ今までよりマシって程度

ピカチュウ一族のあの技さえなければ威力120も夢では無かったが

ところがどっこい電気玉没収 = **ボルテッカーも実質没収** ということになる。

貴様はライチュウ使いの俺を怒らせた

...まあ、ハチマキ巻くのでなけりゃ今まで通り特殊電気をメインに、無振りでも高威力の物理で範囲補完、のほうがいいよな...

次回作ではワイルドボルトの威力を120、ボルテッカーも威力130～150くらいまで上げるか、アフロブレイクのように反動ダメージを軽減してやればいいんじゃないかな。

なんて恐ろしい事を言うんだ…。それよか4世代以降の高威力高命中技もろもろ性能下げの方が平和じゃないか？

とりあえずインファイトがマジで害悪過ぎるから威力を90～100くらいに下げしてほしいところ

×5、4世代からボルテピカ連れてきて遺伝させれば済むだろ。ピカチュウを使う理由がなくなったっていみならゴメン

だがそんなことしたらインファイト自体がデメリットに見合わない糞技と化す命中を85くらいに下げる程度でいいんじゃないか？というか、なんで害悪なんだ？

どちらかというこいつにとっての害悪は**ボルテッカー**。

ボルテッカーさえなければワイルドボルトは電気版フレアドライブとなってもおかしくなかったんだが。

初代の吹雪みたいなバランス崩壊技じゃない限り弱体化は無理だと思われ

全 前より火力自体は強化されてるからいいんじゃないの？特別不遇って訳でもないんだしこいつではなくワイルドボルトが不遇ってことだろ。威力90なら性能は最低でもアクアテール、出来ればリーフブレードぐらいにしても罰当たらん

インファイトが糞技になっても格闘には威力100越えの技がいくつもあるから大丈夫じゃね。物理電気とは大違いだ

全 どうして電気タイプの優秀な耐性を無視してるんだよ。攻守ともに完璧なタイプを出して、バランス崩壊を加速させたいってか？

弱点が少ないだけで耐性は酷いぞ？守りがそこまで完璧とは思えないよ・・・
火力インフレの中威力90がメインだとやっぱり辛いし、やっぱり少なくとも100は欲しい。でもウインディとかが威力120の電気技使うのは確かに勘弁だな。メインとしては強化が必要だけど、サブとしては強化したらヤバいというジレンマ・・・

エスパーもゴーストも悪も威力100越えが少ない件。まァワイルドボルトの反動は要らなかったんじゃないかと思う。

ワイルドボルトの反動なしはいいとして、ボルテッカー解禁はやめてほしい。いよいよライチュウの居場所がなくなる。

ただでさえ微妙な火力にそこそこの素早さ、紙耐久で使う人あまりいないのに...

あぁ、確かにウインディを引き合いに出されると威力アップは勘弁してくれってなるわ...でもエンブオー的には...

最近こいつがいつかインファイト習得しそうだなって思えてきた。

アームハンマーも習得したし...

むしろバトレボの接近技がどれもインファイトに見える件

• エレキブル

- シゲル型
- シンジ型
- 最強クラス型

ボルテッカー型

- - エレブーズ型
 - 海外版PBR配布型
 - デンジ型
 - ダニーのコンセント型(エレキッド)
 - タワー型(エレプー)
 - バトルサブウェイ型
 - 全力特殊型
 - エレキブル(エレプー)の歴史
 - 第1世代
 - 第2世代
 - 第3世代
 - 第4世代
 - 第5世代
 - 覚える技
 - レベルアップ
 - 技マシン
 - タマゴ技
 - 教え技
 - その他
 - 遺伝
 - 遺伝経路
-

シゲル型

性格：ゆうかん

技：かみなりパンチ/10まんボルト/アイアンテール/まもる/かみなり

A G 終盤にシゲルの手持ちとして初登場。

サトシのピカチュウと勝負した際圧倒的な強さを見せ付けた。

あの頃はエレキブルの特性を誰も知らなかったから何とも思わなかったが
よく考えたらサトシはエレキブルに10万やらボルテッカーを放つという無駄な事をしていたわけだ

残念ながらシゲル君は何故かエレキブルにピカチュウの電気技を全てかわすよう指示していました

かわせない局面で放たれたボルテッカーを「まもるで防ぐ」という徹底ぶり。そしてかみなりパンチ一発でピカチュウを撃破。

てか、シゲルのエレキブルの性格は勇敢っていうかうっかりやじゃね？

うっかり散歩してたらうっかりロケット団に捕まって、指示されるまでアイアンテール使えることをうっかり忘れてたしな

後に「ポケモンハンター」やギンガ団が登場する度に、ブラッキーと共にたびたび登場し奮戦している。

ただギンガ団との最終決戦ではサタンのポケモンの不意打ちに遭ったお陰で、思うように活躍が出来なかった。

シンジ型

性格：ようき（多分）

努力値：攻撃252 素早252

持ち物：

技：かみなりパンチ/かわらわり/まもる/かみなり/ひかりのかべ/ギガインパクト

注：本当に廃人と思っただ人だけが使って下さい

シンジは技でポケモン選んだり（オドシシ）特性を生かしたりしてない（マリルリ）から廃人じゃないと思うお

あのマリルリの特性は厚い脂肪だったから特殊型にしたんだよ

受けるだけなら優秀な炎・氷受けだな。

オドシシは対戦用じゃなくてストーリー攻略用だったんだよ。だから技が重要なんだよ

特性で味方のムックルの苦手な氷から守りつつ、相手の電気を誘発する（読み交代エレキブルを出す）ための水タイプを選ぶ辺り、シンジの戦法がいかに計算されてるかが分かる。

じゃあ特殊ドダイトスと特殊マニューラはどうなんだ？

特殊ドダイトス（といってもリーフストーム・破壊光線・ギガドレイン・ハードプラント）はまだ分からなくもないがれいとうビームとふぶきしか今まで使っていないマニューラというのは...

きっと悪巧みも使えるんだよ。でもガブリアスグライオンは積まなくても吹雪で一発で倒せるから悪巧みは使わなかったんだよ。

よくその手の話がでるが、シンジの手持ちは物理系ばかり。ムリしてでも特殊技が欲しいのだろう。

ドダイトス以外は技マシンで覚えるのばかりだから、応急処置的なものか。今はブーバーいるけど。

サトシとのタッグバトル大会中にエレキッドがエレブーに進化しました。

シンジの事だから容赦なくエレキブルまで進化させる筈なので無理にエレキッドを使う必要は

無さそうです。
ということで型名から【エレキッド】の部分を削除。

ようやくLv30か(ゲーム及びアニメ初期設定的な意味で)

サトシとのフルバトルで新たにひかりのかべを習得したことが判明。
ひかりのかべを張ってすぐに**ドンカラス**に交代するという、まるでゲームのようなバトルを展開した。

流石シンジネ申

気合だけで戦うどこかの電気鼠使いとは違うぜ！

瓦割りあるとは言え、わざわざ静電気発動狙いで弱点付かれる**岩蛇**に突っ込ませたり、するからどっこいどっこいだけだな。

岩蛇に弱点付かれるつつたら大抵地震だから静電気関係 n...アニメだからいいか。

なおエレキッドの時のピカチュウとの戦闘が話題のネタになっているが、少なくとも劇中の描写からすると結構前から、シンジの手持ちに入っているのでこいつの実力自体も相当高いと思われる。

それにしてもエレブーの進化が遅かったのは謎だが...

かみなりを低レベルで覚えさせるためのBボタン連打じゃないの。

エレキブルに進化しないのはエレキブルがアニメにまだ出てきてないデンジの奥の手だからだ
と思ったが

最近「廃人のシンジならシロナのガブリアスに先制してめざパ氷を打ち込んで倒すため」と思
えてきた

技にめざパを入れると廃人っぽさが増すかも

7/14のポケモンでエレキブルに進化しているのを確認。

ジュン戦の時の技はかみなり/かみなりパンチ/ギガインパクト/まもる。

ところでシンジが妙にデレデレしてたのは俺だけじゃないはず

7月19日のバトルでフィールドに雷を打ち衝撃で飛んだ岩を相手にぶつける疑似ストーンエッ
ジを使っていた。

最強クラス型

NN:さいきょう

性格:まじめ

努力値:攻撃素早さ252 特攻6

持ち物:じしゃく

技:ひかりのかべ かみなりパンチ ほうでん 10まんボルト

さあ！真の最強を見せろ！

電気物理最強なのに特殊技のほうが多いとかそういうことは言っちゃだめ

これホント手抜きだよな・・・

せめて物理技で固めるとしたら雷パンチ/炎のパンチ/電光石火/地震でもいいのに

炎のパンチより冷凍パンチだろ。

そのまんまだと**岩団子**と遭遇しただけで死亡。

こいつを見た後だと余計に悲しいな

ボルテッカー型

性格：いじっぱりorようき

努力値：攻撃252素早さ調整

持ち物：

技：ものまね

雷パンチより10万ボルトの方が強いと言うのを聞いてむしゃくしゃしてやった。

FRLG経由で覚えられるものまね

そのものまねで相方のライチュウ系のボルテッカーをコピーする

エレキブル自身に放てば特性の効果も相まって一石二鳥

すごいぞー！かっこいいぞー！！

あれ？意外に強くな？

現実：相手の地震で仲良くお墓行き

なんのためのシュカと襷だ！！

現実：だ い ば く は つでシュカの意味なし、リンチで物まねする前に倒さ r (r y

シングルでボルテッカー読み交代、エンジンにより無効、次ターン先制ものまねの方が現実味がある上に決まりやすい希ガス。

でんきエンジン発動したエレキブル相手に居座るライチュウなんていないだろ

そうか、そこで交代読み身代わり・・・あれ？ものまね要らな (r y

ドープル使えば？タイプも被らないし

この型作ろうとしたらあった・・・

一応でんじふゆうあれば実用性間違いなくあったと思うんだが どうだろう？

第五世代でワイルドボルトを習得してしまったが・・・

クロスサンダーやらいげきでもまねてみる？

エレブーズ型

性格：ゆうかん、とか？

努力値：ご自由に

持ち物：きあいのハチマキ

技：でんこうせっか、ひかりのかべ、かみなりパンチ、にらみつける

スリバチやまの～風に乗る～

もちろん、進化させずにエレブー推奨。

どうやら、2番もあるらしい。

海外版PBR配布型

親名：PKTOPIA

ID：国によって異なる

名前：ELECTIVIRE

性格：いじっぱり

努力値：0

持ち物：じしゃく

技：れいとうパンチ じしん クロスチョップ かみなりパンチ

海外版PBRではこの型のエレキブルと控えめブーバーンが配布されたとか。
遺伝技を持ち、性格一致。

デンジ型

性格：無補正？

努力値：無振り

持ち物：オボンのみ

技：かみなりパンチ、ギガインパクト、ほのおのパンチ、でんこうせっか

プラチナで新たにデンジの切り札となったエレキブル

しょうぶどころではでんこうせっかがかわらわりに変更されている。アニメでは、れいとうパンチを使用した。

ダニーのコンセント型（エレキッド）

NN：コンセント

性別：ランダム

性格：ランダム

技：れいとうパンチ ほのおのパンチ かみなりパンチ クロスチョップ

XDの町外れのスタンドにいるダニーに、
依頼されたトゲピーのリライブを完了させてダニーに返すと、
このエレキッドが貰える。

当時はまだトゲピーの進化後の凄さが分からなかったので、
リライブ後思わず交換した人は多数いた事だろう。

なおこの技構成は性格や努力値をしっかりと厳選していれば、
実はそのまま戦っていけたりする

タワー型（エレプー）

性格：不明

持ち物：光の粉

努力値：不明

技：10万ボルト、電磁波、気合玉、サイコキネシス

序盤に出てくるこのエレプー

なめてかかると、粉のせいで外れまくり・・・

ファクトリーでこいつを仲間に入れました、ネジキの厨ポケ2体倒しました！すげー
混乱状態でよく気合い玉当てたな...こいつには感謝してる

こいつに3タテされかけたorz

こいつに3タテされた＼(^o^)/

、 2タテされたがギリギリで勝てた

バトルサブウェイ型

その1

性格：やんちゃ

努力値：HP、攻撃、素早さ

持ち物：たつじんのおび

技：けたぐり、いわなだれ、あなをほる、いやなおと

スーパートレインの1週目とかによく出てくるエレキブル。
電気技がないとか、努力値中途半端とかならまだサブウェイでは珍しいことではない。

こいつこっちがカイリユ-とか出すとはねやすめ読みでもしてるのか、毎ターンあなをほるしかしないのである・・・。

自分の持ってるROMだけの可能性もあるので、てかむしろそうであってほしいため、誰か検証
求む。

その2

性格:いじっぱり

努力値:HASに170

持ち物:シユカのみ

技:エレキボール/ほのおのパンチ/れいとうパンチ/まもる

出ましたエレキボール型。素早さ136でのエレキボールとか(笑)

どうせエレキブルとエレキボールと名前が似てるからとか適当な理由で採用したんじゃ...

クロバットの アクロバット! そういうことだ

全力特殊型

性格:ひかえめ

持ち物:たつじんのおびor命の珠

努力値:とくこう252 すばやさ252 とくぼう4

技:チャージビ-ム、火炎放射、気合玉、めざめるパワー(氷)、サイコキネシス

普通に強いのでは?だって?しかし、攻撃力を生かせない。

だが、ネタにしてはつよい。

居場所の無い型である。

エレキブル(エレブ-)の歴史

第1世代

赤版の無人発電所に低確率で出現するレアポケモン。緑では姿を見ることすらできない、ブーバーの対となるポケモンだった。

当時では珍しい雷パンチを使える数少ないポケモンのうちの一匹。

より素早く特殊も高いサンダースの存在により、97・98カップでの出番は無かったが、99カップでは電気タイプとしてライチュウと人気を二分。

波乗りライチュウのように地面の弱点を突くことは出来なかったが、ライチュウと同速であるドククラゲやリザードンに先制しやすかったのは大きい。

なお、サイコキネシスを覚える電気タイプは現在に至るまでこの系列のみである。

三色パンチ仲間のブーバーはこの頃は炎タイプ冷遇の時代だったためにほとんど使われず、ルージュラは強力だったタイプ一致の吹雪とサイコキネシスにより97カップで活躍していた。

第2世代

技マシンで地面の弱点をつく冷凍パンチを、クリスタルの遺伝技でカビゴン等に有効なクロスチョップを習得。

電気らしからぬ攻撃範囲で、ケンタロスやドククラゲ、ガラガラと共に役割理論を無視した存在になった。

また進化前としてエレキッドが登場。進化前としてはそこそこ能力が高く、リトルカップで活躍した。

ブーバー、ルージュラにもそれぞれ進化前が登場するようになった。

なお三色パンチがデパートで安売りされるようになり、レア度は低下した。

第3世代

特性として「静電気」を獲得したが、それが活かされずに地震の餌食になることも多い。

努力値仕様変更で二刀が使いづらくなったが電気タイプにしては多い技バリエーションはまだ生きていた。

地面タイプへの交代読みで冷凍パンチを打てればなんとか・・・といったところ。

ブーバー、ルージュラも共に耐久力の低さが際立ち、辛い時期だった。

第4世代

ここにきて攻撃力がギャラドス並のエレキブルに進化。

素早さはエレキッド時代に逆戻りだが電気技を無効化しつつ素早さを上げる新特性「電気エンジン」や、

新たに使えるようになった地震で電気キラーとしての可能性が生まれる。

肝心の一致物理の威力があまり高くないものの、種族値やアイテム充実などのおかげで二刀として十分やっていけるのは嬉しいところ。

プラチナで電磁浮遊を獲得したが、物理耐久はいまいちなのであまり活かせないだろう。

同じくブーバーも進化して覚醒しだしたが、ルージュラは進化できなかった。

第5世代

新技ワイルドボルトを獲得し、反動というネックはあるものの一致物理技の威力が上がった。

特殊技でも電気版蜻蛉返りボルトチェンジ、エレキが付くだけあってエレキボールを獲得した。

同じ特性を持ち、能力の傾向が似ている新・単電気ゼブライカは多少なりとも意識させられる。新アイテムしんかのきせきは、元無進化ポケモンだけあって高い種族値を持つエレブーにも対応し、活躍の場を広げた。

夢特性はやるき。行動不能になるねむりを防ぎたいなら採用も考えられる。

覚える技

レベルアップ

| レベル | GBA | GBA | DS | DS | DS | 技 | 威力 | 命中 | タイプ | 分類 | PP |
|-----|-----|-----|----|----|----|---------|-----|-----|------|----|----|
| - | - | - | - | 1 | 1 | ほのおのパンチ | 75 | 100 | ほのお | 物理 | 15 |
| 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | でんこうせっか | 40 | 100 | ノーマル | 物理 | 30 |
| 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | にらみつける | - | 100 | ノーマル | 変化 | 30 |
| - | - | 7 | 7 | 7 | 7 | でんきショック | 40 | 100 | でんき | 特殊 | 30 |
| - | - | 10 | 10 | 10 | 10 | けたぐり | - | 100 | かくとう | 物理 | 20 |
| 25 | 25 | 16 | 16 | 16 | 16 | スピードスター | 60 | - | ノーマル | 特殊 | 20 |
| - | - | 19 | 19 | 19 | 19 | でんげきは | 60 | - | でんき | 特殊 | 20 |
| 17 | 17 | 25 | 25 | 25 | 25 | ひかりのかべ | - | - | エスパー | 変化 | 30 |
| 9 | 9 | 28 | 28 | 28 | 28 | かみなりパンチ | 75 | 100 | でんき | 物理 | 15 |
| - | - | 34 | 37 | 37 | 37 | ほうでん | 80 | 100 | でんき | 特殊 | 15 |
| 41 | 47 | 37 | 43 | 43 | 43 | 10まんボルト | 95 | 100 | でんき | 特殊 | 15 |
| 33 | 36 | 43 | 52 | 52 | 52 | いやなおと | - | 85 | ノーマル | 変化 | 40 |
| 49 | 58 | 46 | 58 | 58 | 58 | かみなり | 120 | 70 | でんき | 特殊 | 10 |
| - | - | - | - | 67 | 67 | ギガインパクト | 150 | 90 | ノーマル | 物理 | 5 |

技マシン

| マシン | 技 | 威力 | 命中 | タイプ | 分類 | PP | レベル |
|-----|---------|-----|-----|------|----|----|-----|
| 技01 | きあいパンチ | 150 | 100 | かくとう | 物理 | 20 | - |
| 技06 | どくどく | - | 85 | どく | 変化 | 10 | - |
| 技10 | めざめるパワー | - | 100 | ノーマル | 特殊 | 15 | - |
| 技12 | ちょうはつ | - | 100 | あく | 変化 | 20 | × |
| 技15 | はかいこうせん | 150 | 90 | ノーマル | 特殊 | 5 | - |
| 技16 | ひかりのかべ | - | - | エスパー | 変化 | 30 | - |
| 技17 | まもる | - | - | ノーマル | 変化 | 10 | - |

| | | | | | | |
|-----|---------|-----|-----|------|----|------|
| 技18 | あまごい | - | - | みず | 変化 | 5 |
| 技21 | やつあたり | - | 100 | ノーマル | 物理 | 20 |
| 技23 | アイアンテール | 100 | 75 | はがね | 物理 | 15 |
| 技24 | 10まんボルト | 95 | 100 | でんき | 特殊 | 15 |
| 技25 | かみなり | 120 | 70 | でんき | 特殊 | 10 |
| 技26 | じしん | 100 | 100 | じめん | 物理 | 10 × |
| 技27 | おんがえし | - | 100 | ノーマル | 物理 | 20 |
| 技28 | あなをほる | 80 | 100 | じめん | 物理 | 10 × |
| 技29 | サイコキネシス | 90 | 100 | エスパー | 特殊 | 10 |
| 技31 | かわらわり | 75 | 100 | かくとう | 物理 | 15 |
| 技32 | かげぶんしん | - | - | ノーマル | 変化 | 15 |
| 技34 | でんげきは | 60 | - | でんき | 特殊 | 20 |
| 技35 | かえんほうしゃ | 95 | 100 | ほのお | 特殊 | 15 × |
| 技39 | がんせきふうじ | 50 | 80 | いわ | 物理 | 10 × |
| 技41 | いちゃもん | - | 100 | あく | 変化 | 15 × |
| 技42 | からげんき | 70 | 100 | ノーマル | 物理 | 20 |
| 技43 | ひみつのちから | 70 | 100 | ノーマル | 物理 | 20 |
| 技44 | ねむる | - | - | エスパー | 変化 | 10 |
| 技45 | メロメロ | - | 100 | ノーマル | 変化 | 15 |
| 技46 | どろぼう | 40 | 100 | あく | 物理 | 10 |
| 技52 | きあいだま | 120 | 70 | かくとう | 特殊 | 5 |
| 技56 | なげつける | - | 100 | あく | 物理 | 10 |
| 技57 | チャージビーム | 50 | 90 | でんき | 特殊 | 10 |
| 技58 | こらえる | - | - | ノーマル | 変化 | 10 |
| 技68 | ギガインパクト | 150 | 90 | ノーマル | 物理 | 5 |
| 技70 | フラッシュ | - | 100 | ノーマル | 変化 | 20 |
| 技73 | でんじは | - | 100 | でんき | 変化 | 20 |
| 技78 | ゆうわく | - | 100 | ノーマル | 変化 | 20 |
| 技80 | いわなだれ | 75 | 90 | いわ | 物理 | 10 × |
| 技82 | ねごと | - | - | ノーマル | 変化 | 10 |
| 技83 | しぜんのめぐみ | - | 100 | ノーマル | 物理 | 15 |
| 技87 | いばる | - | 90 | ノーマル | 変化 | 15 |
| 技90 | みがわり | - | - | ノーマル | 変化 | 10 |
| 秘04 | かいりき | 80 | 100 | ノーマル | 物理 | 15 |
| 秘06 | いわくだき | 40 | 100 | かくとう | 物理 | 15 |
| 秘08 | ロッククライム | 90 | 85 | ノーマル | 物理 | 20 |

タマゴ技

| GBA 技 | | 威 | 命 | タイプ | 分類 | PP |
|-------|---------|-----|-----|------|----|----|
| | からてチョップ | 50 | 100 | かくとう | 物理 | 25 |
| | バリアー | - | - | エスパー | 変化 | 30 |
| | まわしげり | 60 | 85 | かくとう | 物理 | 15 |
| | ヨガのポーズ | - | - | エスパー | 変化 | 40 |
| | クロスチョップ | 100 | 80 | かくとう | 物理 | 5 |
| | ほのおのパンチ | 75 | 100 | ほのお | 物理 | 15 |
| | れいとうパンチ | 75 | 100 | こおり | 物理 | 15 |
| x | ばくれつパンチ | 100 | 50 | かくとう | 物理 | 5 |

教え技

| 技 | | 威 | 命 | タイプ | 分類 | PP |
|---|---------|-----|-----|------|----|----|
| | メガトンパンチ | 80 | 85 | ノーマル | 物理 | 20 |
| | メガトンキック | 120 | 75 | ノーマル | 物理 | 5 |
| | のしかかり | 85 | 100 | ノーマル | 物理 | 15 |
| | すてみタックル | 120 | 100 | ノーマル | 物理 | 15 |
| | カウンター | - | 100 | かくとう | 物理 | 20 |
| | ちきゅうなげ | - | 100 | かくとう | 物理 | 20 |
| | ものまね | - | 100 | ノーマル | 変化 | 10 |
| | でんじは | - | 100 | でんき | 変化 | 20 |
| | みがわり | - | - | ノーマル | 変化 | 10 |
| | ばくれつパンチ | 100 | 50 | かくとう | 物理 | 5 |
| | いびき | 40 | 100 | ノーマル | 特殊 | 15 |
| | こらえる | - | - | ノーマル | 変化 | 10 |
| | どろかけ | 20 | 100 | じめん | 特殊 | 10 |
| | れいとうパンチ | 75 | 100 | こおり | 物理 | 15 |
| | いばる | - | 90 | ノーマル | 変化 | 15 |
| | ねごと | - | - | ノーマル | 変化 | 10 |
| | スピードスター | 60 | - | ノーマル | 特殊 | 20 |
| | かみなりパンチ | 75 | 100 | でんき | 物理 | 15 |
| | ほのおのパンチ | 75 | 100 | ほのお | 物理 | 15 |

その他

技 威 命 タイプ 分類 PP 詳細
このゆびとまれ - - ノーマル 変化 20 XD
クロスチョップ 100 80 かくとう 物理 5 XD

遺伝

タマゴグループ **人型**

孵化歩数 6400歩

性別 : = 3 : 1

遺伝経路

クロスチョップ : **ワンリキー** (L37) / **マクノシタ** (卵) など

れいとうパンチ : 自力 (教) / **チャーレム** (L1) / **エビワラー** (L31) / **ワンリキー** (卵・教) / **マクノシタ** (教) など