

アルセウス

No.493 タイプ：ノーマル

特性：マルチタイプ（持っているプレートでタイプが変わる）

入手可能ソフト：ダイヤモンド・パール・プラチナ（映画配布）

ブラック・ホワイト（PGL配信 要Wi-Fi環境&PGLアカウント）現在どちらも終了している

お父様 **HP** 攻撃 **防御** 特攻 **特防** 素早

アルセウス 120 120 120 120 120 120

配布仕様 101 101 101 101 101 101（第四世代まで）

頭 55 85 55 50 55 60

努力値を最大まで振った場合の実質種族値

ミュウの5能力にMAX振れるようなものか...

配布時の種族値だけみると雑魚そうだけど、そう考えると努力値に制限あっても普通に強いな。

全普通に努力値振れるようになったようです。

3頭の種族値を平均化すると60な件 狙ってるのかゲーフリwww

アルセウスは二頭身だったということか。

ばつぐん(4倍) ---

ばつぐん(2倍) かくとう

いまひとつ(1/2) ---

いまひとつ(1/4) ---

こうかなし ゴースト

とくせいマルチタイプにより、持たせたプレートによって弱点も変化する

キュウ-----ン

ご存知シンオウの始まりの神話で語られている創造神。

その種族値から最初は強くないと言われていたが考察、バトルするにつれAll120の恐ろしさが広まった...のか？

てかアルセウスを弱いと言ってる俺カッコいい奴らが多かったな

データ上???タイプのアルセウスが存在する。

アシナガ「美輪セウスよー！ **首**をお返しするー！ 静まりたまえー！」

アシナガは**ダークライ**かよwww元ネタは...みんな分かるよね？

昼と夜でフォルムチェンジしないのが残念だw

全部 触ったら一発でひんしになりそうw

アルセウスの夢特性は！・・・マルチタイプです。当たり前か。
なお既にPDWで解禁されてるポケモンではポワルンも夢特性はなく「てんきや」のみ。
幻のポケモンは夢特性設定なしとのこと。

11月5日13時からPGLにて配信が開始されました。Lv100なので個体値を厳選したい人にとっては嬉しい仕様かもしれない。

努力値も普通に入るので極振りもできるぞ。さらに自分が親になるのでNNの変更も可能。

ふとすごく疑問が湧いたんだけどさ、こいつって本編クリア前に入手できるの？

っていうかドリームワールドのポケモンをクリア前でも連れてこれるのかな？

全国図鑑になるのはクリアした後だからそれ以前にドリームワールドのポケモン(イッシュ以外のポケモン)を手に入れても図鑑に登録できないじゃない。そもそもレベル100のコイツがストーリー中に手に入るとかバランスブレイカーってレベルじゃないし。

俺の場合は発売日に買った後PGL停止してたから復旧したころにはもうクリアしてたけど、これから始める人とかはどうなるんだろうか。

バッジ1個手に入れてハイリンクに入れるようになった時点で普通に入手出来る。

故に、サンヨウジムクリア直後にコイツを入手してしまうと、いわゆる「強くてニューゲーム」状態になってしまうのは間違いない(自分のIDで入手出来るので、言うことを聞かなくなるという事も無い)。

まあ、単純に速攻でクリアしてポケモン集め&育成を行いたい人にはいいかも知れんが、純粋にストーリーを楽しみたい人にはあまりお勧め出来ない。

シナリオで使ったら**こうなる**んかいな

しかしこいつ改めて見てみるとホント意味のわからない能力の高さだよね。

以前知り合いが「オール120なんてたいしたことない」みたいなこと言っててその時は自分も知識も無かったからそんなもんか、って思ってたけど他のと比較してみればクレセリア並みの耐久を持ちつつジュカインと同速でカビゴン以上の攻撃力だもんね。八ハツww何だよコレww

禁止伝説戦ですらこいつの基本スペックは桁外れ。「バランス型なので目だった長所がない」のではなく、「全ての能力が高い」と考えるべき。

珠剣舞型の突破力・耐久力はいまさら語るまでもなくめちゃくちゃ高いし、プレート特殊型ですら

「アイテムと特性がない代わりに、威力100命中100のタイプ一致技を使える種族値ALL120のポケモンで、タイプを自在に選べる」という壊れ性能。

努力値振りが解禁された今、汎用戦力としてこいつに比肩するポケモンは完全にいなくなったと考えていい。

ノーマルならアイテムも持たせられるしな。ノーマルでも一致神速が強烈すぎる。あと特性がないとあるが、マルチタイプは変更させることもコピーすることもできないし、道具も奪われることもない、実質ねんちゃくの上位互換的な特性となる。

まあ創造神な訳だしこここまでぶっとんだ能力じゃないと逆に違和感

この神々しい見た目と世界を創ったという飛びぬけた設定で**かわいいオール100族達**と同じ種族値とかだったら嫌だぞw

うさりんごはVジェネレードを修得したからまあまあ肩を並べられ...る？

プレートによる補正があるから実質威力120だな

なあ、アルセとミュウって結局どっちが最初なの？

アルセ（宇宙の祖）>ミュウ（ポケモンの祖）

だとしてもアルセがポケモンである時点で、ポケモンの全ての遺伝子を持つというミュウの方が最初って事になる。

それとも図鑑がテキトーなのか？

ベトベターの説明文、HGで「海底のヘドロから突然発生した」SSで「泥川から発生した」ってあるし、

「神話でそう語り継がれているだけで、アルセとミュウは他と比べてちょっと特殊なだけの一生命体に過ぎない」

って事でいいのかな？

話の時系列を並べるとアルセウスが先。そうなるとディアパルもミュウより先になる。

ダイパ政策陣がそこまで考えていなかったんだろ。

アルセウス、ディアルガ、パルキアは当初人間でもポケモンでも神でもない存在だった。そこへミュウが現れ、自分の遺伝子を3匹に与えて3匹はポケモンになった...という説を提唱してみる...

無理があるか。

All 所詮神話だし、ミュウ以外のポケモンの起源を出しちゃいけないなんて縛りは無からう。

ポケモンカードではなんとアルセウスだけでデッキを作れるぞ!!

しかも他のフォルムチェンジャーと違って同じ名前でも何枚も入れられるトンデモ仕様!

まあそんなに入れたところで勝てるわけでもないんだけどね。

LV.Xは使いやすそうだけだな。

実際にアルセウスのみでデッキを作ってしまった俺がいる。

アルセ水2、炎3、草3、雷3、超3、闘1、悪1、鋼2、無1、Lv.X(メテオブラスト版、サイキックボルト版各1)、「はじまりの扉」4、「アルティメットゾーン」1、他エネルギーの構成。

使い勝手？悪いなんてもんじゃないぜ！

とにかく欲しいエネルギーが欲しい時に無いことが多すぎた。

でも見栄えがいいので、今後手を加えることはないかも。

無のやつの波紋のうねりを使えばなんとかなる...かな？

理論上唯一LV100の時すべての能力が300を超すことが可能なポケモン

HP以外の能力の個体値がUのとき性格無補正で努力値100振りてLV100にすればちょうど300になる

$100 * 5$ （攻撃、防御、特攻、特防、素早さ）= 500でこれでも10余る

HPは個体値逆Vでも350まで上がる

これは凄いことなのか・・・？

全ステータス300突破の可能性を持っているということは、それだけ種族値All120が凄まじいって事なんだと思う。

伊達に全ポケ最大の種族値総和ではないって事か...技の構成も弾力があるし。

特殊の最高威力100以下のタイプ岩、地、虫、毒、霊、悪、鋼、さばきのつづてはありがたいです。

毒と鋼はあんまり使わない気がする。岩はかなり有用かもしれないが、

フォームチェンジ中のアルセウスにトリックやすりかえ等が無効なのは有名だが、
実は **ノーマルタイプの時でも** これらは効かなかったりする。バトレボとプラチナで検証済。
アルセウスから技を使っても同じなので、こいつが教え技で覚えるトリックは完全な無駄技に・
・・

ちなみにアルセウスへのいえきやなやみのタネも無効で、トレースはポワルンのてんきや同様アルセウスの次に出てきたポケモンに発動します。

さらにミイラも実験したがならなかった。特性で強さつけるとするとマルチタイプが一番強いって感じかな。

持ち物変化+特性変化防止って地味に強いよね

少なくともノーマルタイプでこいつを使うとしても死に特性にはならなさそう

そもそもフォームチェンジするのか！？...あ、プレートでタイプが変わるアレか。

いつになったら天界の笛配布するんだろう...、HGSS発売で完全にタイミング逃してないか？前売り券特典は勘弁してほしいなあ

もう配布はないだろ、お蔵入りってことだ。

ダイパの時点で本当にお蔵入りなら、プラチナに必要なもないてんかいのふえのデータは入れないだろう。

まあ、仮に配布されたとしてもシントいせきには行けないと思うがね。

仮に配布するならいつ配布すんだよ。今年中に新作出るってのに。

もしかするとGWに・・・ないかw 夏休みはおそらくセレビィだろうし

マクドナルドで「マックでDS」一周年とか適当な理由つけて配布しそう。

BW発売と合わせて『BW発売記念！』とかで配布・・・はないか。

×7 いっそお蔵入りのままの方が本当の意味で幻のポケモンになっていいんじゃないかね。昔と違って「幻のポケモン」って割と簡単に手に入るようになったからありがたみが薄れてきた感がある...もちろん入手したときは嬉しいけどさ。

こんなのあった<http://www.mcdonalds.co.jp/donaldroom/index.html>

もうこれだけ新作の情報来て未だに笛の情報がないということは本当にお蔵入りもしくは忘れた頃に配布という感じになりそうだな...

お蔵入りじゃない？FRLGの時だって何かあった気がするし。

FRLGとエメのへんげのどうくつはカードe+で出現ポケモンが変化する使用だったらしい
他にも7の島やエメのルネシティの民家内にあるダンボールで塞がれた入り口とか
DPtのポケモンやしきの入れない部屋とか

ポケダンでは空の探検隊に像のみ登場。ディアルガの言っていた自分よりも上の存在とは恐らくはこいつの事だろう。

実物は冒険団シリーズに登場。特性によりバージョン毎に決まったタイプ(炎・水・電気)を使え

る。
ドット絵での活躍が唯一なただけあってか、今回の能力面で非常に優遇。
初期・上昇ST共最高クラスだけに留まらず必要経験値も少なめ、技マシンも含めた豊富な技のレパートリー...
最後のLv1ダンジョンでは言わずもがな、他所でも畏に弱い(ディアルガ達と同じ賢さ)のを除けばPTの要としても十分活躍できるだろう。
まさにこいつが目玉ともいえるゲーム。尚、台詞は専用でなんと敬語です。

「ポケモンレンジャー光の軌跡」の過去ミッションでは最後のミッションにボスとして登場。もちろんものすごく強い。そして戦闘BGMがかなりクラシック調で秀逸。

kwsk

ほらよ

つ「**戦闘BGM**」

つ「**過去アルセウス戦**」(ネタバレ注意)

こいつって、**こいつ**みたいに違う色のやつが図鑑に登録されたりしないんだな。見比べられなくて、残念。

同じく特性で変化する奴らはちゃんと載るのにね。タイプ検索にも影響する以上、マイチェンでこそはちゃんと追加して欲しい。そういやこれって**奴**もなのだろうか？

DPtの没データに専用戦闘BGMが存在する。

HGSSでは配布イベントで使用されたが...

ちなみに**こんな感じ**。

ポケレンのBGMもそうだが、創造神にはクラシックが似合うのだろうか？

• **アルセウス**

- **アルパカセウス型**
- **我が名はアルセウス(消防)型**
- **アルセウス無双型(ダブル)**
- **秘伝型**
- **BW秘伝型**
- **一致重力地震型**
- **一致重力特殊地面型**
- **なんちゃってフライゴン型**
- **飛べない型**
- **ステメデス型**
- **映画(アルセウス超克の時空へ)型**
- **おしおき型**

超サディスト型

-
- はじまりの間からの騒音型
- ビーーーーーム型
- 戦艦みたいな型
- もしも初代型
- ペルセウス座流星群型
- 低威力フルアタ型
- 2009年の映画の妄想
- 覚える技
 - レベルアップ
 - 技マシン
 - 教え技
 - その他
- 遺伝

アルセウスの名前の由来については[アルセウス/名前の由来ログ](#)に移動
創造神議論については[アルセウス/創造神議論ログ](#)に移動

アルパカセウス型

性格：おっとり/おだやか/おくびょう/てれや/おとなしい

個性はこうきしんがつよいあたり。

人懐っこく、少々頑固らしいのでそれっぽい個性もいいかも

技：しおみず(唾を吐く)/どくどく(これも唾を吐く)/ヘドロばくだん(さらに激しく唾を吐く)/
しっぺがえし(まゝこれも相手にやられたときに唾をry)/さばきのつぶて(そして裁きを下すツry)

某アルパカセウスなるものの画像を見て無理やり考えてみた

あちらから攻撃をしかけてくることはまずないアルパカだが、

唯一の攻撃として争いのときに唾を吐いてくる それだけ

唾を吐くから連想する技が思いつかないから無理やり入れてみたが、ちょっと厳しいかな...

あまえるとかにらみつけるとかあればな

我が名はアルセウス(消防)型

持ち物：何か凄そうなアイテム

性格：適当

努力値：適当

必須技：さばきのつぶて

選択技：りゅうせいぐん、ちきゅうなげ、じこさいせい、ほろびのうた、はかいこうせん

それでも、破壊光線は同タイプで威力225で結構いけるかも...?

裁きの飛礫2回の方が良い

破壊光線は2ターンに一回だからな

そういう考えは消防なんじゃないか?

破壊光線 敵ポケ撃破 敵弱点ポケ出す アルセ行動不可能 敵の攻撃 アルセ撃沈

だから

裁きのつぶて 敵攻撃 裁きのつぶて 敵撃破 敵弱点ポケ出す アルセ交代

の方がいい気が...

敵弱点ポケ出す 破壊光線 敵弱点ポケ撃破 敵弱点突けないポケ出す アルセ行動不可能

アルセ攻撃に耐える 破壊光線 勝利

という例もある

そうか、何気にりゅうせいぐん覚えるんだな、コイツ

一応プレートでドラゴンになれるからな・・・

型の名前は消防型のほうが良いような

おk。半修正しといた

ギガインパクトは候補に入らないか？ はかいこうせんとそれほど変わらないから無理かもしれないが...

消防はギガインパクトのマシン取らないと思う。

持ち物は竜のプレートが多いような希ガス

アルセウス無双型(ダブル)

性格：いじっぱり

努力値：攻撃252 素早さ252

持ち物：もののけプレート

技：つるぎのまい しんそく じしん いわなだれ

下僕3匹が立て続けに大爆発する中、平然と剣の舞をするアルセウス様。
下僕の技は基本的に大爆発（自爆）と寝言だけで
持ち物は拘りスカーフ、拘りハチマキ、命の玉、シルクのスカーフ、ラムのみなど
ゴーストタイプか特性しめりけで鮮やかに止まるので、力押しが下僕の技で対応する。
シャドクロは候補にないの？タイプ一致でゴースト狩れるといいと思うんだが

秘伝型

性格：なんでも

努力値：好きにこなさい

持ち物：おまもりこばん

確定技：そらをとぶ

候補技：いあいぎり なみのり かいりき きりばらい いわくだき たきのぼり ロッククライム

なんと全種類の秘伝技を覚える。これで冒険が楽になるぜ!

神様に乗って天を翔るぜ!格好良いぞ~!凄いぞ~!まるでペガサスだ!

創造神様を馬車馬のようにこき使ってやろうと言うコンセプト。バチが当たるとかの突っ込みはノースルーだね

ん、コイツもともとペガサスじゃね?

コイツは「創造神」、他の何にも該当しない正真正銘の神。つかアレは羽じゃなくて触角だ麒麟(ビールのラベルになってるアレ)に見えるのは僕だけ?

HGSSのうずしお、旧秘伝技のフラッシュやダイビングも覚えられる。あなをほるとかは不可。

B W 秘伝型

性格：なんでも

努力値：好きにこなさい

持ち物：こぶしプレート

確定技：そらをとぶ

候補技：いあいぎり なみのり かいりき たきのぼり フラッシュ

BWにおける秘伝要員型。

こぶしプレートを装備することによりヤグルマの森の欠片回収もできるのがポイント。

ダイビングが覚えられないのが玉に傷。

なんで覚えられなくなったのか意味不明だが、第四世代の教え技で習得できるのでシフターで解決

一致重力地震型

性格：いじっぱり、ようき

努力値：攻撃252素早さ252HP6

持ち物：だいちのプレート

技：じゅうりょく じしん

タイプ一致で重力地震が1匹で使えるのはこのアルセウスと**こいつ**だけだ!

妄想：飛行ついてるから安心してクロバットやエアームドに地震をぶっ放すぜ!!

現実：重力した後に催眠や歌うを食らってあぼーん

未だ、うたうを使われる現実にぶつかったことがないのだが。

一致重力特殊地面型

性格：ひかえめ、おくびょう

努力値：特攻252素早さ252HP6

持ち物:だいちのプレート

技：じゅうりょく さばきのつぶて

タイプ一致で重力高威力特殊地面が1匹で使えるのはこのアルセウスと**こいつ**だけだ!

妄想：ハハハ、マタドガスやサンダーに1発地面をかましてやるぜ!

現実： の型に同じ

なんちゃってフライゴン型

性格：なんでも

努力値：好きにしなさい

持ち物：りゅうのプレートとか

確定技：りゅうせいぐん しんそく

候補技：だいちのちから だいもんじ他フライゴンも使える技

むしもどきの立場を脅かせ!

ちなみにアルセウスの不一致りゅうせいぐん<フライゴンの一致りゅうせいぐん

プレート持たせたら普通にタイプ一致で**えびふりゃ**より上じゃね?

飛べない型

性格：適当

努力値：適当

持ち物：パワフルハーブ

技：じゅうりょく/そらをとぶ/リサイクル

理想...命中率100%以上のそらをとぶで奇襲! リサイクルすれば何度でも1ターンでそらをとぶが撃てるぞ!

現実...飛べね～

リサイクルしてる暇があったら空飛ぶを試みる 練習すれば何でもできるぞ! という突っ込み入れてしまったではないかwwwwww

理想(妄想)・現実系のネタでは一番面白いと思う。理屈もこじつけも何もないから。

ステメデス型

性格：補正なしのもの

努力値：HP85 攻撃85 防御85 特攻85 特防85 素早さ85

持ち物：もののけプレートorこわもてプレート

確定技：はかいこうせん

後は何か強そうな技

私はネオアルセウス

すべての記憶、すべての存在、すべての次元を消し

私も消えよう永遠に!!

某スレで有名になった幻のガセポケ

不思議な守りで悪/ゴーストはどう足掻いても再現不可なので、タイプだけでも。

映画（アルセウス超克の時空へ）型

性格：ゆうかん（隕石に立ち向かう）orおだやか（怒ってない時の慈悲深い性格）

個性：ちょっとおこりっぽい、うたれづよい、かんがえごとがおおい等

持ち物：各種プレート（しずく、いかづち、みどり、だいち、りゅうのプレートはNG）

確定技：さばきのつぶて、たつまき、りゅうのはどう

選択技：トリック（宝玉を渡す/返して貰う）、げきりん（人間への怒り）、ハイパーボイス（絶えろオーツ!）

映画では「自在にタイプを変えることであらゆる技を無効化する」とされているが、実際はノーマル、でんき、かくとう、じめん、エスパー、ゴーストの技とやけど、こおり、どく状態しか無効化できない。

そのへんはアルセウスがめっちゃ硬いからほぼ無効的な解釈をしてる

また、ディアルガのはかいこうせんはゴーストタイプになって無効化していたがアルセウス自身はギラティナにはかいこうせんを喰らわせているという矛盾。かえんほうしゃだと言われればそう見えなくもない演出だが、アニメや映画でよく使われるのはかいこうせんは黄色と橙の光線、火炎放射は赤と橙。アルセウスが放っていたのは黄色と橙の光線だったハズ...

それがりゅうのはどう。テレビシリーズのと全然違う...

ちなみに、りゅうのはどうはディアパルに撃った紫のエネルギー波みたいなヤツ。何かの記事にも「衝撃波」と書かれていたので、ほぼりゅうのはどうで間違いのないと思われる。たつまき。最初は時の咆哮かと思ってしまった。

ディアパルの攻撃を無効にした後にふぶきで反撃してたように見えたので追加した俺はりゅうせいぐんだと思ってた。

タイプ相性はさほど気にしないと思われるポケモン映画で何の脈絡もなく氷技を出すとは思えないが、

裁きのつぶての別バージョンと予想。普通の裁きのつぶてよりゲーム本編の演出に近いし。

おしおき型

性格：いじっぱり、ようき

努力値：素早さorHP252 攻撃252

持ち物：こわもてプレート

技：いばる おしおき

威張る おしおきで相手に大ダメージだ!おまけにプレート補正もあるぜ!

素早さ120だから誰の劣化でもない!

...レベル100固定なんて知りません。

超サディスト型

持ち物：くろいメガネ辺り

性格：いじっぱり

努力値：攻撃全振り

必須技：おしおき

選択技：どくどく つるぎのまい しっぺがえし どくづき きあいだま

上記のおしおき型から作成。

読んで字のごとくドSなアルセウス。何でまたこんなを作ったかと言うとおしおきはレベルアップ技でなく初期技です。ゲーフリさんどう考えてもネタです。本当にありがとうございました。

今では私はお爺さん

いじめる相手は勿論**映画で暴れまくっている悪い息子たち**

何故なら彼ら悪い子だからです。

はじまりの間からの騒音型

性格:せっかち/ひかえめ

努力値:特攻素早さ252 防御6

持ち物:ノーマルのままでいい。

技:ハイパーボイス/ほろびのうた/ねむる&ねごとorほえる

はじまりの間から聞こえてくる騒音。

ビーーーーーム型

性格:ビーム出したがり

努力値:特攻255 あと知らん

持ち物:フォーカスレンズ

技:れいとうビーム/ソーラービーム/チャージビーム/シグナルビーム

四つのビームを打ち分けるぜ!!レンズで気分だけでもビームを強化しようぜ!!!!

破壊光線もビームに入らないか?バトレボのグラフィック的に。

破壊光線も「デストロイビーム」とかだったらカッコいいのになw(字数がアレなわけだが...)

「デスビーム」...ダメかw

しねしねこうせん乙

×3 破壊光線は英名で「ハイパービーム」らしい。

戦艦みたいな型

性格:冷静

努力値:防御と特殊で255がいいww

持ち物:フォーカスレンズ

候補技

ビーム：破壊光線 れいとうビーム ソーラービーム ラスターカノン チャージビーム

map?：ハイパーボイス みずのはどう

バリア：ひかりのかべ リフレクター まもる

その他

りゅうせいぐん（ミサイル大量発射）

タネマシンガン（弾幕）

とりあえず、ビーム型を見て作ったww

「だいばくはつ」もありでは？

なんかどこかのアニメか何かであったような気が

もしも初代型

性格：補正がかからないやつ

努力値：全て85ずつ

持ち物：そんな物(ry

技：はかいこうせん、サイコキネシス、ふびき、10まんボルト

HP 攻撃 防御 特殊 素早

120 120 120 120 120

基本は破壊光線で攻める、ゲンガーにはサイキネ、岩地面には吹雪、化石には10万、ケンタロスより強いかも。

しかし、[こいつら](#)には遠く及ばないだろうさ。

剣の舞はいかんの？

完全にケンタロスの上位互換じゃないかw

ペルセウス座流星群型

NN：ペルセウス

技 流星群

2009年(8月13日現在)はペルセウス座流星群が見れるぞ!!すごいぞ かつこいーぞー
だからニックネームを『ペルセウス』にすると、

「ペルセウスの りゅうせいぐん!」と出るぞ。

すごいぞーかつこいーぞー

低威力フルアタ型

性格：好きなように

努力値：好きなように

持ち物：好きなように

技：いわくだき/うずしお/やきつくす/どろかけ

威力40以下の技で殴りまくってみよう！火力のなさにみんなびっくりするぞ！

2009年の映画の妄想

[アルセウス/2009年の映画の妄想ログ](#)に移動

覚える技

レベルアップ

Lv.	技	威	命	タイプ	分類	PP
1	ちきゅうなげ	-	100	かくとう	物理	20
1	コスモパワー	-	-	エスパー	変化	20
1	しぜんのめぐみ	-	100	ノーマル	物理	15
1	おしおき	-	100	あく	物理	5
10	じゅうりょく	-	-	エスパー	変化	5
20	だいちのちから	90	100	じめん	特殊	10
30	ハイパーボイス	90	100	ノーマル	特殊	10
40	しんそく	80	100	ノーマル	物理	5
50	リフレッシュ	-	-	ノーマル	変化	20
60	みらいよち	80	90	エスパー	特殊	15
70	じこさいせい	-	-	ノーマル	変化	10
80	はかいこうせん	150	90	ノーマル	特殊	5
90	ほろびのうた	-	-	ノーマル	変化	5
100	さばきのつぶて	100	100	ノーマル	特殊	10

技マシン

マシン 技 威 命 タイプ 分類 PP

技02	ドラゴンクロー	80	100	ドラゴン	物理	15
技03	みずのはどう	60	100	みず	特殊	20
技04	めいそう	-	-	エスパー	変化	20
技05	ほえる	-	100	ノーマル	変化	20
技06	どくどく	-	85	どく	変化	10
技07	あられ	-	-	こおり	変化	10
技09	タネマシンガン	10	100	くさ	物理	30
技10	めざめるパワー	-	100	ノーマル	特殊	15
技11	にほんばれ	-	-	ほのお	変化	5
技13	れいとうビーム	95	100	こおり	特殊	10
技14	ふぶき	120	70	こおり	特殊	5
技15	はかいこうせん	150	90	ノーマル	特殊	5
技16	ひかりのかべ	-	-	エスパー	変化	30
技17	まもる	-	-	ノーマル	変化	10
技18	あまごい	-	-	みず	変化	5
技19	ギガドレイン	60	100	くさ	特殊	10
技20	しんぴのまもり	-	-	ノーマル	変化	25
技21	やつあたり	-	100	ノーマル	物理	20
技22	ソーラービーム	120	100	くさ	特殊	10
技23	アイアンテール	100	75	はがね	物理	15
技24	10まんボルト	95	100	でんき	特殊	15
技25	かみなり	120	70	でんき	特殊	10
技26	じしん	100	100	じめん	物理	10
技27	おんがえし	-	100	ノーマル	物理	20
技29	サイコキネシス	90	100	エスパー	特殊	10
技30	シャドーボール	80	100	ゴースト	特殊	15
技31	かわらわり	75	100	かくとう	物理	15
技32	かげぶんしん	-	-	ノーマル	変化	15
技33	リフレクター	-	-	エスパー	変化	20
技34	でんげきは	60	-	でんき	特殊	20
技35	かえんほうしゃ	95	100	ほのお	特殊	15
技36	ヘッドバクだん	90	100	どく	特殊	10
技37	すなあらし	-	-	いわ	変化	10
技38	だいもんじ	120	85	ほのお	特殊	5
技39	がんせきふうじ	50	80	いわ	物理	10
技40	つばめがえし	60	-	ひこう	物理	20

技42	からげんき	70	100	ノーマル	物理	20
技43	ひみつのちから	70	100	ノーマル	物理	20
技44	ねむる	-	-	エスパー	変化	10
技50	オーバーヒート	140	90	ほのお	特殊	5
技52	きあいだま	120	70	かくとう	特殊	5
技53	エナジーボール	80	100	くさ	特殊	10
技55	しおみず	65	100	みず	特殊	10
技57	チャージビーム	50	90	でんき	特殊	10
技58	こらえる	-	-	ノーマル	変化	10
技59	りゅうのはどう	90	100	ドラゴン	特殊	10
技61	おにび	-	75	ほのお	変化	15
技62	ぎんいろのかぜ	60	100	むし	特殊	5
技65	シャドークロー	70	100	ゴースト	物理	15
技66	しっぺがえし	50	100	あく	物理	10
技67	リサイクル	-	-	ノーマル	変化	10
技68	ギガインパクト	150	90	ノーマル	物理	5
技70	フラッシュ	-	100	ノーマル	変化	20
技71	ストーンエッジ	100	80	いわ	物理	5
技72	ゆきなだれ	60	100	こおり	物理	10
技73	でんじは	-	100	でんき	変化	20
技75	つるぎのまい	-	-	ノーマル	変化	30
技76	ステルスロック	-	-	いわ	変化	20
技77	じこあんじ	-	-	ノーマル	変化	10
技79	あくのはどう	80	100	あく	特殊	15
技80	いわなだれ	75	90	いわ	物理	10
技81	シザークロス	80	100	むし	物理	15
技82	ねごと	-	-	ノーマル	変化	10
技83	しぜんのめぐみ	-	100	ノーマル	物理	15
技84	どくづき	80	100	どく	物理	20
技85	ゆめくい	100	100	エスパー	特殊	15
技86	くさむすび	-	100	くさ	特殊	20
技87	いばる	-	90	ノーマル	変化	15
技90	みがわり	-	-	ノーマル	変化	10
技91	ラスターカノン	80	100	はがね	特殊	10
技92	トリックルーム	-	-	エスパー	変化	5
秘01	いあいぎり	50	95	ノーマル	物理	30

秘02	そらをとぶ	90	95	ひこう	物理	15
秘03	なみのり	95	100	みず	特殊	15
秘04	かいりき	80	100	ノーマル	物理	15
秘05	きりばらい(DPt)	-	-	ひこう	変化	15
秘05	うずしお(HGSS)	15	70	みず	特殊	15
秘06	いわくだき	40	100	かくとう	物理	15
秘07	たきのぼり	80	100	みず	物理	15
秘08	ロッククライム	90	85	ノーマル	物理	20

教え技

DP	Pt	HS	技	威力	命	タイプ	分類	PP
			りゅうせいぐん	140	90	ドラゴン	特殊	5
			いびき	40	100	ノーマル	特殊	15
			こごえるかぜ	55	95	こおり	特殊	15
			どろかけ	20	100	じめん	特殊	10
			スピードスター	60	-	ノーマル	特殊	20
			れんぞくぎり	10	95	むし	物理	20
			ダイビング	80	100	みず	物理	10
			あやしいかぜ	60	100	ゴースト	特殊	5
			しねんのずつき	80	90	エスパー	物理	15
			トリック	-	100	エスパー	変化	10
			とっておき	130	100	ノーマル	物理	5
			アイアンヘッド	80	100	はがね	物理	15
			アクアテール	90	90	みず	物理	10
			げきりん	120	100	ドラゴン	物理	15
			げんしのちから	60	100	いわ	特殊	5
			シグナルビーム	75	100	むし	特殊	15
			だいちのちから	90	100	じめん	特殊	10
			てっぺき	-	-	はがね	変化	15
			とびはねる	85	85	ひこう	物理	5
			ねっぷう	100	90	ほのお	特殊	10
			おいかぜ	-	-	ひこう	変化	30
			じゅうりょく	-	-	エスパー	変化	5
			マジックコート	-	-	エスパー	変化	15
			ずつき	70	100	ノーマル	物理	15

その他

技	威力	命	タイプ	分類	PP	詳細
ときのほうこう	150	90	ドラゴン	特殊	5	配布（映画「アルセウス 超克の時空へ」）
あくうせつだん	100	95	ドラゴン	特殊	5	配布（映画「アルセウス 超克の時空へ」）
シャドーダイブ	120	100	ゴースト	物理	5	配布（映画「アルセウス 超克の時空へ」）

遺伝

タマゴグループ タマゴ未発見

性別 ふめい