

## ロズレイド

No.407 タイプ：くさ/どく

特性：しぜんかいふく(引込むと状態異常が治る)

どくのトゲ(直接接触技を受けたとき、相手を30%の確率で「どく」状態にする)

入手可能ソフト：ダイヤモンド/パール/プラチナ/ハートゴールド/ソウルシルバー

HP 攻撃 防御 特攻 特防 素早

ロズレイド 60 70 55 125 105 90

ばつぐん(4倍) ---

ばつぐん(2倍) ほのお/こおり/ひこう/エスパー

いまひとつ(1/2) みず/でんき/かくとう

いまひとつ(1/4) くさ

こうかなし ---

ご存知!薔薇仮面くん!

知ってる人は知ってるネタ

アカネとピカチュウの隠された互換性

それこそ知ってる人しか知らないネタじゃん!?なんで途中で変わったんだろ?

最近、こいつの鳴声の中に「ポロロロンッ」というハーブのような音が混じっていることに気付いた。

一体何の音なんだ?

初代から脈々と耐久による状態異常や補助での戦いが

受け継がれてる草+毒系列だが、

こいつはかなり攻撃的であり、積極的に戦うことができる。

もちろん状態異常との絡め技も可能。

その反面、積み技に乏しいのが難点だが・・・。

ナタネの切り札

二番目にジムなのにステータス激高だが草技しか使わないので吸い取ると成長を覚えたスポミーでがんばって倒すことができる。

なんて俺すぎて吹いたwww

どくばり持ってるぞ、くさむすび、どくばり、マジカルリーフ、しびれごな

ズバットなら全ての攻撃を抑えられる

俺はハクタイの森のドクケイル使った。多少面倒だが念力も使えるし多分ズバットよりも安定する。

ひょっとしてモルフォンとの差別化できる唯一の点がそれだったりして・・・。

鉄壁使える時点で差別化できてますから

光の壁も使える時点で(ry

記憶どおりではノズパスを進化させて無双できるはず。

実はナタネ戦はイジメと思えるほど対抗できるポケモンがかなり多い、  
(ヒコザル、ムックル、ホーホ、アゲハント、コロトック、ドクケイル、ヤミカラス、ズバット、ケーシィ、ポニータ、ゴース、ヘラクロス、ミノムッチ、ビークイン)

いくらなんでもナタネ涙目である。

しかも残りの2体は**日本晴れという炎タイプ相手に自ら死に行く亀と晴れないと仕事できない花**という、

何かと頼りない相手である。

その為**実力が生きた化石の謎のポケモン、リメイク金銀で蜻蛉帰りの破壊力がヤバイ蠍螂、破壊力満載の格ボケ**等の歴代2番目ジムの切り札に比べると倒しやすい印象を受ける。

そして真のトラウマは前のジムの**ヘラクロスと同じ攻撃種族値のふざけた進化前**だと思う。あとロズレイドはムクバードの場合2発でなので油断は禁物。ある意味最初から強いとわかっているよりトラウマかも。

さらにBWでは**催眠術を使う上に敵討ちで大ダメージをぶちかましてくるミーアキャット**が立ちばばかります。

ロズレイド「もう嫌、こんな弱点の多い生!!毎回翼で撃たれ火の子で焼かれ、蟲に集られ...。おまけにリーダーはなんかMの気があるみたいだし、嫌だよこんな所...。」

**鬱ボット**「是非ともタマムシのエリカ様の所に来るといいよ、愉快的仲間達と共にリメイク金銀で喜んで歓迎するよ!!」

再戦時のエリカの手持ちに参入。やったね!

**2008年映画の主演**よりもコイツの方が花束っぽい。

しかも、コイツ「ブーケポケモン」だもんな。

毒のトゲがびっしりと並んだ鞭を花束の中に隠し持っているそうだが、パワーウィップ所かつるの鞭でさえ覚ええない。

明らかにミサイル針や毒針の出そうな花束からは、卵技でミサイル針がハートの鱗で毒針が出るようになる。

折角なので、パワーウィップも思い出して欲しかった。

物まねでポイズンテールをコピーすれば、毒の鞭っぽいかもしれない。

サーナイトに続く宝の持ち腐れポケモン第2弾。サーナイトはブラックホールを作れるのに技にそれっぽいのがない。

どくづきじゃだめか?

たとえるなら「ロックマンの特殊武器になる攻撃を使わないボス」

いつも思うんだが、こいつって と どっちを粘ればいいのかわからない。

PBRでは女がこいつのコス着れるから、やっぱ かな?

こいつの見た目って宝塚の男役っぽいよな

ポケスペならナタネ戦でムチ使ってどくづきっぽいことしまくってたな

アニメのナタネのロズレイドは逃げ回るエイパム捕まえるために鞭(というか触手)みたいなもの使ってた。

ゆゆ様に見立てて だろ j k

俺は白哉兄様に見立てて で。要はどっちでも。

にするに決まってる。名前も変えて『レズロイド』ってNE！

図鑑説明を読んでから完全にSM嬢のイメージになってしまったぜ・・・

ちなみに、だ。

こいつの進化前のロゼリアは はなんと

よりもハイレグです。

ちょwwwそれなんて俺www 孵化で 見るたびにそう思ってたw

俺はスク水にみえt...いやなんでもない

ポケダン時間だと、**先生**と**緑色の剣士**と組んで「レイダース」というチームを結成している

チームの紅一点かと思いきや、実は女言葉を話す であるらしい

のロズレイドが嫌いなわけではないが、せめて男なら男で喋り方も男にして欲しかったな...

プクリンの知り合いということは天才プクリンのスポミーかな？昔からの男の娘って感じかもしれないぞ

図鑑ではロゼリアってめっちゃ小さかったような...

もうちょいでかくてもいいよな。パトレボじゃ小さすぎて見づらい・・・。

実はこいつ、ピチューと身長も体重も一緒。

初出のRSEでは進化しないたねポケ扱いだったからじゃない？

ダイパ発売前にあったコミュニティサイト見たいなところで、デザーナーの杉森さんが「ロゼリアが進化するってどう思う？」って聞いてきたから、きっと新作でドラクエのローズバトラーみたいなでかくてごついやつに進化すると予想してしまったけど、結局今まで小さかったサイズが大きくなっただけだった・・・

余談だが、進化前のロゼリアはRSE, ダイパのときは目を瞑っていた。公式絵でも目を瞑っている。

それが、プラチナではアニメやポケモンXDのときのようにつぶらな目が見えている。

なんかBWのロゼリアは可愛かったわ

こいつって、ジムリーダーの切り札の割には使ってくるトレーナー結構多いよな。

ダイパで殿堂入り前に登場する進化する草ポケは、スミボー系統とナエトル系統、チェリム系統しかいないからな。

スミボーワロタwww

何で？

スミボーじゃなくてスポミー

ユキカブリ「へえ、そうなんだ・・・」

さらに余談だがRSでタマゴロード走ってる時に間違っ草むらに突っ込んだら色違いロゼリアがでてきて超感動した。

無事ゲットして手持ちに加えたら、後ろ姿がものすごくエロくてびっくりした。サーナイトなんかめじゃないエロさ!

DPでは色気が半減しちゃって残念だ。やっぱりゲーフリも裸エプロンはまずいと思ったのかな。

というかロゼリアってドット絵だと顔青いよな  
すごい違和感感じた覚えがある

エメのピラミッドで色ロゼリアが出てきて泣く泣くスターミーの冷凍で殺したのを思い出して悲しくなった。

サーナイトよりキルリアの後ろ姿の方がよっぽどエロいと思うのだが...こっちもDPで直されたみたいだが

そうそう。アレすぎて使うのすら躊躇ったわ。

色違いは紫と黒の花が毒々しくていいな

ポケダン時間以降では、

タマゴからのみだが唯一こころのめを使える草タイプとして重宝する。

タネマシンガンやミサイルばり等と組み合わせれば心強い味方として頼りになる事だろう。

昨日のポケモンの次回予告で、ナオシのロゼリアがロズレイドに進化していたことが判明。

すごくどうでもいいが、

最後のほうのナレーションの声聴いて懐かしくなった。

あとナレーションの特に懐かしいところは、

「おおーっと!!!」とか「効果は抜群だー！ー!!!」とか言うところ。

まあ、懐かしく思うのは俺だけでいいから。

バトレボの実況との声繋がりマシュマー・セロ型を作ったのは俺だけでいい

何故ここまで誰もシロナの手持ちである事に触れないのだ。

いやBWでは解雇されたけどさ.....

夢特性はなんとテクニシャン。しかし前作まで威力60だったギガドレインが威力75に変更、テクニシャン適用外になってしまった。

必中のマジカルリーフもあるがリフストや強化された花びらの舞などがあるのでアタッカーにするには微妙なところ。耐久も通常のギガドレイン+自然回復の方が優秀...。今のところ解禁されてもめざパの威力アップくらいにしか役立ちそうにないので、今後の教え技に期待したい。

新技ベノムショックが地味に5だけ大きくて適用外なのは悔やまれるよなあ。

特殊型テクニシャンは珍しいからぜひ教え技などで原始の力やあやしいかぜが与えられることを願う。どちらも苦手な炎やエスパーに抜群で追加効果がおいしい。

適用技は、

すいとる、どくばり、メガドレイン、マジカルリーフ、りんしょう、いあいぎり、ミサイルばり、はっ

ばカッターとかなり少ない。

特殊技に関してはめざパかマジカルリーフくらいしかまともな適用技が無い。

やっぱりテクニシャンと言えれば物理型なのか...

だがそのめざパが強力。どんなタイプでも威力90で使えるのは正直やばいと思う

まあ、理想個体値が少々低めになってしまうのが問題だが

一応タネマシンガンもある。物理技で使えるのもこれくらいのもんだが70は地味に高いので無視するのも勿体ない。頑丈対策にはなるかと

---

## • ロズレイド

- **賀正新年型**
- **天変地異型【ネタ】**
- **SINGO君型【ネタ】**
- **女王様型【ネタ】**
- **ナタネのロズレイド型**
- **プラチナの強化ナタネのロズレイド型**
- **目指せ！ポケマガ殿堂入りの型**
- **対炎ポケモン型**
- **シードフレア型**
- **シュウ型【ポケモンAG】**
- **チアガール型【ロゼリア】**
- **マダムのヨシノ型**
- **何故か草食で止まる型**
- **ベノムショック型**
- **サブウェイ型**
- **物理型**

## • 覚える技

- **レベルアップ**
- **技マシン**
  - **第4世代まで**
- **タマゴ技**
- **教え技**
- **その他**

- [遺伝](#)

- [遺伝経路](#)

- 

- [外部リンク](#)

---

### 賀正新年型

性格:おめでたそうなの

努力値:「正月(1/1)」らしく『HP11 攻撃11 防御11 特攻252 特防11 素早219』

特性:回復おめでとう!...って事でしぜんかいふく

持ち物:めでたそうなクラッカーばいのとか

技:はなびらのまい(紙吹雪)/にほんばれ(元旦、晴れておめでとう!)/おんがえし(いままでありがt(ry)/こらえる(体力残っておめでとう)

正月らしくおめでたい型。これが作成された日が正月から3日たってる1/3だが気にするな!

吹いてしまったww

ネタにこだわるならボールカプセルもつけようぜ

その素早さから初詣219のか。

### 天変地異型【ネタ】

性格:おくびょう

努力値:素早さ252 耐久調整 残り特攻

特性:しぜんかいふく

持ち物:くろいへドロ

確定技:あまごい にほんばれ ウェザーボール エナジーボールorソーラービームorリーフストーム

ルビサファの伝説の如く天候を操り、威力100級の御三家タイプの技を放つ型

しかしてその実体は晴れパ型と雨パ型の劣化融合

劣化にあたるのかそれとも...

虹パとかだったら便利かも...

### SINGO君型【ネタ】

性格:知らん

持ち物:おおきなねっこ

努力値:知らん

技:やどりぎのたね こうごうせい ギガドレイン あと知らん

これでみんなもSINGO君だ！！

ちなみに彼がねをはるを選ばなかった理由は交換を前提として考えたからだと思う。交換しても効果が続くやどりぎのたねを選んでいるのと、アクアリング+たべのこしのミロカロスがバックに控えていたのが証拠。

凄いぜSINGO君！！

「SINGOー！！SINGOー！！」

お供には**ミミロップ**と**ミロカロス**を連れよう！

湯浅型で良くね？

いままで他の2匹をみて、最後此を見たが、やっぱりSINGOがいいと思うww

5/20のポケモンが、また奇跡的に良いバトルをしたら、またこんなノリの型ができそうだな。

「これでみんなも 君だ！！」「ちなみに彼が.....」「凄いぜ 君！！」

そうなることを大いに望むww

この鉄壁SINGO君の守りを見事破った秋山隊員だが、1ヵ月後...あとは言わずもがなorz

## 女王様型【ネタ】

性別：

性格：いじっぱり

個性：ちょっとおこりっぽい きがつよい ちょっぴりごうじょう等

努力値：HP252 攻撃252

特性：どくのトゲ

持ち物：あまいミツ おおきなキノコ きんのたま おおきなしんじゅ等

選択肢：すいとる しびれごな あまいかおり はなびらのまい メロメロ ゆうわく くさむすび

むしゃくしゃしてやった。今も反省していない。

つるのムチやパワーウィップがあればなあ...

とりあえずニックネームは「イン ン」あるいは「にし か」で。

サワジ エ カは？

ヒント・字数制限

エ カさまなんてどう？

## ナタネのロズレイド型

性別：知りません、知ってる方は追加よろ

性格：アニメでどうだったかわかります？ウィキペディア見ても分からなかったのも...

個性： と同じ

努力値：アニメで素早さ高かったなり攻撃高かったなり知っている人~

特性：知ってますか？

持ち物：適当に

確定技：くさむすび

選択技：フラッシュ ウェザーボール しびれごな どくばり マジカルリーフ

殆どの技構成はゲームと同じ。

草結びを巧みに使って体当たりしてきたサトシのナエトルを転ばせ、

日本晴れ状態のウェザーボールでナエトルを倒し、最後のエイパムもフラッシュで目くらまししたりと器用に戦っていた。

## プラチナの強化ナタネのロズレイド型

性別：

性格：適当に

個性：何でも

努力値：適当に

特性：しぜんかいふく

持ち物：適当に

技：はかいこうせん / リーフストーム / ヘドロばくだん / シャドーボール

かつて、痺れ粉とか草結びとかでテクニカルに戦っていたあの頃の姿はもうどこにも無い。

破壊光線&タイプ一致140技という、リメイク金銀のドラゴンマニアを想像させるかなり攻撃的な技構成である。

どうやら、強さを追い求めいい感じに育った結果が結果がこれらしい。

後のシリーズでは、きっと遺伝子組み換えしてバリアーとハイドロポンプ覚えて帰ってきます。

ウェザーボール覚え直した方が良かったか、鋼で止まるとか言ってはいけません。

晴れでもないのにウェザボいるのか？

ヒント：チェリム

ジムでナタネが使用していたやつとは別個体だな（技的に）。

## 目指せ！ポケマガ殿堂入りの型

名前：ロズレイド

持ち物：あついいわ

技：にほんばれ ソーラービーム こうごうせい ヘドロばくだん

7月号に掲載されていた型。

個性的なニックネームを付けずに応募した。

晴れパ起動員のようなだ。

だが残念なことにコイツは晴れより雨や砂のほうが機能する稀有な草。

雨なら炎を半減、それどころか炎を返り討ちにできるからなwww

バシャーモ？あいつは遅いから先制してウェザボで...

第五世代では加速されて突破という現実。というか毒使えばいいのに

## 対炎ポケモン型

性格：おだやかorひかえめor臆病

努力値：特攻か素早さ252 残り耐久系

持ち物：オッカのみ

必須技：みずあそび・あまごい

選択技：ウェザーボール・エナジーボール・じんつうりき・ねむりごな・ゆうわく・ヤドリギのタネ・ギガドレイン・こうごうせい

ひたすら炎技に強くなる型

炎ポケモンなら氷や虫技を覚えないことも多いからメインウェポンの威力を削りきったらなんとかなるはず。

燕返しなんて知りません。ポワルンも知りません。ファイヤーのエアスラッシュ？何それ美味しいの？

ルンパッパあてたほうが早いなんて言わせない

## シードフレア型

性格：ひかえめ/おくびょう

努力値：特攻252 素早さ252 HP6

持ち物：こうかくレンズ

確定技：ものまね

選択技：ねむりごな しびれごな ヘドロばくだん など

映画で配布されたシェイミかそいつからシードフレアをスケッチしたダブルと併用して高威力シードフレア！ヴォースゲー！

高威力のシードフレアなだけで実際はリーフスト（ry まあネタだもんな

## シュウ型【ポケモンAG】

性格：わかりません

努力値：ご自由に

特性:自然回復（多分）

持ち物：お好きにどうぞ

技：マジカルリーフ、はなびらのまい、ソーラービーム、しびれごな

ハルカのライバルでコンテストの華 シュウのロズレイド

DPではサオリとハーリーと3人で行動しているらしい

ちなみにタイプ一致10万ボルトにも耐えたサトシのスバメに圧勝していた

個人的にスポミー系統はシュウやらナオト（だっけ？）のせいでナルシストの印象がある  
余談だが別コロに連載されていた「サトシとピカチュウ」内のシュウは似ても似つかない凄い  
顔らしい。

ナオトちゃん、それナオシや。

## チアガール型【ロゼリア】

性別： 必須（色の違いはお好み）

性格：それっぽく（がんばりやとか）

努力値：HP252、素早さ252、残りのご自由に

特性：どちらでも

持ち物：きせきのタネ

技：ねむりごな/しびれごな/わたほうし/つるぎのまい/はなびらのまい/かげぶんしん/くさぶえ/  
からげんき/アロマセラピー

からお好みで4つ

ロゼリアがチアガールに見える、との事なのでワタッコのページを参考に作成。

各種「こな」（+ほうし）で紙吹雪っぽく。二種類の「まい」で激しくダンス（疲れて混乱したくない場合は「つるぎの」推奨）。

主役の時は「かげぶんしん」で沢山になってから踊ること。

「くさぶえ」で応援歌を演奏し、時々異性をメロメロにしよう。眠ってても気にしない。

ダウン気味のムードを「アロマセラピー」で打破するのもマル。カラ元気も時には大切。

「きせきのタネ」は持っているとお奇跡が起きるかも？

ダブルではぜひ**この子**と一緒に。

色違いは花の色が紫と灰色。普通のとどちらがチアガールっぽいかはお好みで。

ワタッコ同様（？）、**スリーパー**に注意。

D S 対戦で使うこと推奨。バトレボだと小さすぎてよく見えない罨orz

### マダムのヨシノ型

Lv : 60推奨

特性 : しぜんかいふく

性格 : 不明(上下補正が無い性格がベター)

持ち物 : なし

技 : どくどく/はなびらのまい/アロマセラピー/こうごうせい

ロズレイドでもいいけど、忠実に再現するならロゼリア推奨。

きっと誰もがお世話になってるはずの、マダムのヨシノさんのポケモン。

これで君も見ず知らずの子供に24000円も渡せてあげるようなお金持ちの気分を味わえるぞ！

1匹しか持っていないのでしぜんかいふくが意味をなしていない？鋼タイプで止まる？

ヨシノさんは普段は社交クラブの人たちとしか試合をしていないので仕方ありません。

きっと社交クラブの人はみんな**草四倍**のポケモンばかり出してくるのでしょう。

ダブルで**ジェントルマンのポケモン**と組ませてあげるとなお良いぞ！

### 何故か草食で止まる型

性格 : 控えめ以外の特攻

努力値 : 攻撃、特攻、素早さ適当に。

特性 : しぜんかいふく

持ち物 : きせきのタネ

技 : タネばくだん、めざめるパワー草、エナジーボール、ソーラービーム、草笛、眠り粉、痺れ粉から4つ

マリルリやキリンリキ、その他の**家畜類達**で完封される型。

そしてそれらのポケモンに技を撃つと爆発物や謎のパワーや命の力、太陽光線に眠くなる笛の音色、そして吸うと眠くなったり痺れたりする粉を食べて攻撃を上げる姿が見られるぞ。

堅い薔薇の茎(ハードプラント)、棘の腕( )などが欲しければ他のポケモンを使おう。

### ベノムショック型

性格:おだやかorおくびょう

努力値 : 特攻255、HPとすばやさは調整(これから調査)

特性 : どくのトゲ(推奨)orしぜんかいふく

持ち物 : 研究中

確定技：ベノムショック

選択技：どくどく、どくびし、リーフストーム、ギガドレイン、じんつうりき、シャドーボール、など

毒タイプとしての特攻はゲンガーに一步譲るものの、相手をどくにする手段が豊富なのが強み、机上論なので、ちょっと作ってみてどのくらい役に立つか試してみる。

ベノムショック、リーフストーム、やどりぎのタネ、アロマセラピー@どくのプレートで運用中、ドククラゲにどくびしを撒いてもらってから死に出して降臨してる。どくのトゲも発動率は上々。

努力値とくこう全振りでキュウコン、ウィンディなどの炎ポケモンがプレート込で乱1になる。現状ではロズレイド出すと炎に交換されることが多いが、毒のダメージを含めて入れ替えたターンで倒すことができる。

ただ、鋼など太刀打ちできないポケモンはいくらでもいるので安定性は微妙。物理耐久に欠けるどくタイプ2匹入れることになるのでパーティのバランスもちょっと悪い。

ベノムショック/エナボ/ウェザボ/しびれごな@どくばりで運用

ダストダスでどくびし巻いて死に出しとか半減読みで出す

鋼用に晴れウェザボのつもりだったけど鋼多いと選出しづらいのである意味要らないかもどくびしが効かないとしんどいのでPTで毒鋼飛行を制限できるといいかと

特性どくのとげならゴツゴツメット持たせてこらえるするのはどうだろうか

チラチーノのメロメロボディこらじたみたいに使える

他にHP減らすメリットのある技・特性がないから2/3で(連続使用考えるともうちょいマシだけど)無駄に終わるのが難点か

自力毒撒きだと宿みがとか毒まもに混ぜるとか思いついたけど、ロズレの耐久じゃきついな？

## サブウェイ型

性格:おだやか

努力値:HB特化

持ち物:おおきなねっこ

技:どくどく/やどりぎのタネ/まもる/ギガドレイン

まさかまさかの耐久型。ドレディアがやるのと同様なネタ度。

ちなみにサブウェイにはもう一つ、性格がずぶといで持ち物が黒いヘドロ、後はこれと全部同じな型が存在。

手抜き臭がぷんぷんするんだが...

その2

性格：ひかえめ

努力値：特功と素早さ

持ち物：オッカのみ

技：ウェザーボール/エナジーボール/しぜんのめぐみ/メロメロ

晴れパでもないのにウェザーボールを覚えている。しぜんのめぐみはハッサムやナットレイなどの鋼タイプ対策だと思うのだが、ひかえめからの攻撃81じゃちょっと微妙。メロメロとか外してにほんばれにすればいいのに... 技的に火力不足

## 物理型

性格：ようきorいじっぱり

努力値：攻撃素早さ252

持ち物：きあいのタスキとか

技：タネばくだん/タネマシンガン/どくづき/おんがえし/つるぎのまい/ねむりごな

ウツボットでやれと言いたいけどウツボットはどくづきを覚えられない

## 覚える技

### レベルアップ

GBA	DS			技	威力	命中	タイプ	分類	PP
1	1	1	-	すいとる	20	100	くさ	特殊	25
-	-	-	1	ウェザーボール	50	100	ノーマル	特殊	10
5	4	4	-	せいちょう	-	-	ノーマル	変化	40
-	7	-	-	みずあそび	-	-	みず	変化	15
9	-	7	1	どくばり	15	100	どく	物理	35
13	10	10	-	しびれごな	-	75	くさ	変化	30
17	13	13	1	メガドレイン	40	100	くさ	特殊	15
-	16	-	-	なやみのタネ	-	100	くさ	変化	10
21	-	16	-	やどりぎのタネ	-	90	くさ	変化	10
25	-	19	1	マジカルリーフ	60	-	くさ	特殊	20
29	-	22	-	くさぶえ	-	55	くさ	変化	15
33	-	25	-	ギガドレイン	75	100	くさ	特殊	10
-	-	28	-	どくびし	-	-	どく	変化	20
37	-	31	1	あまいかおり	-	100	ノーマル	変化	20
41	-	34	-	ねをはる	-	-	くさ	変化	20
45	-	37	-	どくどく	-	90	どく	変化	10
49	-	40	-	はなびらのまい	120	100	くさ	特殊	10

53	-	43	-	アロマセラピー	-	-	くさ	変化	5
57	-	46	-	こうごうせい	-	-	くさ	変化	5

## 技マシン

マシン	技	威力	命中	タイプ	分類	PP
技06	どくどく	-	90	どく	変化	10
技09	ベノムショック	65	100	どく	特殊	10
技10	めざめるパワー	-	100	ノーマル	特殊	15
技11	にほんばれ	-	-	ほのお	変化	5
技15	はかいこうせん	150	90	ノーマル	特殊	5
技17	まもる	-	-	ノーマル	変化	10
技18	あまごい	-	-	みず	変化	5
技21	やつあたり	-	100	ノーマル	物理	20
技22	ソーラービーム	120	100	くさ	特殊	10
技27	おんがえし	-	100	ノーマル	物理	20
技30	シャドーボール	80	100	ゴースト	特殊	15
技32	かげぶんしん	-	-	ノーマル	変化	15
技36	ヘドロばくだん	90	100	どく	特殊	10
技42	からげんき	70	100	ノーマル	物理	20
技44	ねむる	-	-	エスパー	変化	10
技45	メロメロ	-	100	ノーマル	変化	15
技48	りんしょう	60	100	ノーマル	特殊	15
技53	エナジーボール	80	100	くさ	特殊	10
技68	ギガインパクト	150	90	ノーマル	物理	5
技70	フラッシュ	-	100	ノーマル	変化	20
技75	つるぎのまい	-	-	ノーマル	変化	30
技77	じこあんじ	-	-	ノーマル	変化	10
技84	どくづき	80	100	どく	物理	20
技86	くさむすび	-	100	くさ	特殊	20
技87	いばる	-	90	ノーマル	変化	15
技90	みがわり	-	-	ノーマル	変化	10
秘01	いあいぎり	50	95	ノーマル	物理	30

## ■ 第4世代まで

マシン技	威力	命中	タイプ	分類	PP	BW
技09 タネマシンガン	25	100	くさ	物理	30	×
技19 ギガドレイン	75	100	くさ	特殊	10	Lv./タマゴ
技43 ひみつのちから	70	100	ノーマル	物理	20	×
技58 こらえる	-	-	ノーマル	変化	10	×
技78 ゆうわく	-	100	ノーマル	変化	20	×
技82 ねごと	-	-	ノーマル	変化	10	×
技83 しぜんのめぐみ	-	100	ノーマル	物理	15	タマゴ

## タマゴ技

GBA 4th BW 技	威力	命中	タイプ	分類	PP
まきびし	-	-	じめん	変化	20
こうごうせい	-	-	くさ	変化	5
ミサイルばり	14	85	むし	物理	20
わたほうし	-	100	くさ	変化	40
ねむりごな	-	75	くさ	変化	15
はっぱカッター	55	95	くさ	物理	25
こころのめ	-	-	ノーマル	変化	5
リーフストーム	140	90	くさ	特殊	5
じんつうりき	80	100	エスパー	特殊	30
タネばくだん	80	100	くさ	物理	15 PtHS:教え
ギガドレイン	75	100	くさ	特殊	10 4th:Lv./技19
しぜんのめぐみ	-	100	ノーマル	物理	15 4th:技83
くさぶえ	-	55	くさ	変化	15 4th:Lv.

「ミサイルばり」はロゼリアのみ、「じんつうりき」はスポミーのみ

## 同時遺伝不可

まきびし & ねむりごな/リーフストーム/じんつうりき  
 ねむりごな & じんつうりき

## 教え技

FL Em XD Pt HS 技	威力	命中	タイプ	分類	PP	BW
つるぎのまい	-	-	ノーマル	変化	30	技75
のしかかり	85	100	ノーマル	物理	15	×
すてみタックル	120	100	ノーマル	物理	15	×
ものまね	-	100	ノーマル	変化	10	×
みがわり	-	-	ノーマル	変化	10	技90
じこあんじ	-	-	ノーマル	変化	10	技77
いびき	40	100	ノーマル	特殊	15	×
こらえる	-	-	ノーマル	変化	10	×
どろかけ	20	100	じめん	特殊	10	×
いばる	-	90	ノーマル	変化	15	技87
ねごと	-	-	ノーマル	変化	10	×
スピードスター	60	-	ノーマル	特殊	20	×
れんぞくぎり	20	95	むし	物理	20	×
あくむ	-	100	ゴースト	変化	15	×
こうごうせい	-	-	くさ	変化	5	Lv./タマゴ
タネばくだん	80	100	くさ	物理	15	タマゴ
なやみのタネ	-	100	くさ	変化	10	Lv.

## その他

技	威力	命中	タイプ	分類	PP	詳細
てんしのキッス	-	75	ノーマル	変化	10	XD

## 遺伝

タマゴグループ	妖精/植物
タマゴグループ (スポミー時)	タマゴ未発見
孵化歩数	5355歩 ( 特性「ほのおのからだ」「マグマのよろい」で2805歩)
性別	: = 1 : 1

## 遺伝経路

まきびし : サボネア(L33)など

ねむりごな : [ウツボット](#)(L1)/[ナゾノクサ](#)(L17)/[フシギダネ](#)(L13)など

リーフストーム : [ウツボット](#)(L47)/[ダーテング](#)(L49)/[トロピウス](#)(L61)/[フシギダネ](#)(卵)など

じんつうりき : [コノハナ](#)(L49)

「リーフストーム」と「じんつうりき」を同時遺伝できるのはダーテング系のみ

## 外部リンク

- [ポケモンダブルバトル考察まとめ@wiki](#) - [ロズレイド](#)
- [ポケモン対戦考察まとめwiki](#) - [ロズレイド](#)