

汎用性のあるネタ

個々のポケモンのページに書いてたらキリがないと思われるものをここへ。
目安は10種くらいか。要検討。

ドーブルはきりがないので、ここに書いちゃだめか？

とりあえず、まさかの・・・と言われるものを入れてみた。

そうじゃなくしているいろいろなポケモンで出来てしまうのできりがないってものを書いて
すまん。勘違いしてた。アリガト

ネタを書き込む際の注意 【！重要！】

事前に[禁止ネタ一覧/議論所](#)を一通り読み、禁止・制限ネタに引っかからないか確認すること。

テンプレ

- 対象ポケモン
- 性格
- 努力値
- 持ち物
- 技構成

汎用性のあるネタ

- **ネタを書き込む際の注意【！重要！】**
- **まさかの・・・型**
 - **まさかの物理型**
 - **まさかの特殊型**
 - **まさかのトリパ型**
 - **まさかのスカーフ型**
 - **まさかのフルアタ型**
 - **まさかの　　パ型 (　　には天候が入る)**
- **ものまね型**
 - **夢の　　型 (　　には技の名が入る)**
 - **再現型**

過去の栄光型

-
- **がビックリ！型**（ **にはポケモンの名前**）
- **頭脳ダメージ型**
- **WiFiバトルタワーの適当外人型**
- **萌え型**
- **ネタルール型**
- **徘徊ポケを使用した型**
- **型以外**
 - **妄想or理想と現実**
 - **を覚えなくなるので注意**
 - **夢のヌケニン**
- **意見**

まさかの・・・型

まさかの物理型

- 対象ポケモン 特攻が攻撃よりも明らかに高いポケモン全般
- 性格 ようきorいじっぱりorゆうかん等
- 努力値 こうげき252 HPorすばやさ252等
- 持ち物 ちからのハチマキ 各種プレート いのちのたま こだわりハチマキ こだわりスカーフ 対応半減実等
- 技構成 物理技、補助技を適当に

お約束とも言えるネタ。意表をつくことを目的としている。わざマシンに制限が無いポケモンなら最低でもおんがえし、しぜんのめぐみ、最終進化形の殆どのポケモンならギガインパクトは使える。わざが優れている場合には実用できるケースもあるため、その辺りもネタになるかの判断基準にしたい。

まさかの特殊型

対象ポケモン 攻撃が特攻よりも明らかに高いポケモン全般

-
- 性格 おくびょうorひかえめorれいせい等
- 努力値 とくこう252 HPorすばやさ252等
- 持ち物 ものしりメガネ 各種プレート いのちのたま こだわりメガネ こだわりスカーフ 対応半減実等
- 技構成 特殊技、補助技を適当に

お約束とも言えるネタ。意表をつくことを目的としている。わざマシンに制限が無いポケモンなら

最低でもめざめるパワー、最終進化形の殆どのポケモンなら はかいこうせんは使える。

わざが優れている場合には実用できるケースもあるため、その辺りもネタになるかの判断基準にしたい。

使用例：

特殊型**ギャラドス**たしか実用性が本当にあって本家に入ってる

まさかのトリパ型

- 対象ポケモン 攻撃or特攻、そして素早さの高いポケモン全般
- 性格 ゆうかんorれいせい
- 努力値 HP252 こうげきorとくこう252 等
- 持ち物 くるいてっきゅう パワー 系 きょうせいギブス 威力上昇アイテム等
- 技構成 攻撃技を中心に構成 自身でトリックルームを使ってもいい

お約束とも言えるネタ。意表をつくことを目的としている。バトルタワーに出てくるフーディンが大元？

無理をしてトリパメンバーになっているため、本当に遅いポケモンには抜かれる可能性がある。そんなときは、あえてトリックルームを使わないということも選択肢の一つになる。いわば中速トリパ向け。

まさかのスカーフ型

- 対象ポケモン 素早さの低いポケモン全般

性格 ようきorおくびょうorせっかちorむじゃき

-
- 努力値 こうげきorとくこう252 すばやさ252 等
- 持ち物 こだわりスカーフ
- 技構成 基本的にはフルアタ

実用性もまあまああるネタ。意表をつくことを目的としているが、素早すぎるポケモンの前では、スカーフであったこ

とすら気づかれない。

その点では相手を選ぶネタ。ちなみにツボツボとゴンベの最速スカーフで93。

ロックカット+スカーフでツボが最速スターミーに勝てるのだが。

スカーフでロックカットしてどうする。高速バトン受け等ならもちろん抜けるがな

ただ130族を抜けないから、本当に早い奴には抜かれるからネタ、

というような安直な判断はNG。本家に既出で削除された例としては

カイリキー（早くても105族までしか抜けない）とブーバーン（ギリギリ130族抜き）がある。

まさかのフルアタ型

- 対象ポケモン 攻撃、特攻共に低いポケモン全般
- 性格 ようきorいじっぱりorゆうかん等
- 努力値 こうげき252 とくこう252 HP6等
- 持ち物 ちからのハチマキ 各種プレート いのちのたま こだわりハチマキ こだわりスカーフ
対応半減実等
- 技構成 攻撃技で埋める

こちらもお約束。攻撃、特攻共に同じくらいに低いため二刀流も可能な場合が多い。

まさかの パ型（には天候が入る）

- 対象ポケモン 特定の天候パで活躍するポケモン
- 性格 ポケモンによる
- 努力値 おなじく
- 持ち物 各種いわいのちのたま こだわりハチマキ こだわりめがね こだわりスカーフ等
- 技構成 晴れなら炎技、日本晴れ、ソーラー、雨なら水技、雨乞い、雷...等天候パで使われるも

の

晴れパと思わせて雨乞いをかけたところ返り討ちに...という目的。

奇襲性は抜群だがタイプ一致技が使えない、特性も活かさない等本来の役割ほど決定力がないのが難点。

使用例：

晴れパ型のルンパッパ、ノクタス

雨パ型のバンギラス

砂パのグラードン

霰パ型のカイオーガ 等

ダブルに「晴れパ用対雨パ型」のルンパッパがあるのだが、それは対雨パに限ったことになるから無視するのか？

ものまね型

基本的にはエメラルドまでのポケモン。ものまね娘大活躍。

夢の型（には技の名が入る）

- ・ 対象ポケモン 主に攻撃技が不遇なポケモン
- ・ 性格 主に物理技の場合は攻撃、特殊技の場合は特攻（一部例外あり）
- ・ 努力値 攻撃または特攻252 すばやさ調整 残りHP等
- ・ 持ち物 カムラのみやきあいのタスキ、くろいてっきゅう等
- ・ 必須技 ものまね
- ・ 戦闘形式 主にダブルバトル。シングルの場合は相手に協力してもらう必要あり

あいつにこの技が使えたなら...！ という嘆き・願望から生まれた型。

代表例にあるブースターにフレアドライブがおそらく最も有名ではないだろうか。

代表的な使用例：

ブースターに夢のフレアドライブ(orせいなるほのお)

ウツボットに夢のパワーウィップ

エレキブルに夢のボルテッカー

ブテラに夢のもろはのずつきorブレイブバード

エンテイに夢のじしん

カイリキーに夢のぜったいれいど

ヌケニンに夢のテクスチャー 1, 2

バシャーモに夢のりゅうのまい

デオキシスSFに夢のきのこのほうし

ケッキングに夢のだいばくはつ

派生型：

スイクンにアクアジェット

スキルスワップを使って××(特姓名)ができる (ポケモン名)完成！ (加速するギガス様とか)

ユキノオーに夢のノーガード(なりきり使用)

ちょっと待て。レントラーはGBA時代にいなかったからものまねボルテッカーはできないはずだが。

完全に失念してた… ということでエレキブルに変更。

お前ら唯一神忘れてるだろwwwwwwww追加。

一撃カイリキー追加。

劣化猿(の事も思い出してあげてください。追加。

他に何かあれば追加・変更ご自由に

ノーガードカイリキーは(略

確率半分だがゴリキーに覚えさせて進化すれば可能だろ？

デオキシス、ケッキング追加。

ノーガードは自分が撃った一撃技は必中にならない件

何を言っとるか。ちゃんと必中になるぞ

バシャーモは、ばかぢからを覚えたので変えてみた。

これなりきりでも同じことができるよな。こっちは覚えられるポケ少ないけど。

再現型

- 対象ポケモン 過去の作品では可能だったまたは登場したが、今作では実現できない型を持つポケモン
- 性格 ポケモンによる
- 努力値 ポケモンによる
- 持ち物 ポケモンによる
- 必須技 ものまね
- 戦闘形式 主にダブルバトル。シングルの場合は相手に協力してもらう必要あり

基本的には初代、金銀にしか存在しなかった技マシンによって実現できていたが、ルビサファ以降では実現することができなくなった型の再現。

もしくは某チート王になりきりたい願望を成就させるため。

使用例：

ワールの**カイリユ**のバリアー

金銀レッドの**カメックス**

のろい**ルギア**、**ポリゴン2**ここに降臨！

ブースターの でんじほう！ あいての **ペルシアン**の バブルこうせん！

フーディンの あなをほる！ **ラブラス**の ソーラービーム！ **ドンファン**のみずでっぼう！ **バク**

フーンの アイアンテール！

ファイヤーの にらみつける！

実は非常に水鉄砲は多い

なぜかお月見山に技マシンが落ちてるんだ

ラッタの水鉄砲！もある

和田のボーマンダの逆鱗は本当に習得しちゃったので削除

しんそくカイリユも消去。代わりにバクフーン追加

過去の栄光型

- ・ 対象ポケモン 昔強かった型が弱体化したポケモン
- ・ 性格 GB時代の型なら無補正
- ・ 努力値 GB時代の型なら全部85 (赤緑時代なら特攻=特防調整でも)
- ・ 持ち物 赤緑時代の型なら無し
- ・ 技構成 当時の型

GBAのならそのまま連れてきて使っても

悲しき例：

3色パンチ**フーディン**

がビックリ！型（にはポケモンの名前）

- ・ 対象ポケモン 特定の相手に対して極端に弱いポケモン（例：ジバコイル エアームド等）
- ・ 性格 ポケモンによる
- ・ 努力値 同じく
- ・ 持ち物 半減のみ きあいのタスキ等
- ・ 技構成 そのポケモンの弱点を突くことが出来る技、相手の耐久を下げる技等

特定の相手に対して極端に弱いポケモンがそのポケモンに逆襲する型。

例えば、ジバコイルに弱いエアームドが「じめん」タイプの「めざめるパワー」でジバコイルを倒すなど相手の意表をつくことを目的としている。

ただし本来の役割は放棄させるため、うまく工夫しないと無意味に終わることも多い。

頭脳ダメージ型

- 対象ポケモン 有効な型を2つ以上持っていて技を使ってこない限り読みにくいポケモン(クロバット、メガヤンマ、ミロカロス等)
- NN そのポケモンの型以外の型の頭文字など(ねむねご型のミロカロスなら「さいみん」とか)
- 性格 ポケモンによる
- 努力値 同じく
- 持ち物 同じく
- 技構成 NNが示している以外の型(NNが「こうかく」や「さいみん」のメガヤンマならいろめがね型とか)

NNと実際の型をずらすことで対戦相手がこちらの技構成をミスリードさせるのを目的とした型。

決まれば相手に絶大な損害を被らせることも可能。ただし多用しすぎると逆に読まれて返り討ちになることもあり得る。

型とNNを一致させたポケモンを混ぜると相手に心理的なプレッシャーを与えられるかもしれない。

当然ながらコンピューター相手では無意味。

全体的に催眠使いが多いかも。

この型を有効的に使えそうなポケモン

クロバット(広角催眠、プレイバード、いばみが等)

ワタッコ(みがやど、ねむりごな、しびれごな等)

ミロカロス(ねむねご、火炎玉、催眠、どくどく、ミラコなど等)

フーディン(アンコール、フルアタ、トリック等)

ロトム(トリック、鬼火撒き、麻痺撒き等)

トゲキッス(ずっと俺のターン、はりキッス等)

メガヤンマ(広角催眠加速、色眼鏡等)

ヘラクロス(拘り、根性等)

ふゆうorたいねつドータクンはここに含まれるの？

特性はあんまり意味無いんじゃないか？

「ういてる」とかいうNNのドータクンが出てきたときの事を考えてみたら

そこまで意味は無いと思うが。

WiFiバトルタワーの適当外人型

- 対象ポケモン：ストーリー攻略流用、伝説、野生ポケモンなどが多いが、はっきり言ってバトルタワーに出られるポケモン全て。進化後の劣化になる型の進化前・進化途中だろうが全く関係ない。
- 性格：不明
- 持ち物：バトルで全く意味のない道具、ストーリー攻略気分の道具、なし
- 努力値：適当or0
- 技：ポケモンの能力に合わない技、同じタイプの技複数、低威力技、ほぼ捕まえてそのまんま等等。要は物理・特殊の区別、役割破壊、持久型云々といった戦略を一切合財無視。

WiFiタワーに蔓延するいわゆる「適当外人」「適当改造外人」の型。

廃人軍団に辛勝した後に出てこられるとマジで萎えてしまう。

ただ、パーティ構成も偏っていることが多いので、縛りで登っていると結構苦戦する。

要は「適当」なので何も考えずに組めばok。・・・廃人にとってはそれが一番難しいか。

この前なんかルカリオでマニユ抜けたんだけど((
ちなみにカウンターじゃなく瓦割りだった。

まだマシ。ひどいとラティオス空飛ぶわ、カメール出てくるわ、食べ残し持ったカモネギ出てくるわ。

ごめん、バトレボでグラードンの地震でフーディンが死ななかったことがry

これはもはや型とはいえないものもあるうえ、

この種は無数にあるので本当にネタになりそうなものを。

カノン ポンプ 波乗り バブル光線のエンペとかただの消防型です。

波乗りをドリルくちばしにしたのを「ポケダンで」使ってた。

それでも、ポンプは微妙だがカノンはいらなかったか・・・

防御特化・特防特化で受けようとして、実際には一致技の物理・特殊を
両方持ってて返り討ちに遭うなんてよくある話。

例

様子見 ルカリオのインファイトで削られる 物理型だな、物理受けで反撃を
はどうだんが炸裂

それは適当でもなんでもないだろ。ただの2刀ないし役割破壊ってやつ。

実際ルカリオは物理特化でもはどうだんでエアームド突破できる。

中途半端になってどっちも突破力がなければネタだが、突破されたら有効ってことになる。まあ本人が意図したものかは知らんが。

少なくともそれを狙ってやっているやつは相当量存在する。

なみのりとたきのぼりを両方持ったエンペルトがネタ・ストーリー攻略以外の何物だ

適当外人の定義からは少し外れるかもしれないが、きあいのタスキを持ったスイクンなど海外版ユーザーには摩訶不思議なポケモンが存在する。それゆえに油断ならないのが海外版ユーザー。

他にも持ち物なしのガラガラやちいさなキノコを持ったキリンリキなどがいたり・・・。

萌え型

- 対象ポケモン：可愛いポケモン、あるいはあえてキモイポケモン
- 性格：
- 努力値：
- 持ち物：
- 技構成：あくび・あまえる・てんしのキッス・どろあそび・なきごえ・ねむる・みずあそび・メロメロ...など(主にコンテストのかわいさ部門)

ねむるやメロメロならほとんどのポケモンが使える。

カイリキーがこの型になったときのことを想像しない方がいいです。

僕のような状態になりたくなければ ^^

やめろ、そんなことを書くとむしろ.....うわー

あと、対象ポケモンのおろ少しいじった。キモイポケモンはたとえばキモクナーイとか

ネタルール型

- 対象ポケモン そのルールで出られるポケモン
- 対象ルール **ネタルール考察**で書かれてあるルールの中でそのポケモンが出られるルール。
- 性格 特に制限が無ければ、何でもOK。
- 努力値 同上
- 持ち物 同上
- 技構成 同上

ネタルールに書かれてあるルールで特に強い型を書くこと。

徘徊ポケを使用した型

- 対象ポケモン ルビー捕獲のラティオス、サファイア捕獲のラティアス、FR・LG捕獲のライコウ・スイクン・エンテイ

性格 本家に基づいたもの

-
- 努力値 同上
- 持ち物 同上
- 技構成 同上

これらのROMで捕獲された個体はHP・攻撃以外が全て逆V固定である。
本家に基づいた型でも、これらの個体だとネタになってしまう。

本家におけるラティオス、ラティアス、ライコウ、エンテイ、スイクンの型はHGSS厳選が前提条件となっている

型以外

妄想 or 理想と現実

- 対象ポケモン 何でも
- 妄想（理想）：机上論の理想のパターンを書く
- 現実：実際使ってみたらこうになってしまう（もしくはそうなることが目に見えている）悲しい現実を書く

これみんなひどすぎない？

現実： の が急所に！

とかって全然現実味ねえじゃねえか。

ダメージ計算したら大丈夫だったり、ちょっとのPSで簡単にカバーできるものが「悲しい現実」とかって書いてあるのおかしいと思うんだが。

確かに、的外れな現実が多いと思う。

~があるから駄目って言ったら何もできへんがな(・・)

現実性のなさすぎるのは「現実」ではなく「悲劇」にするのはどうだろうか。 [ここ](#)みたいに

無理矢理こじつけてネタっぽく見せてるだけだろ

とりあえず的外れなものに関しては削除させてもらう

を覚えなくなるので注意、

対象ポケモン 進化させたりすることで覚えられなくなったりするどうでもいい技や

GBA版限定のどうでもいい技を持っているポケモン

- 例1： ××に進化させると を覚えなくなるので注意！
- 例2： はGBA限定なので注意！

(××にはポケモン名、には技名)

赤文字や太文字にするとさらに良い。

具体例： **ミロカロスに進化すると体当たりを覚えなくなるので注意！** ([ミロカロス](#)のページより)

夢のヌケニン

- 対象ポケモン：へんしんを覚えられるポケモン
- 性格：
- 努力値：
- 持ち物：
- 必須技：へんしん
- 戦闘形式：ダブルバトル

同時にヌケニンを出してヌケニンに変身すると、HPが多いヌケニンができる

意見

ポケダン型に対して

いったん消して意見の方に移した

ここは対戦において汎用性のありそうなネタを書く場所。「ポケダン型」なんて汎用性のないただのネタに過ぎないと思うんだが。

一応「個々のポケモンのページに書いてたらキリがないと思われるもの」と書いてはいるけどな。

要注意ポケモンで括することもできるし、ボスポケでもポケダンでは強い技のみで固めたのでも括することもできる。

普通に汎用性自体は十分あると思うが？

「対戦」においてなのか「ポケダン」においてなのか、どちらにおいて汎用性があるんだ？そしてここに書くべきネタは「対戦において汎用性がありそうなネタ」だけなのかもはっきりした方がいいと思う。

一応両方とも汎用性効くだろ？10万ボルトの様に本編にしるポケダンにしる使える技もあるし。

てか ても ても「対戦において」と言ってるがページのどこにも明記されてないぞ。そんなこというとまさかの～型もはじかれかねないか？言葉を返すようで悪いが物理型ハピナスとかもただのネタに過ぎないってことが言えると思うが。

個人的には他の意見も聞きたいところ。

このページの「汎用性」はどういう場面での汎用性なのかいまいちよく分からないんだが、多分、ネタとして、他の物への流用が可能かどうかじゃない？

汎用性があるっていうのは、複数のポケモンで似た発想ができるネタの事を指すんじゃないかな？ハピナスを始めとする「攻撃力が低いポケモンのぶつり型」もそうだろうし。

ポケダンでの要注意ポケにも理由は色々あるから、ポケマガや他作品キャラ同様、そのポケモンによって技構成は違う物になると思う。救助隊の**パラセクト**や探検隊の**パルシェン**のように専用技・特性が恐怖なポケモンもいるから、汎用性はあまり無いんじゃないかな・・・

まあこちらは関係無い話だと思うけど、流石に**大魔王**や**盗賊 ヨノワールさん**といった類は要注意とか関係ないキャラネタ物だから(大魔王はマジで要注意だけど)、個別のままだが良いと思う。・・・っていうか長くてスマン。

- ・ 目指せポケマガ殿堂入り型」は入らぬか？

統一性がないから書いてもここだけ見て作れないだろ

「タワークオリティ型」ってここに入る？

多分入ると思う。バリエーションもいくつかできるね

ピント+急所技・虐殺牛のような一撃技連発・ハイポンや雷の大技フルアタ・派生型で爆裂パンチや電磁砲の50%技

- ・ 原始の力など1割追加効果+天の恵み・～隠れ+天候+粉(+影分身)...他あるかな？

ところで「まさかの...型」って「変態型」とカッコ書きしてもいい気がする。尤も変態型の定義は広いみたいだが

「もしも初代に がいたら...型」は...汎用性がないか。

これも最近増えたよね。

対戦してても気付かれない可能性が高いし、「特性がないので」とか「特殊が分かれてないので」とか言われても改造でもしない限り変えられるわけじゃないしな。**アンノーン**のページにいたっては訳が分からん

一応「型」とはついているが、「型以外」に含まれるものとして把握しているが。

いっそのこと後ろの「型」は取った方がいいかもしれないな。

アンノーンは改造不使用で再現可能っていう前提にそむいてるし、削除しちゃいたい。

普通に他作品キャラクターを真似た型とかが一番多い気がするのだが・・・

数は多いが、汎用性のあるネタとしてここに載せられるかって言うとなんか違う気がする。元ネタによって全然違うわけだし、これに関しては今まで通り各ポケモンの項でよくね？

まさかの特殊受けとか、まさかの物理受けとか、まさかの両受けとかも汎用性はある・・・のか？

4文字型って汎用性はどうなん？元は**ここ**だけど...

正直要らない気がする。はっきり言って乱立ネタだし、指をふるオンリーとかと同じ様に安直過ぎるし。

ネタルール型追加しました。

自重型は？

キャラを真似たネタ型で対戦するならボールにシールも貼ったほうがアルファベットもあるし分かりやすいんじゃないだろうか？

性格や個性をキャラに似せるくらいならこれもありかと。

どこに書けばいいか微妙なのでここに。