

ミュウツー

No.150 タイプ：エスパー

特性：プレッシャー（受けた技のPPを1多く減らす）

体重：122.0kg（けたぐり・くさむすびの威力100）

入手可能ソフト：FRLG/HGSS

種族値比較

	HP	攻撃	防御	特攻	特防	素早
ミュウツー	106	110	90	154	90	130
ミュウ	100	100	100	100	100	100
フーディン	55	50	45	135	85	120

ばつぐん(4倍) ---

ばつぐん(2倍) むし/ゴースト/あく

いまひとつ(1/2) かくとう/エスパー

いまひとつ(1/4) ---

こうかなし ---

BWで念願の専用技「サイコブレイク」を習得。

サイコブレイク 威力100命中100 特殊技だが相手の特防ではなく防御でダメージ計算をする。高い特攻を活かしたまま防御の低い特殊受けを容易に突破できる。

あの**ピンクの悪魔**も**確定2発**。これはヤヴァイ...

新参に元祖最強の貫禄を見せつけるか！？

特攻特化眼鏡サイコブレイクで耐久無振りのカイオーガ（93%）レックウザ（81%）パルキア（81%）ハウオウ（75%）レシラム（50%）キュレム（18%）が乱一、グラードンとゼクロムとギラティナとアルセウスが確二、半減できるルギアとディアルガでようやく確三。

この火力で連打可能、命中も100、PPも十分。メインウェポンだけで同じ禁止伝説を相手にガンガン削り落としていく。・・・化物だな。

こいつ以外の伝説にも言えることだが、今作から伝説ポケモンと幻ポケモンを使ってwifiに潜ることが不可能になった。

そのため、今作で強化されたコイツやレシラムゼクロムあたりの伝説幻はワイヤレスでしか実力を振るえなくなったという・・・。

wifiのルール是正の煽りを受けた形となったので、今後のソフトの動向が期待される。

まあ伝説ポケモンが一方的に通常ポケモンを滅多打ちにしていくのはさすがに勘弁だと思っても多いだろう。

ポケスタ金銀ライバル「伝説のポケモンを使用するライバルは俺が初なのに

Nのヤツ、調子に乗りすぎだな...」

映画版ポケモン最初の主役。そして『ミュウツー! 我ハココニ在リ』というTVSP外伝まで作られるという優遇ぶり。

「作られたポケモンである自らの存在意義」という、重みのあるテーマとなっております。映画の主役はよく人語を話せる(テレパシー含めて)、ポケモンなのに、そしてミュウツーが元祖しゃべる映画の主役である。

最強のポケモンマスターを自称するだけあって、偵察用の**オニドリル**とか郵便屋さんの**カイリュー**とか、たくさんのポケモンを使役していたらしい。

600族をこんな贅沢な使い方するとはさすが大物、まあ翼があって手があるポケモンがカイリューかりザードンかぐらいしかなかったんだけどね。さらにラジオドラマ「ミュウツーの誕生」まである。

約1時間のうちミュウツーが登場するまでの20分ほどはほとんどギャグパートでびっくりした。

まあ面白かったけどさ

一番 だがゲームでは特殊イベント、専用アイテム、専用特性の何れも無かったりする。

そういう意味では不遇。

ハナダの洞窟奥深くに眠っている遺伝子ポケモン。

ゲームではミュウのタマゴを、映画ではミュウの睫毛をフジ博士が遺伝子組み換えして生み出された。

グレン島のポケモン屋敷(旧研究所)にその過程の日記がある。

内容は

南アメリカのギアナで**ミュウ**を発見 『ミュウ』と名付ける ミュウが子供を産む、『ミュウツー』と名付ける ミュウツー暴走、手におえなくなる

そしてミュウツーはハナダの洞窟へ、フジ博士とミュウは行方不明に。

しかし、エメラルドで配布された最果ての孤島にミュウツーの親と思われるミュウがいる。(フジ博士が書いた看板もある)

ついでにミュウツーの誕生日は2月6日(日記の内容から)、**ヒヤッキー座**である。

後、シオンタウンにいるフジ老人とフジ博士が同一人物ではないかと言われている

それを思わせる情報として

- 名前がどちらも「フジ」
- 昔ポケモン屋敷に住んでいたフジ博士はカツラと友達だと言われている(グレン島のポケセンにいる女エリートトレーナー情報)
- グレンジムのカツラの部屋に飾られている写真を調べると『カツラと フジろうじんの しゃしんがある! かたを くんて たのしそうに わらっている!』
- フジ老人は元々はシオンタウン出身ではない(シオンタウンのポケセンにいるオヤジ情報)

なお映画では正直ただのマッドサイエンティストにしか見えなかったフジ博士だが、映画に併せて出たムックに掲載のマンガ（作者は電ピカの人）ではわりと善人っぽく描かれていたりする。

フジ博士「ミュウツー、破壊してくれ！！この研究所を私ごと！！」

ミュウツー「何を言う。あなたは私の親だ。そんなことは出来ない」

というやり取りは子供心にもジンと来た。

しかし結局この後博士を拘束されたことにブチ切れたミュウツーは（たぶん）博士ごと研究所を吹っ飛ばしてしまうのだがw

確かちょっと違うぞ。ミュウツーは切れて壊したわけじゃなく、博士がロケット団に協力できないと言い出して拘束されかけた時（連れて行かれられる間際）にもう一度必死に「破壊してくれ」的な事を叫んで、ミュウツーが「わかった」とひと思いにぶっ飛ばすって展開だったはず

マスターオブマスターのミステリオの相棒の一匹

ポケスペではあの炎のジムリーダーカツラの兄弟（自称）カツラがR団と組んでいたころ、不完全なポケモンになると判断したカツラは自らの細胞をミュウツーに移植し完全なポケモンにした

ミュウツーにはカツラが、カツラにはミュウツーの側にいないと細胞がいかれてしまうらしい

最強のポケモンと言われている

最強の名を得てる通り、伝説のポケモンの中でも随一の強さを誇る

最強ポケモン候補がたくさん出てきた今作でも最強の一角にいる

能力はいいが、それにあう大火力な技や有利になる特性がないものの小回りが効く

こいつの全ての型を完全かつ安全に止められるポケモンは存在しない

パワーに任せてただ殴ってるだけでも強いが、ちょっと捻った戦い方をしても面白い

あまり注目されてないが攻撃力だってかなり高水準

特攻と素早さがとても高く、他の能力も中々

大火力のサイコブレイク入手、夢特性は緊張感。最早こいつの強化ラッシュは暴走の域に入っているといっても過言じゃない。

初代ミュウツーの種族値

HP 攻撃 防御 特攻 特防 素早

106 110 90 154 154 130

こうして見ると初代は色んな意味でやばすぎた

3割氷状態永続吹雪といい、瞑想2回分のド忘れといい、一撃必殺を全く受け付けない素早さとい

いい
初代はマルマインの大爆発ぐらいしか対策なかった

友達の初代最強PTが全部ミュウツーなんてことはよくあること（だからってブチキレてリアルバトルしちゃだめだよ）

というわけで当時の種族値合計は驚きの744！ゲームバランス？何それ？

アルセウスは全盛期のミュウツーに比べて種族値合計が24も劣ってるんだぜ！

9月28日のポケサンではしょこたんのスイカ(ミュウツー)が馬場のサーナイトに眠らされてしま

う
その時しょこたんは「ミュウツー！何寝てるの！あんた伝説やろ！」と叱った

なんとか2ターンほどですぐ起きたもののシャドボ連発で倒されてしまう

しょこたん、こっちもシャドボ持ってたんだから最初っから連発してればカビゴンに交代されない限りなんとか倒せたのに(・・´)

外見によらず鳴き声がかわいいヤツ

そして何故かパラセクトに微妙に似ている

Wiiwareの乱戦！ポケモンスクランブルではチャンピオン(ラスボス)

サイコキネシスを複数ビーム状にし放ってきて、中途半端な距離を保っているとやられてしまう
技を出す。

しかし何故かプレイヤーキャラでのミュウツーはその技使えないという..... CPU専用技ですか
かそうですか。

ポケモンレンジャー光の軌跡では最後の敵として登場。

エドワードのミュウツー、パープルアイのミュウツーと二連戦になる。

2回目のミュウツーは邪悪なオーラを纏い、

地面からビームを出したり分身を爆発させたりする攻撃をする。

あれ正直弱い。アックスのレジギガスのほうが強いわ。

邪悪なオーラは確かに厄介だが、他の攻撃はどうにでもなるようなものが多い。

対戦前唯一の不安要素だった分身攻撃もあれだからなあ...

初代(といっても金銀のかなり直前)頃に出たもので、

なんと人間の手持ちのミュウツーが、主人公(ミュウツーのトレーナーの息子)の相棒の **ピカ
チュウのかませ犬に成り果てる** という

信じられない展開の漫画(ギャグ漫画に非ず)がある

ピカチュウはミュウツーのサイキネもスピードスターもキック(技名不明)もまともに受けた
のに耐え、

電撃一発であつという間に返り討ち。持ち主はミュウツーとともに真っ黒焦げになり、その後人
間の警備員に不審者と思われ追いかけられる

雑誌掲載時のこれ見て泣きたくなくて雑誌破りたくなつたのは当時の自分だけではあるまい
人気のピカチュウ相手とはいえこれやっちゃうのは...。なんで担当編集者はOK出したんだ？

特殊な機械でピカチュウと会話できる主人公の漫画か？主人公の名前は確かシュウだったか
な

その昔...。まだフラッシュが栄えていた頃。

『M2の逆襲』という、今のMAD動画の先駆けの様な動画が流行っていました。

もう5年以上前の動画だけど、今でも覚えている人は結構いそう。

ミュウツールのモチーフがMOTHERのギークだという説があったけど、結局どうなったんだろう？

MOTHERのギークのモチーフが胎児だという説があったけど、結局どうなったんだろう？

ポケモンの世界観自体がMOTHERリスペクトらしいからな。後Nの部屋がポーキーの部屋っぽい

Wikiや色々な辞典にはミュウツールのモデルはMOTHERのギークと決定している様子。しかし、製作者は否定している。

ポケ信で上杉謙信のパートナーなわけだが、これはやはり「最強」つながりか？

上杉軍も戦国最強軍団って言われてたし。

シンゲンのパートナーがグラードンだから同じ禁止級でこの人に似合うのを探したんじゃないかな

• ミュウツー

- [エレキボール型](#)
- [BW四天王周回型](#)
- [スマブラ型](#)
- [ミュウツーをたおせ！\(ポケモンスタジアム2\)型](#)
- [劇場版ミュウツー](#)
- [ポケモンスタジアム金銀型](#)
- [ミックスバトル型](#)
- [サポート型](#)
- [まさかのトリル型](#)
- [まさかまさかの耐久型](#)
- [まさかまさかまさかの自爆型](#)
- [しょこたんのスイカ型](#)
- [ポケスペ型](#)
- [晴れパアタッカー型](#)
- [とっても悲しい西の洞窟の覇者型](#)
- [トリック&トリクル型](#)
- [市村正親型](#)
- [寝たくてまったく戦う気のない型](#)
- [ビーム型](#)
- [悪のミュウツー型](#)
- [サイコ型](#)

物理型

- - **ニューツー型**
 - **嫌がらせ型**
 - **ミュウツールの歴史**
 - **第1世代**
 - **第2世代**
 - **第3世代**
 - **第4世代**
 - **第5世代**
 - **覚える技**
 - **レベルアップ**
 - **技マシン**
 - **教え技**
 - **その他**
 - **遺伝**
-

エレキボール型

性格 : おくびょう

努力値 : CS252H4

持ち物 : こだわりスカーフ推奨

技 : サイコブレイク/エレキボール/その他攻撃技

以前配布されたミュウツーが覚えているエレキボールを生かす型。

相手の素早さの3倍以上 で威力120以上になるため、命中安定でかみなり以上の火力が出せる。最速スカーフで実値300なので、実値100（無振り80族）以下に対して他の電気技より高威力。と思いきや、威力120ならメガネ10万ボルトの方が強く、最大威力の150にするには4倍以上の素早さ差が必要。

しかし、登場前にマヒ撒きやおいかぜを使っておくと、最大威力を狙えるチャンスは増える。

マヒ：最速130族以下ならスカーフでなくても最大威力。

おいかぜ：スカーフなら実値600なので、実値150以下に最大威力。最速130族以下に威力120。

BW四天王周回型

性格 : おくびょう

努力値 : CS252H4

持ち物 : おまもりこばん

技 : サイコブレイク/シャドーボール/はどうだん/かえんほうしゃ

ガチ型から流用できるのがウリ。

ギーマ 全員はどうだん

カトレア 鋼は燃やし、残りはシャドボ

レンブ 最初の3匹波動弾、残り3匹サイコブレイク

シキミ プルンゲルはブレイク、残りシャドボ

アデク 竜、蛾はブレイク、残りは弱点を突きましょ。

先制技やダゲキがウザいが急所に当たらなければどうということはない。

スマブラ型

性格 : おくびょう

努力値 : 特攻252 素早さ252 HP4

持ち物 : モンスターボール とけないこおり

確定技 : シャドーボール / ねんりき / かなしばり / なげつける

|候補技| : |空中Aっぽい技で10まんボルト、しっぽで叩く系の技(アイアンテール等)などなど。。

ぶっちゃけ言えば「好きに汁」|

素早さ130、特攻154もあるのにドS桜井によってスマブラじゃ遅くて非力/(^o^)\ナゲコッタイ

別にミュウツーそこまで遅くないし投げも強かったから非力ってほどでもなかったけどな、絶使えば普通に強かったし

完全に使いこなせればDX5強のファルコも倒すほどに <http://www.nicovideo.jp/watch/sm915806>

このファルコは(ミュウツーも)かなり有名なプレイヤーなのにな、これ見た時感動した、因みにXのルカリオじゃファルコにはほぼ勝ち目なし、投げ連入らないけど技の発生速度の差があるから

ルカリオでファルコ相手はまだやりやすいほうだろ、ダイヤも詰みってわけじゃないし

そんな鬱憤をポケモンバトルで晴らすんだ。残念ながらテレポートは覚えません。

一応投げ技に「サイコキネシス」もある。

修正してみた、スマブラらしく持ち物モンスターボールで投げつければok

それと Bはテレポート。ちなみに空中Aはボディスパーク、しっぽで叩くのはテイルビートという技。空中横Aはシャドークローに見えるぞ。

利点

スマブラのミュウツー使いが喜ぶ

欠点

欠点? ねーよ W W W W W W W W W

スマブラXでは残念なことに**ソロリ**に出番を奪われ.....一応レアフィギュアとして出ているよ、あまりに強すぎたために殿堂入りしたんだな。ミュウツーSUGEEEEEEEE
だとしたらレアフィギュアのピチューは? 条件簡単すぎますか、そうですか

宿命のライバルはルカリオです。

ミュウツーをたおせ!(ポケモンスタジアム2)型

性格 : おくびょうorひかえめ

努力値 : 特攻素早さ252HP4

個体値 : 裏モードでは6V推奨

技 : サイコキネシス/10まんボルト/ねむる/ふびきorドわすれ(めいそう)

見ての通り、ポケモンスタジアム2で最後に戦うミュウツーの型。

うらモードでは吹雪の代わりにド忘れが入っている。

攻略本によってはド忘れは眠るの代わりに入っているがそれは誤りで、吹雪の代わりに入るのが正しい模様。

ド忘れを瞑想にすると、当時に近い感覚で使えます。ヌケニンが来たら逃げましょう。

ちなみに、攻略本を見ると、表モードではHP385で、裏モードでは415になっている。
なので、裏モードでは個体値6Vだと思われる。

当時の個体値はFが最高値だったけどな。特攻と特防の区別もなかったし。

劇場版ミュウツー

性格 : おくびょう(幼少期イメージ+実戦的)

努力値 : 特攻素早さ252HP4

技 : サイコキネシス、シャドーボール(サイコウェーブ)、バリアー、カウンター(さきどり)

キネシスとシャドボは確定。

カウンターかさきどりは劇中でギャラドスの破壊光線を反射したイメージから。

結果を優先したらさきどりかな? 特高補正ありなら破壊光線はね返せば耐久無振りギャラドスはおとせるらしい。

ただレアコイルの（おそらく）10万ボルトも跳ね返して一撃にしてるのは積まなきゃ再現不可。

思えばあの頃「シャドーボール」はまだ存在してなかったよな。
時代を「さきどり」とはさすがミュウツー。

嵐を呼ぶイメージであまごいなんかも面白いかも。

すな「あらし」はダメですかそうですか
ぼうふう覚えたらなかなかよかったんだがね

個性は「考え事が多い」なんてどうだろう

あの黒いエネルギー弾はシャドボって言われてるけどビデオ版付属の設定資料だとサイコウェーブと書かれてる、まああの時代シャドボなかったしな

ポケモンスタジアム金銀型

性格：補正無しの性格

努力値：HP252 または全部に85

持ち物：まがったスプーン(表)/おうじゃのしるし(裏)

確定技：サイコキネシス/かみなりパンチ(10万ボルト)/しんぴのまもり(じこさいせい)/めざめるパワー格闘(じごくぐるま)

見てのとおりポケスタ金銀で最後に戦うライバルのミュウツー

なかったから作ってみた。orの後ろに書いたのは裏モードの技。持ち物は知ってる人いたら教えてくれ

表ではHPが391だが裏モードではHP415なので個体値努力値MAXだと思われる
お供にはルギアとハウオウを忘れずに

今風に行くなら「はどうだん」を。

.....と言うかGBA版以降は「じごくぐるま」覚えられなかったはず。

ミックスバトル型

性格：なんでも

努力値：無振りが一番、適当な努力値

持ち物：なんでも

技1：じばくonly

技2 : ミラクルアイ、じこあんじ

技3 : はかいこうせん、サイコキネシス、かみなり、シャドボ、きあいだまどれか1つ

技4 : にほんばれ、あまごい、トリックルーム

消防とのミックスバトルに出す型

技1は出てきたらすぐに自爆、こっちは読んで（自分のポケモンだから）ゴーストを出す。かってに自滅してくれる

技2は役に立たない技、こっちはひたすら攻撃

技3は無効化できる技、かみなりならダグトリオを出してふいうちを連発

技4は相手を利用、あまごいをさせこっちはそれを利用した雨ハイドロでドーン等、キングドラなら次のターンから先手も取れるので便利

弱点はミュウツー以外のポケモンが相手に行ってしまう可能性があること

サポート型

性格 : おくびょう

努力値 : HP252 素早さ252

持ち物 : ひかりのねんど オボンのみ など

技 : ひかりのかべ リフレクター ちょうはつ ころもろくぜ でんじは しんぴのまもり おにび いばる など

補助技もやたらと豊富なミュウツー様。

耐久も素早さも高いので、サポート役に最適。

ぶっちゃけそこのサポートポケより格段に強いが、あえてミュウツーでやるのがネタ。

まさかのトリル型

性格 : 素早さ 系

努力値 : 特攻252、攻撃252、素早さには振らないこと

持ち物 : 黒い鉄球とか素早さが下がるもの

確定技 : サイコキネシス、トリックルーム

選択技 : じばく、きあいだま、かわらわり、その他攻撃型

冷静攻撃特攻の2V、素早さ逆Vを手に入れたのは俺だけでいい

間違いなくネタだけど意表はつけると思う、思いたい。

最強級ポケモンをトリックルームで使うと言うもったいない型

素早さ下がる性格なので二刀お勧め、作者はサイコ、トリクル、かわらわりを固定、状況に応じてふぶきなど

控えに強力な悪技（耐久エスパー対策）が欲しい

本当に余談だけど相手がスカーフパーティーでトリクル使ってミュウツーで先制を取れた爽快さときたら

まさかまさかの耐久型

性格、努力値 : 技構成に合わせて耐久特化するなり最速HP16n+1調整にするなりしてください

持ち物 : 食べ残し、ラムなど

技 : おにびorどくどく、バリアー、ドわすれ、ひかりのかべ、リフレクター、じこさいせい、みがわり、ちょうはつ、いちゃもん、ちきゅうなげ、どろかけ、フラッシュ、いばる、しんぴのまもり、かなしばり、まもる等

意外に持久戦用の技も豊富なミュウツー様

でもミュウツー様が持久戦に持ち込んでくることを予想するものはまずいないであろう

まさかまさかまさかの自爆型

性格 : 意地っ張り、陽気

努力値 : 攻撃、素早さ252

持ち物 : 命の球、拘り鉢巻、ラム、タスキとか

技 : サイコカッター、じばく、かわらわり、ストーンエッジ

道具で補強すればそれなりに戦える...はず。

しょこたんのスイカ型

性格:不明

努力値:不明

持ち物:たべのこし ネタに走るならカイスのみ

技:10万ボルト/はどうだん/シャドーボール

「しょこたんのしゅみパがダークライをてにいれてからきょうふのでんせつパになった」

「ダークライをてにいれてからというものスイカをいれたふくすうさいみんパへと...」

「カイスのみはスイカをモチーフとされるゆいいつのきのみだからだ」

「さあきょうふのパーティでたたかおういやがられるパーティでたたかおうさあ...」

ポケスベ型

性格 : れいせい(公式設定)
努力値 : 特攻252 素早さ252 HP4etc
持ち物 : まがったスプーンetc
確定技 : サイコキネシス/はどうだん/バリアー
|候補技| : |サイコカッター/じこさいせい

漫画「ポケットモンスター special」に出てくるミュウツー。
とりあえず、基本サイキネ。デオキちゃん倒したときのエネルギー弾を波導弾と。バリアボールをバリアーと。
追加よろしく

晴れパアタッカー型

性格:特攻 or素早さ
持ち物:お好み
努力値:特攻252 素早さ252 HP4
確定技:かえんほうしゃorだいもんじ/れいとうビーム/ソーラービーム
選択技:はどうだん/じしん/サイコキネシス/かわらわり/きあいパンチ

実用性は不明。多分使えない

とっても悲しい西の洞窟の覇者型

性格:いじっぱり(あくまでも自称最強)
持ち物:なんでも
努力値:HP全振り、後は振らなくていい
個体値:HPだけV、それ以外の個体値全て0
技:GBAまでのミュウツーがLV40までに覚えられる技

ポケダン救助隊の西の洞窟の99階で戦うことになるミュウツー。
が、HPだけ無駄に高くして他のステータスはすべて**画伯・招き猫**に負けるというとんでもない能力。

一応「戦うために生み出された最強のポケモン」らしいのだが
ダンジョン深層の**圧倒的破壊力で粉碎してくるいい男**、**ねっぶうで仲間もろとも焼却してくる初代炎御三家**

いやなおとやすなあらしで嫌がらせしてくるわかもとはおるか序盤に生息してる遠距離から狙撃してくるスズメバチ

ここでは前座に過ぎないHA GA君の切り札、道具を管理してるお母さんなんかの方が強いという...

「俺たちの腹筋をはじけさせるような弱さで戦うために生み出された最強のポケモン(笑)」か。

それにしたってアレは酷過ぎた.....99階までミルタンク仲間にして粘りに粘りまくった俺の苦
労を返せと

こんなのがよくFLBのリザードンとハイドロズのカメックスを倒せたもんだわwww

全部 お前らミュウツー様の強さを馬鹿にするなよ。本来は能力が限界値の255をはるかに超
えてるんだよ。

でもそれだと俺たちが涙目になるだけじゃなくあっちもきつと戦いがつまらないんだろ？

だからきつとあの洞窟の最深部にはバグった能力値を低くする効果があるんだよ。

と推測してみる。実際は知らん。

だが、仲間にできればLV1ダンジョンの攻略にそれなりに活躍する・・・はず。

トリック & トリクル型

性格：素早さ の性格

努力値：特攻252 HP252 素早さには振らないこと

持ち物：こだわりスカーフ

確定技：サイコキネシス、トリック、トリックルーム

選択技：エスパー以外の攻撃技

まず最初トリックを行い、相手の道具と入れ替える。

次にトリックルームを発動！相手は技は絞られるわ、ミュウツーより遅くなるわで大変なこ
とに！

まさにトリック！

欠点としてスカーフ付けてもミュウツーより遅いポケモンや交代され、ミュウツーより遅いポケ
モンを出されること。

市村正親型

性格:ようき など

努力値:自由に

確定技:じこあんじ(物語の人物になりきる)、なりきり

選択技:補正技などで

声優である市村さんの型をつくってみた

まだ追加できる場所があったらどうぞ自由に

寝たくてまったく戦う気のない型

性格:適当に

努力値:適当に

技：ねむる、ねごと、いびき、どろかけ(Pt教え技)

何故にどろかけ？

銀の図鑑説明「ふだんはすこしもうごかず エネルギーをたくわえている。」
クリスタルの図鑑説明「いまは どこかの どうくつふかくで ねむっていると いわれる。」
...というわけで、とにかく寝ましょう。

ビーム型

性格:お好きなように

努力値:特攻252 素早さ252 HP4

持ち物:光ってるもので

技:れいとうビーム、ソーラービーム、チャージビーム、シグナルビーム

とにかくビーム技を集めてみた。すごいぞーなんだかつよそうだぞー
ビームの名前が付いてない技では、はかいこうせいなどもおk

悪のミュウツー型

NN:ミュウツー

性格:うっかりや

努力値:適当

持ち物:どくバリ、くろいてつきゅう等

技:ものまね(あなをほるやわるだくみ等を)、バリアー(通行止め)、かわらわり(芸術作品を壊す)、ゆきなだれ(雪山で大声を出して雪崩を起こす)、くさむすび(バナナの皮)、トリック(映画館のフィルムをトイレトペーパーとすりかえる)、いばる(そのまんま)、どろかけ(落書き)

某4コママンガのあのミュウツーの型。
相手を恐怖のどん底に叩き落してやろうぜ!

ヒトカゲ「よっ!ミュウツー!」

サイコ型

性格:どうでもいい

個体値:「サイコ」ーの6Vに

努力値:合計315に

個性:どうでもいい

持ち物:サイコソーダ

技:サイコブレイク、サイコキネシス、サイコカッター、サイコショック

完全なネタ形。ツッコミ、改変はご自由に。

物理型

性格:いじっぱりorようき

努力値:攻撃252・素早さ252

持ち物:いのちのたま/こだわりハチマキ/ラムのみ/きあいのタスキ/こだわりスカーフ/各種ジュエル

確定技:サイコカッター

攻撃技候補:かわらわりorきあいパンチorドレインパンチ/じしん/いわなだれ/かみなりパンチ/ほのおのパンチ/れいとうパンチ/アクアテール/じばく

補助技候補:ビルドアップ/みがわり/じこさいせい/おにび/トリック/かなしばり

サイコブレイクの追加で需要は大きく減ったと思われる。

逆を言えば意表をつきやすくなった。

サブウエポンは特殊に及ばずとも結構豊富。しかし火力が...

ニューター型

性格:臆病

努力値:素早さ252 HP16n+1調整 残り特攻

持ち物:食べ残し

技:どくどく/まもる/みがわり/サイコブレイクorはどうだんorかえんほうしゃ

毎度おなじみ、まもみがプレッシャーで相手のPPをボロボロにする型。

まもみがプレッシャー本家のライコウよりも素早さが高い130族であり、通常ポケ相手にはまず先手を取れる。

さらに高素早さプレッシャーのマニューラやブテラと比べれば耐久も段違い。

伝説戦では勝手が違うためか本家には載って無いが、どう考えても弱いわけではない。

ではどこがネタなのかというと.....

読み方が分からない

「ノ」を意識して「のゆうつー」に近い感じで発音すべきか、「ユ」を意識して「にゆうつー」に近い感じで発音すべきなのか...

嫌がらせ型

性格:臆病

努力値:素早さ252 HP16n+1調整 残り特攻

持ち物:食べ残し

技:いばる/みがわり/かげぶんしん/まもる/どくどく/おにび/でんじは/どろかけ/フラッシュ/ちょ

うはつ/いちゃもん/かなしばり

まさかあのミュウツーが運ゲーを仕掛けてくるとは思うまい。
素早さ130からのいばみが分身プレッシャーで相手は苦しむに違いない。

ミュウツーの歴史

第1世代

「最強のポケモン」として、ハナダの北西、ななしのどうくつの奥深くで主人公を待ち構えているポケモン。

総合能力が最も高く、特攻と特防の区別のなかったこの当時は両方154。

現在の種族値に換算した種族値合計はなんとアルセウス以上だった。

さらに、当時のエスパーの弱点は実質スピアーだけだった虫タイプのみ、エスパーを半減できるのもエスパーのみ。

特殊154から繰り出されるタイプ一致サイコキネシスを受けきることが出来るポケモンはそうそういなかった。

さらに、自分の特殊を2段階上げるドわすれ、3割の確率で相手を凍らせる吹雪、元祖再生回復じこさいせいなど

強力な技を豊富に覚えられるため、対戦ではゲームバランスを崩しかねないほど凶悪な能力の持ち主だった。

高速、高火力、高耐久、再生回復、まさしく当時最強のポケモンであったのは間違いない。

ただしドわすれはオーバーフローの都合で特殊が400越えていると1回しか使えなかったりする

ヤドランのように連発して攻撃力を上げ続けることは出来なかつたりする。

最も、素の特殊がとんでもなく高い為連続して特殊を上げずとも充分過ぎるが.....

カビゴンと同じく自爆は覚えられるが大爆発は覚えられない仕様は実は初代からである。

第2世代

吹雪や度忘れの仕様の変更、特殊の分離による特防の低下、

エスパーに強い悪・鋼の登場などで初代ほどの猛威を振るわなくなるが、総合力の高さは健在。

悪や同属対策に地獄車やシャドーボールを持つものも中にはいた。

かつてハナダの洞窟があった場所にはこいつとの関連性を匂わせる破壊の遺伝子というアイテムが隠されている。

「大乱闘スマッシュブラザーDX」では隠しキャラとして登場。

ふわりとした拳動、常に宙に浮いているが故に吹っ飛ばされやすいとクセが強い。

投げ技が強く相手の復帰を妨害しやすいなど、タイマン向きのキャラ。

声優は映画と同じく市村正親さん。

「愚かな・・・」や「私はなぜここにいるのか・・・」等、映画を意識した台詞をしゃべる。

第3世代

強力な悪、鋼のポケモンが増えたが、実質この時代に追加された悪タイプは癖の強いポケモンが多く、

またこの事についてはこいつ自身が悪、鋼の弱点を突ける技を覚えられる為実力はまだまだ健在。

努力値の仕様変更で耐久力は下がったが、相手からすれば対策をしても厄介なのは変わらない。

新ポケモン、カイオーガの登場で最強の座はやや危うくなった一面もあるが、その一方で瞑想の習得に

よる高い突破力を得たり、また禁止伝説の中では割と小回りも利く為安定した強さで戦えるのも魅力。

ポケダン赤青では通常ダンジョン最難間の西の洞窟のボスをつとめ、クリア後ダンジョン、ホウオウルートのスラスラを務める

最強のポケモンを自称し、扱いも「さいきょうのポケモン」で、その通りに章のオープニングでカメックスとリザードンのコンビをボコボコにする

...が、本当はHPが高ただけで肝心のステータスがアンノーン以下という見掛け倒し.....。

実際はカメックス一匹どころかこのダンジョンの1階の敵にすら劣る物凄い弱さを誇るため負けるほうが難しい

どうもスマブラにしるポケダンにしる、ポケモン本編以外に行くと彼は大幅に弱体化するようだ。

第4世代

格闘タイプの特殊技・波動弾の習得でエスパーに強いタイプの弱点を手軽につけるようになり、また今回技の面で大分強化された虫ポケモンも初代から健在の大文字で対処可能である。

更にミラクルアイによりエスパーの天敵である悪に対してもサイコキネシスが撃てるようになったが、

エスパー、格闘共に効かないミカルゲを筆頭とした悪ポケの不意打ちには気をつけたいところ。

また伝説の中では素早さがとりえのひとつであるためスカーフの登場は少し痛い。

だがディアルガ、パルキアと言った補助技に恵まれない新参禁止級と違い挑発や積み技を覚え前作同様

小回りが利く為現在でも禁止伝説の中でもトップクラスの実力で活躍している。

プラチナでは要塞型潰しの「トリック」を教え技で習得した。

またHGSSでのGSルールでは、最速の吹雪使いと言う点を利用してユキノオーとのコンビが目されている。

「大乱闘スマッシュブラザーズX」ではプレイヤーキャラとして登場していないが、フィギュアとして登場している。

(新キャラ、ルカリオの拳動はミュウツーがモチーフのようだ)

第5世代

種族値670以上としては唯一専用特性も技も無かったミュウツーだが、ここに来て念願の専用技「サイコブレイク」を獲得。

特殊技ながら敵の防御がダメージ計算に使われると言う変わった効果で、特殊アタッカーにとっての壁であるハピナスを容易に突破可能になり、カイオーガも雷に頼らず確定二発で倒せるようになった。

更にプレッシャーの仕様変更と高い素早さを活かし、敵のスカーフ持ちを判別するという戦法も可能となっている。

ポケモン+ノブナガの野望ではケンシンのパートナーとして登場。

覚える技

レベルアップ

GBA 技	GBA 技	DS 技	BW 技	技	威	命	タイプ	分類	PP
1	1	1	1	ねんりき	50	100	エスパー	特殊	25
1	1	1	1	かなしばり	-	80	ノーマル	変化	20
11	11	8	1	バリアー	-	-	エスパー	変化	30
33	22	15	8	スピードスター	60	-	ノーマル	特殊	20
88	44	22	15	みらいよち	80	90	エスパー	特殊	15
77	33	29	22	じこあんじ	-	-	ノーマル	変化	10
-	-	36	29	ミラクルアイ	-	-	エスパー	変化	40
22	55	43	36	しろいきり	-	-	こおり	変化	30
-	-	50	43	サイコカッター	70	100	エスパー	物理	20
99	77	57	50	ドわすれ	-	-	エスパー	変化	20
-	-	64	57	パワースワップ	-	-	エスパー	変化	10
-	-	64	57	ガードスワップ	-	-	エスパー	変化	10
66	66	71	64	サイコキネシス	90	100	エスパー	特殊	10
-	-	79	71	さきどり	-	-	ノーマル	変化	20
44	88	86	79	じこさいせい	-	-	ノーマル	変化	10
55	99	93	86	しんぴのまもり	-	-	ノーマル	変化	25
-	-	100	93	はどうだん	90	-	かくとう	特殊	20
-	-	-	100	サイコブレイク	100	100	エスパー	特殊	10

技マシン

マシン技	威力	命	タイプ	分類	PP
技03 サイコショック	80	100	エスパー	特殊	10
技04 めいそう	-	-	エスパー	変化	20
技06 どくどく	-	90	どく	変化	10
技07 あられ	-	-	こおり	変化	5
技08 ビルドアップ	-	-	かくとう	変化	20
技10 めざめるパワー	-	100	ノーマル	特殊	15
技11 にほんばれ	-	-	ほのお	変化	5
技12 ちょうはつ	-	100	あく	変化	20
技13 れいとうビーム	95	100	こおり	特殊	10
技14 ふぶき	120	70	こおり	特殊	5
技15 はかいこうせん	150	90	ノーマル	特殊	5
技16 ひかりのかべ	-	-	エスパー	変化	30
技17 まもる	-	-	ノーマル	変化	10
技18 あまごい	-	-	みず	変化	5
技19 テレキネシス	-	-	エスパー	変化	15
技20 しんぴのまもり	-	-	ノーマル	変化	25
技21 やつあたり	-	100	ノーマル	物理	20
技22 ソーラービーム	120	100	くさ	特殊	10
技24 10まんボルト	95	100	でんき	特殊	15
技25 かみなり	120	70	でんき	特殊	10
技26 じしん	100	100	じめん	物理	10
技27 おんがえし	-	100	ノーマル	物理	20
技29 サイコキネシス	90	100	エスパー	特殊	10
技30 シャドーボール	80	100	ゴースト	特殊	15
技31 かわらわり	75	100	かくとう	物理	15
技32 かげぶんしん	-	-	ノーマル	変化	15
技33 リフレクター	-	-	エスパー	変化	20
技35 かえんほうしゃ	95	100	ほのお	特殊	15
技37 すなあらし	-	-	いわ	変化	10
技38 だいもんじ	120	85	ほのお	特殊	5
技39 がんせきふうじ	50	80	いわ	物理	10
技40 つばめがえし	60	-	ひこう	物理	20

技41	いちゃもん	-	100	あく	変化	15
技42	からげんき	70	100	ノーマル	物理	20
技44	ねむる	-	-	エスパー	変化	10
技47	ローキック	60	100	かくとう	物理	20
技48	りんしょう	60	100	ノーマル	特殊	15
技52	きあいだま	120	70	かくとう	特殊	5
技53	エネルギーボール	80	100	くさ	特殊	10
技56	なげつける	-	100	あく	物理	10
技57	チャージビーム	50	90	でんき	特殊	10
技59	やきつくす	30	100	ほのお	特殊	15
技61	おにび	-	75	ほのお	変化	15
技63	さしおさえ	-	100	あく	変化	15
技68	ギガインパクト	150	90	ノーマル	物理	5
技70	フラッシュ	-	100	ノーマル	変化	20
技71	ストーンエッジ	100	80	いわ	物理	5
技73	でんじは	-	100	でんき	変化	20
技77	じこあんじ	-	-	ノーマル	変化	10
技78	じならし	60	100	じめん	物理	20
技80	いわなだれ	75	90	いわ	物理	10
技84	どくづき	80	100	どく	物理	20
技85	ゆめくい	100	100	エスパー	特殊	15
技86	くさむすび	-	100	くさ	特殊	20
技87	いばる	-	90	ノーマル	変化	15
技90	みがわり	-	-	ノーマル	変化	10
技92	トリックルーム	-	-	エスパー	変化	5
技94	いわくだき	40	100	かくとう	物理	15
秘04	かいりき	80	100	ノーマル	物理	15

以下は第4世代までの技マシン

マシン	技	威力	命	タイプ	分類	PP
技01	きあいパンチ	150	100	かくとう	物理	20
技03	みずのはどう	60	100	みず	特殊	20
技23	アイアンテール	100	75	はがね	物理	15
技34	でんげきは	60	-	でんき	特殊	20
技43	ひみつのちから	70	100	ノーマル	物理	20
技48	スキルスワップ	-	-	エスパー	変化	10
技49	よこどり	-	-	あく	変化	10

技58	こらえる	-	-	ノーマル	変化	10
技60	ドレインパンチ	60	100	かくとう	物理	5
技67	リサイクル	-	-	ノーマル	変化	10
技72	ゆきなだれ	60	100	こおり	物理	10
技82	ねごと	-	-	ノーマル	変化	10
技83	しぜんのめぐみ	-	100	ノーマル	物理	15

教え技

FL Em XD Pt HS 技	威力	命	タイプ	分類	PP
メガトンパンチ	80	85	ノーマル	物理	20
メガトンキック	120	75	ノーマル	物理	5
のしかかり	85	100	ノーマル	物理	15
すてみタックル	120	100	ノーマル	物理	15
カウンター	-	100	かくとう	物理	20
ちきゅうなげ	-	100	かくとう	物理	20
ものまね	-	100	ノーマル	変化	10
ゆびをふる	-	-	ノーマル	変化	10
ゆめくい	100	100	エスパー	特殊	15
でんじは	-	100	でんき	変化	20
みがわり	-	-	ノーマル	変化	10
ばくれつパンチ	100	50	かくとう	物理	5
じこあんじ	-	-	ノーマル	変化	10
いびき	40	100	ノーマル	特殊	15
こごえるかぜ	55	95	こおり	特殊	15
こらえる	-	-	ノーマル	変化	10
どろかけ	20	100	じめん	特殊	10
れいとうパンチ	75	100	こおり	物理	15
いばる	-	90	ノーマル	変化	15
ねごと	-	-	ノーマル	変化	10
スピードスター	60	-	ノーマル	特殊	20
かみなりパンチ	75	100	でんき	物理	15
ほのおのパンチ	75	100	ほのお	物理	15
あくむ	-	100	ゴースト	変化	15
じばく	200	100	ノーマル	物理	5
アクアテール	90	90	みず	物理	10

シグナルビーム	75	100	むし	特殊	15
しねんのずつき	80	90	エスパー	物理	15
トリック	-	100	エスパー	変化	10
じゅうりょく	-	-	エスパー	変化	5
マジックコート	-	-	エスパー	変化	15
なりきり	-	-	エスパー	変化	10
けたぐり	-	100	かくとう	物理	20
ずつき	70	100	ノーマル	物理	15

その他

技 威命 タイプ 分類 PP 詳細

エレキボール - 100 でんき 特殊 10 [Wi-Fiで配信](#)

遺伝

タマゴグループ [タマゴ未発見](#)

性別 [ふめい](#)