

ポリゴン

No.137 タイプ：ノーマル

特性：トレース：相手の特性をコピーする

：ダウンロード：相手の防御と特防を比べて、前者が低ければ攻撃が、後者が低ければ特攻が1段

入手可能ソフト：FR/LG/ダイヤモンド/パール/プラチナ/HG/SS

電腦戦士	HP	攻撃	防御	特攻	特防	素早
ポリゴン	65	60	70	85	75	40
ポリゴン2	85	80	90	105	95	60
ポリゴンZ	85	80	70	135	75	90

ばつぐん(4倍) ---

ばつぐん(2倍) かくとう

いまひとつ(1/2) ---

いまひとつ(1/4) ---

こうかなし ゴースト

雑談

http://www.pokemon-sp.jp/news-sp/2011/04/0428_01.html

『通信プレイまるとくブック』でポリゴン三点セットが特典としてついてくるそうです。

特性『アナライズ』のポリゴン、ドリームワールドに『ポリゴン2 ドール』のインテリア、ポリゴンZのCギアスキンの三点セット。

全国のポリゴンファン歓喜の特典。ポリ2がさらに強化されるけどね！ちなみに1冊850円。

もう俺得としか言いようがない...Zのスキンとか2のドールとか正直アナライズより嬉しいぜ...ww

ポリ2さんが輝石で充分過ぎる実力になってしまったし、自分は配布による解禁で相当だと思っ

な。スキンとドール目当てなら買わなくても（ry

ドールはともかくスキンは本買って「あいことば」入手しないと受け取れないぞ。

PGLの合言葉は単純だから買わずとも適当に入力すれば（ry

ゲームボーイソフト「ポケットモンスター赤・緑」が発売された1996年当時、

テレビゲームはプレイステーションやセガサターンに代表されるポリゴンゲームが主流であった。

しかしながら、ゲームボーイでは当然、そんなポリゴンを使ったゲームなど作ることは不可能...

そんな時代背景に対する皮肉の意味で作られたポケモンがポリゴン、というわけである。

もしポケモンがヒットしなければ、携帯ゲーム機も廃れてたかもしれないんだよなあ。

ほんとにな、そうなら今の携帯ゲーム業界も変わってたかもしれないんだよなあ。

そう考えるとやっぱりポケモンというゲームの凄さを改めて思い知らされるな。

ポケモンスタジアム金銀裏リトルカップ決勝戦、大好きクラブのヒロキは
じこさいせいを覚えているレベル5（リトルカップだからね）の個体を使用する。
性別不明ってタマゴわざできたっけ？

無理だろ・・・。

ポケスタ持ってないけど同じくリトルでミラーコート持ちのビリリダマもいるよな...？
確か当時のゲーム雑誌の攻略ページにそう書いてあった

特攻135と適用力で非常に高い火力があるポリゴンZ、きせきの力で銅鐸・カバ以上の
耐久力を誇るポリゴン2。下にもある通り世代ごとに彼らはどんどん強化されていっている。
やはりゲフリも彼らをアニメに出せない事を申し訳無いと思ってるのか・・・？

最強の矛と最強の盾を持つのにアニメに出れない。まさに矛盾したポケモンだな

ゲームコーナー繋がりでここに書くが、英語版ポケモンではなんとゲームコーナーの内部が全く
違う。

遊べるゲームも異なり、かなり頭を使うパズルとなっている。

ポリゴンは分類名が変わった唯一のポケモン。

シージーポケモン(初代赤緑) バーチャルポケモン(青以降) 何故変えたんだろう...？

それおれも聞かれたことがある。

俺も気になるわ。シージーよりはバーチャルの方が似合う気はするけど。

ディズニーのアラジンの映画の頃「コンピューターグラフィックス」って言うと画期的
なモンだった。

でも、その後、一般流布し始めてなんかありがたみが失せたからじゃないか？バーチャル(仮想)
の方がらしい。

第五世代では怪しいパッチなど使わず、シルフ製の分岐進化系ポリゴンXが登場します！

イーブイに次ぐ分岐の多さになるなwてか、もしそうだと、どの能力が秀でてくるんだらう
な。攻撃？素早さ？

全能力100とか。

え？分岐？ポリゴン 2 or Z とでも思ったのか？イーブイに次ぐ分岐の多さならバルキー
がいるんだぜ。

よくよく考えたらそうだったwwそしてバルキーを忘れてた。ちょっと体当たりくらって来る
ぜ。

てかシルフの正規品なら普通ポリゴン3じゃね？

5分岐ならそれはそれで面白かったけどな「2」のパチモンで「Z」です みたいな

もし3が出たら2からの分岐で「3」が本家「Z」が不正改造って感じになるかもね

「3」が出たとしたらステータスってどうなるんだらう？やはり「2」を強化した「最強のゾ
ンビ型」に適應したステータスに・・・？

ポリゴン2「新アイテム『しんかのきせき』によって更に耐久に磨きが掛かりました。

そう、これこそが『ポリゴン3』！もはや通信すらも必要なくなったのです！」

出してくれるなら自分は3よりXの方がいい。

ポケモンは3形態進化が原則だけど、「ポリゴン3」だとまだその先の進化が3, 4, 5・・・とずっと続く感じがしてなんかしまりが悪い。

対してXだとこれで進化の完成系ではあるけど、技や戦術の強化で強さはこれからも無限に広がっていくんだよって感じがして

比較的綺麗な感じの最終形態になる気がする。まあ人の好みですが・・・

ついでにYも出してトリプルバトルで合体しようぜ

XYZポリゴンキャノンですねわかります

だったらVとWも出そうぜ

ちなみにアップグレード、あやしいパッチ共に4世代までは無限入手が出来なかったが

BWでは宝探し好きの男によって一日一個とはいえ無限入手が可能となった。

あと**エレキブースター**、**マグマブースター**等もここで入手できる。

ポリゴンのモデルって実際何なのかな？進化後の容姿からやっぱ「鳥」？でも「犬」や「馬」に見えなくも無い希ガス...

折り鶴に見えるんだが、でも関係なさそうだからモチーフは何なんだろう？考えたこともなかったわ。

折り鶴だろうな。尻尾の形状とか... 2と乙が鳥っぽいあたりもそうかと。

1&2 NN「おりづる」にした俺が通りますよ

全乙は折り鶴というより水飲み鳥に見える。動きは違うけど。

ところでwikipediaの水飲み鳥の項目によると『**スリーパー**』という映画にもそれは出てくるらしい...

フリージオ「専用技を盗ってしまったが謝るべきだろうか・・・」

それまで無進化だったポリゴンが、第2世代で華麗に進化、そして第4世代になってさらに進化を果たしてしまった。

特に最終進化系のポリゴンZの特性、てきおうりょくでの破壊光線の威力はまさに核兵器レベルである。

特殊決定力は伝説陣を追い越し余裕でNO.1、等倍なら大抵のポケモン喰らえば、まず即死決定。穏やか特防・HP252振りハピでもわるだくみ1回積みば乱数1。

もはや、ノーマル最強どころか **ポケモン界最強の特殊アタッカー** と言っても過言ではない。

さらに、第5世代では**ポリゴン2**も進化の輝石というチートアイテムによって強化されてしまった。

ポリゴンってアニメで出てくるたびに悪役 = やられ役なってるポケモン、**相性無視されてるタイプ**や

公式グッズやポリゴン一族大活躍のゲームですら酷い扱いされてる**バクさん**よりもある意味よっぽどマシだと思う

登場する機会あるならあるでネガティブな扱いばかりされてると、ファンとしてはとても悲しいんだぜ...

ちょっと違うかもしれないが、都会に来た田舎のネズミの気分だよ

スマブラでは、64版にポリゴン、DXにポリゴン2とちゃっかり出演していたりする。

しかしXにポリゴンZは出ない・・・

3DS&WiiUでのスマブラに期待しようか...

コイツの鳴き声と**ウツボット**の鳴き声って結構似てる気がする。あと、たま っちも。

「かんこー、からら！」って感じか

ポケモンスナップに出てきたポリゴンの泣き声は「ウェッシィ！！」に聞こえる。

しかも人の手で作られたポケモンなのに、トレーナーの立ち入りが許されていない孤島の密林の奥深くに当たり前のようになくさん住んでる。

ちなみにレアコイル・ドードリオ・ダグトリオ・サザンドラなどの三位一体ポケモンが使えるトライアタックを初代の時点で自力習得できる

テレビアニメのポリゴンについて

「メディアリテラシー」の重要性を知ろう。

ポケモンショックは「パカパカ」というアニメの技法が原因で発生したものである。

詳しく知りたい人は以下の参考文献を参照。

- ・『ポケモンストーリー（下）』（畑山けんじ・久保雅一、角川文庫2002年）
- ・『映像の原則 ビギナーからプロまでのコンテ主義』
- ・ <http://www.geocities.co.jp/WallStreet/7009/mg9807-1.htm>

ちなみにこの青×赤パカパカ、耐性をもつ人はいないので注意。

特に子供には効果抜群なので、見ないように。

アニメに出ているポリゴンには「零号機」「初号機」という名前が付けられており、テスクチャーによって盾や槍の形に変形して戦う。

今でもようつべで見れるとか...

2がプロトタイプでもテストタイプでもない「弐号機」、対戦でよく見る乙が「量産機」？

ムサシが盗んだのは「零号機」……。どう見ても声優ネタです本当にありがとうございました。

そういや色違いポリゴンのカラーリング、零号機のそれに似てないか？俺だけ？

個人的な意見だが盾や槍の形に変化したのは「テクスチャー」ではなく「かくばる」だと思う。

レイ号機だと.....

ポリゴンショックの影響が強かったのか、未だに「お約束」がテレ東のポケモンのページには書かれている。

ポケモンからのお願い。妙にノリノリなシンジは気にしてはいけない。

ポリゴンからのお願いに見えたw w w

正直初見ならシンジが仲間に見えるなこれw w w w

初めてこの絵見たとき何故タケシリストラしてこんなマユゲの野郎を入れたのかと思ったw
w w w w

自分は「なんでタケシこんなイケメンになってんだよW」って思ったw

5 改めてみたらデントとアイリスだけでサトシが居ないw

x6一瞬アイリスの足が一本だけに見えたw

ちなみに、アニメ絵はポリゴンZに限り一応ゲームセンターの景品などに書かれています。
少ないけどグッズもある。アニメ界からは完全追放されたが
ポケモン商品界までは追い出されなかったようだ。不幸中の幸い。

ポリゴン2も昔「ポケモンセンターオンライン」のマスコットポケモンを務めていたぞ。事件
当時は商品関連まで消されかけていた様だけど...

- **ポリゴン**
 - **雑談**
 - **テレビアニメのポリゴンについて**
 - **しんかのきせきポリゴン型**
 - **かっこいいポリゴン型**
 - **普通に戦えるようにしてみた型**
 - **ポリゴン系の歴史**
 - **第1世代**
 - **第2世代**
 - **第3世代**
 - **第4世代**
 - **第5世代**
 - **覚える技**
 - **レベルアップ**
 - **技マシン**
 - **教え技**
 - **遺伝**
 - **遺伝経路**
-

しんかのきせきポリゴン型

特性：トレースorダウンロード

性格：ずぶといlorおだやか

努力値：HP252 防御252or特防252

持ち物：しんかのきせき

確定技：じこさいせい

選択攻撃技：10まんボルト/ほうでん/チャージビーム/サイコキネシス/トライアタック/シャドーボール/れいとうビーム/めざめるパワー(炎)

選択補助技：どくどく/でんじは/まるくなる/いばる/まもる/テクスチャー

初号機	HP	攻撃	防御	特攻	特防	素早
ポリゴン	65	60	70	85	75	40
しんかのきせき	65	60	115	85	122	40
きせき全振り	65	60	131	85	137	40

バランス的にはドータクンに近いものがあるかも？

ポリゴン or だったらこの型の研究もされてたんじゃないかなあ……

火力は2よりさらに控えめだから毒毒耐久のほうがいいかもしれない。

普通に強くないかこれ。ポリ2が強すぎるから使われることはないが、これなら充分に実戦級の能力では。

かっこいいポリゴン型

レベル：15

特性：なまげとか悪臭とかトレースしちゃうとかっこよくないのでダウンロード推奨

性格、努力値：かっこよく

技：テクスチャー、テクスチャー2

覚えてる人がいるのか不安になるくらい昔のかっこいいポリゴン

レベルを上げて3Dアタックの代わりにトライアタック使うのもいい

テクスチャーとテクスチャー2は同時に使おう！ …無理です

コンディションはかっこよさを最大まで上げるべし

なんと懐かしいネタなこと

さらに拘るなら体力に28振ろう（UVならこれでカード版と同じ50になる）

ポケカGB2でテクスチャーデッキ組んだのを思い出した

トレースもありじゃないか？ふしぎなまもりとかかそくとかコピーできたらかっこいいぞ

普通に戦えるようにしてみた型

特性：ダウンロード

性格：臆病

努力値：素早さ252 特攻252

持ち物：気合いのタスキ

確定技：高速移動

選択技：サイコショックorサイコキネシス/吹雪or冷凍ビーム/雷or十万ボルト/トライアタック/
シグナルビーム/シャドーボール/めざめるパワー炎

一つも型がなかったのもったいないので作成

タスキで1発耐えて高速移動、その後相手の弱点を突きつつ攻める。

ダウンロードで特攻が上がればフーディンと同等の特攻で攻められる。

さらに臆病ならさりげに130族をぬける、どうせ紙なので耐久に回す意味は無いので最速確定

ポリゴン2やZでやれとか言わない、先制技で乙とか言わない

俺はこいつとポリ2、ポリZで組んでいて先鋒で出しているが特攻が上がればこいつだけでも結構抜けたりするw

高速移動より個人的にはトリックルームのがいい感じ基本始動役だがダウンロードで3タテも狙えたり

どうしようもない奴には必殺ロマン砲だ！

ポリゴン系の歴史

第1世代

当時は無進化扱いのポリゴン。全ポケモン中唯一「買う事のみ」で手に入ったポケモンである。その入手難度に反し種族値は低め。

角張る、テクスチャーなどの専用技に加えてじこさいせいも持ち合わせているが、実力的には今一つ。

その専用技テクスチャーは、相手と同じタイプになる面白い技だったが、

前述の通り能力の低さが仇となり有効に使うのは難しかった。

図鑑の表記が青以降「シージーポケモン」から「バーチャルポケモン」に変更された。

初代のポケモンには様々なトンデモ設定が存在するが、このポリゴンの場合は特にすごかったりする。

生物なのに**呼吸しない**、呼吸しなくていいから**宇宙での活動も可能**、自らををデータ化し、モンスターボールを介せず電子空間に自由に入出力できる、身体がプログラムでできている、プログラムされた必要最低限の動作しかできないetc・・・自然界に存在するポケモンとは全く

異なる特性を持つ。

もはやポケモン、というか生物なのかどうかすらあやしいレベル。ムチャクチャすぎる。ミュウツー同様人の手によって作り出されたポケモンであるため、考えようによっては怖くも思えてくる設定をしている。

宇宙までいけるとかすげえwさすがポリゴンw

あれ?宇宙に行こうとするようになるのは2じゃなかったか?

あくまで理論上。実験の成功例もない。ポリゴン2になって宇宙での運用も可能になったらしい。

ポリゴン2が惑星開発用のバージョンアップ版という設定らしい。

どちらにせよポケモンではないなw

また、ポケスタシリーズでは倒れた時にバラバラになる演出を見せてくれた。

アニメのポケモンショックを起こした話の主役ポケモンだったために、不本意ながらも一族もろともアニメからは存在を消されてしまう事に.....。

メディアによる人気者叩きがあったという事実を風化させないためだろう。

ちなみにこのポリゴン、タマムシのゲームコーナーでコインと交換でもらえるが、そのコインの必要数が各バージョンで違うのは有名な話。なぜか緑では赤の三分の二程度で済む。

一応、レベルが違う。必要数が多いほど、レベルが高くなる。せいぜい5くらいしか変わらないけどw

第2世代

この時代からポリゴン2に進化する。ポリゴンは特攻が10上昇した。

たった3年で全種族値が20も上昇するというからシルフの技術力は凄まじい。

ノーマル故の弱点の少なさ+鈍いの習得により眠ると自己再生両刀の極悪ゾンビと化す耐久ポケモンとして君臨する。

さらにカビゴンとは比べ物にならない威力の冷凍ビームで物理受けも倒せる。

一方、進化前のポリゴンは元無進化という事もありリトルカップでそこそこの活躍を見せていた。

直接的には関係ないが、ポケモンスタジアム金銀の倒れるときにバラバラになる演出が少し人気だった。

また、この時代にテクスチャーの効果は現在のものに変更。

加えて新たな専用技テクスチャー2を習得するようになった。

BWにて元のテクスチャーと同じ効果のミラータイプが登場。しかし覚えられない

余談だが、ポリゴン2はスマブラDXにも出場した。

ちなみに図鑑データによると惑星開発用だが空は飛べないと記されている。

第3世代

特性として「トレース」を獲得。

相手次第だが「貰い火」「蓄電」などのタイプ無効特性は大抵相手のメイン技の属性なので奪うと相当有利な場合も。

防御力を上げるだけなら丸くなるでも出来るが鈍いの没収により決定力を上げられなくなってしまう。

だがそれでもそれなりに硬く、耐久型としては十分やっていった。

この頃からコロシウムなどの3Dのポリゴンやコイルは倒れても壊れなくなった。

第4世代

一世代を挟み新たな進化形として、ポリゴンZが登場。135もの特攻種族値に加え、特性「適応力」により一致補正が2倍になるなど、文句無しのノーマル最強の特殊アタッカーの座に君臨する。

物理特殊の仕様の変化によりタイプ一致で特殊技が放てるようにもなったのも大きい。

更にポリゴン系列に新たな特性「ダウンロード」が追加された。

「トレース」同様相手任せだが適所で発動させればとても心強い。

しかし、図鑑設定の「空を飛べる」ことはできなかった。

BW図鑑によると異次元活動が目的らしい

ポリゴンは電腦空間、2が宇宙空間、Zで異次元空間と空間移動能力を改良しているわけだな

また、ポリゴン2は進化前とはいえポリゴンZに耐久面で一回り勝っているのも、全く別型のポケモンとしていまだ現役。

高い耐久と自己再生で粘りながらチャージビーム連打でそのうちポリゴンZよりも高い火力へと...

と言いたいところだが、積み型と同じくほえるや吹き飛ばし持ちには弱いので注意が必要。

この世代で初めて野生で(と言っていいのかは激しく微妙だが)登場した。

正直放し飼いのを捕まえてると言えなくも無い。

執事はどうやってあの短時間で大量のレアポケを用意できていると言うのか。こいつやらイーブイやらポワルンやら。

あくまで執事ですから

何人かの孵化廃人とコネクションさえあればイーブイの千匹や二千匹くらい...

むしろ執事が廃人で孵化余りを庭にばら撒いているという説を提唱してみる

第5世代

進化前のポケモンの防御特防を1.5倍にさせる「しんかのきせき」が登場。

ポリゴン、Zはさておき、元々それなりの実力を持っているポリゴン2がこのアイテムで大幅に強化された。

その効果で、耐久のメッカであるヨノワールやクレセリアを上回るほどになってしまった。

耐久型にありがちな火力不足も、元々の種族値から全く問題になっていない。

BWで**特攻145**だの、**攻撃147**だの、**ちからづくフレドラ**だの、えげつない火力を持ったポケモンが

ワラワラ登場したが、未だにポリゴンZの決定力は全ポケ中1位のまま。

強化も弱体化もされなかったが最強アタッカーの座は死守する事が出来た。

また、さわぐの威力が90になったことでわざわざEmを経由せずともLV50以内に一致メイン技を得られるようになった

ただし、第4世代の教え技である点に注意。あと少々癖のある技である

初代からここまで専用技のひとつだったかくばるを、新ポケモン・フリーズオが覚えるようになった。

専用特性である「ダウンロード」も**古代のサイボーグ**が手に入れてしまった。

しかし前者は元々実用性が薄い、後者は幻ポケなのでさほど問題無いだろう。

覚える技

レベルアップ

GBA	DS	技	威	命	タイプ	分類	PP
1	1	テクスチャー2	-	-	ノーマル	変化	30
1	1	たいあたり	35	95	ノーマル	物理	35
1	1	テクスチャー	-	-	ノーマル	変化	30
24	1	かくばる	-	-	ノーマル	変化	30
12	7	サイケこうせん	65	100	エスパー	特殊	20
9	12	こうそくいどう	-	-	エスパー	変化	30
20	18	じこさいせい	-	-	ノーマル	変化	10
-	23	でんじふゆう	-	-	でんき	変化	10
-	29	シグナルビーム	75	100	むし	特殊	15
44	34	リサイクル	-	-	ノーマル	変化	10
-	40	ほうでん	80	100	でんき	特殊	15

32	45	ロックオン	-	-	ノーマル	変化	5
36	51	トライアタック	80	100	ノーマル	特殊	10
-	56	マジックコート	-	-	エスパー	変化	15
48	62	でんじほう	120	50	でんき	特殊	5

技マシン

マシン	わざ	威力	命	タイプ	分類	PP
技06	どくどく	-	85	どく	変化	10
技10	めざめるパワー	-	100	ノーマル	特殊	15
技11	にほんばれ	-	-	ほのお	変化	5
技13	れいとうビーム	95	100	こおり	特殊	10
技14	ふぶき	120	70	こおり	特殊	5
技15	はかいこうせん	150	90	ノーマル	特殊	5
技17	まもる	-	-	ノーマル	変化	10
技18	あまごい	-	-	みず	変化	5
技21	やつあたり	-	100	ノーマル	物理	20
技22	ソーラービーム	120	100	くさ	特殊	10
技23	アイアンテール	100	75	はがね	物理	15
技24	10まんボルト	95	100	でんき	特殊	15
技25	かみなり	120	70	でんき	特殊	10
技27	おんがえし	-	100	ノーマル	物理	20
技29	サイコキネシス	90	100	エスパー	特殊	10
技30	シャドーボール	80	100	ゴースト	特殊	15
技32	かげぶんしん	-	-	ノーマル	変化	15
技34	でんげきは	60	-	でんき	特殊	20
技40	つばめがえし	60	-	ひこう	物理	20
技42	からげんき	70	100	ノーマル	物理	20
技43	ひみつのちから	70	100	ノーマル	物理	20
技44	ねむる	-	-	エスパー	変化	10
技46	どろぼう	40	100	あく	物理	10
技57	チャージビーム	50	90	でんき	特殊	10
技58	こらえる	-	-	ノーマル	変化	10
技67	リサイクル	-	-	ノーマル	変化	10
技68	ギガインパクト	150	90	ノーマル	物理	5
技70	フラッシュ	-	100	ノーマル	変化	20

技73	でんじは	-	100	でんき	変化	20
技77	じこあんじ	-	-	ノーマル	変化	10
技82	ねごと	-	-	ノーマル	変化	10
技83	しぜんのめぐみ	-	100	ノーマル	物理	15
技85	ゆめくい	100	100	エスパー	特殊	15
技87	いばる	-	90	ノーマル	変化	15
技90	みがわり	-	-	ノーマル	変化	10
技92	トリックルーム	-	-	エスパー	変化	5

教え技

FL	Em	XD	Pt	HS	技	威	命	タイプ	分類	PP
					すてみタックル	120	100	ノーマル	物理	15
					ものまね	-	100	ノーマル	変化	10
					ゆめくい	100	100	エスパー	特殊	15
					でんじは	-	100	でんき	変化	20
					みがわり	-	-	ノーマル	変化	10
					じこあんじ	-	-	ノーマル	変化	10
					いびき	40	100	ノーマル	特殊	15
					こごえるかぜ	55	95	こおり	特殊	15
					こらえる	-	-	ノーマル	変化	10
					いばる	-	90	ノーマル	変化	15
					ねごと	-	-	ノーマル	変化	10
					スピードスター	60	-	ノーマル	特殊	20
					まるくなる	-	-	ノーマル	変化	40
					あくむ	-	100	ゴースト	変化	15
					しねんのずつき	80	90	エスパー	物理	15
					トリック	-	100	エスパー	変化	10
					シグナルビーム	75	100	むし	特殊	15
					とっておき	130	100	ノーマル	物理	5
					さわぐ	50	100	ノーマル	特殊	10
					いたみわけ	-	-	ノーマル	変化	20
					じゅうりょく	-	-	エスパー	変化	5
					マジックコート	-	-	エスパー	変化	15

教え技で「でんじふゆう」は覚えない。

遺伝

タマゴグループ **鉱物**

孵化歩数 5120歩

性別 ふめい

進化後 **[ポリゴン2、ポリゴンZ**

遺伝経路

タマゴ技無し。