

NEO第3弾から導入された「ウルトラストライカー」におけるウルトラマン達と怪獣の相性を記す。  
ウルトラ戦士と相性の良いものはサポートによってスピードが多く加算され、ウルトラディフェンス・ウルトラフィニッシュが発動しやすくなる。  
逆に相性の悪いものは加算が少なく、相性最悪になるとサポートせずに傍観するのみである。  
相性最悪の怪獣は、ストライカーが登場するラウンドの怪獣選択画面で「ストライカーと仲が悪いぞ!」と表示される。  
また、一部の怪獣には、相性0%でなくともサポートしてもらえない者がいる。  
相性の良し悪しは、登場した映像作品のストーリーに基づいているようだ。

チーム全体との相性は、3体の相性の合計で計算される。  
ただし、チームの相性値は以下に記した数値しか存在しないため、相性の合計値がそれ以外の数値になる場合は、それに+1~2されて調整された数値になる。  
(例：相性最高(33%)1体+相性良い(26%)2体のチームの場合、チーム相性は85%ではなく86%になる。  
また、相性悪い(6%)2体+相性良い(26%)1体のチームの場合、チーム相性は38%ではなく40%になる)

#### チームの相性値

0% 6% 13% 20% 26% 33% 40% 46% 53% 60% 66% 73% 80% 86% 93% MAX

- [ウルトラマンとの相性](#)
- [ゾフィーとの相性](#)
- [ウルトラセブンの相性](#)
- [ウルトラマンジャックとの相性](#)
- [ウルトラマンエースとの相性](#)
- [ウルトラマンタロウとの相性](#)
- [ウルトラマンレオとの相性](#)
- [アストラとの相性](#)
- [ウルトラの父との相性](#)
- [ウルトラマンキングとの相性](#)
- [ウルトラマン80との相性](#)
- [ウルトラマンゼアスとの相性](#)
- [ウルトラマンティガとの相性](#)
- [ウルトラマンダイナとの相性](#)
- [ウルトラマンガイアとの相性](#)
- [ウルトラマンアグルとの相性](#)
- [ウルトラマンコスモス\(ルナモード\)との相性](#)
- [ウルトラマンコスモスとの相性](#)
- [ウルトラマンジャスティスとの相性](#)
- [ウルトラマンレジェンドとの相性](#)
- [ウルトラマンネクサスとの相性](#)
- [ウルトラマンメビウスとの相性](#)
- [ウルトラマンメビウス\(フェニックスブレイブ\)との相性](#)
- [ウルトラマンゼロとの相性](#)