

ウルトラマンメビウス (フェニックスブレイブ)

バトルカード

RR第1弾

1-032

メビウムナイトシュート:3300
タイリョク:900
ルーレット(時計回りに):5.3.3.1.1.1
じゃんけんアイコン:パー
テキスト:ウルトラヒーローのことをとても尊敬しているぞ。

RR第2弾

2-023

レア

メビウムツインソード:2300
タイリョク:800
ルーレット(時計回りに):5.3.3.1.1.1
じゃんけんアイコン:チョキ
テキスト:ウルトラ6兄弟と一緒に強敵と戦うこともあるぞ。

RR第3弾

3-017

スーパーレア

メビウムフェニックス:4100
タイリョク:1000
ルーレット(時計回りに):5.4.3.1.1.1
じゃんけんアイコン:グー
テキスト:ウルトラヒーロー組むとガンフェニックスストライカーが援護にくる。

以下、大怪獣バトルRR以前のカード

スーパーコンボカード

NEO第7弾

N394

メビウムナイトシュート(光): ??? ~ ????

RR以降のステータス

メビウムナイトシュート:3300
タイリョク:900
ルーレット(時計回りに):5.3.3.1.1.1
じゃんけんアイコン:グー

備考

[ウルトラマンメビウス](#)がウルトラマンヒカリやGUY Sの仲間達と融合し、転生を果たした最終形態、[エンペラ星人](#)との最終決戦時に登場し、エンペラ星人の放つレゾリウム光線を無力化した他、地球人が作り上げたウルトラマンの光線を増幅する装置「ファイナルメテオール」の力を借り、エンペラ星人を光の粒子へと消し去った。
必殺技はこのカードでも使用できる両腕をクロスさせて放つ「メビウムナイトシュート」の他、全身を炎に変えて相手に突撃する「メビウムフェニックス」が確認されている。

[アーマードダークネス](#)との戦いでも再び登場し、アーマードダークネスのダークネスブロードを奪い素早い剣技を披露している。

通常のメビウス同様スロットの速度が遅いため、高い数値で止めやすい。
そしてメビウムナイトシュートを撃つ際の動作もしっかり再現されている。

なお、ストライカースキャンでストライカーとして呼び出すことも可能。
通常版メビウスと違いフィニッシュタイプになっている。

余談だが、必殺技「メビウムナイトシュート」は最初はスペシウム光線のように十字型の構えで、
左手を下にずらしてL字型の構えにして光線の幅を広げる事によって威力を上げる事が出来るが、
アーマードダークネスとの戦いから分かるように、最初から後者の構えで発射する事も可能であり、
本作でも最初からL字型の構えで撃っている。

RRで追加される必殺技として、エンペラ星人にトドメを刺したメビウムフェニックスが確認されており、RR第3弾で収録される。

また、RR第2弾ではなんと、メビウスプレスとナイトプレスからそれぞれ剣を出す「メビウムツインソード」が収録される。
これは劇中使用した技ではなく、ショーで使用していたオリジナル技であり、ショーオリジナルの技がゲームで再現された初の例である。