

# 策謀宇宙人 デスレム

## バトルカード

### RR第2弾

2-051  
レア

デスレムインフェルノ:3100  
タイリョク:900  
ルーレット(時計回りに):5.3.2.2.1.1  
じゃんけんアイコン:チョキ  
テキスト:宇宙の平和をおびやかす暗黒四天王の1人だ。

### RR第2弾

5-053  
レア

デスレムインフェルノ:3100  
タイリョク:900  
ルーレット(時計回りに):5.3.2.2.1.1  
じゃんけんアイコン:グー  
テキスト:大昔からエンペラ星人の手下として戦っていたんだ。

## 以下、大怪獣バトルRR以前のカード

### 怪獣カード

#### NEO第2弾

怪獣N060  
スーパーレア

デスレムインフェルノ(高熱):3100  
アタック:1300 ディフェンス:800 スピード:1200 パワー:900  
スタミナ:2  
コンボ:ウルトラマン  
得意:高熱  
苦手:冷気、水  
タイプ:タクティカル(3)

怪獣N061

デスレムクロー:2300  
アタック:1200 ディフェンス:700 スピード:1100 パワー:800  
スタミナ:2  
コンボ:アーマードダークネス  
得意:高熱  
苦手:冷気、水  
タイプ:タクティカル(3)

#### NEO第6弾

怪獣N296  
スーパーレア

天地煉獄光(高熱):3900  
アタック:1400 ディフェンス:900 スピード:1300 パワー:1000  
スタミナ:2  
コンボ:グローザム  
得意:高熱  
苦手:冷気、水  
タイプ:カウンター(15%)

## NEO-GL第1弾

怪獣N420

デスレムインフェルノ(高熱) : 3100  
アタック : 1300 ディフェンス : 800 スピード : 1200 パワー : 900  
スタミナ : 2  
コンボ : ジャミラ  
得意 : 高熱  
苦手 : 冷気, 水  
タイプ : タクティカル(3)

## NEO-GL第2弾

怪獣N491

レア

天地煉獄光(高熱) : 3900  
アタック : 1500 ディフェンス : 900 スピード : 1200 パワー : 1000  
スタミナ : 2  
コンボ : ウルトラマンコスモス  
得意 : 高熱  
苦手 : 冷気, 水  
タイプ : アグレッシブ(3)

## NEO拡張第1弾

怪獣NE04

デスレムクロー : 2500  
アタック : 1200 ディフェンス : 800 スピード : 1000 パワー : 800  
スタミナ : 2  
コンボ : インペライザー  
得意 : 高熱  
苦手 : 冷気, 水  
タイプ : カウンター(15%)

## NEO拡張第3弾

怪獣NE36

デスレムインフェルノ(高熱) : 3100  
アタック : 1300 ディフェンス : 900 スピード : 1100 パワー : 900  
スタミナ : 2  
コンボ : アーマードメフィラス  
得意 : 高熱  
苦手 : 冷気, 水  
タイプ : タクティカル(3)

## ソフビ付属カード

怪獣NS24

デスレムインフェルノ(高熱) : 3100  
アタック : 1400 ディフェンス : 800 スピード : 1100 パワー : 900  
スタミナ : 2  
コンボ : パワードバルタン星人  
得意 : 高熱  
苦手 : 冷気, 水  
タイプ : アグレッシブ(4)

## 技カード

[デスレム\(技\)](#)

## 技カード

N049キングシルバゴン

N096フブギララ

N104ガラオン

デスレムインフェルノ：3100  
タイリョク：900  
ルーレット(時計回りに)：5.3.2.2.1.1  
じゃんけんアイコン：チョキ

### 備考

最強クラスの能力を持つ**エンペラ星人**に仕える暗黒四天王の謀将。  
初登場は**ウルトラマンメビウス**だが、3万年前のウルトラ大戦争にも参加していた。  
邪将である**巨大ヤプール**とはウマが合っていないらしい。  
知力に長けており(恐らく**メフィラス星人**の知能指数約1万には及ばないだろうが)、  
GUYSの隊員たちを人質にし、思うように戦えないメビウスの姿を人間たちに見せつけ、  
人間とメビウスの絆を断ち切ろうとした。  
だが最後は全てを了解した人間たちの声援を浴びた、メビウスと**ウルトラマンジャック**の必殺光線を浴びて爆死した。

特殊能力として、空中に時空の歪みを発生させ、左手を振りかざしそこから誘導弾を発射することができる。  
これを集中的に連続で敵に浴びせ、反撃の隙を与えない。

N060はなんと驚きのSR。しかもまだ中位カードの為最上位カードに期待がかかる。  
必殺技の威力は3100と高め。そしてコンボも**ウルトラマン**の為、使われる一枚となりそう。  
さらにタイプはタクティカル3のため早期に、かつ確実に技カードやコンボを発動できるのも強み。  
コンボがウルトラマンの最上位の**ヤプール**、**アーマードメフィラス**とデッキを組むといいだろう。  
タグ必殺技は無いが一応四天王が3人も並ぶのでまさに圧巻の一言な豪華絢爛なメンバーだ！  
(もっとも、劇中ではヤプールとはかなりウマが合っていなかったが...)

同弾に登場の豪将**グローザム**の得意属性と必殺技の属性が冷気だったのに対し、  
このデスレムは高熱属性が得意属性・必殺技属性である。  
ステータスとしては合計値はそのグローザムと互角らしい。  
そして彼とデッキを組めばタグ必殺技を見られるぞ。  
能力的にはアタックとスピードに重点を置いた攻撃タイプの能力バランスであり、  
最上位カードは恐らく**エースキラー**の完全上位互換となる。  
ちなみに**ザムチャー**とはアタックで劣るがスピードは上回る為相互互換の関係となる。

NEO第6弾で**グローザム**同様最上位技持ちのSRが登場。  
最上位技「天地煉獄光」は原作で上空と地中の双方から火球を飛ばしメビウスを苦しめた技。  
その技命名センスから、**グローザム**とのタグ技「双天煉獄氷斬」もおそらくデスレムが名付けたと考えられる。  
必殺技威力は3900まで上がったがそれでもザムチャーの奥義惑星断に劣り、  
また作戦発動タイプがカウンターに変わり、ディフェンスとパワーの低めなデスレムにはいまいち活かしきれなくなった。  
同じ弾でタクティカル2に昇格した**相方**と比べるとつくづく不憫な扱いである。

NEOGL第1弾のものはコンボが**ジャミラ**に変更されている以外はN060と全く同じ。  
かつてのSRと同等の強さのものがノーマルとなり手に入りやすくなっているのがオススメだ。

NEOGL2弾のカードのステータスはなんとURダークザギと全く同じ。  
必殺技の数値まで同じでスタミナだけ高くなっている。

声優は原作と同様で、郷里大輔氏が担当する。  
「仲間もろとも、滅びるがいい！！」という台詞あり(NEOはチーム戦なのでピッタリの台詞である)。

宇宙人ベスト20では、四天王の他の3人が出たのに、彼だけは何故か出ていなかった。  
更に**相方**はストーリーモードでも活躍し、**強化形態**も手に入れ、  
拳句の果てには**新しいパートナー**まで手に入れたのに彼はNEO5弾現在音沙汰なし。

...などなど、最近の彼は四天王の中でもなにかと冷遇され気味である。

6月下旬にソフビ人形の発売が決まった。ファンにとっては待ちに待った商品である。