

宇宙忍者 バルトン星人 (ベーシカル)

バトルカード

RR第6弾

6-047

ドライクロー光線:2900
タイリョク:700
ルーレット(時計回りに):5.2.2.3.1.1
じゃんけんアイコン:グー
テキスト:一度は戦った相手だが、コスモスとの相性がいいのだ。

以下、大怪獣バトルRR以前のカード

怪獣カード

EX第5弾

怪獣219
スーパーレア

クロートラップ:3500
アタック:1100 ディフェンス:800 スピード:1200 パワー:800
コンボ:カネゴン
得意:
苦手:
タイプ:アグレッシブ(4)

怪獣220

クローラッシュ:1900
アタック:900 ディフェンス:700 スピード:1100 パワー:600
コンボ:ガタノゾーア
得意:
苦手:
タイプ:カウンター(20%)

EX第8弾

怪獣373

ドライクロー光線:2900(冷気)
アタック:1000 ディフェンス:700 スピード:1100 パワー:700
コンボ:ウルトラマンダイナ
得意:
苦手:
タイプ:アグレッシブ(3)

NEO第4弾

怪獣N197

ドライクロー光線:2300(冷気)
アタック:1100 ディフェンス:800 スピード:1100 パワー:800
スタミナ:2
コンボ:ウインダム
得意:
苦手:すごい光
タイプ:カウンター(15%)

NEO第5弾

怪獣N256
レア

クロートラップ：3500
アタック：1200 ディフェンス：900 スピード：1200 パワー：900
スタミナ：2
コンボ：超コウヴ
得意：
苦手：すごい光
タイプ：アグレッシブ（4）

NEO-GL第2弾

怪獣N459
スーパーレア

トラップコンビネーション：3700
アタック：1300 ディフェンス：800 スピード：1300 パワー：800
スタミナ：2
コンボ：アントラー
得意：
苦手：すごい光
タイプ：タクティカル（3）

拡張第4弾

E-037

クローラッシュ：1900
アタック：1000 ディフェンス：600 スピード：1100 パワー：600
コンボ：ナックル星人
得意：
苦手：
タイプ：カウンター（20%）

応援カード

P-070

ドライクロー光線：3100（冷氣）
アタック：1000 ディフェンス：800 スピード：1100
コンボ：スキューラ
得意：
苦手：

技カード

246ウリンガ
253ディノゾール
N258ジャンボキング

ドライクロー光線：2900
タイリョク：700
ルーレット（時計回りに）：5.2.2.2.1.1
じゃんけんアイコン：パー

備考

[ウルトラマンコスモス](#)のバルタン星人も大怪獣バトルに参戦。

これで三体、すべて種類の違うバルタンデッキも組める。

デザインは従来の[バルタン星人](#)のように直線的ではなくかなり丸みのある外見で、モチーフはセミではなく、クワガタである。なおこのバルタンは第一形態でしかなく、ネオバルタンという強化形態も存在するのだが、こちらは今後参戦するかどうかは不明である。

アタックとスピードがかなり高い。[マグマ星人](#)と[ワロガ](#)の相互互換。

220は最下位カードにも関わらず、元祖や[アメリカ版](#)にもひけをとらない。

その分、パワーが低いので、応援怪獣として使えば強い。

EX時代はデフォルトメンバーの要としてチームを支え続けていた。

最上位カード（バルタン初のSRカード！）の必殺技は廃月の戦いで使用したクロートラップだ。

威力も高く、見た目もアングルが絶妙だ。

技タイプがアグレッシブ4、技カードとの相性も非常にいいのが特徴。
特に**ブラックキング**を一体目の応援怪獣に仕込んだときの、**ザ・ワン**との相性は抜群。
相手にもよるが、アタック1500、スピード1200の**キングジョーブラック**と並ぶほどの強力な怪獣が、最速1ターンで登場する。
他には**バルンガ**、**シャマー星人**との相性もいい。
EX第八弾に登場した中位カードはコンボが待望の**ウルトラマンダイナ**。
応援カードは元祖のP-002と相互互換なので、どちらを使うかは好みで、必殺技もそっくりである。
「クローラッシュ」、「クロートラップ」は連続系必殺技である。

モンズアーマー等と同じくNEO移行後第4弾にてようやく収録される事となった。
ステータスはアタック・ディフェンス・パワーが各+100ずつと、地味ながら底上げされている。
しかし最大の弱点に光属性が増えたのが痛い(尤も元々大した耐久力ではないのだが)。

バルタン系では唯一のスタミナ2だが、それが仇となってスピードと必殺技で上回る**元祖**
アタックが同等でスピードで勝る**パワバル**に出番を奪われる可能性が。
バルタン系唯一の連打技使いである点に活躍の機会を見出せるか？

そして、そのパワバルに負けてたまるかと言わんばかりに、GL第2弾で最上位クラスの第四技を持ったスーパーレアが登場。
能力はN256のスピードとパワーをアタックとスピードに分け与えた様なステータスで、
100の差でパワバルのアタックを追い抜いた。
おまけに技発動タイプがタクティカル3でメインで活躍させるのには申し分なく、
しかも新技の「トラップコンビネーション」もパワバルの必殺技の威力を上回っている為、
今後の活躍が期待できる一枚だ。

RR移行後はRR第6弾にてバトルカード化。
宿敵のコスモスと相性が良く、3-012**ウルトラマンコスモス(ルナモード)**などと組み立てると良い相性ボーナスが期待できる。

ウ ゾウ ゾ (V) o Yo (V) ウ ゾウ ゾ