

# 巨大顎怪獣 スキューラ

## 怪獣カード

### EX第5弾

怪獣217

シークレットジョー:3100  
アタック:1200 ディフェンス:700 スピード:600 パワー:1200  
コンボ:キングオブモンス  
得意:水  
苦手:高熱 雷  
タイプ:タクティカル(4)

怪獣218

スキューテール:2100  
アタック:900 ディフェンス:600 スピード:400 パワー:1000  
コンボ:ウルトラマンレオ  
得意:水  
苦手:高熱 雷  
タイプ:タクティカル(5)

### EX第8弾

怪獣372

スキューラッシュ:2500  
アタック:1100 ディフェンス:600 スピード:500 パワー:1100  
コンボ:ギギ  
得意:水  
苦手:高熱 雷  
タイプ:カウンター(20%)

### NEO第2弾

怪獣N070

スキューウォータープレス(水):3100  
アタック:1200 ディフェンス:700 スピード:600 パワー:1200  
スタミナ:3  
コンボ:メフィラス星人  
得意:水 闇  
苦手:高熱 雷 光  
タイプ:タクティカル(3)

## 応援カード

P-069

スキューラッシュ:2700  
アタック:1100 ディフェンス:800 スピード:700  
コンボ:バルタン星人(ベーシカル)  
得意:水  
苦手:高熱 雷

## 技カード

252ヘイレン  
300メカギラス  
411モットクレロン  
N495オクスター

スキューラッシュ:2500  
タイリョク:1100  
ルーレット(時計回りに):5.2.1.1.2.1

#### 備考

劇場版ティガ・ダイナ & ガイアに登場した怪獣。  
実態が存在せず、ウルトラマンが存在しない世界において出現。  
キングオブモンスの腹から分離し、海中でティガと激突した。  
ソフビ人形でも再現されている大きな顎で、相手への噛み付きが主な攻撃技。  
第5弾以降で登場するバジリスやキングオブモンスより一足先に登場し、先陣を切ることに。

217はアタックとパワーに優れているがほかの能力がいまひとつ。  
耐属性を除いた全てにおいてゴモラの下位互換である上、  
現在、デフォルトで水属性の攻撃を使う怪獣はいないため、実質意味が無い。  
ガードボーナスをためようにもディフェンスが低くリスクが高い。  
仲間のキングオブモンスとバジリスは何かしらのカードの上位互換や相互互換になっていることを考えると、一番恵まれていない不遇な怪獣。  
だが、技タイプがタクティカルで、パワーも高め（何気にキングオブモンスより高い）であるという利点があり、仲間内では一番メイン向けかもしれない。  
218はノーマルカードにも関わらずウルトラマンレオがコンボマークである。  
能力の方はやはりイマイチ。レオコンボを立てる場合メインにするのは控えよう。  
372はこれもイマイチだがカウンター20%で技を使える。

NEO第2弾ではなんと4つ目の技にして大怪獣バトル初の水属性の必殺技を身につけて登場。しかもシークレットジョーと同じ攻撃力である。  
キングジョーブラックなどに使うと非常に有効だ(当てられるかどうかはともかく)。  
ステータスに変化は無いが217と比べるとタクティカル4から3へ技発動タイミングが早くなっている。  
弱点に光が増えたが得意な属性に闇が増えた。

ちなみにNEOにバージョンアップしてから鳴き声が劇中の物を完全に再現した物となった。