

# 宇宙戦闘獣 超コッヴ

## バトルカード

### RR第4弾

4-054

頭からの光線:2500  
タイリョク:1000  
ルーレット(時計回りに):5.3.2.1.1.1  
じゃんけんアイコン:パー  
テキスト:仲間の怪獣と組んで総攻撃をしかけるぞ。

## 以下、大怪獣バトルRR以前のカード

### 怪獣カード

#### 第1弾

怪獣028  
レア

フラッシュコッヴショット:3300  
アタック:1200 ディフェンス:800 スピード:700 パワー:1100  
コンボ:ダダ

怪獣029

頭からの光線:2100  
アタック:1100 ディフェンス:700 スピード:600 パワー:1000  
コンボ:テンペラー星人

怪獣030

切り裂き攻撃:2100  
アタック:1000 ディフェンス:600 スピード:500 パワー:900  
コンボ:ガンQ

#### 第2弾

怪獣078

頭からの光線:2100  
アタック:1100 ディフェンス:700 スピード:600 パワー:1000  
コンボ:マグマ星人

#### 第4弾

怪獣188

切り裂き攻撃:2100  
アタック:1000 ディフェンス:600 スピード:700 パワー:700  
コンボ:ナックル星人

#### EX第7弾

怪獣337

フラッシュコッヴショット:3500  
アタック:1100 ディフェンス:900 スピード:800 パワー:1100  
コンボ:ババルウ星人  
タイプ:アグレッシブ(4)

## NEO第2弾

怪獣N085

フラッシュコックショット:3300  
アタック：1200 ディフェンス：800 スピード：700 パワー：1100  
スタミナ：2  
コンボ：グローザム  
得意属性：なし  
苦手属性：高熱、毒  
タイプ：カウンター（15%）

## NEO第4弾

怪獣N195

頭からの光線:2500  
アタック：1200 ディフェンス：800 スピード：600 パワー：1000  
スタミナ：2  
コンボ：ナックル星人  
得意属性：なし  
苦手属性：高熱、毒  
タイプ：タクティカル（4）

## 拡張第2弾

E-023

切り裂き攻撃：2100  
アタック：1000 ディフェンス：400 スピード：700 パワー：900  
コンボ：モンスアーマー

## 応援カード

P-009

頭からの光線：2600  
アタック：1300 ディフェンス：900 スピード：800  
コンボ：ガラモン

属性情報

必殺技属性：-  
得意な属性：-  
苦手な属性：毒

## 技カード

031ピーター  
035ケムラー  
044メノーファ  
193ザラガス  
N263アトランタ星人  
N266アルゴ星人  
E-027インペライザー

頭からの光線：2500  
タイリョク:1000  
ルーレット(時計回りに):5.3.2.1.1.1  
じゃんけんアイコン:グー

備考

[ウルトラマンガイア](#)に登場した戦闘獣。

元はただのコックだったが、ワームホールのエネルギーを吸収してパワーアップしたのがこの怪獣だ。  
本編には、同族として上記のコックに加え、コック が出現した。

スピードが低く並なディフェンス、高めのアタックを持つ。  
全体的に見ると残念な事に劣化[レイキュバス](#)だが、応援、技カードタイミングは全てレイキュバスより早くなっている。

028と078の違いはコンボマークのみ。  
188は030と比べ、パワー-200・スピード+200と若干戦闘獣らしくなっている。

P-009は活躍の余地がある。  
というか、P-009はパワー以外は028の完全上位互換に当たる。  
このステータスなら、レイキュバスと当たっても押し切れる。  
ガードボーナスを+200でも溜めていれば、[ゴモラ](#)ともいい勝負ができるだろう。  
余談だがそのP-009が付いてくるソフビは色が原作により近くなった。

第7弾で、最上級が再び登場した。  
アタックが-100されたがディフェンスとスピードが+100されたため若干使いやすくなった。

特に目立って高い能力は持っておらず、スタミナ3でも良さそうなものだが何故かスタミナ2の謎設定。  
因みにEX怪獣、ファイヤー〜等、強化・上位種に当たる怪獣はスタミナ2に設定されている事が多いが、  
同様の理由でこの怪獣もスタミナ2に設定されているとすれば、通常種のコヴはスタミナ3の怪獣なのかもしれない。

...恐らく今後参戦する可能性は限りなく0に近いだろうが。