

# 隕石怪獣 ガラモン

## バトルカード

### RR第4弾

4-042

怪電波放射:2100  
タイリョク:800  
ルーレット(時計回りに):5.2.2.2.2.1  
じゃんけんアイコン:グー  
テキスト:ウルトラヒーローに電波攻撃をおみまいするぞ。

## 以下、大怪獣バトルRR以前のカード

### 怪獣カード

#### 第1弾

怪獣001レア

怪電波放射:2100  
アタック:700ディフェンス:900スピード:1000パワー:800  
コンボ:キングジョー

怪獣002

ガラダマ落とし:3100  
アタック:600ディフェンス:800スピード:900パワー:700  
コンボ:ゴルザ

怪獣003 (P-028)

走って体当たり:1300  
アタック:500ディフェンス:700スピード:800パワー:700  
コンボ:ガンQ

#### 第3弾

怪獣128

怪電波放射:2100  
アタック:700ディフェンス:700スピード:1200パワー:800  
コンボ:バルタン星人

#### 第4弾

怪獣155

怪電波放射:2100  
アタック:900ディフェンス:900スピード:800パワー:800  
コンボ:バルタン星人

#### NEO第1弾

怪獣N015

走って体当たり:1900  
アタック:700 ディフェンス:1100 スピード:700 パワー:900  
スタミナ:3  
コンボ:リトラ(S)  
とくい:毒  
にがて:雷、高熱  
タイプ:カウンター(15%)

## NEO第5弾

怪獣N244

怪電波放射：3300  
アタック：900 ディフェンス：1300 スピード：900 パワー：1100  
スタミナ：3  
コンボ：カネゴン  
とくい：毒  
にがて：雷、高熱  
タイプ：アグレッシブ(4)

## NEO第7弾

怪獣N348

ガラダマ落とし：3100  
アタック：800 ディフェンス：1300 スピード：700 パワー：1000  
スタミナ：3  
コンボ：ウルトラマンジャスティス(クラッシャーモード)  
とくい：毒  
にがて：雷、高熱  
タイプ：タクティカル(2)

## 拡張第1弾

E-001

走って体当たり：1300  
アタック：600ディフェンス：700スピード：700パワー：700  
コンボ：ゼットン

## 応援カード

P-001

怪電波放射：2500  
アタック：700ディフェンス：1000スピード：1000  
コンボ：ゴモラ

属性情報( EX以前及び応援カード )

必殺技属性：-  
得意な属性：-  
苦手な属性：-

## 技カード

[ガラモン\(技\)](#)

## 技カード

039グロン  
052グランゴン  
141ガメロット  
147ザム星人  
E-009ケムール人  
P-045キングジョー

ガラダマ落とし：3100  
タイリョク：700  
ルーレット(時計回りに)：5.2.3.2.2.1  
じゃんけんアイコン：グー

備考

ウルトラQで登場した、可愛い見た目を持つが立派な侵略ロボット、[カネゴン](#)、[ペギラ](#)とならんで有名なキャラ。ちなみに[ピグモン](#)との関係はない。  
ちなみにウルトラQ dark fantasyに登場したガラモンは、[ガラゴン](#)である。

劇中通り強くないが、バランスのとれたスピード型の怪獣。

NEO第5弾でそれまでより強力な怪電波放射のカードが出るまでは、なぜか2番目の強さのカードの方が必殺技が強かった。(NEO第5弾時点でもガラモンだけである。)

スピードゲージがEXまではMONSTER型だったのでスピードを止めるのは難しかったが、NEOになってからはROBOT型になった。

しかしいかんせんステータスが弱すぎるため、使用率は大きく変わらない。

128は技カードのタイミングが早く、スピードが高い。

一見使いやすいように見えるが、パワー800・ディフェンス700と低い。

スピードは1200と高めだが、すぐ押し返されてしまうだろう。

ちなみにこの128は本ゲームでは初めての「技を使用するタイミングが一番最初の怪獣(宇宙人ではなく)」だった。

155は最上位のガラモンの中で一番バランスが取れている。

必殺技以外は**ベムラー**の上位互換に値する。ただし技カードは最後にある。

N015はステータスがかなり上昇したが、それでもまだまだ低い方。

**リトラ(S)**コンボ要員としては使えそう。

N244はN015に比べ、更にステータスが上昇。アタック900、ディフェンス1300、スピード900、パワー1100となかなか悪くない性能である。

更にどう言うわけか必殺技の威力も3300と最上位技なみの威力に大幅強化された。

しかし技発動タイプがアグレッシブ4で発動させにくく、アタックもそれなりに高いものの1000に満たないのが欠点である。

NEO第7弾では徐々にガラダマ落しが登場。

N244よりアタックとスピードが100低くなり、必殺技の威力もN244より200下がった。

中位カードだったカードに最上位を取って代われ、落ちぶれてしまったような印象であるが、大会では多く使われている。

それはストライカーとの相性が全般的に良く、特にキングとは最高になるためだ。

しかもタクティカルで早く確実に技を発動でき、ディフェンスが高い事から、リーダーカードとして求められる条件を高く満たしている。

応援カードは001の完全上位互換。

てしるぎたかしの漫画ではガラポンという名前であり、**ガンQ**相手に劣勢に追い込まれるも、

最終的にはガラダマ落としをガンQと**レッドキング**に決めて戦闘不能にしていた。

また流れ弾も**パイプ星人**にヒットさせている。

漫画とカードの差は大きいのか。