

バトル中1回だけ使える技カード。ここでは技カードのたまかな種類をココに記載する。
状況によって効果的にも使えたり、あまり意味がなくなったりするので、考えて使おう。

能力アップ、ステータスの増減系

自分又は相手のステータスを増減することで、スピード・アタックバトルを優位にするもの。コマンドバトルに影響は無い。
無条件で発動できるものもあれば、応援怪獣を犠牲にしたり、自身の他のステータスが下がるものなどある。
また増減の幅も0～1000、半分、カードの数値そのものなど様々。
アタックバトルの勝者が、攻撃・必殺技を出せるので、ほとんどの人がこちらの技カードを使う場合が多い。

・代表カード

無条件に増減発動・・・バルンガ、ムルロア、ウリンガ、
応援怪獣を犠牲・・・ザ・ワン、サイクロメトラ、ボガール
他の数値が下がる・・・シルバーブルーメ、グランドキング
数値が上がるようにする・・・キングジョー&セブン、アメーザ、ブラキウム
ガードボーナス系・・・タマ・ミケ・クロ、サウンドギラー、ノイズラー

パワーダメージ軽減、回復

パワーが0になると負けになる。それを防ぐ目的のカード。
このゲームではダメージ量が多いため、活躍が少ない。

・代表カード

ダメージ回復・・・ギエロン星獣、マグニア、グドン（技）（条件あり）、
ダメージ軽減・・・グローザム、キングジョー（技）

自身のバトルのリズムを良くする、相手のリズムをくずす

ステータスには影響ないが、スピード・アタック・コマンドバトルにおいて、自分の実力以上の成績を出させたり、相手に出させないようにするもの。
必殺技パワーの増減もこちらに入る。

・代表カード

スピードバトル・・・デバン、チブル星人、シャマー星人、テレスドン、カタン星人
コマンドバトル・・・ベロクロン、ペガッサ星人、キーラ、マグマ星人（技）、パワードバルタン星人（技）
必殺技パワーの増減・・・ナツノメリユウ、ラグストーン、ガラモン（技）

特殊系

ステータスには影響ないが、本来のバトルステップを変えたり、ルールを変更したりするもの。

・代表カード

ラウンド関係・・・クロノーム、カネゴン（技）
応援怪獣関係・・・巨大ヤプール、星人ブニョ、シーリザー、ガギ、ギャンゴ
アタックバトルの時間・・・アラドス、ダイダラホーシ
アタックバトルの位置・・・ザルドン、ゼットン（技）
コマンドバトル・・・ゴルバゴス

属性付加

ダメージ量を1.2～1.5倍にすることができる。こちらが攻撃できる可能性が高い相手に、使う場合が多い。
EXになって本格的に活躍しているカード。

・代表カード

属性付加（技カード）を参照

属性を無効化...キュリア星人（両プレイヤーとも）
相手の弱点属性を持つ...ツインテール&グドン