

本当に基本的な動きです。相手キャラによって全く動きが変わるのでその辺はキャラ対の項で補完をしてください。

地上戦

相手キャラ次第だけど、八点が機能しやすい。

これを嫌がる相手に対して各種潰し技を当てていけば良い。5B、5C単発確認だとか、5A>6AD連打(5Aが当たれば5A、外れたら投げが出る。詐欺重ね5Aのお供に)と言うように駒は揃ってる。

問題はバクステが狩れないこと。どうしても狩りたければ2C>八点。

空中戦

上にはJA、下には超判定の(膝下に負け判定無し)JB、横は薙ぎ払い部分で負けないJC。

こいつらをきちんと使い分けて行く。

いつもの志貴っぼくしたければ上取ってJBしてればいい。

攻められると弱い ここ重要

相手によって切り返せるポイントや技はきちんと覚えておかないと勝てない。八点やJBでじりじり立ち回ると飛び道具キャラ以外にはいける。

切り返し技の例

- 2A
- EX昇竜
- シールド
- JA
- スラ(MAX時にIH仕込み推奨)

EX昇竜とJAは状況が限定されたりする。