

## ザコ殲滅作戦（2アラ編）

### Contents

合い言葉と概要  
全体の立ち位置とアラ毎の立ち位置  
攻略のポイント  
各ウィングの違い  
戦闘準備と戦闘の流れ

### 合い言葉

“みんな脳筋になれ”

### 概要

2アラ構成での2体同時撃破戦略

前衛と後衛をバランスよく配したアラを2アラ作成

アラごとにザコを1匹ずつ殲滅

各アラにターゲットと釣り役を決定

ターゲットの決めたザコ1匹をアラ全員で攻撃

事前に決める事

各アラごとに、ターゲットと釣り役をメインとサブの二人ずつを選出

サブは、メインが不慮の事故により死亡した際に変わりに担当する

ターゲットは忍・戦から、釣り担当は基本的に吟遊詩人より選出

戦闘位置について

入り口を背にして、左右にアラごとに分かれる

アラが混ざらないように注意してください

### 用意するマクロと注意点

#### ターゲット

P会話での敵確定マクロ /p **ターゲット確定<call>**

必ず攻撃体勢に入ると同時に報告 離れていても体勢を取るだけでアシスト可能

戦闘中の敵のHP状況により素早くターゲット変更を行ってください

**タゲ変更の素早さが攻略最大のカギとなります**

釣り師

P会話での釣り確定の報告マクロ /p **<敵>を釣りしました<call>**

リンクの報告は確実に

メンバー

アシストマクロ /as **<ターゲットの名前>**

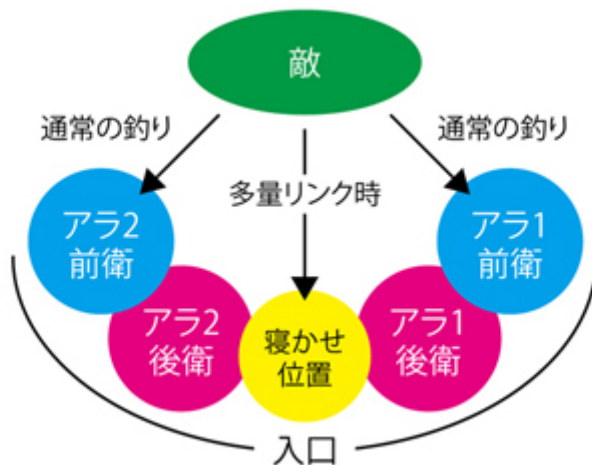
必ずターゲットと同じ敵を攻撃する

## 寝かせマクロとスタンマクロ

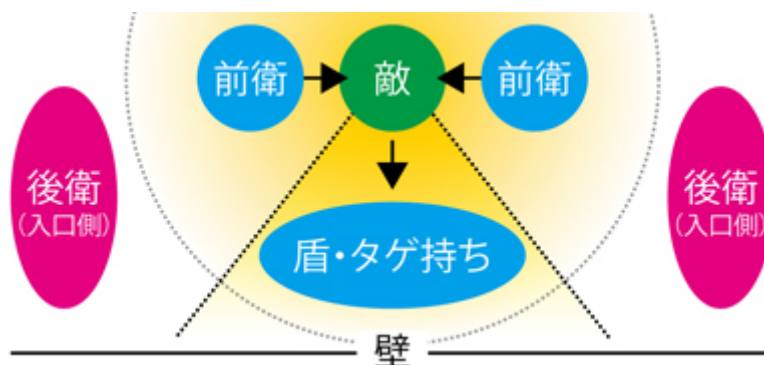
黒はザコ敵をフラつかせないように注意

TOP

### 全体の配置



### アラ毎の配置



TOP

### 攻略のポイント

アラごとの動きを徹底

この戦略では、アラごとで別々に行動しますので  
アラ単位でのコミュニケーションを大事にしてください。  
ターゲットはアラごとに

各アラの事前に指定されたターゲットと同じ敵を必ず攻撃してください。  
アラは3PTずつの2アラを作成しますので、同時に倒す敵は2体です。  
敵を倒したらLSにて報告

各アラから報告される数により残数を見極めます。  
ターゲットはカウントした倒した数をLSにて報告して下さい。  
必要以上に前に出ない

釣りを担当する人以外は、壁に貼り付く勢いで待機して下さい。  
釣り役のサポート

迎え挑発や寝かせ・回復等のサポートをお願いします。  
戦闘位置から動かない

範囲攻撃のある敵も少なくありません。  
他アラに無駄なダメージを与えない為にも適正な間隔をとって戦闘して下さい。

多量にリンクした場合は

固まっていたり魔法を使う敵の場合、多量にリンクする可能性がありますので、多量（目安は4匹以上）にリンクした場合は、アラとアラの真中に誘導し寝かせ、両方から1匹ずつ抜く形を取るのが理想的だと思われます。

TOP

### 各ウィングの違い

第一ウィングの場合：ザコ最大2種・ボス1種

第一ウィングの敵は、入った時点でザコ1~2種とボス1種の全てがPOPしています。ミミズの場合は、ボスを囲むようにミミズは配置されています。ミミズ殲滅時はボスに絡まれないように注意して下さい。

第二ウィングの場合：ザコ最大3種・ボス1種

第二ウィングの敵は、入った時点でザコが1~2種POPしています。初回のザコを殲滅した数秒後、ザコ1~2種（POPしない事もある）とボス1種がPOPします。初回のザコ殲滅後は指示があるまで、シーフ以外は動かないで下さい。

第三ウィングの場合：ザコ最大4種・ボス1種

第三ウィングの敵は、第二ウィングの敵にもう1ステップ増えた感じとなります。

TOP

### 戦闘準備

#### 敵の確認

敵の種類により攻略の仕方も様々です。先に入った方は、敵の種類を確認し報告して下さい。各アラの立ち位置

ランブをトレードし中に入ったら、事前に指示のあった場所へアラごとに陣をはってください。

#### ザコ殲滅作戦の流れ

通常の戦闘とあまり変わりが無いので特に難しい部分はないと思います。

##### 1. 詩人の釣り

詩人がタイミングを見ながら敵を釣って来ます。2~3匹のリンクは大めに見てあげてください。リンクした場合、青&黒はサポートをお願いします。通常のレベル上げと一緒にヒーリングする際は注意してください。

##### 2. ターゲッタの迎え挑発

詩人が戻ってきたらターゲッタは素早く挑発をして攻撃態勢をとると共にターゲット確定を報告して下さい。

##### 3. ターゲット確定と戦闘

ターゲット確定の報告が出たら、アシストコマンドを使用してターゲッタと同じ敵の攻撃を開始して下さい。黒や青はいやらしい敵の場合はスタンをうまく使用して下さい。

##### 4. 戦闘の終了

事前に担当を決めた人がLSにて敵没の報告をお願いします。全ての雑魚殲滅まで、1~4を繰り返し行います。

TOP

最終更新日：2008年10月27日

合計：2238

今日：1 / 昨日：1

名前:

コメント:

投稿