

## 第2ウィングボス

コース / ゴーレム / ポロッコ  
黄色プリン / ソウルフレア / 赤ドラゴン

第2ウィングのボスについて、下記ページを参考にまとめてみました。  
何か追記点・修正点ありましたら、コメント下さい。

参考：FFXIモンスター図鑑 / Air's museum / エインヘリヤル活動報告

### 全般として

エインのボス戦では、基本的に寝かすこともないので、弱体・スリップ系は  
しっかり入れていきましょう。  
スタンは耐性が付いて行く場合がありますので、要所所で大事に使用して下さい。  
黒は精霊魔法でタゲを取りすぎないように、調整しながら攻略してください。  
第IIウィングの敵は魔法を使う敵が多いので、盾・前衛陣は魔法防御アップ装備の用意と  
シェルは切らさず掛けておいた方が良いでしょう。

コース：Andhrimnir

### 属性相性

被魔法ダメージ25%カット

火 氷 風 土 雷 水 光 闇

50%

：弱点属性      ：有効属性      ：耐性有り

### 特殊攻撃

技名	系統	対象	属性	付加効果	蟬消費量
サイレンスシール	弱体	範囲	-	静寂	貫通
エンバウトメント	近接	単体	-	呪い	1枚
ダンスマカブル	弱体	単体	-	魅了	貫通
F.レトリビューション	近接	放射状	-	スタン	-
ガラマカブル	弱体	放射状	-	魅了	-
メメントモーリ	強化	自身	-	INTアップ	-

### 使用魔法

精霊魔法：ガIV系・ガIII系

弱体魔法：ブライガ・スリップガII・ポイズガII

### その他

ワープ有り（遠くにいる人対象？）

引き寄せ有り

ホーリーサークル・アンデッドキラー有効

魔法耐性有り（25%）精霊魔法スキルが大事

連携MBが有効

魅了されていると、味方のガ系魔法に巻き込まれる可能性有り

ブラッドウェポン効かない

### 攻略法

遠くにいる人をターゲットにワープしている模様？

前衛・後衛共に固まり攻撃をした方が良い。

範囲静寂の技を使用するので、やまびこ薬必須。

スタンの順番を決め、技・魔法をちゃんと止めていく。

要スタン

## ガIII・ガIV系魔法

戦利品

コースの腕輪 / コースの法衣  
ゴールドインゴット

[TOP](#)

ゴーレム : Hrungrnir

属性相性

弱点属性 : 使うブレイクによって判別 ?

アイスブレイク使用 弱点 : 火、耐性 : 氷

サンダーブレイク使用 弱点 : 土、耐性 : 雷

特殊攻撃

技名	系統	対象	属性	付加効果	蟬消費量
重い一撃	近接	単体	-	-	1枚
アイスブレイク	魔法	放射状	氷	バインド	全て
サンダーブレイク	魔法	放射状	雷	スタン	全て
クリスタルレイン	魔法	放射状	光	-	貫通
クリスタルウェポン	魔法	単体	火・風・土・水	属性に対応した状態異常	-
クリスタルシールド	強化	自身	-	プロテス	-

その他

常時トリプルアタック 分裂後はダブルアタック

釣り直後 ~ 3割程度で2体に分裂

片方がサンダーブレイク・もう一方がアイスブレイク

サンダーブレイクを使用するゴーレムはスタン効かない

クリスタルウェポンは属性に対応した状態以上付加

引き寄せ有り

2体を同タイミング (**1分以内**) に倒すこと

1体を先に倒してしまった場合、さらに分裂しエンドレスに...

グラビデ・エレジーは通る

攻略法

釣る際に、リンクさせずに釣れるようならば、1体を残し釣れた方と戦闘を開始する  
ヘイト連動ではないため、うまくいけば1体ずつ釣る事が可能だそうです

2匹ともが釣れた場合

1 . 1体をナイトPTがマラソンしながらキープ

2 . 本隊は、もう1体を1割まで削る

3 . 一定量まで削ったら、ナイトPTと敵を交換し、ナイトPTはHPが減った方をマラソン

4 . 本隊は、ナイトPTから受け取った敵を、1割まで削る

5 . 両方のゴーレムが同等まで削れたら、マラソンしているゴーレムを本隊の近くへ

6 . ソウルボイスを使用し、1体を一気に倒し切ったら、もう1体をアビを駆使し1分以内に倒す

要スタン

## アイスブレイク クリスタルレイン

戦利品

ミスリル鉱 / ゴーレムの破片2個  
クロマ鉄鉱

[TOP](#)

ポロッゴ : Ariri Samariri

属性相性

被魔法ダメージ50%カットの可能性

火 氷 風 土 雷 水 光 闇

50%

: 弱点属性 : 有効属性 : 耐性有り

特殊攻撃

技名	系統	対象	属性	付加効果	蟬消費量
カエルの歌	弱体	単体	-	魅了	貫通
マジックハンマー	魔法	単体	光	ダメージ分のMP吸収	貫通
水風船爆弾	魔法	範囲	水	静寂	貫通
カエルの大合唱	弱体	放射状	-	魅了	貫通
カエルの応援	強化	自身	-	魔法攻撃力アップ	-
雨乞い	回復	自身	-	状態異常を治す	-

使用魔法

精霊魔法 : 各種IV系・ガIII系

弱体魔法 : バインガ・ポイズガII・スリプガII・グラビガ・プレクガ・デス

その他

ヘイト無視でターゲット変更

逃げたあとはその場にしばらく立ち止まる

スタン耐性あり

大合唱の範囲はそんなに広くない(数名離れると良い)

グラビデ・バインドは入らない

攻略法

ヘイト無視でターゲットを変更するため、ふらつきあり

ある程度固まって戦闘し、離れすぎないように

水風船爆弾で範囲静寂になるので、やまびこ薬必須

スタン耐性があるので、必ずスタンの順番を決め、

無駄打ちをしないように調整する

ストーンスキン・バウオタラ・シェルは切らさずに

要スタン

ガIII系魔法

プレクガ

カエルの大合唱

戦利品

ポロッゴハット

ゴールドインゴット / プラチナインゴット

[TOP](#)

黄色プリン : Mokkuralfi

属性相性

被魔法ダメージ25%アップ

火 氷 風 土 雷 水 光 闇

: 弱点属性 : 有効属性 : 耐性有り

### 特殊攻撃

技名	系統	対象	属性	付加効果	蟬消費量
罵声雑言	弱体	放射状	-	魔法防御力ダウン	貫通
槍玉	近接	単体	-	5回攻撃	5枚
鎌かけ	遠隔	前方	-	-	複数枚
ねたみ種	強化	自身	-	魔法攻撃力・魔法防御力アップ	-
悪平等	吸収	自身	-	周囲のプリンのHPを均等分配	-
自画自賛	強化	自身	-	魔法詠唱時間0秒	-

### 使用魔法

精霊魔法：各種ガII系・ガIII系魔法・自画自賛後サンダガIV  
弱体魔法：ポイズガII・スリプガII

### その他

引き寄せ有り  
スタン耐性有り  
物理攻撃はほぼカット  
自画自賛の後にサンダガIV  
パライズ  
WS以外は通常攻撃がほとんど無いもよう  
移動する事はほとんどない

### 攻略法

精霊ダメージが+25%なので、連携MB・精霊魔法が有効。  
スタン耐性があるので、ガIII系魔法を中心にピンポイントでスタン。  
固まって戦闘し、ガ系魔法のダメージを分散させるのも一つの手。

### 要スタン

### ガIII系魔法

### 戦利品

フ란の肉  
アダマンインゴット / エンジェルストーン / シンチレータ

[TOP](#)

ソウルフレア：Balrahn

### 属性相性

基本的に魔法防御力高い

火 氷 風 土 雷 水 光 闇

50%

：弱点属性      ：有効属性      ：耐性有り

### 特殊攻撃

技名	系統	対象	属性	付加効果	蟬消費量
マインドブラスト	魔法	単体	雷	麻痺	全て
マインドバージ	弱体	単体	-	魔法効果全除去	全て
トリビュレーション	弱体	放射状	-	暗闇・バイオ	-
イモータルアナテーマ	弱体	放射状	-	呪い	貫通
レプロベーション	弱体	放射状	-	魔法効果全除去	全て
イモータルマインド	強化	自身	-	魔法攻撃力アップ	-
イモータルシールド	強化	自身	-	魔法バリア	-
イクローション	-	-	-	-	-

使用魔法

精霊魔法：各種ガIII系等

その他

魔法防御力高い  
魔法バリアはフィナーレで消去可  
魔法バリアの発動・消去を報告すると良い  
連携MBが有効？  
即死級の技は無し  
弱体魔法・スリップ系魔法は通る

攻略法

魔法防御力が高く、魔法バリアも使ってくるので、連携MBを狙い  
確実に魔法バリアを消去し削っていく。  
トリビュレーションのバイオは効果が高いので、即治するようにしてください。  
マインドバージ・レプロベーションは魔法効果を消去します。  
消されたら報告の上、白や赤さんに掛け直してもらって下さい。(特にシェル)

要スタン

ガIII系魔法

戦利品

ソウルフレアの杖 / ソウルフレアの衣 / ソウルフレアの触手  
ゴールドインゴット / プラチナインゴット / アダマンインゴット / エンジェルストーン  
英霊の免罪符：足

TOP

赤ドラゴン：Tanngrisnir

弱点属性不明、基本的に精霊ダメージには弱いもよう

火 氷 風 土 雷 水 光 闇

?

：弱点属性      ：有効属性      ：耐性有り

特殊攻撃

技名	系統	対象	属性	付加効果	蟬消費量
フレイムプレス	プレス	前方	火	-	貫通
ポイズンプレス	プレス	前方	水	毒	貫通
ウィンドプレス	プレス	前方	風	-	貫通
ボディプレス	近接	放射状	-	-	複数枚
ヘビーストンプ	近接	放射状	-	麻痺	複数枚
カオスブレード	魔法	-	闇	呪い	貫通
ペドロアイズ	弱体	視線	-	石化	貫通
無の歌	弱体	放射状	-	魔法効果全消去	全て
鉛の歌	弱体	放射状	-	ヘヴィ	貫通
棘の歌	強化	自身	-	ブレイズスパイク	-
負の歌	魔法	放射状	闇	魔法効果全消去	-

歌は静寂時使用しない・負の歌は強化数によりダメージ変動

その他

範囲攻撃凶悪

ペドロアイズは視線で石化・向き注意

攻略法

黒は範囲攻撃を食らわないように、離れる。

精霊魔法は普通に通る。

プレス系は前方への攻撃なので、盾以外の前衛は横側からの攻撃が良いかもしれません。  
後衛陣は盾の斜め後方側に位置し、プレスやボディプレス・歌のダメージを受けないよう  
距離を取って戦闘してください。

後半になると、詩の掛け直しも難しくなるので、盾・前衛側の詩人さんは、  
開幕にソウルボイス・トルバドゥールを使用前衛のヘイトアップを行って下さい。

要スタン

ボディプレス  
負の歌

戦利品

龍の鱗 / 龍の爪

ゴールドインゴット / プラチナインゴット / 冥王の免罪符 : 頭

[TOP](#)

最終更新日 : 2009年07月16日

合計 : 2362

今日 : 1 / 昨日 : 1

名前:

コメント:

[TOP](#)