

突入までの時間短縮のために - 09/4/2

---

突入までの時間短縮のために、集合場所などについて調整します。  
パール装着 水22時～ 日16時～  
ナシュモ集合 水～45分 日～45分（指示があるまでナシュモ待機

30分までにパールを装着しているメンバーにてジョブ調整を行います。  
45分までにはナシュモに到着・待機をお願いします。

編成発表・開始 水45分～ 日45分～（これ以降の離席禁止

編成終了後、試験場へ「全員で」移動開始 離席者は一目瞭然！  
試験場到着後、強化を開始し突入準備 強化終了後突入開始

皆様の早めのパール装着により、編成までの時間はぐっと縮みます。  
また、集合場所におられてもパールを装着されていない限り、  
出席の判断とはなりませんので、ご了承下さい。

免罪符希望をご確認ください - 08/10/28

---

免罪符の希望申請をそろそろ締め切らせてもらいます。  
特に空免罪を希望されている方は、今一度確認をお願いします。

作戦の練り直しを図っています - 08/06/24

---

エインヘリヤル調整後、ガ&フロウでの殲滅が厳しくなっています。  
現在、2アラ編成での同時2匹撃破の方向で作戦を練り直し中です。  
みなさんのご協力をお願いします。

戦利品の希望申請をお願いします - 08/06/16

---

15日の活動で、「冥王の免罪符:頭」がドロップし  
多少のバタバタが発生したのをうけ、希望品の申請を行います。  
**申請〳切は6月末日を予定しています**  
また、環境によりBBSに書き込みが出来ない方が近くにいる場合は  
代理にての申請も可能です。  
皆様のご協力をお願いします。

アップ後の突入を経て - 08/06/12

---

2008年6月11日にアップ後、初の突入となりました。  
以下の点をお伝えします。

1. ランプトレード者はPTリーダー分を分配した後、即突入しますので、  
殿で突入する人を事前にきちんと決めて行く方向となります。  
(占有者が入らないと、その他の人が突入出来ない為)
2. ザコ敵のグループまとまったのヘイトがなくなりました。  
それに伴い、シーフ以外(青・侍・戦・狩等)の釣り補助役が  
必要になってきますので、「遠隔武器」の用意をお願いします。
3. ザコ敵にバラつきが発生しますので、突入前にターゲットを決めます。  
アシストマクロ(/as PC名)分をパレットに用意して下さい。  
(ジョブとしては、忍・戦あたりになると思います。)
4. スタンの順番・連携の順番 はとても重要な事項になっています。  
編成等で手一杯になっている事も多いので、皆様のご協力をお願いします。

エインヘリヤルの調整について - 08/06/10

---

2008年6月10日、バージョンアップが行われました。  
それにより、エインヘリヤルについても下記の調整が入りました。

### **第Iウイングから第IIIウイングまでの侵入条件が緩和されました。**

各広間の占有を行うPC以外の参加メンバーについては、  
「灯されたランプ」を所持しているだけで、  
第Iウイングから第IIIウイングまでのすべての広間への侵入が可能になりました。  
広場を占有するPC（ランプをトレードする人）が、  
前のウイングの羽根を3枚保有していれば、  
その他の参加者は、灯されたランプを持っていれば次のエリアに進める。  
例）占有するPCが第IIの羽根を揃えていれば、第IIの羽根がなくとも第IIIに入れる

### **ヴァルグランドへの侵入条件が緩和されました。**

各広間の占有を行うPC以外の参加メンバーについては、各ウイングにつき1つずつ、  
第Iウイングから第IIIウイングまでを通して3つの広間をクリアし、  
3種類の「だいじなもの」を入手していれば、ヴァルグランドへの侵入が可能になりました。  
なお、ヴァルグランドに侵入した際は、従来と同様、  
ハザルム試験場にて取得した「だいじなもの」をメンバー全員が消費します。  
上記の2点について、各広間の占有を行うPCについては従来通りで、変更はありません。  
広場を占有するPC（ランプをトレードする人）が、  
第I～第IIIまでの羽根を9枚保有していれば、  
その他の参加者は、各ウイングの羽根を1枚ずつ持っていれば入れる。

### **「闇血のアンブル」の獲得条件および獲得可能な数に変更されました。**

従来は各広間のクリア時に決まった数だけ獲得できた「闇血のアンブル」が、  
各広間をクリアしたか否かに関わらず、  
モンスターの撃破数に応じて獲得できるようになりました。  
“冥府の門番”を倒したかどうかは、  
獲得できる「闇血のアンブル」の数に影響しなくなりました。  
各広場の戦闘でクリアに失敗しても、倒した数に応じてアンブルゲット！

### **各広間をクリアした際の報酬が追加されました。**

広間クリア時に出現する“ArmouryCrate”から入手可能な報酬として、  
複数のアイテムが追加されました。  
ボスの部位ドロップに加え、何かしらのアイテムが出るもよう。  
公式サイトでは「アルザビウーツ鋼」の画像あり。

### **広間内に存在するモンスターのリンク条件が、通常エリアと同一になりました。**

今までは、同種のモンスターでもリンクしなかったのが、  
通常エリアと同様にリンクするようになる。  
例えば、単体コウモリと三連コウモリのリンクですかね？  
気をつけていかなければ・・・ですね。

公式サイトへは、右側メニューにリンクがあります。

持ち物とジョブ登録について - 08/04/20

持ち物についてですが、リレイズアイテム・毒薬・やまびこ薬に加え、  
毒消しや聖水等の状態異常回復薬を持てる方は持参して下さい。  
HP回復が優先されるので、手が回らない時があると思います。  
また、現在登録しているジョブ以外にも出来るジョブがありましたら、  
追加で登録をお願いします。  
戦士・侍・暗黒騎士・狩人等のアタッカーを投入して行きたいため。

持ち物について - 08/04/02

3/30（日）に参加した方は、経験したと思いますが、  
ボスのコースが追加効果：静寂がある技をバンバン使ってきます。  
やまびこ薬を必須アイテムとし、多めに持ってくるようにして下さい。  
前衛の方達は、保険として毒消しも持ってきて下さい。  
ポイズナが行き渡らなくて魅了された際に

寝かせられなくなってしまうので・・・宜しくお願いします。

追加ルールについて - 08/03/24

新しいルールが追加されます。

- **雑魚からドロップする経験値取得アイテムのロット権利は死亡者のみ、**  
それ意外の方や死亡者がいない場合は、流して分配という形を取ります。  
死亡者優先でありながら、ロットしている方が後を絶たない為変更。
- **ランプをトレードし、中に入ったら所持しているランプを1Gバザーする、**  
戦闘中に寝落ちした方がいた場合などに、ロットアイテムの確定や  
フィールド内からの排出をする為に適用します。  
それ以外にも様々な効果が期待出来ますので、徹底してください。

雑魚殲滅：新戦略 - 08/03/24

雑魚殲滅のについて新しい戦略を進めて行く予定です。  
現在、インビンをするナイトPTの黒が、詩&青が寝かせた後にスリプガを詠唱し、  
スリプガの着弾確認後、ホーリーサークル インビンという流れでやっています。  
新戦略は、ナイト3+詩3のPTを別に作成し、詩3人からのヘイトをナイトへ  
移行させるタイプになります。ナ&詩は殲滅後各PTに吸収します。  
詳しくは、BBS「PT編成についてご提案」スレッドをご確認下さい。

第2ウィング攻略について - 08/02/03

2/3(日)の攻略にて召喚+コルセアの組み合わせによる殲滅が効果をだしております。  
次回より積極的に組み込んでいきたいと思っておりますので、コ召で用意できる方はナシュモにて着替え  
ができるように準備しておいていただくと助かります。

2/3(日)の検証にて青オバケには魔法50%カット相当の魔法耐性が確実に付いていることがわ  
かりました。  
ボスの赤ドラゴンには石化、ヘヴィ、ディスペル、呪い等がありました。  
石化が厳しいので、白さんの数を2にするかななどの提案がありました。

集合時間について - 08/02/03

特に意見がでないのと、集合に対する意識もやや向上してきていると思っておりますので、このまま様子  
をみます。  
各集合時間にナシュモにはつけるように各自調整して行動してください。

PTを構成していただいている方の負担になりますので、LSの早期装着にも心がけて下さい。

LSメンバーの現状調査実施 - 08/01/15

1/15現在で43名の方が登録中、ここ最近の書き込みはなし。  
確認している目的は、いつも話しているとおりのPT構成決めのためです。あとは個人的に聞いてか  
ないとうまらないのかなあ。

現行のザコ攻略について - 08/01/06

ザコ攻略の内容について、現行行っております内容と異なった記述がされている部分があります。  
第2の攻略に向けて、再度見直す予定ですので、参考程度に確認していただけるようお願いしま  
す。

最終更新日：2009年04月02日