

活動全般

攻略場所は、

事前に発表されているウイングを攻略

編成開始時の人数・ジョブ数によっては、変更になる可能性あり

突入の目安は、

第1ウイング：18名～23名

第2ウイング：23名～29名

第3ウイング：29名～

集合・活動時間は、

締切時間は集合時間より30分後

水曜日 集合時間22時30分～ 編成開始22時45分～ 締切時間23時00分

日曜日 集合時間16時30分～ 編成開始16時45分～ 締切時間17時00分

30分～45分の間にはパール装着のうえナシュモにて待機（45分以降は離席禁止）

編成はナシュモにて行い、アラが組まれ次第試験場へ移動

試験場へ移動後、強化・展開位置・タゲタなど準備が整い後突入

集合・編成を迅速に行うために

集合時間の30分前くらいからパール装着を開始し移動を始めて下さい。

白門 ナシュモ間の船は、水22時00分・22時20分 / 日16時00分・16時20分に出港します。

これ以降の船を使用は禁止とし、徒歩にて移動して下さい。

タリスマン便は、あくまで所持している方の「好意」です。

初めから自分で移動することなく、タリスマン便をあてにするのは避けて下さい。

着替えが必要となる可能性がある人は除く。

ランプ代は、

一人頭5,000Gのランプ代を回収（不足分はLS資金より補填）

各PTリーダーが編成後メンバーより回収し、資金管理者へまとめて渡す

資金に余裕が出た場合とオーディン戦時は無料

LS資金は、

各ウイング攻略時に出た戦利品は全てLSにて回収し資金へと回す

戦利品は、LSメンバーに限り競売価格の9割にて売却

LS資金は、オーディン戦でのランプ代・薬品代を中心に使用

欠席・遅刻の連絡は、

欠席または遅刻をされる人は、掲示板に連絡のこと Rampart@14 BBS

携帯・PC両方からの閲覧・書込みが可能

スムーズな編成が行えるようご協力をお願いします。

持ち物は、

必須：各種リレイズアイテム、毒薬（エルシモパキラの実）、やまびこ薬

補助：聖水、毒消し、万能薬などの状態異常回復アイテム

注意点は、

ひと月分の活動を全て無断にて欠席された場合は一旦メンバーリストより外します。

活動時間内での、Lv上げ・メリポ・野良コンテンツの募集および参加は基本禁止。

ミッションなどにより時間が超過した場合は休み・遅刻の連絡を入れること。

長期間（一ヶ月目安）で参加が滞りそうな場合は、休暇申請をして下さい。

**野良裏・野良サルベなど占有時間が決まっているコンテンツについては、
活動開始までの残り時間を考慮のうえご参加下さい。**

登録については、気分で参加・不参加を決めて良い区分ではありません。

ペナルティは、

戦利品確定時に離席・寝落ちをした時にランプをバザーしていない場合は、
デジョンで飛ばしちゃいます

攻略時に寝落ちをした時にランプバザーをしていない事が度重なった場合は、
罰金18万G払ってね

希望について

希望枠・ロット権は、

第1～第3までの3枠で希望可能（部位毎の申請）

ロット権利はオーディン戦参加者の希望枠上位のメンバーに発生

希望者がいないlor希望者が参加していない品についてはフリー扱い（取得時5万を寄付）

2009年10月以降の新規参加者には希望条件有り

ヴァルハラ胴・頭・ホフド・フォーク・地霊胴・海霊胴については第1での希望は×
初めてのオーディン戦参加時は、希望が1枠ずつ繰り下がる

希望変更は、

第3希望のみ「一度だけ」無条件にて変更可能

（2回目からはトリガー役をする事により権利発生・累積アリ）

第2希望の変更については現在受付休止中

トリガーとは、

全ての部屋の羽を所持している人のみ、オーディンの間を選択する権利が発生します。

オーディンの間に突入する際に所持している羽は全て消失してしまうので、

9枚の羽を揃えるためには、何回かオーディン戦を休む必要が出て来ます。

そのため、通常は2アカ目のキャラを使用し羽を集めトリガー役としますが、
羽キャラを出して頂いている方とスケジュール的に合わなくなる場合があり、

その際にメンバーの中からトリガー役を選出する必要があります。

証希望者や都合によりオーディン戦に参加出来ず羽が貯まっているメンバーより決定しており、
こちらから強制するような事はありません。（もちろん自主的にやってくれるのは大歓迎）
なので「気づいたら羽いっぱい揃ってたから証取る」って場合でもトリガーとして機能します。

上記ルールに追加または修正が必要な部分がありましたら、
コメント下さい。

名前: _____

コメント:

投稿