

第1ウィング



突入した時点で、全ての敵が出現している

ザコは1~2種がランダムで出現し、ザコが1種の場合 **HP増強版** となる

釣りをする際は、ボスに絡まれないように細心の注意が必要

参考：[FFXIモンスター図鑑](#) / [Air's museum](#) / [エインヘリヤル活動報告](#)

取得アンプル 960pt.

通常ザコ：12体 (@40pt.) 6体 (@80pt.)

増強ザコ：12体 (@80pt.) 6体 (@160pt.)

出現するザコ

Dark Elementa ・闇エレ・12匹・服毒・闇睡眠×

火 氷 風 土 雷 水 光 闇 75%

Rotting Huskarl ・棍骨・12匹・闇睡眠×

火 氷 風 土 雷 水 光 闇 50%

Rotting Huskarl ・鎌骨・12匹・服毒・闇睡眠×

火 氷 風 土 雷 水 光 闇 50%

Craven Einherjar ・茶オバケ・12匹・服毒

火 氷 風 土 雷 水 光 闇 50%

Hyndlal ・茶屍犬・12匹・闇睡眠耐性アリ

火 氷 風 土 雷 水 光 闇

Nickur ・ドゥーム・6匹

火 氷 風 土 雷 水 光 闇

Hazhalm Bat ・黒単体コウモリ・12匹・闇睡眠耐性アリ

火 氷 風 土 雷 水 光 闇 50%

Hazhalm Bats ・黒3連コウモリ・12匹・闇睡眠耐性アリ

火 氷 風 土 雷 水 光 闇 50%

Logi ・通常ボム6匹・巨大化ボム6匹・巨大化睡眠×

火 氷 風 土 雷 水 光 闇 50% 50% 50% 50% 50% 50% 50%

Bugard-X ・ ブガード ・ 6匹

火 氷 風 土 雷 水 光 闇

Infected Wamoura ・ ワモーラ成虫 ・ 6匹

火 氷 風 土 雷 水 光 闇

50%

Sjokrakjen ・ タコ ・ 12匹

火 氷 風 土 雷 水 光 闇

50%

Einherjar Eater ・ ミミズ ・ 12匹

火 氷 風 土 雷 水 光 闇

Chigoe ・ チゴー ・ 12匹

火 氷 風 土 雷 水 光 闇

?

Djigga ・ チゴー ・ 12匹

火 氷 風 土 雷 水 光 闇

?

最終更新日：2009年09月17日

合計：1288

今日：1 / 昨日：1

名前:

コメント:

投稿