

## よくある質問

### クラッシュ(フリーズ)するのですが・・・

- ▶ マップチェンジ後のクラッシュは、現在のバージョンでは広く認識されているバグです。
- ▶ マップチェンジ直前にゲームを再起動して接続しなおすことで回避できます。
- ▶ マップをロードしてしまっても、クラスを選ぶ前に再起動すれば問題ありません。

### すぐ死んでイラついちゃいます。

- ▶ 無闇に突っ込みすぎではないでしょうか？
- ▶ このゲームでは索敵すべき場所が多いため、独特のクリアリングをする必要があります。
- ▶ 仲間と行動を共にすれば、自然に索敵する場所を分担することになります。
- ▶ どこが安全でどこが危険なのか、前線をよく確かめてください。
- ▶ 前線についたらまず敵が攻めてこないかをしばらく待つべきです。
- ▶ その後、索敵する場所を潰していくように進軍します。

### どこから撃たれたかよくわからない。

- ▶ あなたが死んだ場所が見えるすべての場所に、敵の存在の可能性があります。
- ▶ その数が多すぎるということは、突っ込みすぎだと思います。
- ▶ ある程度それが絞れる場所ならば、死んでしまっても仲間が敵の場所を把握することができます。

### なかなか倒せないよ、すぐに撃ち負けちゃう。

- ▶ 連射しすぎではないでしょうか？多くの武器では1撃で相手を倒すことができます。
- ▶ 特にM16は三点バーストよりシングルのほうが有効なシーンが多いです。
- ▶ 接近戦でアイアンサイトを使ってはいませんか？そんな暇はありません。
- ▶ アイアンサイトなしでも、銃の方向で着弾点がわかります。練習してみましょう。

### 待ちが有利に決まってるじゃん、どうやって攻めるのよ。

- ▶ **戦術的移動**を駆使してください。
- ▶ 現在のところ、リーンはあまり使い物になりません。
- ▶ アイアンサイトなしで、あまり狙わず平行移動で撃って隠れてを繰り返します。(牽制射撃)
- ▶ 敵に無駄弾を撃たせて、装填時を狙ってください。
- ▶ グレネードを使ってください。
- ▶ 少しでも進軍できたら、すぐに守りを固めてその前線をキープしてください。