

初心者用覚書

INSURGENCYは、高度なテクニックなどは必要ないので初心者でも楽しめるゲームなのですが、そのぶん連携やちょっとした判断力が重要となっています。知るべきことをよく知り、すべきことをちゃんとして、上級者も初心者も楽しくプレイしましょう。

ルールに目を通そう

- ▶ このゲームは独特なゲームシステムを採用しています。[ゲームの流れ](#)や[マニュアル](#)に目を通しておいってください。

マップの勝利条件を確認してください

- ▶ 複数のゲームモードがあります。[マップ](#)を読んで、どうすれば勝てるのか知っておいてください。

敵を倒すことが目的ではありません

- ▶ 最終目標はチームの勝利だということはいうまでもなく、また、敵を倒すことだけではスコアは伸びません。

コマンドーの指示に従ってください

画面上のattack~の場所に向かう、もしくはマップを見て人が行ってない場所に行く。

- ▶ チームを勝利に導き、個人スコアを伸ばすためには、コマンドーの指示に従います。

前の人やコマンドーについていきましょう

- ▶ 一人で索敵しようとしても、すぐ撃たれてしまいます。二人いれば二倍の場所を見れます。

狙えば必ず当たります

- ▶ 銃の精度や威力が現実的な設定になっているため、慎重に狙って当てさえすればほぼ1撃です。ホイールで装備が確認できるので、グレネードは活用する事。

スモークグレネードを活用しよう

- ▶ 味方の効率的な前進にはスモークグレネードが必要です。Sergeant(Cell Leader) Engineer(Sapper) Marksman(Snaimer)は積極的に煙幕を張ると良いでしょう。グレネードや弾薬は拠点にある細長い箱から補充可能。蓋が開いてない箱ではグレネード補充不可。

積極的にVCを使いましょう

- ▶ 手軽な連携にはVCがもってこいです。マイクを買ってきましょう。

できれば日本人とやりたい

- ▶ idecchiサーバに多く集まります。idecchiコミュニティに参加すれば、鯖管理者さんがINするときにアラートで全員に告知してくれます。

このゲームは開発中のものです

- ▶ INSURGENCYはまだまだ開発段階のゲームです。あなたが思う不満はおそらく開発陣も認識しているはずですが、
- ▶ もしいいアイデアを思いついたなら、フォーラムに書き込めばスタッフに見てもらえると思います。

日本ではまだあまりよく知られていないゲームです。HL2やCS:Sを持っている友達に教えてあげてください。

