

サーバの建て方

専用プログラムでサーバを建てるDedicatedサーバの説明。

用意

まずHLDSをダウンロードしてインストールする。

<http://storefront.steampowered.com/download/hldsupdate.exe>

インストールしたらValveのファイルの中からHldsUpdateToolのショートカットを
適当なデスクトップなどに置く。

置いたショートカットのプロパティを開いてリンク先を下のように編集。

```
"C:\Program Files\Valve\HLServer\HldsUpdateTool.exe" -command update -game "Counter-Strike Source" -dir  
C:\server
```

最後のこれ "-dir C:\server" はサーバーファイルを置く場所。

それで適用してOKを押したらクリックして起動しよう。サーバーファイルのダウンロードが始まるはずだ。
ダウンロードが終わったら上のままでやった場合ローカルディスクのCにserverというフォルダが生成される。

そしたらこちらのサーバー用のファイルのほうをダウンロードして解凍したフォルダをserverフォルダの中に置く。

<http://insmod.net/downloads>

空けておくポートは27015のUDP

とりあえずこれで用意はOK。

起動方法

serverフォルダの中にsrcds.exeというのがあるはずだ。そのショートカットを作り

適当なデスクトップなどに置く。

置いたsrcds.exeのプロパティを開いてリンク先を下のように編集。

```
C:\server\srcds.exe -console -game insurgency -port 27015 +map ins_almaden +maxplayers 32 -noipx +fps_max 500  
-tickrate 66
```

これは一つの例であって自分で好きなように設定してくれ。

設定が終わったら適用してOKを押して完了。

あとはこれをクリックすればサーバーが起動する。

設定

サーバーの細かい設定などはサーバーファイルの中のInsurgency/cfgのserverという
CFGファイルを編集すればよい。

CFGファイルの詳細

http://wiki.insmod.net/index.php?title=Console_Commands

クラッシュから自動復帰

serverフォルダの中に以下のようなbatファイルを作り、起動する。

```
@echo off  
:StartServer
```

```
start /abovenormal /wait srcds.exe -console -game insurgency -port 27015 +map ins_almaden +maxplayers 32 -noipx
+fps_max 500 -tickrate 66
echo %time% Server Crashed...restering
echo WScript.Sleep 5000 > tmp.vbs
cscript //NoLogo tmp.vbs
del tmp.vbs
Goto StartServer
```

以下のようなソフトで自動的にエラーダイアログを消す設定にしておく。

<http://www.forest.impress.co.jp/article/2005/05/20/autoclicker.html>

コメント

- ▶ 24時間サーバーを設立したく思っておりますが
上記内容では非常に説明が不十分です。
もう少し、詳細の内容をお願いします。 -- 27K (2008-11-24 09:54:28)
- ▶ まぁ初心者にはわからんな
俺もがんばったけど作れんわ w w
日本鯖の登場を祈るばかり -- 名無しさん (2009-06-05 15:26:22)
- ▶ レスありがとう。詳細はこれです(*・') <http://www.l7i7.com/> -- 私だ (2012-01-06 00:12:37)

名前:	<input type="text"/>
コメント:	<input type="text"/>

投稿