

ins_almaden

ゲームタイプ:Push

勝利条件

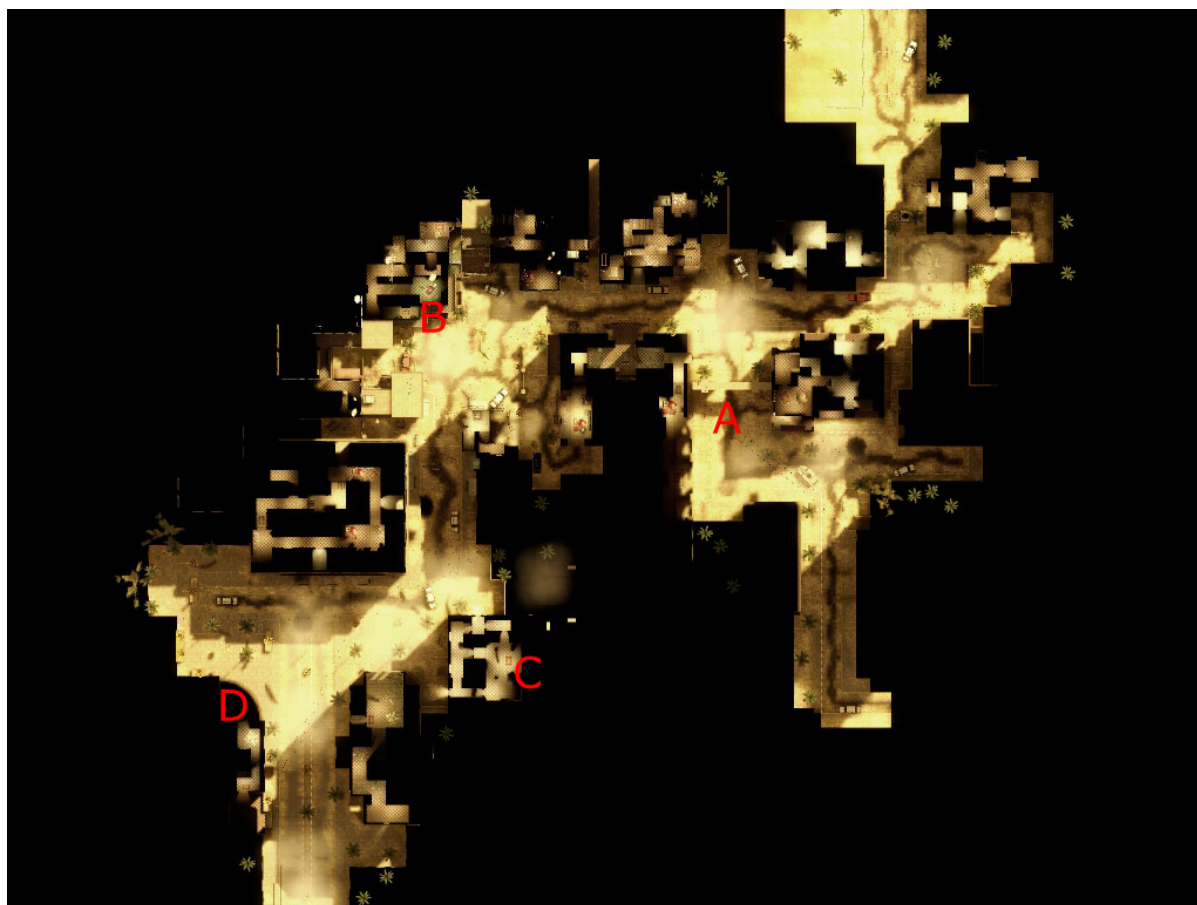
Insurgency

U.S.Marineを全滅もしくは、一定時間耐え切る。

U.S.Marine

キャプチャポイントをAからDまで順番にすべて確保。

マップ



キャプチャポイント

- A
アーチのすぐ横の道路。位置がシビア。(ジープの後ろでも可)
- B
建物のベランダ
- C
建物の中
- D
建物の入り口の前

US側の戦略（あくまでも一例）

Aを攻めるときは、



このへん(ギリギリ奥が見えるくらい左によるとベター、机は邪魔なだけ)とか、エイムに自身がある人は



このへんとかを抑える。
敵の援軍をシャットアウトできるので、これだけでほぼ勝てる。
念のため



このへん(できるだけ左)を抑えておく。

Bを攻めるときは、右から攻める組と左から攻める組に分かれる。
モスクの入り口まで一緒に進んで、右から攻める組は



このへんに敵が固まってると思うので、適当に交戦する。
余裕があったら右奥に見える階段から家の中を進み、ベランダを目指す。

左から攻める組は、モスクを抜けて隣の建物から進み、



このへん(奥の木箱と壁の隙間が狙えるくらい左)を抑える。
フェンスの奥を敵が横切ろうとするのでそれを蹴散らす。
人数に余裕があれば、左の出口から出て



このへん(右の入り口と奥の角を狙える位置、シビアだがバイポッド設置可能)を抑える。
その間に前画像の右奥のお店から突入し、ベランダを押さえる。

コメント

- ▶ アップデートでUS側がAをキャプチャーするまで
A近くのモスクの入り口とその横の道路、右側の建物の壊れた壁にフェンスが出現します。 -- YuzuPon (2008-11-14 22:59:29)

フェンスは最新のアップデートで元に戻りました

▶ 後モスクの反対側の建物からBへの迂回ルートが追加されました -- YuzuPon (2009-02-11 03:47:29)

名前:	<input type="text"/>
コメント:	<input type="text"/>

投稿