

Insurgency まとめページ



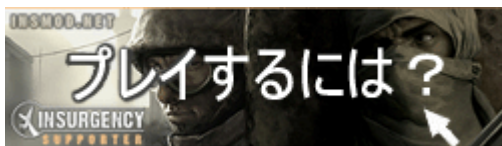
ソースエンジンを使用した無料MOD、Insurgencyのまとめページ。

イラク戦争をモチーフにした、イラク反乱軍(insurgency) 対 アメリカ海兵隊(U.S.Marine)の近代歩兵戦。

チームワークを重視したスクワッド(小隊)ベースのプレイが特徴。

Source系ゲーム(HL2、CS:S、DoD:S、TF2、L4Dなど)を持っていては無料でプレイ可能！

詳しくは [こちら](#) をクリック



[Insurgency 公式ページ\(英語\)](#)

[INSの手引き\(有志作成の日本語詳細マニュアル\)](#)

[動画マニュアル\(YouTube\)](#)

[壁紙](#)

📄

Beta 2.xリリース!!

Beta 2.xがリリースされました。

ダウンロードは [こちら](#) をクリック



STEAM上でダウンロード、インストールができるようになりました。(2008/10/4)

[Source SDK](#)を含むゲームを所有していれば、プレイすることができます。

注意

- ▶ マップチェンジ直後にクラッシュしてしまう人は、マップチェンジ前にクライアント(INS)を再起動してください。

特徴

- ▶ ソースエンジンを使った近代歩兵戦
- ▶ 無料のトータルコンバージョン
- ▶ Source SDKが含まれるゲーム(HL2, EP1, CS:S, DoD:S, TF2等)が必要
- ▶ 小隊指揮官が部下に命令を与えられる、チェーンオブコマンド・システム
- ▶ チームプレイに重きを置いたモラルシステム
- ▶ マップファイル外の設定ファイルでゲームのカスタマイズが可能
- ▶ 独自の援軍システム
- ▶ 高い現実性、アイアンサイト、クロスヘア無し、兆弾、貫通、武器の重さなど
- ▶ 不要なHUD無し、必要なものが必要なときだけ表示される
- ▶ どんな解像度でも高画質なベクトルベースHUD
- ▶ 味方の死以外のキルメッセージ無し
- ▶ 戦場で武器を交換(未実装)、補充可能なウェポンキャッシュ
- ▶ フォーラムにサインアップすると、プレイヤーのステータスをグローバルに保存可能

