

# マドハンド

HP ちから かしこさ みのまもり すばやさ 生息地 回避率  
527 52 71 79 52 どくの沼地 / ダンジョン

## 属性耐性

つよい 暗黒属性の攻撃 / 炎・氷・雷・爆発属性の呪文  
よわい -

## 状態異常耐性

つよい 精神的行動不能 / かわいいおどり / マヒ / あまい息  
こもりうた / 毒 / 呪い / みわくの眼差し  
よわい すばやさダウン / 呪文守備力ダウン / マホトーン  
ぱふぱふ / ラーのかがみ

技名	属性	対象	威力	補足
仲間を呼ぶ	打撃	敵全体		物理
マドアップー	打撃	敵全体		物理 バトルマスター専用技
足をつかむ	打撃 / 行動不能	敵単体		特技・会心

## 特徴

攻撃力は高くないが、どの属性に対しても強く、戦いにくい相手だ。  
光属性の攻撃ならばダメージを与えやすい。(Vジャンプより抜粋)

特に弱点の見つからないバランス型モンスター。  
攻撃方法も明確な役割分担がはっきりしており、状況によって技を選んでいく事になるだろう。

さまようよろい、おおきづちと組むことで発動できる  
必殺技、「ホームラン」は一見の価値あり。

---