

# さまようよろい

HP ちから かしこさ みのまもり すばやさ 生息地 回避率  
668 89 28 80 60 荒野 / ダンジョン

## 属性耐性

つよい -  
よわい 光 / 雷属性の呪文

## 状態異常耐性

つよい 精神的行動不能 / 呪い / さそうおどり / あまい息  
こもりうた / スウィートブレス / みわくの眼差し  
よわい 物理的行動不能 / ラリホーマ / ルカナン / 呪文守備力ダウン  
すばやさダウン / モシャス / ぱふぱふ / ラーのかがみ / 正義のソロバン

技名	属性	対象	威力	補足
キングダムソード	打撃 / 守備力ダウン	敵全体		特技
メラミ	炎呪文	敵単体		呪文 魔法使い専用技
つるぎの舞	打撃	敵単体		物理・会心

## 特徴

2つのワザはどちらも強力だぞ。  
攻撃されないように、「足払い」や「足をつかむ」で動きを封じれば安心だ。  
(Vジャンプより抜粋)

高めの能力をもち、「キングダムソード」の守備力ダウン効果も発動率が割と高いため、頼りになる一枚。  
しかしかしこさは低いので相手の呪文攻撃には注意が必要。  
ゴールドコレクションとプラチナコレクションでの賢さUPを利用するのも手。  
また、IIになり「つるぎの舞」の会心率が下がってしまったのが難点。  
おおきづち、マドハンドとの必殺技「ホームラン」は一見の価値あり。

主人公が魔法使いの時、第三の技「メラミ」が発動。  
この「メラミ」のモーションは必殺技「ホームラン」の時と同じだ。

とどめの一撃は「つるぎのあめ」である。

稼動時のプロモーションカードにも使われた。

---