

職業

基本職

魔物使い

特徴：

1. アイテムカードを選択する前にモンスターを3匹選択するか、ダブルスキャンを行うと使用可能。
2. 一定のレベルに到達すると、モンスターとの相性で能力アップさせる事ができる。相性については、魔物使い称号とモンスター相性表参照。
3. ダブルスキャン可能。ただし、上記相性との併用は不可。
4. 今の所、主人公を登場させる事は出来ないが、主人公のステータスも設定されている。

称号一覧

魔物ならし スライム使い 昆虫使い 猛獣使い 鳥使い ゾンビ使い
人形使い ゴレム使い メタル使い 悪魔使い ドラゴン使い

つばぜり合いを仕掛けられないのが何よりの特徴。
大きくパワーアップさせるのは難しいが、極めれば面白い職業。

戦士

特徴：

1. 剣系、斧系のアイテムカードを選択すると使用可能。
ローブ系を装備してもかしこさとすばやさは上がらない。
2. レベルアップすると主人公のステータスが上昇する。
HPとちからとみのまもりが上昇する。
3. 戦士相性のよいモンスターを2匹揃えると、ちから・みのまもり・HPがアップする。
相性については戦士チーム(主人公)参照。
4. 生息地：荒野 / ダンジョンチーム
相性：ミニモンスターチーム 人型モンスターチーム
5. 状態異常耐性

つよ 精神的行動不能 / マヒ / かわいいおどり / まものならし / あまい息 / スウィートブレス
い すばやさダウン / マホトーン / 男ならみわくの眼差し、女ならばふぱふ、天使の眼差し
よわ ルカナン / 呪文守備力ダウン / モシャス / 男なら天使の眼差し / ラーのかがみ / 正義のソ
い 口バン

称号一覧

見習い戦士 一人前 ベテラン 凄腕 達人 豪傑 歴戦のツワモノ
不死身の戦士 最果ての戦士 伝説の戦士 エデンの戦士

全職業で最大のHPと力を持つ。動きを止められることもあまりない。
レベルアップのペースも速いので、即戦力で通用する。

魔法使い

特徴：

1. 魔と書かれた杖系、短剣系のアイテムカードを選択すると使用可能。
2. 鎧の装備に制限はないが、重い鎧を装備するとかしこさとすばやさが下がる。
3. レベルアップすると主人公のステータスが上昇する。

HPとかしこさとすばやさが上昇する。

4．魔法使い相性のよいモンスターを2匹揃えると、かしこさとHPがアップする。

相性については魔法使いチーム(主人公)参照。

5．生息地：草原 / 森チーム

相性：ミニモンスターチーム 人型モンスターチーム

6．状態異常耐性

つよ 精神的行動不能 / 混乱 / さそうおどり / まものならし / こもりうた・ゆりかごのうた / ラリ

い ホー / スウィートプレス

よわ 呪文守備力ダウン / 幻 / モシャス / 男ならみわくの眼差し、女ならばふばふ、天使の眼差し

い マネマネ

称号一覧

呪文見習い 炎術師 氷術師 風水師 魔術師 妖術師

大魔法使い 魔道士 大魔道士 天魔道士 神魔道士

全職業中、最も賢さが高くなる。他にも回避率が高いので、敵の攻撃もかわしやすい。

状態異常耐性がもっとも優秀だが、レベルの上がるペースが遅め。

武闘家

特徴：

1．爪系のアイテムカードを選択すると使用可能。

2．レベルアップすると主人公のステータスが上昇する。

HPとちからとすばやさが上昇する。

3．武闘家相性のよいモンスターを2匹揃えると、ちから・すばやさ・HPがアップする。

相性については武闘家チーム(主人公)参照。

4．生息地：森 / 荒野チーム

相性：ミニモンスターチーム 人型モンスターチーム

5．状態異常耐性

つよ 物理的行動不能 / まものならし / スウィートプレス / マホトーン / 毒・猛毒 / マネマネ / 男

い ならみわくの眼差し、女ならばふばふ、天使の眼差し

よわ すばやさダウン / 幻 / モシャス / ラーのかがみ / 正義のソロバン / 男ならルカナン、女なら

い 守備力ダウン

称号一覧

格闘見習い シロオビ クロオビ 師範代 師範 免許皆伝

格闘王 武術王 天下無双 拳聖 伝説の拳聖

全職業で、最もすばやさが高くなる。また、レベルが99なら、回避率が最大になる。

レベルの上がるペースはやや遅めだが、武器の中に『 系に特攻』が多いのが魅力。

僧侶

特徴：

1．僧と書かれた杖系のアイテムカードを選択すると使用可能。

2．レベルアップすると主人公のステータスが上昇する。

HPとかしこさが上昇する。

3．僧侶相性のよいモンスターを2匹揃えると、かしこさとHPがアップする。

相性については僧侶チーム(主人公)参照。

4．生息地：森 / ダンジョンチーム

相性：ミニモンスターチーム 人型モンスターチーム

5．状態異常耐性

つよ まものならし / あまい息 / こもりうた・ゆりかごのうた / スウィートブレス / ルカナン / 呪
い 文守備力ダウン / 毒・猛毒 / モシャス /
よわ 男ならみわくの眼差し、女なら精神的行動不能、ぱふぱふ、天使の眼差し
い すばやさダウン / ラーのかがみ / 正義のソロバン

称号一覧

小坊主 見習い僧侶 神学者 神官 大神官
司祭 大司祭 僧正 大僧正 聖人 法王

バランスのよいパラメータを持ち、武器しだいでは物理タイプのキャラになれる。
回避率もそこそこに高く、レベルの上がるペースも速い。

商人

特徴：

1. デモ画面で冒険の書を差し込んで画面を切り替え、
ステータス画面でカードを購入する事により、経験値を増やす。
経験値はカード1枚につき25ポイントもらえ、同時にしあわせの箱に経験値が25ポイントたまる。
連続で10枚目、20枚目、30枚目...と10枚目の区切りごとに25ポイントボーナスが入るので、10枚連続で買うと $25 \times 9 + 50 = 275$ の経験値になる。
このしあわせの箱の経験値は次回通常プレイ時に主人公の経験値に加算できる。
2. レベルが高いほど伝説の商人の技「せいぎのいちげき」の威力が上がる。

小ネタ：商人をレベル99にするには、10枚目ボーナスを必ず入れていたとしても、
 $65535 \div 275 \times 1000 = 238309.09$ 、すなわち**23万8400円**もカードだけ購入をしなければならぬ。
もし仮にボーナスを入れない場合、 $65535 \div 25 \times 100 = 262140$ 、なんと**26万2200円**も必要になる。
間違っても狙ってはいけない。

称号一覧

でっち 下積 店番 金庫番 店長 のれん分け 商売熱心
商売繁盛 雇い主 旦那さま 大商人

上級職

出現確率

決勝戦クリア後にランダムで出現するダーマの神殿チャレンジバトルに勝利すると、特定の上級職でプレイできるようになる。
ダーマの神殿チャレンジバトルは、5章までは1/800より低いと言われるほど異常に出現しないものであったが、
6章から出現率が目に見えて上昇し、10~20プレイ程度で出現するはず。
それでも低いことに変わりはないので、しっかりと対策し、一度の挑戦で必ず突破できるようにしたい。

モンスターマスター

特徴：

1. レベル99の魔物使いでダーマの神殿チャレンジバトルの伝説の魔物使いに勝利すると、
魔物使いからモンスターマスターに転職出来る。
2. 一定のレベルに到達すると、モンスターとの相性で能力アップさせる事ができる。
相性については、モンスターマスター称号とモンスター相性表参照。
3. マスターダブルスキャンが使用可能。詳しくはマスターダブルスキャンでアップする能力一覧

表を参照。

4. 今の所、主人公を登場させる事は出来ないが、主人公のステータスも設定されている。

称号一覧

スライムマスター ビートルマスター アニマルマスター ウイングマスター ゾンビマスター
ペットマスター ゴレムマスター メタルマスター デビルマスター ドラゴンマスター
モンスターロード

魔物使いの性能をそのまま上げたような職業。

マスターダブルスキャンが強いので、ある意味最強かもしれない。

バトルマスター

特徴：

1. 各レベル50の戦士、武闘家でダーマの神殿チャレンジバトルのライアンに勝利すれば、新しく選択出来るようになる。
2. 剣系、斧系、爪系を選択すると使用可能。
3. レベルアップするとHP、ちから、みのまもり、すばやさが上昇する。
4. ウェポンダブルスキャン可能。組み合わせによっては武器が変化する。
5. バトルマスター相性の良いモンスターを2匹揃えると、ちからとみのまもりとすばやさとHPがアップする。

相性についてはバトルマスターチーム(主人公)を参照。

6. 生息地：草原 / 荒野チーム

相性：ミニモンスターチーム 人型モンスターチーム

7. 状態異常耐性

つ 物理的行動不能 / マヒ / かわいいおどり / まものならし / スウィートブレス / ルカナン / マ
よ ホトーン / マネマネ / みわくの眼差し / ぱふぱふ / 男ならラリホー / 女ならあまい息、天使
い の眼差し

よ

わ 守備力ダウン / 毒・猛毒 / モシャス / ラーの鏡 / 正義のソロバン

い

称号一覧

ファイター ウォーリア ソードマスター アックスマスター クロウマスター ウェポンマ
スター
シルバーナイト ゴールドナイト プラチナナイト バトルキング バトルロード

男女そろってぱふぱふ、みわくの眼差しに耐性がある。守備力は全職業で一番高い。

軽量の武器を装備すれば、回避率も上昇する。ダブルスキャンも強力だが、レベルアップのペースは遅め。

賢者

特徴：

1. 各レベル50の魔法使い、僧侶でダーマの神殿チャレンジバトルのバーバラに勝利すれば、新しく選択出来るようになる。
2. 杖系、短剣系を選択すると使用可能。
3. レベルアップするとHP・かしこさが上昇する。
4. マジックダブルスキャン可能。
5. 賢者相性の良いモンスターを2匹揃えると、かしこさとHPがアップする。

相性については賢者チーム(主人公)を参照。

6. 生息地：山・ダンジョンチーム・荒野・山チーム

相性：ミニモンスターチーム 人型モンスターチーム

7. 状態異常耐性

つ 精神的行動不能 / マヒ / 呪い / まものならし / こもりうた・ゆりかごのうた / ラリホーム /
よ スウィートブレス / 呪文守備力ダウン / モシャス / 男ならあまい息、みわくの眼差し / 女な
い らラリホー、ぱふぱふ、天使の眼差し

よ

わ さそうおどり、ダウンオール、マネマネ、男なら天使の眼差し

い

称号一覧

マジックマスター ソーサラー エンchanター ルーンマスター エルドリッチ ウォーロック
ク ビショップ
ウィザード アークウィザード スペルエンペラー アークロード

魔法使いや僧侶に比べて高いHPと力が魅力。回避率もまあまあ。
レベルアップのペースは遅いが、融合武器やダブルスキャンで短所はある程度補える。

勇者

特徴：

1. バトルマスター、賢者、モンスターマスター、大商人のうち2つ以上レベル50で、バトルマスターか賢者のとき、ダーマの神殿チャレンジバトルの伝説の勇者に勝利すれば、新しく選択出来るようになる。

2. 剣を選択すると使用可能。

3. レベルアップするとHP・ちから・みのまもり・すばやさ・かしこさが上昇する。

4. 一部の武器のみ、ダブルスキャンすることが可能。

5. 全てのモンスターの第3の技を引き出す。中には勇者専用の第3の技もある。

6. 勇者相性の良いモンスターを2匹揃えると、いろいろとHPアップする。

相性については勇者チーム(主人公)を参照。

7. 生息地：？・？

相性：？ ？

8. 状態異常耐性

つよい？

よわい？

称号一覧

駆け出し勇者 ひよっこ勇者 町の勇者 流浪の勇者 覇者 大勇者 真の勇者 天空の勇者
救世主 王者 伝説の王者

どのモンスターと組んでも相性が発生し、すべての能力が上がる。
能力のバランスもよく、レベルアップのペースも速い。さすがは特別職といったところ。

大商人

特徴：

1. 基本的には商人と同じ。商人レベル99になると、職業が大商人になる。

称号一覧

大商人 超太っ腹 大株主 筆頭株主 商いの天才 商いの神様
富豪 大富豪 コレクター マニアック お客様は神様です
