

ここは、2chのDQ5仲間キャラ評価スレのまとめWikiです。
 DQ5の仲間キャラ&モンスターを評価して、2ch推奨のテンプレを作ろう！というのが目的です。
 基本は本スレにあった評価をそのまま転載するだけです。
 様々な意見がありますが、あくまでも他人の意見は他人の意見です。
 自分が参考になると思うところをかいつまんで、プレイするときのお供にしてください。
 その他、何かあれば本スレで語り合った後、編集、追加して下さい。

携帯の方は[こちら](#)から

< 現行スレ >

DQ5仲間キャラ評価スレ23匹目

<http://kohada.2ch.net/test/read.cgi/ff/1335969247/150>

< ルール >

5段階評価で の数により評価。

以下、5つの時代で大まかに分けて、それぞれに をつける。
 ついでに評価をしてくれた方の寸評。

時期	
序盤	オラクルベリー～サラボナ
中盤	サラボナ～青年時代前半終了
終盤1	青年時代後半～イブール撃破
終盤2	イブール撃破～クリア
クリア後1	エスターク戦15ターン撃破まで
クリア後2	レベルカンスト・やり込み

終盤が2段階に分割されましたが、現在評価の見直し中であるため、分割前のデータも混在しています。

評価	基準
	初心者救済もしくはバランスブレイカー級。加入率の低いもの以外は確実に仲間に。
	1軍を任せられる。仲間になれば心強い。
	1軍になれるかは微妙だが、2軍レベルにはなる。もしくは何か光るものがある。
	戦闘時の参加枠を埋める価値があるか問われるレベル。できれば、他の戦力を模索するべき。
	欠陥が目立つ。愛が無いと使えない。
	戦力外。

留意事項

1	<p>の数が同じグループの中でも、多少は幅があるので注意。元々6段階程度じゃ分別が難しいところを、 あいつはあれが使える、ここが弱い、どれと比べてどうの、等で仕分けているので・・・あくまで目安程度に。</p>
----------	---

留意事項

2	基本的には、即加入し、継続して使い続けた場合を想定して評価してあります。評価が難しくなるため、加入率は評価基準に含まれていません。
3	種などによるドーピングは、その作業時間の膨大さから万人向けと言えるものではないため、基本的には 評価に含まれていません。 例外として、賢さだけは20到達で十分なため、ストーリー中に手に入る種+a投与を前提に評価されている場合もあります。
4	メガンテはザキ耐性もぶち抜き、経験値ももらえるため雑魚戦に限定すれば圧倒的火力と言えるが、 評価が付けづらくなるため の数には反映されていないものと思ってください。
5	カジノの景品、ルドマンの援助、プチターク以外の双六の景品は利用しないものとして評価をしています。 カジノの景品は装備可不可で評価が大きく変化するため、ルドマンの援助はビアンカ嫁だった場合の評価に影響するためです。 ただし双六に関しては、参加する分にはやや評価の対象になります。