

サテラビューのまとめサイトです。
誰でも自由に編集できます。

関連ニュース

[覚醒スタート](#)

[記事のタイトルを入力してください\(必須\)](#)

[これがあればサテラビューやゲームボーイも携帯できる!!](#)

[メーカーの情報発信の変化](#)

[第1話 パレス陥落](#)

[4月30日\(月\)のつぶやき その2](#)

[アニメ『モーレツ宇宙海賊』で歴代ゲームハードが登場！懐か...](#)

[投げた!!!](#)

[\[Twtr2src\] Sat, May 05](#)

[突っ込んだら負け！スーパーファミにWindows XPをインストールす...](#)

サテラビューとは？

1995年に任天堂より発売された、スーパーファミコンに接続し、衛星データ放送『スーパーファミコンアワー』を受信することが可能な周辺機器。

スーパーファミコンアワーとは、タモリ、浜崎あゆみ、爆笑問題を初めとするパーソナリティによるラジオ番組、ダウンロードすることによってプレイできるオリジナルゲーム及び対応ソフト用追加データ、ラジオを聞きながらゲームをプレイする音声連動番組の3本柱による放送のこと。

任天堂は、BS5chセントギガ（倒産し、現在は事業のみがワールド・インディペンデント・ネットワークス・ジャパン社へ移譲）に資本参加し、音声放送のみであったセントギガの未使用の周波数帯域にゲーム等のデータを載せて配信することで、ラジオ+データ放送の『スーパーファミコンアワー』を放送した。ラジオ音声のみなら衛星放送受信装置のみで聴取できたが、サテラビューはそのデータ放送部分を受信するのに必要だった。

新たな取り組みとして業界から、またこれまでに類を見ないゲームとしてユーザーから、一時は注目されたものの、ビジネスモデルの不備からスポンサーがつかず、最終的に任天堂が撤退を表明、セントギガによる単独放送となり、2000年に放送終了した。

概要について詳しく知りたい方は
[サテラビュー - Wikipedia](#)

このWikiでは、詳細な放送内容について記述しています。
詳細について知りたい方は左のメニューからどうぞ。

最近の編集履歴

2012-02-19

[関連サイト](#)

2011-03-18

メモ帳

NINTENDO HISTORY COLLECTION

周辺情報

2011-01-20

サウンドリンクゲーム使用CD一覧

2010-10-21

マガジン一覧

サテラウォーカー

BSゼルダシリーズ

サウンドリンクゲーム一覧

サテラビュー用語集